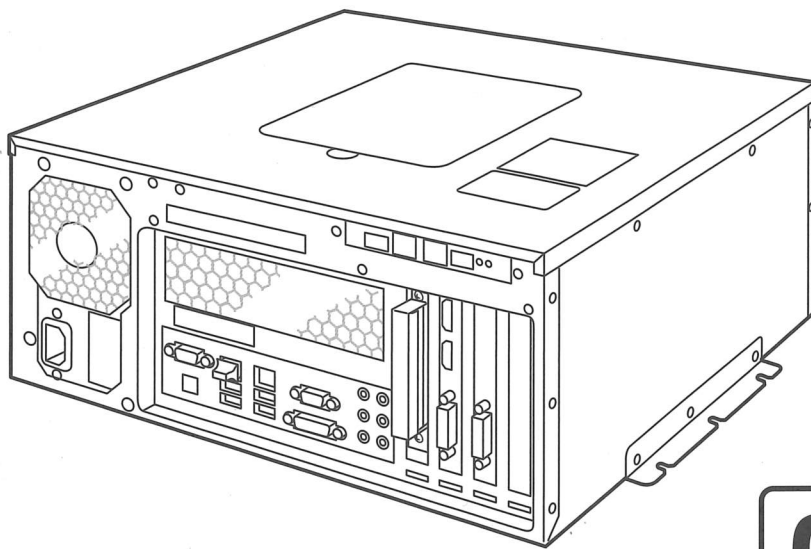


ネシカ クロス ライブ

NESiCAxLive2



CVT

ネシカ クロス ライブ2

改造説明書

▲ 注意

- ・ 本製品を安全に正しく使用していただくために、使用前に必ず本書をお読みいただき、十分に理解してください。
- ・ 本書は、お読みになった後、いつでも使用できるように必ず所定の場所に保管してください。

株式会社 **タイトー**®

本製品の仕様、および本書の内容は改善のため予告無く変更する場合があります。

本製品に使用されている「TAITO Type X」ロゴおよび「SPACE INVADERS」「スペースインベーダー」は、日本およびその他の国における株式会社タイトーの商標または登録商標です。
SPACE INVADERS Character: © TAITO CORPORATION 1978 ALL RIGHTS RESERVED.
TAITO Type X computer programs: © TAITO CORPORATION 2012 ALL RIGHTS RESERVED.

はじめに

このたびは、株式会社タイトー業務用アミューズメント機器、「NESiCAXLive2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

本製品について

本製品は、NESiCAXLive2 対応基板(TypeX³)^{*1}専用のクライアントです。運営を行うには、本製品の他にNESiCAXLive2に対応した汎用筐体が必要です。また、本製品に既存のTAITO TypeX³用ソフト（ウルトラストリートファイターⅣを除く）を入れても動作しません。

■ NESiCAXLive2 に関するお問い合わせ先：

株式会社 **タイトー** AM販売部：〒160-8447 東京都新宿区新宿6-27-30 新宿イーストサイドスクエア2F
東日本：Tel.03-6361-8380 Fax.03-3209-5815 西日本：Tel.06-6115-5373 Fax.06-6914-2242

改造説明書の目的と取り扱い

本書は、本製品を正しくお取り扱いいただくための取り扱い方法と注意事項を記載しています。
本書をよくお読みになり、いつでも参照できるよう大切に保管してください。
また、本書を紛失したときは、(株)タイトー サービス部までご連絡ください。

故障・部品注文に関するお問い合わせ先

故障または部品のご注文に関するお問い合わせは、(株)タイトー サービス部までご連絡ください。

(株) タイトー サービス部

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

PHONE 046-289-8030(代表) FAX 046-280-4618

受付時間：平日9時～12時、13時～18時（NESYSご契約窓口は17時00分まで）
：土曜日は一部窓口の対応、日曜祝日は全休となります。

●代表番号着信後、各担当への接続は通話機のプッシュボタンで番号を選択していただきます。

①番を選択・・・サービス係(NESYSご契約機器の稼働状況の確認)
(故障・先貸出し・訪問修理お問い合わせ窓口)

e-mail : service-info@taitotech.com

②番を選択・・・パーツ係(メンテナンスパーツ)
e-mail : parts-info@taitotech.com

③番を選択・・・リペア係(現物修理)

④番を選択・・・NESYSご契約関連お問い合わせ窓口

⑤番を選択・・・その他 お問い合わせ窓口

※年末年始・GW・お盆期間中の対応につきましては別途ご案内いたします。

※通話料金はお客様のご負担になります。

本書の記載事項に変更が生じた場合も、下記Webサイトに掲載いたします。

TAITOTECH (タイトーテック) <http://www.taitotech.com/>

※Webサイトご利用にはユーザー登録が必要です。(登録料無料)

サーバーのメンテナンス時間について

サーバーでは、毎日メンテナンス時間(AM6:00～AM8:00)を設けています。その間は、NESiCAXLive2の運営は行えますが、オフラインとなるためネットワークサービスが受けられずに「NESiCAの利用」や「ランキングデータの取得」などを行えません。

使用工具

NESiCAXLive2の取り付けには、「プラスドライバー(No.2)」を用意してください。また、筐体の取扱説明書をよくお読みになり、必要な工具をそろえて作業を行ってください。

使用済み機器について

改造作業で交換を行ったウルトラストリートファイターⅣ専用TypeX³の場合、ハードディスクASSYと専用ドングルなどの部品は、返却の必要はありません。

廃棄する場合は、その地域に合わせた分別方法で行ってください。ハードディスクASSYと専用ドングルは、再度取り付けすることでウルトラストリートファイターⅣ クライアントに戻ります。

※1 ウルトラストリートファイターⅣ専用またはLEFT 4 DEADからの仕様変更済対応基板(TypeX³)

安全のための大切なお知らせ

本書では、安全に関する事項を次のように説明しています。お取り扱い前によくお読みになって、注意事項は必ず守ってください。

弊社アミューズメント機器で用いる人稱について

アミューズメント機器取扱説明書で用いる取扱者の人稱と意味は、次のようになります。

●店舗運営者

アミューズメント機器所有者の管理のもとに、アミューズメント施設、または店舗の運営管理を行う人。

●店舗メンテナンスマン

業務用アミューズメント機器のメンテナンスの経験を有し、業務用アミューズメント機器の所有者、または店舗運営者の管理のもとに、日常的にアミューズメント機器の設置、組み立て、保守点検、部品、消耗品の交換などを行う人。

●技術者

アミューズメント機器製造メーカーで、機器の設計・製造・検査・メンテナンスサービスに携わる人、または工業高等学校卒業と同等の電気・電子・機械工学に関する知識を持ち、日常的にアミューズメント機器の保守管理・修理に携わる人。

●プレイヤー

業務用アミューズメント機器を設置している施設および店舗において、ゲームを行う人。

安全に関する表記の説明

本書では、誤ったお取り扱いによって生じる危険や損害の度合いを、次の表示で区分しています。



この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損害の発生が想定される内容を示しています。



作業上、行為を指示する注意点を示しています。
可能性が想定される内容を示しています。

取り扱い上の注意事項



- 本製品は「NESiCAxLive2 対応基板 (TypeX³)」専用の改造キットです。
他の筐体には使用できません。目的外の使用は、予期せぬ事故を生じる原因となります。
- このキットの組み立て作業が行えるのは、店舗メンテナンスマンか技術者だけです。
- 改造作業を行う前に、必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 改造後、異常が発生した場合には、ただちに電源スイッチをOFFにしてください。
異常を放置したまま運営すると、火災や事故の原因となります。
- 煙が出たり、変なにおいや異音がするなど異常状態のまま使用しないでください。
感電・火災の原因となります。
すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店または
(株)タイトー サービス部にご相談ください。
- 濡れた手で電源プラグを抜き差ししないでください。
感電の原因となります。
- 破損した電源コードを使用しないでください。
感電・火災の原因となります。電源コードを取り扱う際は、以下の点を守ってください。
 - ・電源コードを加工しない
 - ・電源コードの上に重い物を載せない
 - ・無理に曲げたり、引っばったりしない
- 電源コードのたこ足配線はしないでください。
発熱し火災の原因となります。
- 電源プラグの取り扱いには注意してください。
取り扱いを誤ると火災の原因となります。
電源プラグを扱う際は、以下の点を守ってください。
 - ・電源プラグはホコリなどの異物が付着したまま差し込まない
 - ・電源プラグは根元まで確実に差し込む
- 異物や水などの液体が内部に入った場合は、そのまま使用しないでください。
感電・火災の原因となります。
すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店または
(株)タイトー サービス部にご相談ください。
- 日本国内のみでご使用ください。
本製品は、日本国内での使用を目的に設計・製造されているため、日本国外では使用できません。日本国外で使用された場合、当該国の法令に抵触する場合があります。
- 本書で指示のない箇所の仕様変更(改造)は行わないでください。
 - ・火災や感電の原因となります。
 - ・指示のない箇所の分解や修理、改造にて事故が発生した場合、第三者への賠償責任を含め、弊社では一切の責任を負いません。

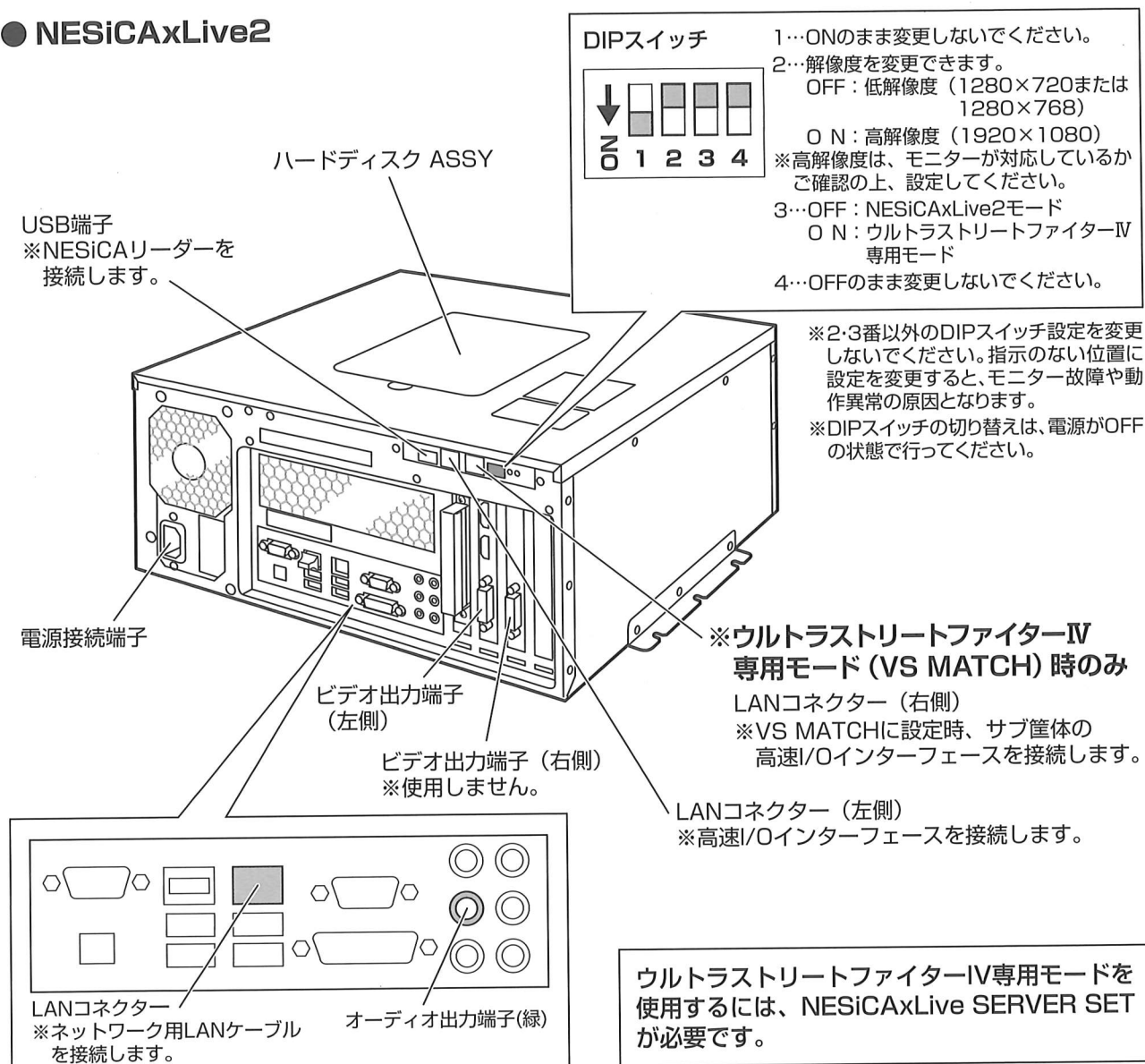
目次

はじめに	1
本製品について	1
改造説明書の目的と取り扱い	1
故障・部品注文に関するお問い合わせ先	1
サーバーのメンテナンス時間について	1
使用工具	1
使用済み機器について	1
安全のための大切なお知らせ	2
弊社アミューズメント機器で用いる人稱について	2
安全に関する表記の説明	2
取り扱い上の注意事項	3
目次	4
製品概要	5
各部の名称	5
仕様	5
その他の対応品	6
NESiCAXLive2 で行えること	6
出荷形態	6
付属品一覧	6
1. 設置	7
■ 1-1. 弊社製品「VEWLIX シリーズ」への取り付け方法	7
ネットワーク接続時のご注意	7
■ 1-2. 改造作業の手順	10
1-2-1 作業人員と時間	10
1-2-2 改造作業の流れ	10
1-2-3 電源スイッチのOFFとベースボードの取り外し	11
1-2-4 【ウルトラストリートファイター IV】専用ドングルの取り外し	11
1-2-5 ハードディスクASSYの交換	12
1-2-6 【NESiCAXLive2】専用ドングルの取り付け	14
1-2-7 ケーブルの接続	14
2. 運営	15
■ 2-1. NESiCAXLive2 クライアントの起動確認	15
2-1-1 NESiCAXLive2 クライアントのエラーメッセージ	16
2-1-2 ゲームの更新	17
2-1-3 ゲーム選択画面の説明と操作方法	18
■ 2-2. テストモード	19
2-2-1 テストモードの起動と終了方法	19
2-2-2 テストモードの操作方法	19
2-2-3 テストモードの項目	19
■ 2-3. ウルトラストリートファイター IV 専用モード	32
2-3-1 ウルトラストリートファイター IV 専用モード時のネットワーク接続について	32
2-3-2 電源投入	34
2-3-3 ウルトラストリートファイター IV 専用モードのエラーメッセージ	34
2-3-4 起動確認画面の説明	35
2-3-5 テストモード	36
2-3-6 テストモードの項目	36
修理案内	37
先出し依頼発注書	38
メンテナンスパーツ発注書	39
出張修理依頼発注書	40
現物修理依頼書	41

製品概要

各部の名称

● NESiCAXLive2



仕様

NESiCAXLive2 仕様	
項目	仕様データ
外形寸法 (ブラケット含まず)	360 (横幅) × 315 (奥行き) × 160 (高さ) mm
総重量	約8.5kg
電源	AC100V (50/60Hz)
最大電流値	1.15A
使用環境	温度5℃～35℃湿度10%～70% (結露しないこと)
対応規格	弊社：高速I/Oインターフェース※1
対応筐体	弊社製品：VEWLIXシリーズ※2
対応モニター	1920×1080 (推奨)、1280×720、1280×768の表示可能なディスプレイ

※1 NESiCAXLive2 を運営するための各対応筐体専用のキットに付属しています。

※2 非対応の「VEWLIX シリーズ」もあります。

その他の対応品

その他、運営に合わせた各種対応品に関しては「NESiCAxLive2に関するお問い合わせ先」までお問い合わせください。

■ NESiCAxLive2 に関するお問い合わせ先：

株式会社 **タイトー**。AM販売部：〒160-8447 東京都新宿区新宿6-27-30 新宿イーストサイドスクエア2F
東日本：Tel.03-6361-8380 Fax.03-3209-5815 西日本：Tel.06-6115-5373 Fax.06-6914-2242

NESiCAxLive2 で行えること

● 運営を行うゲームの選択

<ユーザーによるゲーム選択を許可している場合>

ゲームタイトルが起動している状態で【スタートボタンとボタン1を同時】に押した際や電源スイッチをONにして起動する際にゲーム選択画面が表示されます。

<ユーザーによるゲーム選択を許可していない場合>

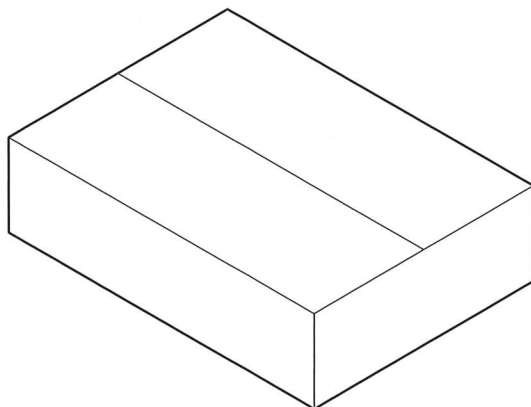
電源スイッチをONにして起動する際に表示される起動ゲームの確認画面でテストスイッチを押すことにより、ゲーム選択画面が表示されます。

● テストモードでの各種設定変更

ゲーム選択画面でテストスイッチを押すことにより、テストモードが起動します。

※各ゲームタイトルの設定の一部は、選択したゲームが起動した後にテストスイッチを押して、各ゲームタイトルのテストモードからも行えます。

出荷形態

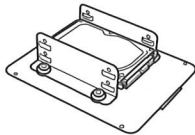
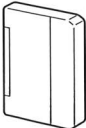


外形寸法：W320×D230×H86mm
質 量：0.8kg

付属品一覧

改造作業を行う前に付属品がそろっているか確認してください。

付属品が不足しているときは、(株)タイトー サービス部までお問い合わせください。

名称【部品番号】	数量
ハードディスクASSY 【M9009197】 	1
専用ドングル 【M9009199】 	1
改造説明書 【G2003380】 	1

1. 設置

■ 1-1. 弊社製品「VEWLIX シリーズ」への取り付け方法

⚠ 注意

- 本製品の取り付け作業は、店舗メンテナンスマン、または技術者が行ってください。
- 本製品の取り付けは、作業者が帯電しないようにして行ってください。帯電による静電気は本製品の故障、破損の原因となります。
- 本製品の取り付けを行う前に、使用する「VEWLIXシリーズ」がNESiCAxLiveに対応しているか確認してください。NESiCAxLive非対応の場合、本製品は取り付けることができません。
- 「VEWLIXシリーズ」をNESiCAxLiveに対応させるには、別途キットが必要です。P6の「NESiCAxLive2に関するお問い合わせ先」までお問い合わせください。

ネットワーク接続時のご注意

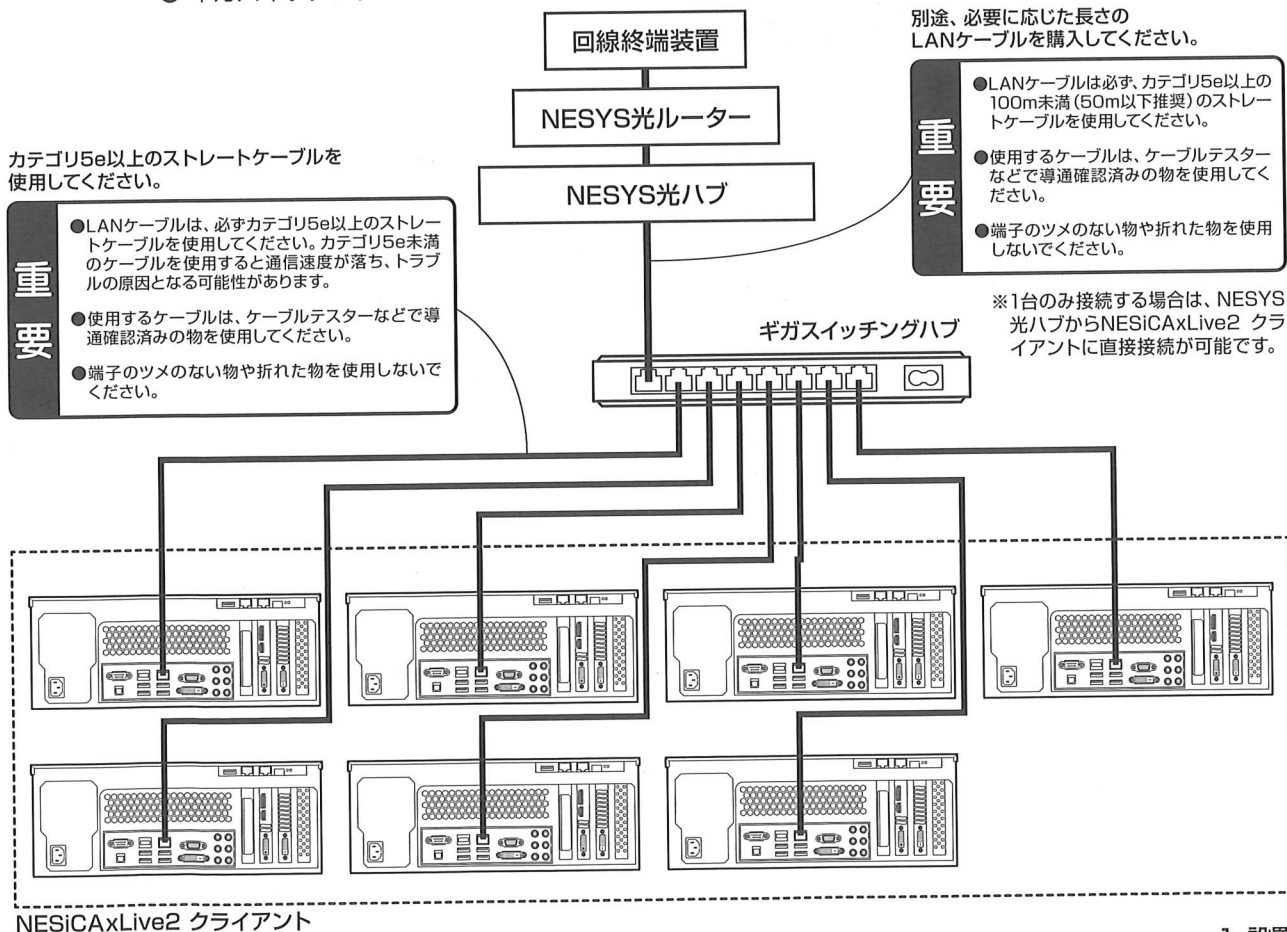
⚠ 注意

- NESiCAxLive 2をネットワークに接続するときは、以下の指示に従って作業を行ってください。
- 誤った取り扱いをすると、正常なネットワーク通信ができなくなります。

NESiCAxLive2は、NESYS光ハブのどのポートでもご使用いただけます。

NESiCAxLive 2単独でポートを使用する接続方法(7台まで)

- ギガスイッチングハブでNESiCAxLive2 クライアントを合計7台まで接続が可能です。

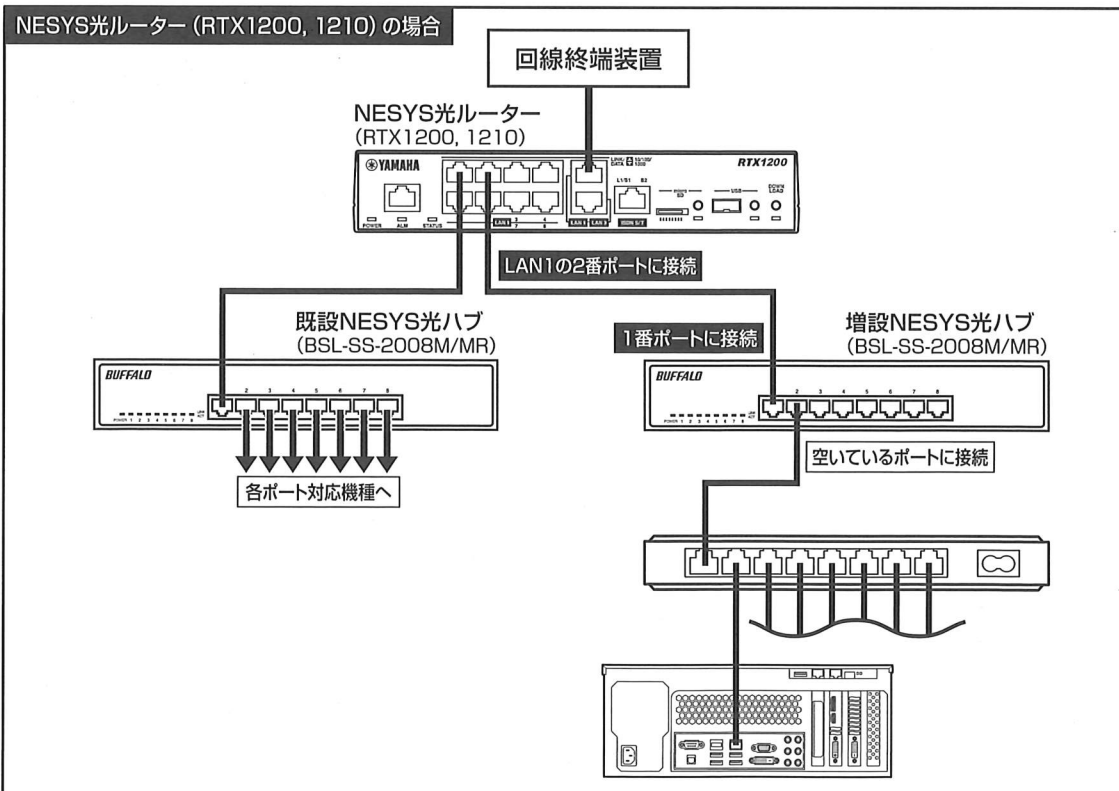
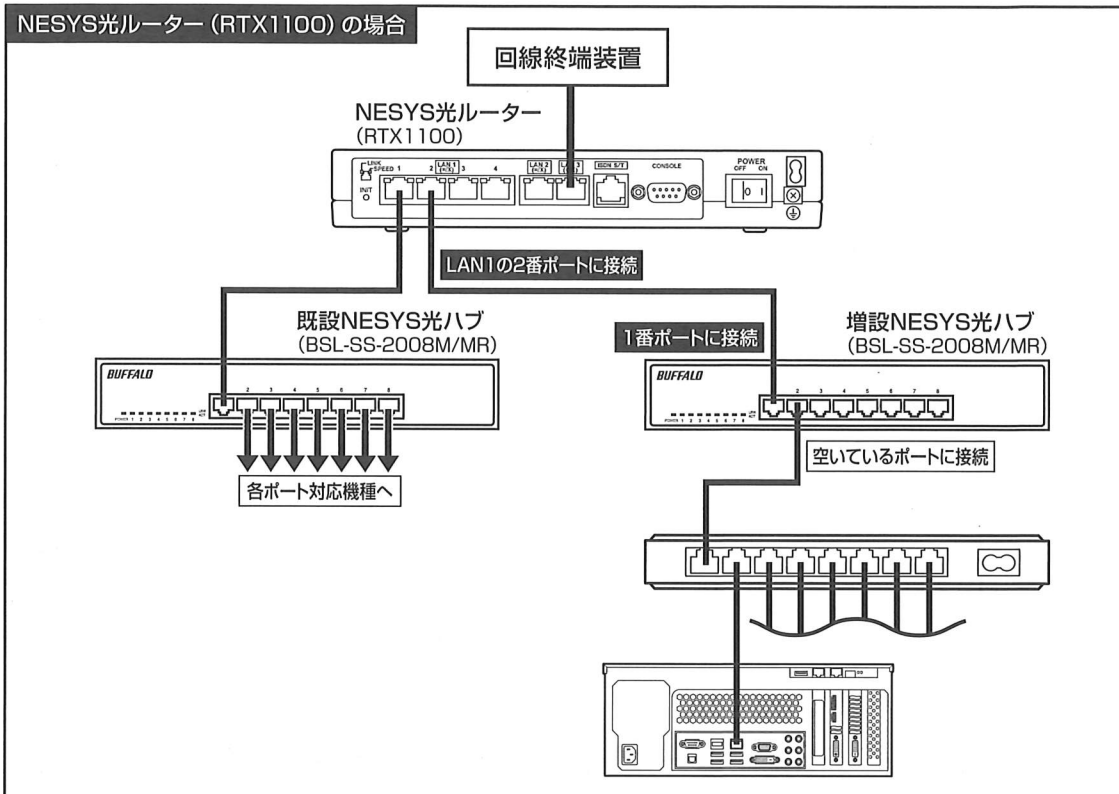


1. 設置

※NESYS光ハブに空いているポートがない場合

NESYS光ハブをもう1台用意します。

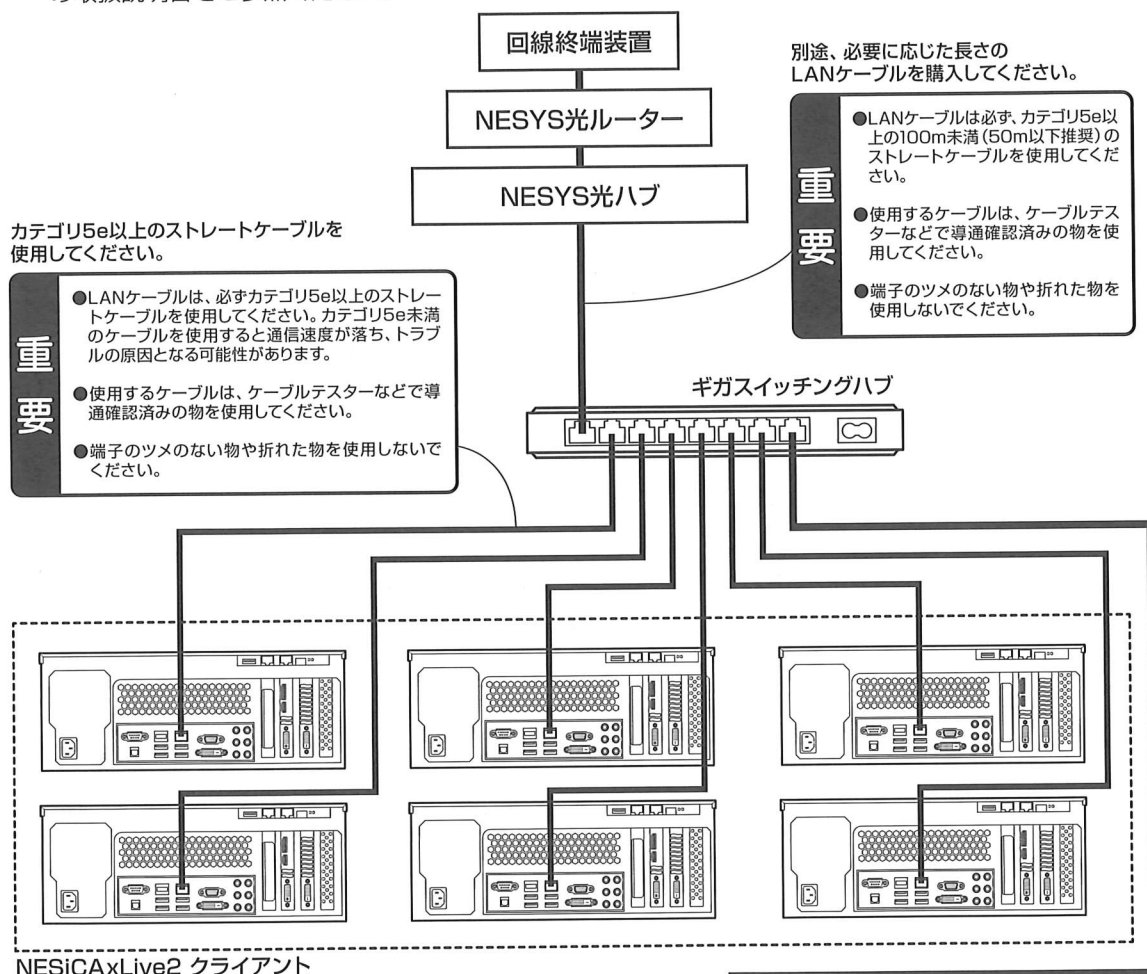
NESYS光ルーターのLAN1の2番ポートと増設NESYS光ハブの1番ポートをLANケーブルで接続します。



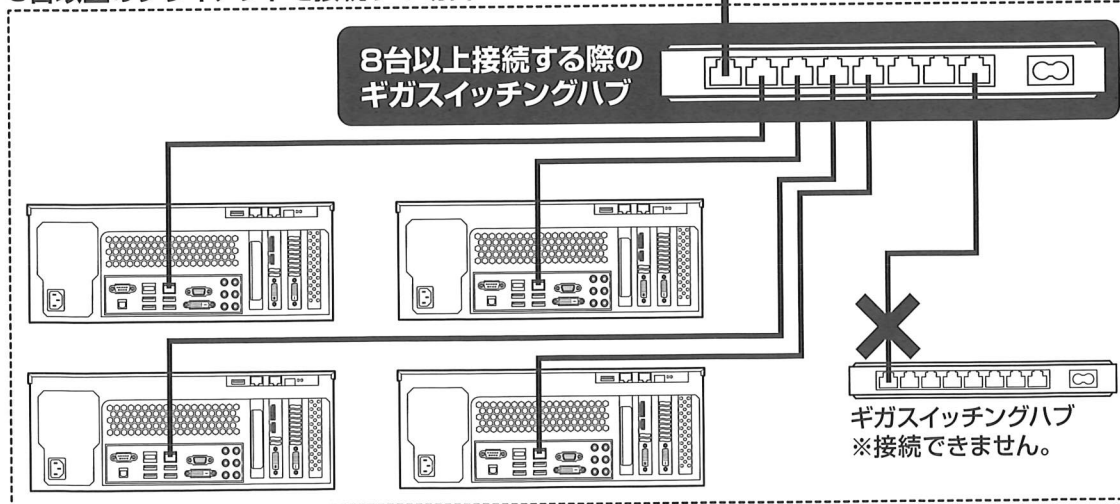
※複数台に接続する場合は、P9の接続を参照して実施してください。

NESiCAXLive 2 単独でポートを使用する接続方法 (8 台以上)

- NESiCAXLive2 クライアントを8台以上接続する際はギガスイッチングハブに別途ギガスイッチングハブを接続して接続台数を増やしてください (1回線契約で最大12台接続可能)。
増設するギガスイッチングハブについては弊社サービス部門にお問い合わせください。
 - 増設したギガスイッチングハブにさらにギガスイッチングハブを接続することはできません。
- ※NESiCAXLiveはNESYS光ハブの別ポート(7番か8番)に接続してください。接続方法は「NESiCAXLive」の取扱説明書をご参照ください。



8 台以上のクライアントを接続する場合



■ 1-2. 改造作業の手順



警告

- 本製品は「NESiCAxLive2 対応基板 (TypeX³)」専用の改造キットです。
他の筐体には使用できません。目的外の使用は、予期せぬ事故を生じる原因となります。
- 本製品の改造作業を行えるのは、店舗メンテナンスマンか技術者のみです。

1-2-1 作業人員と時間

●作業人員

作業人員は、技術者または、店舗メンテナンスマン1名で行ってください。

●作業時間

作業時間は、1名で行い約20分です。

1-2-2 改造作業の流れ

本製品は、以下の流れで改造作業を行います。

ウルトラストリートファイター IV専用TypeX³ からの改造の場合

1. 電源スイッチのOFF【→P11】

筐体の電源スイッチをOFFにします。

2. ウルトラストリートファイター IV専用ドングルとハードディスクの取り外し【→P11～12】

ウルトラストリートファイター IV専用ドングルとハードディスクを取り外します。

3. NESiCAxLive2専用ハードディスクとドングルの取り付け【→P12～14】

NESiCAxLive2専用ハードディスクとドングルを取り付けます。

4. ケーブルの接続【→P14】

ケーブルを接続します。

5. 動作確認【→P15】

実際にゲームをプレイして正常にゲームが行えるか確認します。

LEFT 4 DEAD専用TypeX³ からの改造の場合

1. 電源スイッチのOFF【→P11】

筐体の電源スイッチをOFFにします。

2. NESiCAxLive2専用ハードディスクとドングルの取り付け【→P13 4 ～14】

NESiCAxLive2専用ハードディスクとドングルを取り付けます。

3. ケーブルの接続【→P14】

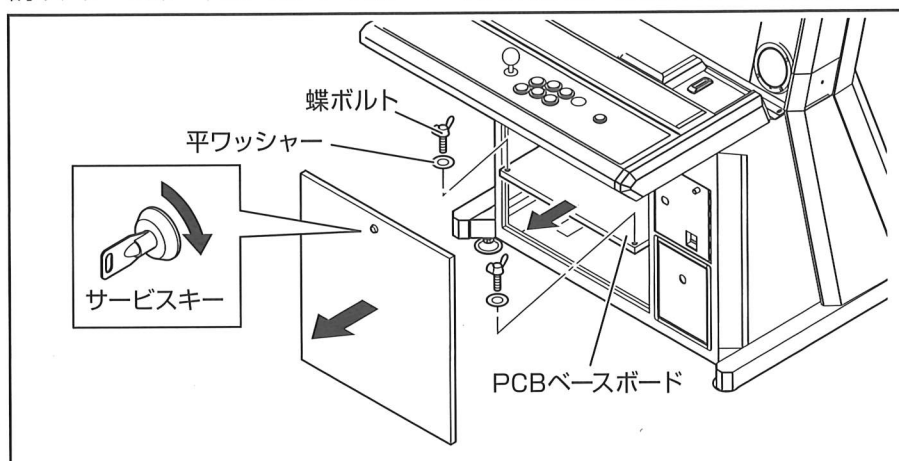
ケーブルを接続します。

4. 動作確認【→P15】

実際にゲームをプレイして正常にゲームが行えるか確認します。

1-2-3 電源スイッチのOFFとベースボードの取り外し

- 1 「VEWLIXシリーズ」の電源スイッチをOFFにし、電源プラグをコンセントから抜いてください。
- 2 NESiCAXLive2 クライアントにケーブルが接続されている場合は、すべて取り外します。
- 3 「VEWLIXシリーズ」付属の取扱説明書「ゲームボードの取り付け」に関する部分を読み、ゲームボードのPCBベースボード（取り付け板）を取り外してください。



1-2-4 【ウルトラストリートファイターⅣ】専用ドングルの取り外し

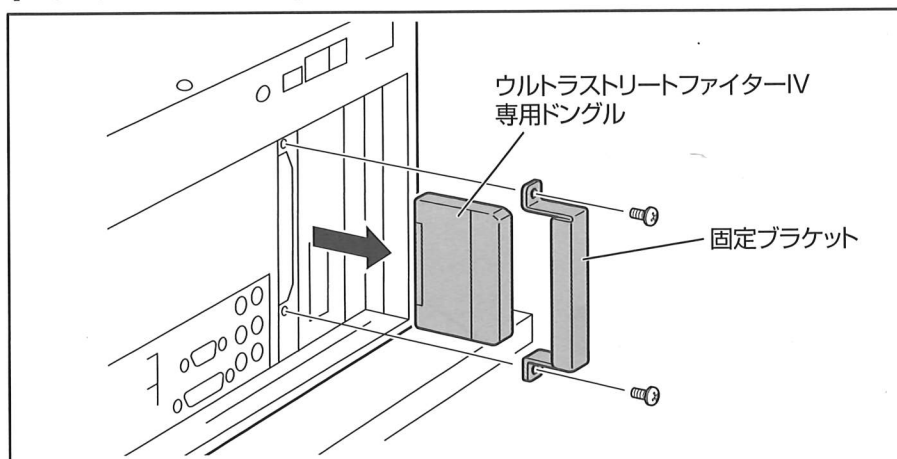
※ LEFT 4 DEAD からの仕様変更済対応基板 (TypeX³) の場合、この作業は必要ありません。

ネジ (2カ所) を外して固定ブラケットを取り外し、【ウルトラストリートファイターⅣ】専用ドングルをNESiCAXLive2 クライアントから取り外します。

【バインドコネジ：M3×6】 2カ所

使用工具

・ プラスドライバー (No.2)



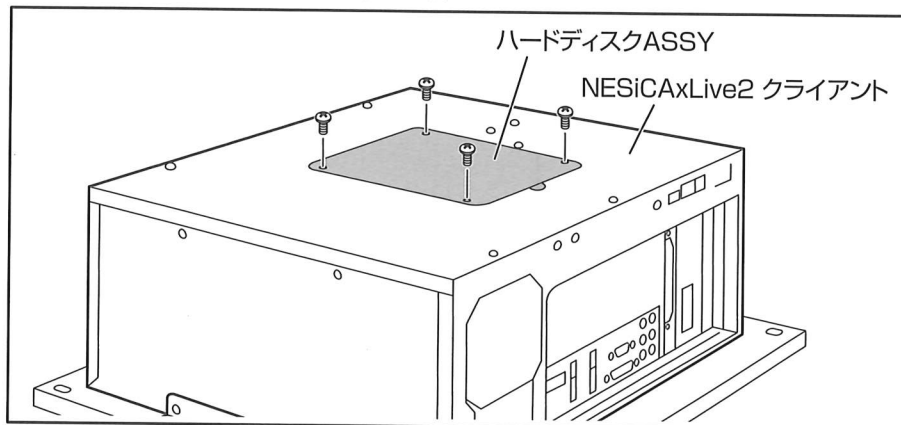
1-2-5 ハードディスク ASSY の交換

※ LEFT 4 DEAD からの仕様変更済対応基板 (TypeX³) の場合、手順 1 ~ 3 の作業は必要ありません。

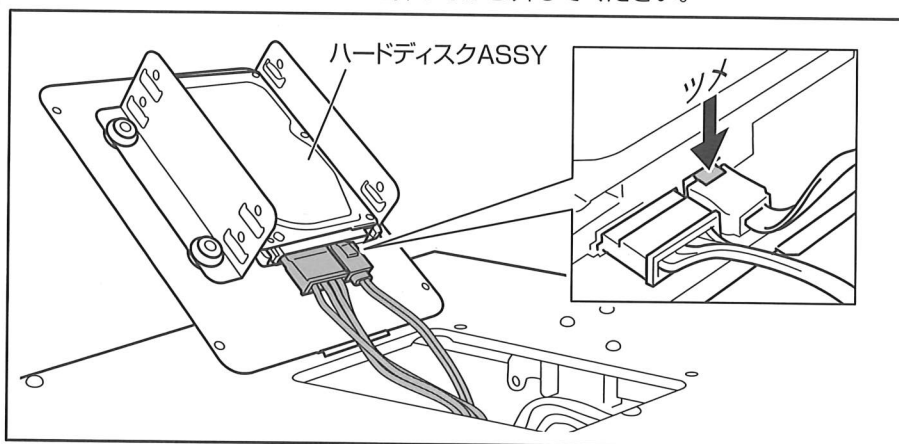
- ※ **1** NESiCAXLive2 クライアントからハードディスクASSYのネジ(4カ所)を外します。
【ハードディスクASSY専用ネジ】4カ所

使用工具

・ プラスドライバー(No.2)



- ※ **2** 外したハードディスクASSYを裏返し、コネクター (2カ所) を外します。
コネクター (小) を外す際、ツメを押しながら外してください。



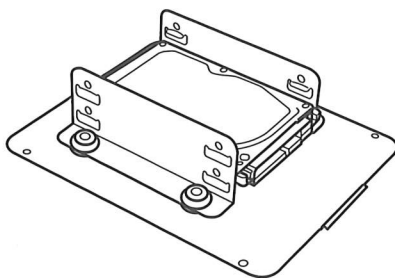
重要

コネクター (小) を外すときは、ツメを押しながら外してください。
無理矢理に外すとコネクターが破損する恐れがあります。

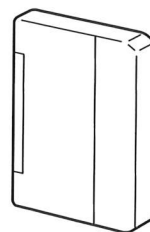
- ※ **3** 取り外したウルトラストリートファイター IV専用ハードディスクASSYと、前ページで取り外したウルトラストリートファイター IV専用ドングルは不要となります。
廃棄する場合は、その地域に合わせた分別方法で行ってください。

使用済み機器について

使用済みハードディスクASSYと専用ドングルは、返却の必要はありません。
改造作業完了後は不要となります。廃棄する場合は、その地域に合わせた分別方法で行ってください。

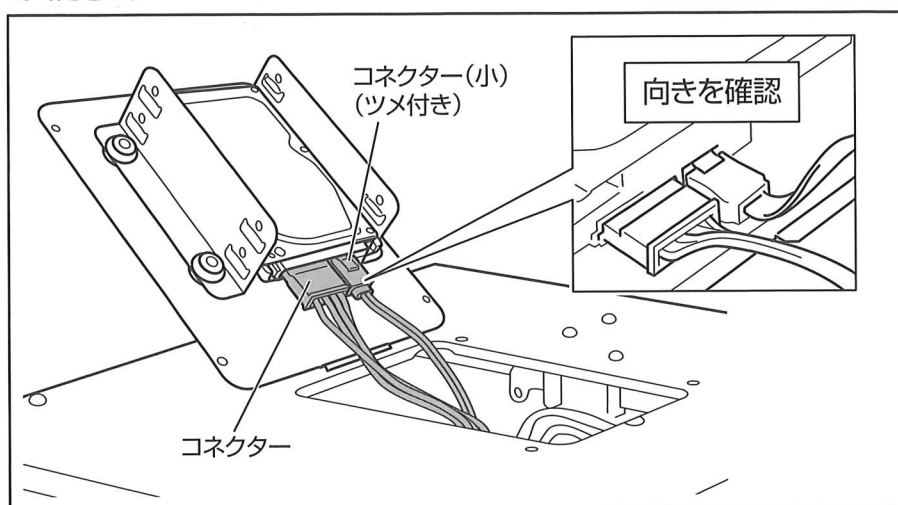


ウルトラストリートファイターIV
専用ハードディスクASSY



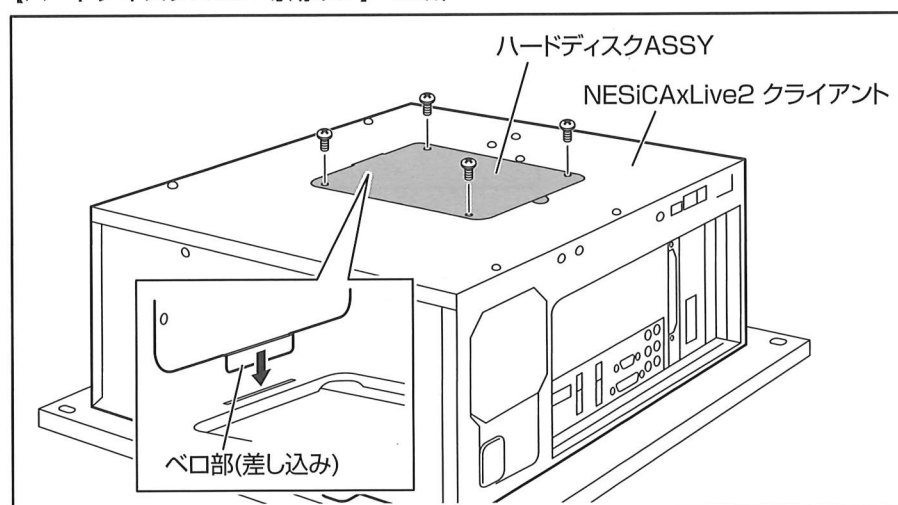
ウルトラストリートファイターIV
専用ドングル

- 4** 付属品の【NESiCAxLive2】専用ハードディスクを接続し、取り外しと逆の手順で固定します。コネクター（2カ所）は向きに注意し、しっかり奥まで確実に差し込んでください。

**重 要**

コネクターの向きを確認し、しっかり奥まで差し込んでください。

- 5** ハードディスクASSYのベロ部をNESiCAxLive2 クライアントに差し込みネジ（4カ所）で固定します。
【ハードディスクASSY専用ネジ】 4カ所

**使用工具**

・ プラスドライバー(No.2)

1-2-6 【NESiCAXLive2】専用ドングルの取り付け

⚠ 注意

- 専用ドングルを取り付ける際は、ガイドレールに沿って、まっすぐに取り付けてください。
- 傾けて挿入すると、内部のドングル接続ピンと正しく接続されなかったり、ピンを損壊してしまったりする場合があります。

付属品の【NESiCAXLive2】専用ドングルをNESiCAXLive2 クライアントに取り付けます。取り付け後、ネジ（2カ所）で固定ブラケットを取り付けます。

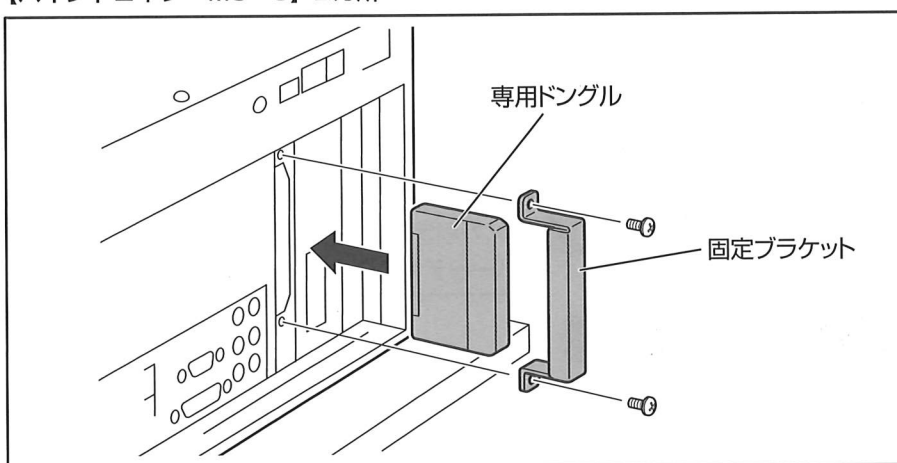
【バインドコネジ：M3×6】2カ所

使用工具

・ プラスドライバー(No.2)

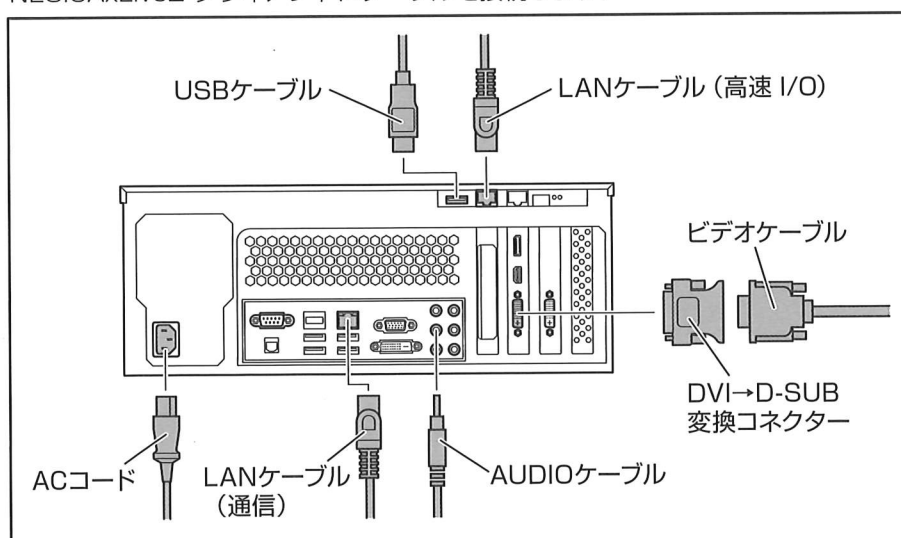
重 要

「NESiCAXLive2」専用ドングルを必ずNESiCAXLive2 クライアントに取り付けてください。



1-2-7 ケーブルの接続

NESiCAXLive2 クライアントにケーブルを接続します。



2. 運営

本製品は、「NESiCAxLive2モード」と「ウルトラストリートファイター IV専用モード」の2つのモードから選択できます。

NESiCAxLive2モード	様々なゲームをプレイできます。 対戦筐体による運営はできません。 NESiCAxLive SERVER SETは不要です。
ウルトラストリートファイター IV 専用モード	ウルトラストリートファイター IVのみプレイできます。 対戦筐体による運営が可能です。 NESiCAxLive SERVER SETが必要です。

■ 2-1. NESiCAxLive2 クライアントの起動確認

運営を行う前に、NESiCAxLive2 クライアントと各対応筐体専用のキットが正しく筐体に取り付けられているか確認してください。

- 1 **【DIPスイッチ→P5】** を参照して、筐体のモニターの仕様に合わせてDIPスイッチの2番を設定します。
OFF：低解像度（1280×720または1280×768）
ON：高解像度（1920×1080）
※モニターの仕様が低解像度の場合は、絶対にONにしないでください。

- 2 筐体の取扱説明書を参照して、電源スイッチをONにします。

- 3 ランチャー※¹の起動処理が行われ、「ネットワークチェック中」の画面が表示されます。テストスイッチを押してテストモードに移行します。
「ネットワークチェック中」の画面が表示されずにエラー画面が表示される場合は、**【2-1-1 NESiCAxLive2 クライアントのエラーメッセージ→P16】** を参照して、エラー原因を取り除いてください。
※1：本文中の**【ランチャー】** は、起動するゲームタイトルの選択を行う基幹システムを指しています。

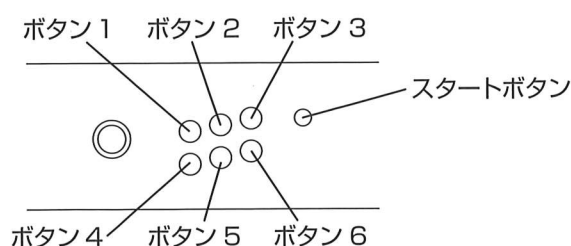
ネットワークエラー以外のエラー画面が表示された場合は、P16～17を参照してエラー原因を取り除いてください。

- 4 テストモードのメニューから「入出力／カードテスト」を選択します。
各項目の詳細は**【2-2. テストモード「入出力／カードテスト」→P21】**を参照してください。

状 況	原 因
ボタンやスティックが反応しない	該当箇所のコントロールプレートのハーネス接続異常

- 5 コントロールプレート上の各ボタンやレバー、NESiCAの読み取り確認を行います。
各入力装置の認識位置は、下図を参照してください。

【ボタン配列】



- 6 すべての入力確認が正常に行えたら、単独起動確認終了です。
※NESYSネットワークに接続できない場合、ネットワークエラーが表示されてゲーム選択画面が表示されません。

2-1-1 NESiCAxLive2 クライアントのエラーメッセージ

重 要

- ・エラー画面で投入されたコイン枚数が表示されている場合は、テストモードに入ってエラーを解除する前に、投入コイン枚数を確認してください。
- ・エラー状況の詳細を確認するため、エラーメッセージが表示された場合はテストモード内の【自己診断システム】でチェックを併せて行ってください。

■エラー解除方法

テストスイッチを押すことでエラーが解除され、テストモードを表示します。

テストモード内で問題が解決されれば、テストモードを終了してゲームへ復帰します。

ゲームへの復帰に電源の再投入が必要なエラーは、電源の再投入を行ってください。

テストスイッチの入力を受け付けけないエラーは、問題解決後、電源の再投入を行ってください。

お店の人を呼んでください

ゲーム起動エラー

N*** - ***

正常にゲームが起動しませんでした。

ダウンロードデータが壊れている可能性があります。

何度もこのエラーが発生する場合は
NESiCAクライアントのハードディスク（貸与品）の
先出し交換をご依頼下さい。

エラー発生箇所：*****

エラーコード	エラー概要	エラー詳細
N100	ネットワークエラー	通信対戦中にネットワークエラーが発生しました。
N101	ネットワークエラー	NESiCAxLive SERVER SET の下に接続されています。 NESiCAxLive2 モードでは、NESiCAxLive SERVER SET の下に接続しないでください。
N103	ネットワークエラー	サーバーとの通信時にエラーが発生しました。 ネットワーク接続を確認してください。
N300	ゲーム起動エラー	正常にゲームが起動しませんでした。 ダウンロードデータが壊れている可能性があります。 何度もこのエラーが発生する場合はNESiCAクライアントのハードディスクの先出し交換をご依頼ください。
N301	ゲーム起動エラー	正常にゲームが起動しませんでした。 ダウンロードデータが壊れている可能性があります。 何度もこのエラーが発生する場合はNESiCAクライアントのハードディスクの先出し交換をご依頼ください。
N400	I/Oエラー (RFID)	RFID R/WユニットASSYと通信ができませんでした。 RFID R/WユニットASSYに電源が入力されているか、J1コネクタに接続されているか確認してください。

エラーコード	エラー概要	エラー詳細
N404	I/Oエラー (FAST IO)	FAST IO AMP PCBとの通信ができませんでした。 FAST IO AMP PCBに電源が入力されているか、NESiCAxLiveクライアントの1P側(左)にLANケーブルが接続されているか確認してください。
N405	サービススイッチ エラー	サービススイッチがオンのままになっています。 スイッチを確認してください。
N406	FAST IO数オーバー	FAST IO AMP PCBが2つ以上接続されています。 NESiCAxLiveクライアントの2P側(右)のLANケーブルを外してください。または、電源を切り、ウルトラストリートファイターIV専用モードにして再起動してください。
N407	RFID R/Wユニット ASSY数オーバー	RFID R/WユニットASSYが2つ以上接続されています。 2P側のRFID R/WユニットASSYを外してください。 または、電源を切り、ウルトラストリートファイターIV専用モードにして再起動してください。
N501	コインエラー	コインスイッチがオンのままになっています。 コインセレクターにコインが詰まっていないか確認してください。
N600	システムの更新準備 が完了しました。	新しいバージョンのシステムが見つかりました。更新のため、自動的に再起動します。
N800	不明な内部エラー	不明な内部エラーが発生しました。 電源を再投入してください。 何度もこのエラーが発生する場合はNESiCAクライアントのハードディスクの先出し交換をご依頼ください。
N900	不明な初期化エラー	不明な初期化エラーが発生しました。 電源を再投入してください。 何度もこのエラーが発生する場合はNESiCAクライアントのハードディスクの先出し交換をご依頼ください。
N901	選択できるゲームが ありません。	選択できるゲームがありません。テストモードの「ゲームタイトル管理」でゲームを確認してください。

2-1-2 ゲームの更新

- 1 電源スイッチをONにした際に、新しいゲームタイトルを導入できる状態になっている場合、ゲーム選択画面の代わりにゲームの更新画面が表示されます。
ゲームの更新が完了すると、更新完了画面が表示されます。
- 2 一定時間経過するか、いずれかのボタンを押すとゲーム選択画面に移行します。
- 3 更新に失敗するとエラー画面が表示されます。
一定時間経過するか、いずれかのボタンを押すとゲーム選択画面に移行します。

2-1-3 ゲーム選択画面の説明と操作方法

1

電源をONにし、正常であれば

プレイヤーのゲーム切り替えが許可 : ゲーム選択画面を表示します。

プレイヤーのゲーム切り替えが不許可 : ゲーム起動確認画面を表示します。

ゲーム起動確認画面で表示されているゲーム以外を起動する際は、画面表示中にテストスイッチを押すことで、ゲーム選択画面が表示され、起動するゲームを選択できます。

2

運営を行うタイトルをジョイスティックで選択し、ボタン1を押すと「このゲームを起動しますか？」と確認を促す画面が表示されます。「はい」を選択するとゲームが起動します。選択後、「ゲームが起動するまではコインを入れないで下さい。」の画面が表示されます。

※各タイトルの操作説明やテストモードに関しては、各タイトルの取扱説明書を参照してください。

※ゲームタイトルに切り替わる際に発生したエラーは、各ゲームタイトルの取扱説明書を参照してください。

※ゲーム選択前にコインの投入があった場合は「このゲームを起動すると、コインを使い切るまで、他のゲームに切り替えられません。」と表示され、再度起動の確認を促されます。

■ 2-2. テストモード

2-2-1 テストモードの起動と終了方法

1

ゲーム選択画面でテストスイッチを押すと、NESiCAxLive2 クライアントのテストモードに移行します。

重 要

ゲーム選択画面でゲームタイトルを選択後、各ゲームタイトルが起動している状態でテストスイッチを押すと、各ゲームタイトル固有のテストモードが起動します。詳細は、各ゲームタイトルの取扱説明書を参照してください。

テストモード メインメニュー → モニターテスト 入出力/カードテスト サウンド設定 システム設定 ゲーム共通設定 ゲーム固有設定 ネットワークテスト ゲームタイトル管理 自己診断システム ブックキーピング 工場出荷設定に戻す テストモードの終了 NESiCAxLive2 [NESiCAxLive2モード] Ver:*** ** 2017 ***** 2017/**/** ***** モニターが正常に機能している事を確認する為の項目です。 項目移動：サービススイッチ/ジョイスティック上下 決定：テストスイッチ/1ボタン

2

テストモードのメインメニュー画面で「テストモードの終了」を選択して決定すると、テストモードを終了してゲーム選択画面に戻ります。

2-2-2 テストモードの操作方法

<項目の選択>

- ・ジョイスティック上下
- ・サービススイッチ

<項目の決定>

- ・ボタン1
- ・テストスイッチ

各画面での操作方法是、画面下部の操作説明を参照してください。

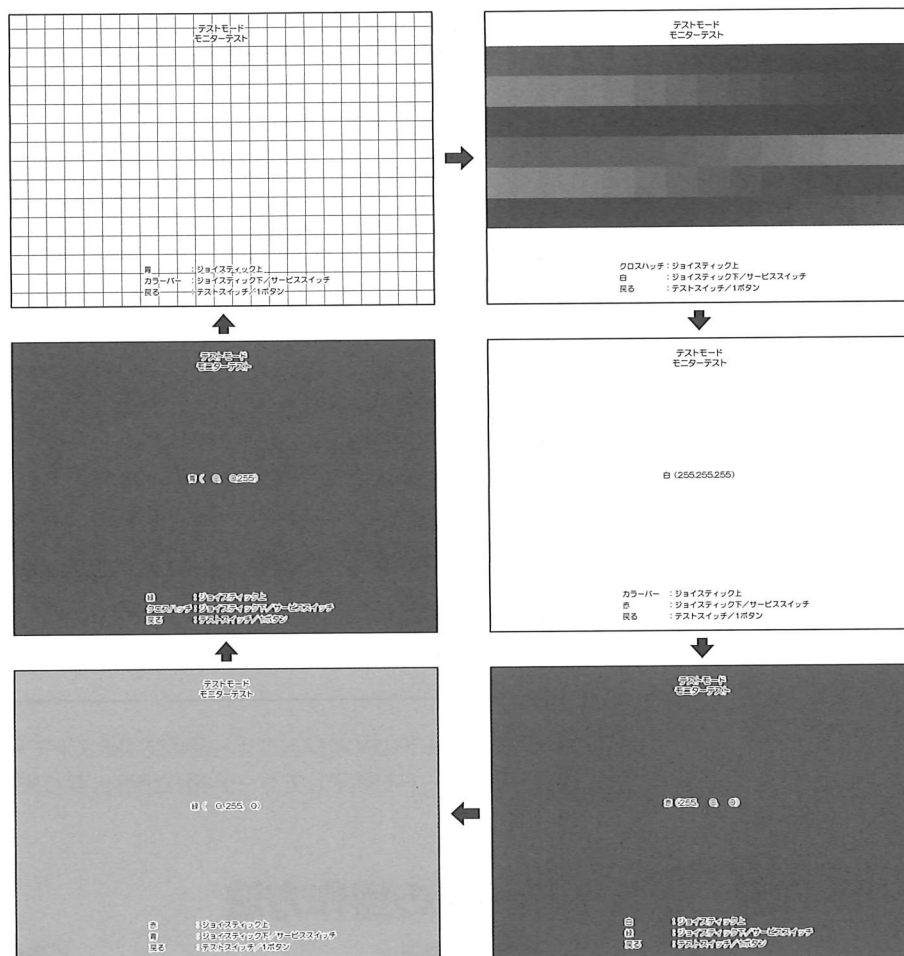
2-2-3 テストモードの項目

【モニターテスト】.....	20
【入出力/カードテスト】.....	21
【サウンド設定】.....	22
【システム設定】.....	23
【ゲーム共通設定】.....	24
【ゲーム固有設定】.....	25
【ネットワークテスト】.....	26
【ゲームタイトル管理】.....	27
【自己診断システム】.....	29
【ブックキーピング】.....	30
【工場出荷設定に戻す】.....	31

【モニターテスト】

モニターが正しく表示できているかのチェックをします。

- 1 テストモードのメインメニュー画面で「モニターテスト」を選択し、決定します。
- 2 ジョイスティック上下またはサービススイッチを押すと、次の画面を表示します。



- 3 テストスイッチまたは1ボタンを押すと、どの画面からでもメインメニュー画面に戻ります。

【入出力／カードテスト】

入力装置が正しく動くかどうかのチェックをします。

1 テストモードのメインメニュー画面で「入出力／カードテスト」を選択し、決定します。

2 該当するボタンを押すか、NESiCAをNESiCAリーダーにかざすと、作動確認ができます。

テストモード 入出力／カードテスト	
FAST IO AMP PCB	OK
RFID R/WユニットASSY	ERROR
↑	OFF
↓	OFF
←	OFF
→	OFF
1	OFF
2	OFF
3	OFF
4	OFF
5	OFF
6	OFF
START	OFF
SERVICE	OFF
NESiCA	----
戻る：テストスイッチ	

項目	内容
FAST IO AMP PCB	正常時は「OK」を表示します。
RFID R/WユニットASSY	正常時は「OK」を表示します。
↑	ジョイスティックを「↑」に入力している間「ON」を表示します。
↓	ジョイスティックを「↓」に入力している間「ON」を表示します。
←	ジョイスティックを「←」に入力している間「ON」を表示します。
→	ジョイスティックを「→」に入力している間「ON」を表示します。
1	1ボタンを押している間「ON」を表示します。
2	2ボタンを押している間「ON」を表示します。
3	3ボタンを押している間「ON」を表示します。
4	4ボタンを押している間「ON」を表示します。
5	5ボタンを押している間「ON」を表示します。
6	6ボタンを押している間「ON」を表示します。
START	スタートボタンを押している間「ON」を表示します。
SERVICE	サービススイッチを押している間「ON」を表示します。
NESiCA	NESiCAリーダーにNESiCAをかざして正常であればNESiCAリーダーのランプが青色で点滅して、カードのシリアルナンバーを表示します。 NESiCA以外のカードを使用した場合はNESiCAリーダーのランプが赤色で点滅します。

3 テストスイッチを押すと、メインメニュー画面に戻ります。

【サウンド設定】

音が正常に鳴っているかのテストと、音量の調整をします。

- 1
- テストモードのメインメニュー画面で「サウンド設定」を選択し、決定します。
- 2
- 項目を選択し、決定すると設定および作動確認ができます。
音量は1%きざみで調整できます。

テストモード
サウンド設定

→ ゲーム選択画面のマスター音量 70
ゲーム選択画面のデモ音量 鳴らす
右スピーカーテスト
左スピーカーテスト
右+左スピーカーテスト
工場出荷状態に戻す
戻る

ゲーム選択画面での全体の音量を調整します。
各ゲームの音量には影響しません。

項目移動
値変更
値変更/決定/視聴/視聴停止

: サービススイッチ/ジョイスティック上下
: ジョイスティック左右
: テストスイッチ/1ボタン

項目	内容	出荷時 設定
ゲーム選択画面の マスター音量	ゲーム選択画面での音量を調整します。ゲームには影響 しません。	70
ゲーム選択画面の デモ音量	ゲーム選択画面でデモを流しているときの音を鳴らすか 設定します。	鳴らす
右スピーカーテスト	右スピーカーから確認用の音が鳴ります。	
左スピーカーテスト	左スピーカーから確認用の音が鳴ります。	
右+左スピーカーテスト	左右のスピーカーから確認用の音が鳴ります。	
工場出荷状態に戻す	サウンド設定のすべての項目を出荷時設定に戻します。	

- 3
- 「戻る」を選択して決定すると、メインメニュー画面に戻ります。

【システム設定】

システム全体の設定を行います。

1 テストモードのメインメニュー画面で「システム設定」を選択し、決定します。

2 項目を選択し、決定すると設定ができます。

テストモード
システム設定

→ プレイヤーのゲーム切り替え 切り替え可
自動終了までの時間 10分
店内対戦グループ A
店内対戦タイプ グループ内対戦
工場出荷状態に戻す
戻る

プレイヤーがゲームを選択できるかどうか指定します。

項目移動 : サービススイッチ/ジョイスティック上下
値変更 : ジョイスティック左右
値変更/決定 : テストスイッチ/1ボタン

項目	内容	出荷時 設定
プレイヤーのゲーム 切り替え	プレイヤーによるゲームの切り替えができるかを設定します。	切り 替え可
自動終了までの時間	ゲームをプレイしていないときに、自動的にゲーム選択画面に戻るまでの時間を設定します。 (5、10、15、20、25、30、60、120分)	10分
店内対戦グループ	店内対戦時のマッチングのグループを設定します。 (A~H)	A
店内対戦タイプ	店内対戦でどのグループとマッチングするか設定します。 グループ内対戦：同じグループのプレイヤーとマッチング します。 グループ外対戦：別のグループのプレイヤーとマッチング します。	グループ 内対戦
工場出荷状態に戻す	システム設定のすべての項目を出荷時設定に戻します。	

3 「戻る」を選択して決定すると、設定を変更していない場合はメインメニュー画面に戻ります。設定を変更している場合は、保存確認画面が表示されます。

【ゲーム共通設定】

すべてのゲームで共通となる設定を行います。

- 1
- テストモードのメインメニュー画面で「ゲーム共通設定」を選択し、決定します。
- 2
- 項目を選択し、決定すると設定ができます。

テストモード
ゲーム共通設定

→ NESiCAXLive2 標準設定
戻る

全てのゲームが使う、標準の値を設定します。

項目移動：サービススイッチ/ジョイスティック上下
決定：テストスイッチ/1ボタン

項目	内容
NESiCAXLive2 標準設定	各ゲームで「NESiCAXLive2 標準設定を使う」を設定したときの値を設定します。
(ゲームのバナー)	各ゲームで個別に変更したいときはこの項目を使います。

テストモード
ゲーム共通設定

→ クレジット 1コイン1クレジット
デモサウンド 鳴らす
閉店時間設定 設定しない
開店時間 08：00
閉店時間 00：00
閉店アナウンス時間 15分前から通知
工場出荷状態に戻す
戻る

1クレジットのコイン数の標準値です。
ゲームで個別に変更することも出来ます。

項目移動：サービススイッチ/ジョイスティック上下
値変更：ジョイスティック左右
値変更/決定：テストスイッチ/1ボタン

「NESiCAXLive2 標準設定」を選択した場合は、下記から設定してください。

項目	内容	出荷時設定
クレジット	コイン数の設定を以下から選択します。 ・フリープレイ ・1コイン1クレジット ・2コイン1クレジット ・3コイン1クレジット ・4コイン1クレジット ・5コイン1クレジット ・6コイン1クレジット ・7コイン1クレジット ・8コイン1クレジット ・9コイン1クレジット	1コイン1クレジット
デモサウンド	デモを流しているときの音を鳴らすか設定します。	鳴らす
閉店時間設定	閉店時間設定をするか設定します。	設定しない
開店時間	開店時間を設定します。	8:00
閉店時間	閉店時間を設定します。	0:00
閉店アナウンス時間	閉店時間の何分前から通知をするか以下から選択します。 ・0分前から通知 ・5分前から通知 ・10分前から通知 ・15分前から通知 ・20分前から通知 ・25分前から通知 ・30分前から通知	15分前から通知
工場出荷状態に戻す	ゲーム共通設定のすべての項目を出荷時設定に戻します。	

ゲームのバナーを選択した場合は、下記から設定してください。
(設定に「NESiCAXLive2 標準設定を使う」が選択できます。)

項目	内容	出荷時設定
クレジット	コイン数の設定を以下から選択します。 ・NESiCAXLive2 標準設定を使う ・フリープレイ ・1コイン1クレジット ・2コイン1クレジット ・3コイン1クレジット ・4コイン1クレジット ・5コイン1クレジット ・6コイン1クレジット ・7コイン1クレジット ・8コイン1クレジット ・9コイン1クレジット	NESiCAXLive2 標準設定を使う
デモサウンド	デモを流しているときの音を鳴らすか設定します。	NESiCAXLive2 標準設定を使う
閉店時間設定	閉店時間設定をするか設定します。	NESiCAXLive2 標準設定を使う
開店時間	開店時間を設定します。	8:00
閉店時間	閉店時間を設定します。	0:00
閉店アナウンス時間	閉店時間の何分前から通知をするか以下から選択します。 ・0分前から通知 ・5分前から通知 ・10分前から通知 ・15分前から通知 ・20分前から通知 ・25分前から通知 ・30分前から通知	15分前から通知
工場出荷状態に戻す	ゲーム共通設定のすべての項目を出荷時設定に戻します。	

3

「戻る」を選択して決定すると、設定を変更していない場合はメインメニュー画面に戻ります。設定を変更している場合は、保存確認画面が表示されます。

【ゲーム固有設定】

ゲーム固有の設定を行います。

1

テストモードのメインメニュー画面で「ゲーム固有設定」を選択し、決定します。

2

難易度など、ゲーム固有の設定を行います。
ゲームによって異なりますので、画面に表示されている内容に沿って設定してください。

【ネットワークテスト】

ネットワークが正しく通信できているかどうかのチェックを行います。

- 1
- テストモードのメインメニュー画面で「ネットワークテスト」を選択し、決定します。

テストモード
ネットワークテスト

ステータス

店舗名

店舗住所

店舗グローバルIP

IPアドレス

サブネットマスク

MACアドレス

デフォルトゲートウェイ

DHCPサーバー

DNSサーバー

サービスバージョン

ライブラリバージョン

NESYS応答速度

接続中

0 sec

再接続
→ 戻る

前の画面に戻ります。

項目移動：サービススイッチ/ジョイスティック上下
決定：テストスイッチ/1ボタン

項目	内容
ステータス	ステータス取得状況を表示します。
店舗名	登録店舗名を表示します。
店舗住所	登録店舗住所を表示します。
店舗グローバルIP	グローバルIPアドレスを表示します。
IPアドレス	筐体のIPアドレスを表示します。
サブネットマスク	サブネットマスクを表示します。
MACアドレス	NESiCAxLive2 クライアントのMACアドレスを表示します。
デフォルトゲートウェイ	デフォルトゲートウェイを表示します。
DHCPサーバー	DHCPサーバーアドレスを表示します。
DNSサーバー	DNSサーバーアドレスを表示します。
サービスバージョン	NESYSサービスのバージョンを表示します。
ライブラリバージョン	NESYSライブラリのバージョンを表示します。
NESYS応答速度	NESYSネットワークの応答速度を表示します。

- 2
- 「戻る」を選択して決定すると、メインメニュー画面に戻ります。

【ゲームタイトル管理】

ゲームの管理を行います。

1

テストモードのメインメニュー画面で「ゲームタイトル管理」を選択し、決定します。

テストモード
ゲームタイトル管理 (1/1ページ)

> ***** (*****)
稼働:○ バージョン:最新バージョン 大会支援チケット:999

次のページ
前のページ
戻る

ゲームを選択すると詳細な情報が表示されます。

項目移動: サービススイッチ/ジョイスティック上下
決定: テストスイッチ/1ボタン

2

タイトルを選択し、決定すると詳細を表示します。

テストモード
タイトル詳細

タイトル名 *****
バージョン ***
アップデート情報 このバージョンが最新です。
大会支援チケット 0
情報 (1/1ページ)
このゲームは正常に動作します。

稼働許可 稼働を許可する
次の情報
前の情報
ファイルチェック
→ 戻る

前の画面に戻ります。

項目移動: サービススイッチ/ジョイスティック上下
値変更: ジョイスティック左右
値変更/決定: テストスイッチ/1ボタン

項目	内容
タイトル名	ゲームタイトル名を表示します。
バージョン	バージョンを表示します。
アップデート情報	アップデートの情報を表示します。
大会支援チケット	大会支援チケットの枚数を表示します。

表: 次ページにつづく ➡

項目	内容													
情報	<table><tr><th>表示</th><th>説明</th></tr><tr><td>このゲームは正常に動作します。</td><td>エラーがない状態です。</td></tr><tr><td>この画面の「稼働許可」の項目で、「稼働を許可しない」に設定にされています。</td><td>ゲームタイトル詳細画面で、「稼働を許可しない」を選択しています。</td></tr><tr><td>情報ファイルが壊れているため、このゲームを稼働することはできません。</td><td>ファイル破損により稼働できません。HDDの交換が必要です。</td></tr><tr><td>バージョンファイルが壊れているため、このゲームを稼働することはできません。</td><td>ファイル破損により稼働できません。HDDの交換が必要です。</td></tr><tr><td>最新バージョンがあるため、このゲームを稼働することはできません。再起動するとアップデートが始まります。</td><td>バージョンが古いので稼働できません。</td></tr></table>	表示	説明	このゲームは正常に動作します。	エラーがない状態です。	この画面の「稼働許可」の項目で、「稼働を許可しない」に設定にされています。	ゲームタイトル詳細画面で、「稼働を許可しない」を選択しています。	情報ファイルが壊れているため、このゲームを稼働することはできません。	ファイル破損により稼働できません。HDDの交換が必要です。	バージョンファイルが壊れているため、このゲームを稼働することはできません。	ファイル破損により稼働できません。HDDの交換が必要です。	最新バージョンがあるため、このゲームを稼働することはできません。再起動するとアップデートが始まります。	バージョンが古いので稼働できません。	ゲームが起動できない場合は、エラーを表示します。
	表示	説明												
	このゲームは正常に動作します。	エラーがない状態です。												
	この画面の「稼働許可」の項目で、「稼働を許可しない」に設定にされています。	ゲームタイトル詳細画面で、「稼働を許可しない」を選択しています。												
	情報ファイルが壊れているため、このゲームを稼働することはできません。	ファイル破損により稼働できません。HDDの交換が必要です。												
	バージョンファイルが壊れているため、このゲームを稼働することはできません。	ファイル破損により稼働できません。HDDの交換が必要です。												
最新バージョンがあるため、このゲームを稼働することはできません。再起動するとアップデートが始まります。	バージョンが古いので稼働できません。													
稼働許可	「稼働を許可する」を選ぶと、ゲームを選択できます。 「稼働を許可しない」を選ぶと、選択できません。													
次の情報	「情報」に複数の項目がある場合は、表示内容を変更できます。													
前の情報														
ファイルチェック														
ファイルの破損チェックを行います。														

3

「戻る」を選択して決定すると、メインメニュー画面に戻ります。

【自己診断システム】

システムの診断をします。

- 1
- テストモードのメインメニュー画面で「自己診断システム」を選択し、決定します。

テストモード
自己診断システム (1/2[クライアント情報])

プロセッサ ***** [OK]
メモリ ***** MB [OK]
ディスプレイ ***** ***** [OK]
 ***** ***** MB [OK]

FAST IO AMP PCB OK
RFID R/W ユニット ASSY NG

→ 次のチェック
前のチェック
再チェック
戻る

次のチェックに進みます。

項目移動：サービススイッチ/ジョイスティック上下
決定 ：テストスイッチ/1ボタン

項目	内容
プロセッサ	CPUを表示します。
メモリ	メインメモリの容量を表示します。
ディスプレイ	グラフィックボードを表示します。
FAST IO AMP PCB	高速IOの接続状況を表示します。
RFID R/W ユニット ASSY	カードリーダー (JVS)の接続状況を表示します。

- 2
- 「次のチェック」を選択し、決定するとハードディスクの情報を表示します。

テストモード
自己診断システム (2/2[HDD情報])

容量 *** GB
使用量 *** GB (**%)
HDD の状態 注意
代替処理済みのセクタ 01 0
代替処理保留中のセクタ 01 0
回復不可能セクタ 01 0

次のチェック
→ 前のチェック
再チェック
戻る

前のチェックに戻ります。

項目移動：サービススイッチ/ジョイスティック上下
決定 ：テストスイッチ/1ボタン

項目	内容
容量	ハードディスクの容量を表示します。
使用量	使用量と、%を表示します。
HDDの状態	ハードディスクの状態（「正常」または「注意」）を表示します。
代替処理済みのセクタ	HDD の状態の詳細を表示します。
代替処理保留中のセクタ	HDD の状態の詳細を表示します。
回復不可能セクタ	HDD の状態の詳細を表示します。

3

「戻る」を選択して決定すると、メインメニュー画面に戻ります。

【ブックキーピング】

エラーログを表示します。

1

テストモードのメインメニュー画面で「ブックキーピング」を選択し、決定します。

テストモード 自己診断システム (1/1[エラーログ])				
No.	発生日時	ゲームID	エラーコード	エラー内容
01	****/**/****	---	N901-*	選択できるゲームがありません。
02	****/**/****	---	N901-*	選択できるゲームがありません。
03	****/**/****	---	N901-*	選択できるゲームがありません。
04	****/**/****	---	N901-*	選択できるゲームがありません。
05				
06				
07				
08				
09				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

→ 次のページ
前のページ
戻る

次のページを表示します。

項目移動：サービススイッチ/ジョイスティック上下
決定：テストスイッチ/1ボタン

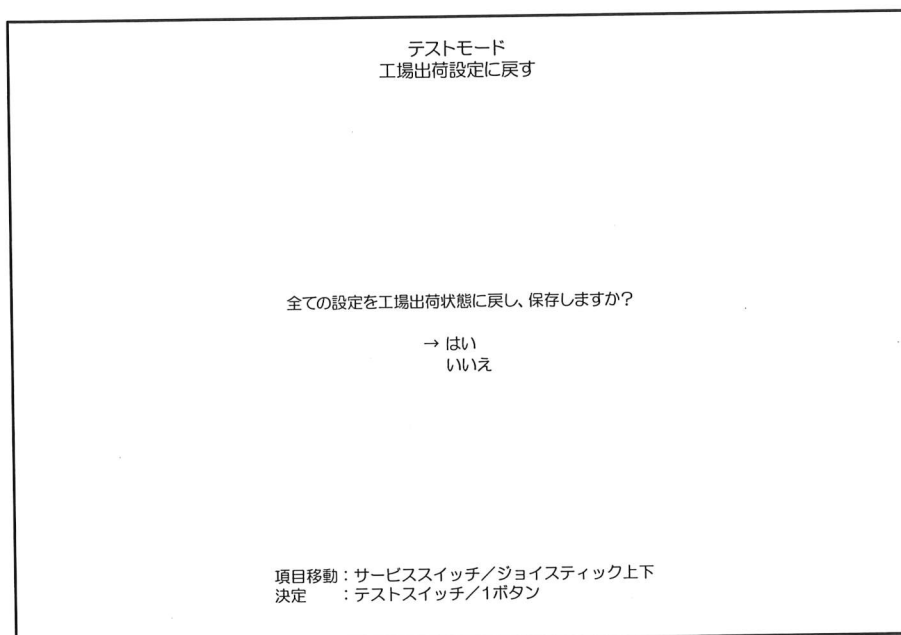
2

「戻る」を選択して決定すると、メインメニュー画面に戻ります。

【工場出荷設定に戻す】

すべての項目をデフォルトに戻します。

- 1** テストモードのメインメニュー画面で「工場出荷設定に戻す」を選択し、決定します。



- 2** 工場出荷設定に戻す場合は「はい」を、戻さない場合は「いいえ」を選択し、テストスイッチまたは1ボタンを押して決定します。

2-3. ウルトラストリートファイター IV 専用モード

重 要

ウルトラストリートファイター IV専用モードを使用するには、NESiCAXLive SERVER SETが必要です。

本製品は、NESiCAXLiveのネットワークに接続して、ウルトラストリートファイター IV専用モードにすることができます。

2-3-1 ウルトラストリートファイター IV専用モード時のネットワーク接続について

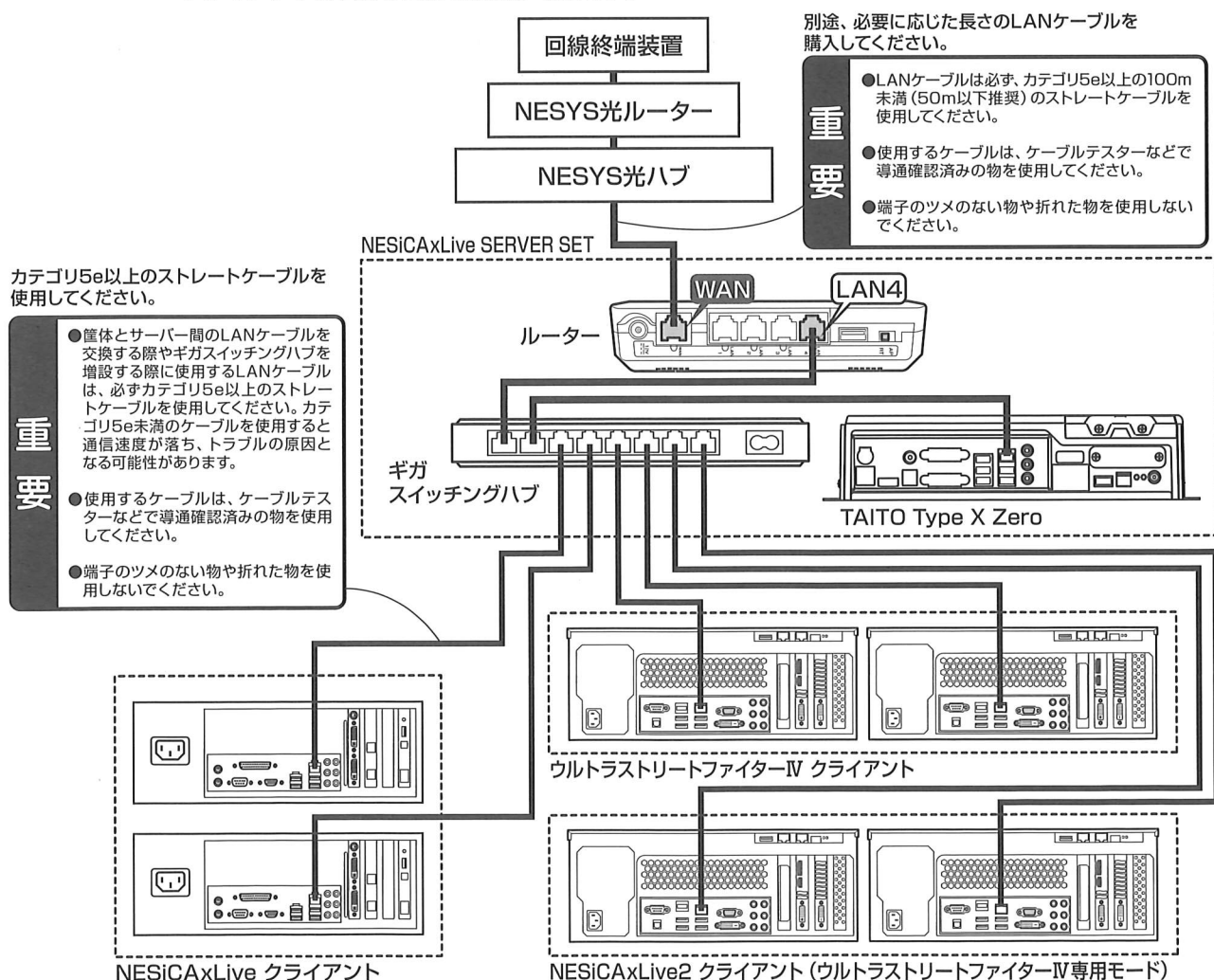
! 注意

- ウルトラストリートファイター IV専用モードでネットワークに接続するときは、以下の指示に従って作業を行ってください。
- 誤った取り扱いをすると、正常なネットワーク通信ができなくなります。

※VS MATCHで筐体を接続する場合は「NESiCAXLive 対戦台パックVEWLIX用」付属の取扱説明書を参照してください。

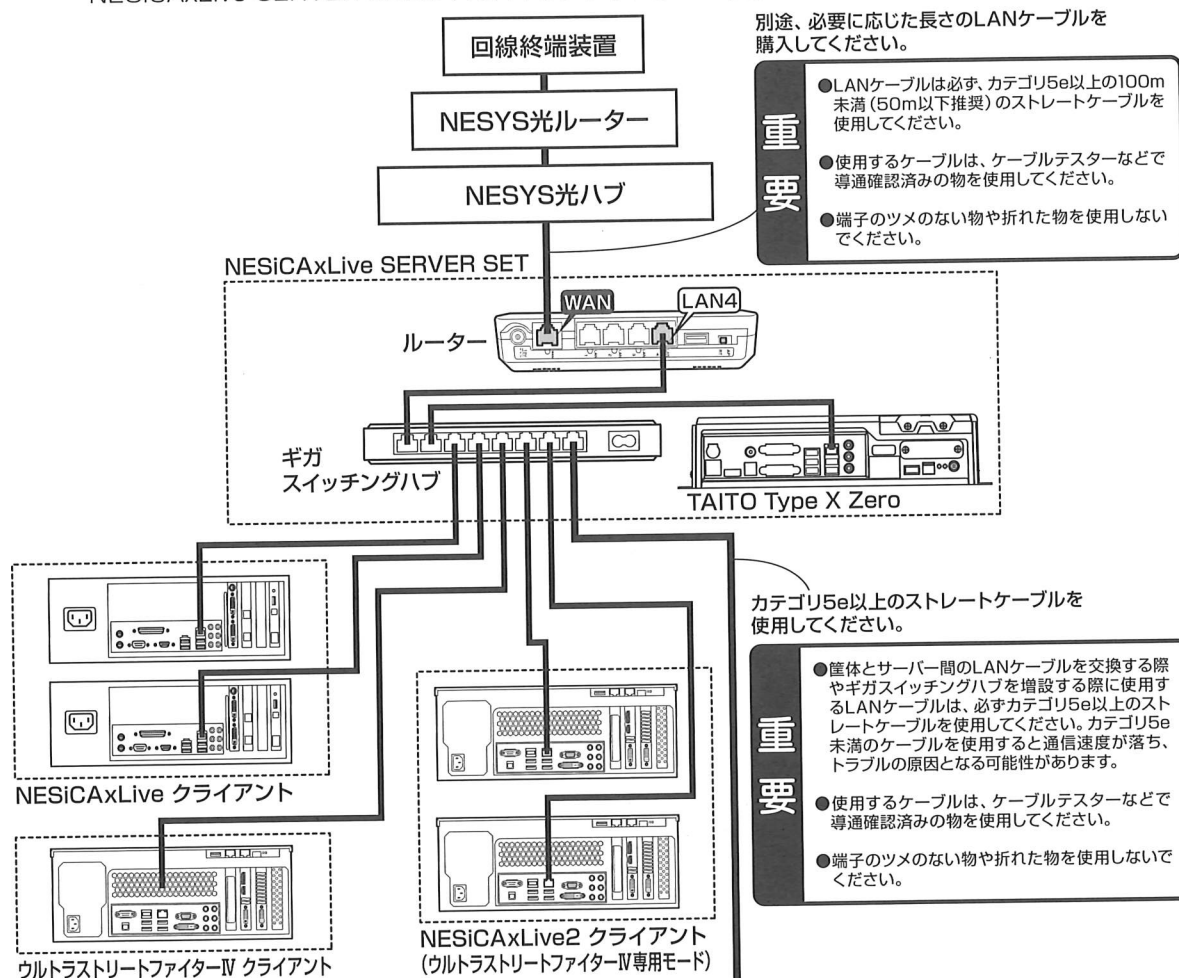
クライアントを6台まで接続する場合

- NESiCAXLive SERVER SETのギガスイッチングハブでNESiCAXLive2 クライアント（ウルトラストリートファイター IV専用モード）とNESiCAXLiveクライアント・ウルトラストリートファイター IVクライアントの合計6台まで接続が可能です。

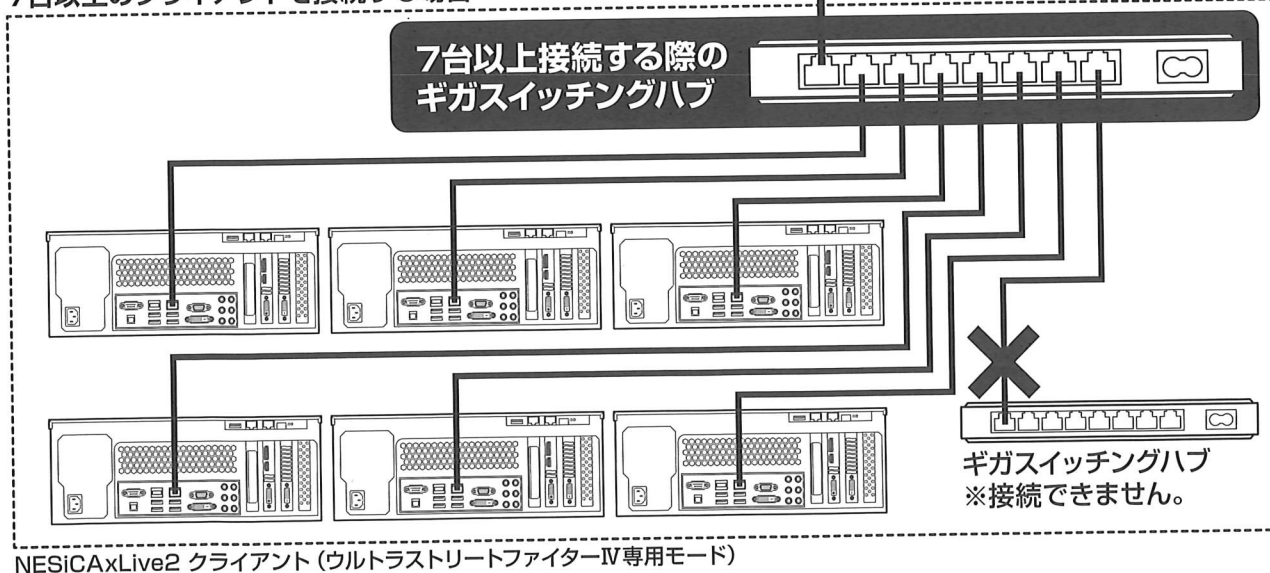


クライアントを7台以上接続する場合

- NESiCAXLive2 クライアント（ウルトラストリートファイターⅣ専用モード）とNESiCAXLive クライアント・ウルトラストリートファイターⅣ クライアントを7台以上接続する際はNESiCAXLive SERVER SETのギガスイッチングハブに別途ギガスイッチングハブを接続して接続台数を増やしてください。（1回線契約で最大30台接続可能）増設するギガスイッチングハブについては弊社サービス部門にお問い合わせください。
- 増設したギガスイッチングハブにさらにギガスイッチングハブを接続することはできません。必ずNESiCAXLive SERVER SETのギガスイッチングハブから接続してください。



7台以上のクライアントを接続する場合



2-3-2 電源投入

- 1 DIPスイッチの3番をONにします。
【DIPスイッチ→P5】 参照
- 2 筐体の電源スイッチをONにします。

2-3-3 ウルトラストリートファイター IV 専用モードのエラーメッセージ

エラー解除方法は【■エラー解除方法→P16】を参照してください。

お店の人を呼んでください

ゲーム起動エラー
N*** - ***

正常にゲームが起動しませんでした。

ダウンロードデータが壊れている可能性があります。

何度もこのエラーが発生する場合は
NESiCAクライアントのハードディスク(貸与品)の
先出し交換をご依頼下さい。

エラー発生箇所:*****

エラーコード	エラー概要	エラー詳細
N102	ネットワークエラー	NESiCAxLive SERVER SETが見つかりませんでした。 ウルトラストリートファイター IV専用モードでは、NESiCAxLive SERVER SETの下に接続してください。
N103	ネットワークエラー	サーバーとの通信時にエラーが発生しました。 ネットワーク接続を確認してください。
N300	ゲーム起動エラー	正常にゲームが起動しませんでした。 ダウンロードデータが壊れている可能性があります。 何度もこのエラーが発生する場合はNESiCAクライアントのハードディスクの先出し交換をご依頼下さい。
N301	ゲーム起動エラー	正常にゲームが起動しませんでした。 ダウンロードデータが壊れている可能性があります。 何度もこのエラーが発生する場合はNESiCAクライアントのハードディスクの先出し交換をご依頼下さい。
N400	I/Oエラー (RFID)	RFID R/WユニットASSYと通信ができませんでした。 RFID R/WユニットASSYに電源が入力されているか、J1コネクタに接続されているか確認してください。
N404	I/Oエラー (FAST IO)	FAST IO AMP PCBとの通信ができませんでした。 FAST IO AMP PCBに電源が入力されているか、NESiCAxLiveクライアントの1P側(左)にLANケーブルが接続されているか確認してください。

エラーコード	エラー概要	エラー詳細
N405	サービススイッチ エラー	サービススイッチがオンのままになっています。 スイッチを確認して下さい。
N501	コインエラー	コインスイッチがオンのままになっています。 コインセクターにコインが詰まっていないか確認してください。
N600	システムの更新準備 が完了しました。	新しいバージョンのシステムが見つかりました。 更新のため、自動的に再起動します。
N800	不明な内部エラー	不明な内部エラーが発生しました。 電源を再投入して下さい。 何度もこのエラーが発生する場合はNESiCAクライアントのハードディスクの先出し交換をご依頼ください。
N900	不明な初期化エラー	不明な初期化エラーが発生しました。 電源を再投入して下さい。 何度もこのエラーが発生する場合はNESiCAクライアントのハードディスクの先出し交換をご依頼ください。
N902	ゲームデータが ありません。	ウルトラストリートファイター IVのゲームデータがありません。 テストモードの「ゲームタイトル管理」でゲームを確認してください。 または、電源を切りNESiCAxLive2モードで再起動してください。

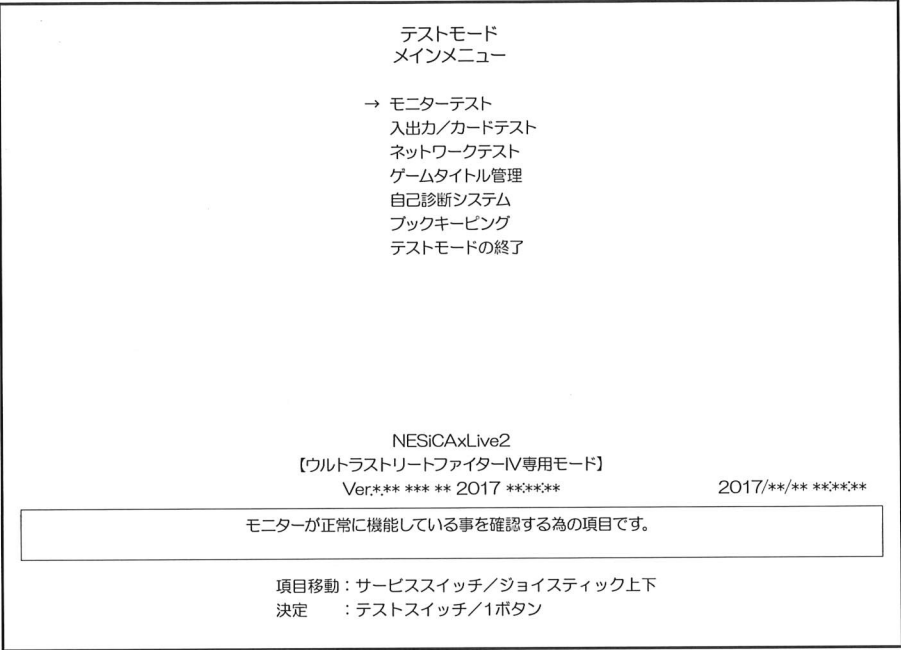
2-3-4 起動確認画面の説明

電源をONにし、正常であればウルトラストリートファイター IV専用モードの起動確認画面を表示します。

2-3-5 テストモード

テストモードの起動と終了方法

- 1
- テストスイッチを押すと、ウルトラストリートファイター IVのテストモードに移行します。



- 2
- テストモードのメインメニュー画面で「テストモードの終了」を選択して決定すると、テストモードを終了してゲーム画面に戻ります。

※テストモードの操作方法は NESiCAXLive2 モードと同様です。【→ P19】

2-3-6 テストモードの項目

【モニターテスト】	20
【入出力/カードテスト】	21
【ネットワークテスト】	26
【ゲームタイトル管理】	27
【自己診断システム】	29
【ブックキーピング】	30

※テストモードの詳細は NESiCAXLive2 モードと同様です。

修理案内

本製品についての修理依頼や部品のご注文の際には、次頁に添付の「先出し依頼発注書」「メンテナンスパーツ発注書」「出張修理依頼発注書」「現物修理依頼書」に必要事項を記入してFAXにて、下記お問い合わせ先までお知らせください（用紙はコピーしてお使いください）。

なお、本製品の取り扱いに関するご相談につきましても、お問い合わせ先にて行っております。

本製品の部品の供給期間を製造打ち切り後5年間とさせていただきます。

ただし、やむを得ない理由により供給期間内であってもご注文をお受けできなくなる部品がありますので、あらかじめご了承ください。なお、お客様からの需要を考慮しまして、供給期間を延長することもあります。

詳しくは下記お問い合わせ先までご連絡ください。

【お問い合わせ先】

（株）タイトー サービス部

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

PHONE 046-289-8030(代表) FAX 046-280-4618

受付時間：平日9時～12時、13時～18時（NESYSご契約窓口は17時00分まで）
：土曜日は一部窓口の対応、日曜祝日は全休となります。

●代表番号着信後、各担当への接続は通話機のプッシュボタンで番号を選択していただきます。

- ①番を選択・・・サービス係（NESYSご契約機器の稼働状況の確認）
（故障・先貸出し・訪問修理お問い合わせ窓口）
e-mail : service-info@taitotech.com
- ②番を選択・・・パーツ係（メンテナンスパーツ）
e-mail : parts-info@taitotech.com
- ③番を選択・・・リペア係（現物修理）
- ④番を選択・・・NESYSご契約関連お問い合わせ窓口
- ⑤番を選択・・・その他 お問い合わせ窓口

※年末年始・GW・お盆期間中の対応につきましては別途ご案内いたします。
※通話料金はお客様のご負担になります。

本書の記載事項に変更が生じた場合も、下記Webサイトに掲載いたします。

TAITOTECH (タイトーテック) <http://www.taitotech.com/>

※Webサイトで利用にはユーザー登録が必要です。（登録料無料）

先出し依頼発注書

依頼日： 年 月 日

注文書NO

(株) タイトー サービス部 サービス係

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618

e-mail : service-info@taitotech.com

※機械名記入欄 (必ず御記入願います)

※機械番号記入欄 (必ず御記入願います)

※故障内容記入欄 (具体的に御記入願います)

※依頼品記入欄

	部 品 番 号	部 品 名	数 量	備 考
1				
2				
3				

※依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※納品先 ☐ 依頼元と同じ ☐ 請求先と同じ

納品先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※御請求先 ☐ 依頼元と同じ ☐ 納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

出荷希望日： 年 月 日

発送運賃： ☐ 着払い ☐ 立替元払い

備考欄：

注：※マークの項目は必ず御記入願います。

メンテナンスパーツ発注書

依頼日： 年 月 日

注文書NO _____

(株) タイトー サービス部 パーツ係

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618

e-mail : parts-info@taitotech.com

依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

納品先 ☐ 依頼元と同じ ☐ 請求先と同じ

納品先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

御請求先 ☐ 依頼元と同じ ☐ 納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

依頼品記入欄

	部 品 番 号	部 品 名	数量	備 考
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

出荷希望日： 年 月 日

☐ まとめ出荷希望する場合はチェック
(全部そろってからの出荷になります)発送運賃： ☐ 着払い ☐ 立替元払いお支払い方法： ☐ 御請求先一括払い ☐ 代金引換

備考欄：

出張修理依頼発注書

依頼日： 年 月 日

注文書NO

(株) タイトー サービス部 サービス係

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618

e-mail : service-info@taitotech.com

※機械名記入欄 (必ず御記入願います)

※機械番号記入欄 (必ず御記入願います)

※故障内容記入欄 (具体的に御記入願います)

※依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※訪問先 ☐ 依頼元と同じ ☐ 請求先と同じ

訪問先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※御請求先 ☐ 依頼元と同じ ☐ 納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

訪問希望日： 年 月 日

備考欄：

注：※マークの項目は必ず御記入願います。

以下当社記入欄

御依頼ありがとうございます。訪問日程に関しては以下の通りとなっております。

☐ 年 月 日に より訪問致します。☐ 訪問日等詳細に関しては、 より御連絡致します。

マイクロソフト ソフトウェア ライセンス条項

WINDOWS 10 IOT ENTERPRISE (すべてのエディション) 最終更新日 [2016 年 4 月]

お客様の居住地 (またはお客様の会社の主たる業務地) が米国国内である場合、第 9 条に記載されている拘束力のある仲裁と集団訴訟の権利放棄について内容を注意深くお読みください。第 9 条は、紛争を解決する方法に影響を及ぼします。

マイクロソフトをお選びいただきありがとうございます。

お客様が本 Windows ソフトウェアを取得された方法に応じて、本文は、(i) お客様のデバイスと共に本ソフトウェアを頒布するデバイス製造業者またはソフトウェア インストール業者とお客様の間で、または (ii) お客様が本ソフトウェアを小売業者から取得された場合は、お客様と Microsoft Corporation (またはお客様の所在地もしくは会社の場合は主たる業務地に応じたその関連会社。以下、「マイクロソフト」といいます) の間で、締結されるライセンス契約書です。マイクロソフトは、マイクロソフトまたはそのいづれかの関連会社が生産したデバイスのデバイス製造業者であり、お客様が本ソフトウェアをマイクロソフトから直接取得された場合は小売業者となります。

本ライセンス条項には、本 Windows ソフトウェアを使用するお客様の権利および条件を規定しています。すべての条項が重要であり、一体となってお客様に適用される本ライセンス条項を形成するため、本ソフトウェアに付属する、印刷されたライセンス条項およびリンク先の条項を含む本ライセンス条項全文を確認してください。お客様は、ブラウザー ウィンドウに (aka.ms/) リンクを貼り付けることで、リンク先の条項を確認できます。

お客様は、本ライセンス条項に同意するか、または本ソフトウェアを使用することにより、これらすべての条項に同意し、ライセンス認証中およびお客様が本ソフトウェアを使用する際に第 3 条に記載されているプライバシーに関する声明に従って特定の情報が送信されることに同意するものとします。お客様がこれらの条項に同意せず、またこれらの条項を遵守しない場合、本ソフトウェアまたはその機能を使用することはできません。この場合、デバイス製造業者もしくはインストール業者に、または本ソフトウェアを直接購入された場合はご利用の小売業者に、問い合わせせて、返品方針を確認してください。この方針に基づいて本ソフトウェアまたはデバイスを返品し、お支払いいただいた金額の払い戻しを受けられる場合があります。お客様は、この方針に従わなければなりません。この方針により、お客様は、払い戻しを受けるために本ソフトウェアと共に、本ソフトウェアがインストールされているデバイス全体を返品することが求められる場合があります。

1. 概要

a. **適用対象。**本ライセンス条項は、お客様のデバイスにプレインストールされている、または小売業者から取得してお客様がインストールした本 Windows ソフトウェア、お客様が本ソフトウェアを受領したときのメディア (存在する場合)、本ソフトウェアに含まれるフォント、アイコン、画像、または音声ファイル、および本ソフトウェアに対するマイクロソフトの更新プログラム、アップグレード、追加ソフトウェア、またはサービスに適用されます。ただし、これらにその他の条項が付属している場合は、その限りではありません。マイクロソフトが開発し、Windows に含まれてその一部となっている機能 (メール、カレンダー、連絡先、ニュースなど) を提供する Windows アプリケーションにも適用されます。本ライセンス条項にお客様のデバイスで利用できない機能またはサービスに関する条項が含まれている場合、当該条項は適用されません。

b. **追加条項。**お客様のデバイスの機能、構成内容、および使用方法に応じて、お客様による特定の機能、サービス、およびアプリケーションの使用にマイクロソフトおよび第三者の追

加条項が適用される場合があります。

- (i) 一部の Windows アプリケーションは、オンライン サービスへのアクセス ポイントを提供するか、オンライン サービスに依存しています。そのため、これらのサービスの利用には、(aka.ms/msa) に掲載されている Microsoft サービス規約などの別途の条項およびプライバシー ポリシーが適用される場合があります。お客様は、これらの条項およびポリシーを、サービス使用条件またはアプリケーションの設定 (該当する場合) を参照することで確認できます。注意してお読みください。これらのサービスを利用できない地域がある場合もあります。
- (ii) 製造業者またはインストール業者は、アプリケーションをプレインストールすることもできます。かかるアプリケーションには、別途のライセンス条項が適用されます。
- (iii) 本ソフトウェアには、Adobe Flash Player などの、第三者独自の条項に基づいて使用許諾される第三者のソフトウェアが含まれていることがあります。お客様は、お客様による Adobe Flash Player の使用には、(aka.ms/adobe/flash) で確認できる、Adobe Systems Incorporated のライセンス条項が適用されることに同意します。Adobe および Flash は、Adobe Systems Incorporated の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- (iv) 本ソフトウェアには、本ライセンス条項に基づいて、第三者からではなく、マイクロソフトからお客様にライセンスされる第三者のプログラムが含まれていることがあります。第三者のプログラムの注意事項がある場合は、お客様への参考情報としてののみ含まれます。

2. インストールおよび使用権

- a. **ライセンス。**本ソフトウェアは使用許諾されるものであり、販売されるものではありません。本ライセンス条項に基づいて、マイクロソフトは、一度に 1 人のユーザーが使用することを目的として、お客様のデバイス (ライセンスを取得したデバイス) に 1 つのインストールを実行する権利を許諾します。ただし、お客様が本ライセンス条項のすべての条項を遵守することを条件とします。マイクロソフトまたは正規の提供元から取得した本ソフトウェアを使用して非正規のソフトウェアを更新またはアップグレードしても、元のバージョンまたは更新もしくはアップグレード後のバージョンは正規のソフトウェアにはならず、この場合、お客様は本ソフトウェアを使用するライセンスを取得していないことになります。
- b. **デバイス。**本ライセンス条項では、「デバイス」とは、内部記憶装置を搭載して本ソフトウェアを実行することのできる物理的ハードウェア システムを意味します。ハードウェアのバージョンまたはブレードはデバイスと見なされます。
- c. **制限。**製造業者またはインストール業者、およびマイクロソフトは、本ライセンス条項において明示的に許諾されていない権利 (知的財産に関する法律に基づく権利など) をすべて留保します。たとえば、このライセンスは、次の行為に関してお客様にいかなる権利も与えるものではなく、お客様は次の行為を行うことはできません。
 - (i) 本ソフトウェアの機能を分離して使用または仮想化すること。
 - (ii) 本ソフトウェアを公開、複製 (許可されているバックアップ用の複製を除きます)、レンタル、リース、または貸与すること。
 - (iii) 本ソフトウェアを譲渡すること (本ライセンス条項で許諾されている場合を除きます)。

(iv) 本ソフトウェアの技術的な制限を回避すること。

(v) 本ソフトウェアをサーバーソフトウェアとして使用することもしくは商業的ホスティングに使用すること、本ソフトウェアをネットワークを介して複数のユーザーが同時に使用できるようにすること、本ソフトウェアをサーバーにインストールしてユーザーがリモートアクセスできるようにすること、または本ソフトウェアをリモートユーザーのみが使用する目的でデバイスにインストールすること。

(vi) 本ソフトウェアをリバースエンジニアリング、逆コンパイル、もしくは逆アセンブルすること、またはこれらの行為を試みること。ただし、お客様の居住地（または会社の場合は主たる業務地）の法令において、禁止の合意にもかかわらずこれらの行為が許可されている場合のみ、この制限に関係なく、このような行為も法の範囲で許可されます。

(vii) インターネットベースの機能を使用している場合、第三者によるこれらの機能の使用を妨げる可能性のある方法で、またはサービス、データ、アカウント、もしくはネットワークに不正な方法でアクセスを試みるために、これらの機能を使用すること。

d. 複数使用のシナリオ。

(i) 複数のバージョン。複数のバージョン（例：32ビット版と64ビット版）が提供される本ソフトウェアを取得した場合、お客様が同時にインストールしてライセンス認証できるのはそのいずれか1つのバージョンのみです。

(ii) 複数接続またはプールの接続。マルチプレキシングもしくは接続をプールするために、または本ソフトウェアにアクセスもしくはこれを使用するデバイスもしくはユーザーの数を減らすためにハードウェアもしくはソフトウェアを使用しても、お客様に必要なライセンスの数が減ることはありません。お客様は、使用している本ソフトウェアのインスタンスすべてのライセンスを取得している場合にのみ、これらのハードウェアまたはソフトウェアを使用できます。

(iii) デバイスの接続。お客様は、ライセンスを取得したデバイスでファイルサービス、印刷サービス、インターネットインフォメーションサービス、インターネット接続の共有およびテレフォニーサービスを利用することを目的として、ライセンスを取得したデバイスにインストールされた本ソフトウェアに対し、最大20台の他のデバイスからの接続を許可することができます。上記の20台という接続数制限は、「マルチプレキシング」または接続数をプールするその他のソフトウェアもしくはハードウェアを介して本ソフトウェアに間接的にアクセスするデバイスにも適用されます。お客様は、任意の数のデバイスに、デバイス間でデータを同期するために、ライセンスを取得したデバイス上の本ソフトウェアにアクセスすることを許可することができます。ただし、本項は、お客様がこれらの他のデバイスに本ソフトウェアをインストールしたり、本ソフトウェアの主要な機能（本項に記載する機能を除きます）を当該デバイス上で使用したりする権利を有することを意味するものではありません。

(iv) リモートアクセス。ユーザーは、リモートアクセステクノロジを使用して他のデバイスから、ライセンスを取得したデバイスにアクセスできますが、当該他のデバイスにおいて本ソフトウェアと同等以上のエディクションを実行するライセンスが別途取得されている場合に限りです。

(v) リモートアシスタンス。お客様は、リモートアシスタンステクノロジを使用して、本ソフト

ウェアの追加ライセンスを取得せずに、アクティブなセッションを共有できます。リモートアシスタンスを使用すると、通常は問題を修正するために、あるユーザーが別のユーザーのコンピュータに直接接続することができます。

(vi) 特定用途。製造業者は、ライセンスを取得したデバイスを使用する用途向けに設計しました。お客様は、当該用途に限り本ソフトウェアを使用することができます。

(vii) POS アプリケーション。本ソフトウェアが小売店の販売時点管理デバイスにインストールされている場合、本ソフトウェアを販売時点管理アプリケーション（以下「POSアプリケーション」といいます）と共に使用することができます。POSアプリケーションは、以下の機能のみを提供するソフトウェアアプリケーションです。(i) 販売およびサービストランザクションの処理、在庫の検出と追跡、顧客情報の記録および送信、ならびに関連する管理機能の実行、または(ii) 利用可能な製品およびサービスに関する情報の、直接および間接的な顧客への提供。お客様は、その他のプログラムが以下の条件を満たす場合に限り、本ソフトウェアと共にその他のプログラムを使用することができます。(i) 本デバイスに関する製造業者の特定用途を直接サポートしている。または(ii) システムユーティリティ、リソース管理、あるいはウイルス対策または同様の保護を提供している。明確にするために付言すると、現金自動預け払い機（以下「ATM」といいます）は小売店の販売時点管理デバイスではありません。

(viii) クラウドコンピューティング デバイス。お客様のデバイスでインターネット閲覧機能を使用してクラウドホスト型アプリケーションに接続およびアクセスする場合、(i) そのデバイスでデスクトップ機能をローカルに実行することはできず、(ii) デスクトップ機能を使用して作成されたファイルは産業システムに永続的に保存されないことがあります。本ライセンス条項において「デスクトップ機能」とは、コンピュータまたはコンピューティング デバイスにより実行されるコンシューマータスクもしくはプロセスまたはビジネスタスクもしくはプロセスを意味します。これには、ワードプロセッシング、表計算、データベース、スケジューリング作成、家計簿が含まれます。

e. バックアップ用の複製。お客様は、バックアップ目的で本ソフトウェアの複製1部を作成できます。また、本ソフトウェアをスタンドアロンソフトウェアとして取得した場合は、以下に規定するとおり、そのバックアップ用の複製を使用して、本ソフトウェアを移管することができます。

3. プライバシー、データの使用への同意。お客様のプライバシーは、マイクロソフトにとって重要です。本ソフトウェアの一部の機能については、当該機能を使用する際に情報が送受信されます。これらの機能の多くは、ユーザーインターフェイスで無効にするか、使用しないように選択することができます。お客様は、本ライセンス条項に同意し、本ソフトウェアを使用することで、マイクロソフトが、Microsoft プライバシーに関する声明の記載 (aka.ms/privacy)、および本ソフトウェアの機能と関連付けられているユーザーインターフェイスの記載に従って、情報を収集、使用、および開示することに同意します。

4. 第三者への譲渡。

a. デバイスにプレインストールされたソフトウェア。お客様は、デバイスにプレインストールされた本ソフトウェアを取得した場合、ライセンスを取得したデバイスと共にのみ、本ソフトウェアを使用するライセンスを別のユーザーに直接譲渡することができます。お客様は、本ソフトウェア、およびデバイスと共に提供された場合は、プロダクトキーを含む正規のWindows ラベルを含めて譲渡しなければなりません。許諾された譲渡を行う前に、本ソフト

ウェアの譲受者は本ライセンス条項が譲渡および本ソフトウェアの使用に適用されることに同意しなければなりません。

- b. **スタンダードソフトウェア**。お客様は、本ソフトウェアをスタンダードソフトウェアとして取得した場合、お客様が所有する他のデバイスに本ソフトウェアを移管することができます。また、(i) お客様が本ソフトウェアの最初のライセンスユーザーであり、また、(ii) 新しいユーザーが本ライセンス条項の条件に同意すれば、本ソフトウェアをそのユーザーが所有するデバイスに移管できます。お客様は、本ソフトウェアを移管するために、当社がお客様に作成を許可したバックアップ用の複製、または本ソフトウェアを収録したメディアを使用することができません。お客様が本ソフトウェアを新しいデバイスに移管する場合は必ず、本ソフトウェアを以前のデバイスからアンインストールしなければなりません。デバイス間でライセンスを共有する目的で本ソフトウェアを移管することはできません。

5. **許可されたソフトウェアおよびライセンス認証**。お客様は、適切にライセンスを取得しており、本ソフトウェアが正規のプロダクト キーまたはその他の許可された方法で適切に有効化およびライセンス認証されている場合に限り、本ソフトウェアを使用することが許可されます。お客様が本ソフトウェアの使用中にインターネットに接続したときに、本ソフトウェアによってマイクロソフトまたはその関連会社への問い合わせが自動的に行われ、本ソフトウェアが正規のものであることが確認され、そのライセンスがライセンスを取得したデバイスに関連付けられます。本ソフトウェアのライセンス認証は、インターネットまたは電話により、手動で行うこともできます。いずれの場合も、一定の情報が送信され、インターネット、電話、および SMS サービスの料金が発生することがあります。本ソフトウェアでは、ライセンス認証（またはお客様のデバイスのコンポーネントを変更すると必要になる場合があるライセンス再認証）の際に、本ソフトウェアのインストール済みのインスタンスが偽造品であるか、ライセンスが適切に取得されていないか、不正な変更が含まれているか、が確認されることがあります。ライセンス認証に失敗した場合、改変されたマイクロソフトソフトウェアを正規のマイクロソフトソフトウェアに置き換えることで本ソフトウェアの修復が試みられます。また、本ソフトウェアの適切なライセンスを取得するよう求める通知がお客様に表示されることがあります。ライセンス認証を無視または回避することは、禁止されています。お客様のソフトウェアが正規のものであるかどうか、およびお客様が適切にライセンスを取得しているかどうかを確認するには、(aka.ms/genuine) をご参照ください。特定の更新プログラム、サポート、およびその他のサービスは、正規のマイクロソフトソフトウェアのユーザーにのみ提供される場合があります。

6. **更新**。お客様は、マイクロソフトまたは正規の提供元からのみ更新プログラムを取得できます。マイクロソフトは、当該更新プログラムをお客様に提供するために、お客様のシステムを更新する必要がある場合があります。本ソフトウェアでは、システムおよびアプリケーションの更新プログラムが定期的に確認され、自動的にダウンロードおよびインストールされる場合があります。お客様のデバイスで自動更新が有効になっている場合、お客様は、本ライセンス条項に同意することにより、追加通知なくこのような種類の自動更新プログラムを受け取ることに同意するものとします。

7. **地理的制約と輸出規制**。お客様による本ソフトウェアの使用が特定の地域に制限されている場合、お客様はその地域でのみ本ソフトウェアのライセンス認証を行うことができます。また、お客様は、本ソフトウェアに適用されるすべての国内法および国際法（輸出対象国、エンドユーザーおよびエンドユーザーによる使用に関する制限を含みます）を遵守しなければなりません。地理的制約および輸出規制の詳細については、(aka.ms/georestrict) および (aka.ms/exporting) をご参照ください。

8. **サポートおよび払い戻し**。手続きソフトウェア全般のサポート オプションについては、デバイス製造

業者またはインストール業者にお問い合わせください。その際、本ソフトウェアと共に提供されるサポート番号をお知らせください。更新プログラムおよび追加ソフトウェアをマイクロソフトから直接取得した場合、適切にライセンスを取得したソフトウェアについては、マイクロソフトから限定サポート サービスが提供されることがあります。詳細については、(aka.ms/mssupport) をご参照ください。お客様が払い戻しを要求する場合、製造業者またはインストール業者に問い合わせ、返金方針を確認してください。お客様は、この方針に従わなければならない場合があります。この方針により、お客様は、払い戻しを受けるために本ソフトウェアと共に、本ソフトウェアがインストールされているデバイス全体を返品することが求められる場合があります。

9. **お客様の居住地（または会社の場合は主たる業務地）が米国内である場合の拘束力のある仲裁と集団訴訟の権利放棄**

当社は紛争が発生しないことを願っています。ただし、紛争が発生した場合、お客様および当社は、60 日間、解決に向けて非公式に努力することに同意するものとします。解決できなかった場合、お客様および当社は、連邦仲裁法（以下「FAA」といいます）に準拠した、米国仲裁協会（以下「AAA」といいます）による拘束力のある個別の仲裁によって解決することに同意し、裁判官または陪審員による裁判所への提訴を行わないものとします。この場合、中立的な仲裁人が決定を下し、仲裁人の決定は、FAA に基づく限定された上訴権を除き、最終的なものとなります。集団訴訟、集団仲裁、司法長官による民事訴訟、およびいずれかの当事者が代表者として提起するその他の訴訟は許可されません。両当事者の同意なしに、個別の訴訟を併合することも許可されません。「当社」に、マイクロソフト、デバイス製造業者、およびソフトウェア インストール業者が含まれます。

- a. **紛争は知的財産権を除くすべてを対象とすること**。「紛争」という用語は、可能な限り広い意味で使用します。紛争には、契約、保証、不法行為、制定法、法令、規制を含むあらゆる法理に基づく、お客様と製造業者もしくはインストール業者の間、またはお客様とマイクロソフトの間における、本ソフトウェア、その対価、または本ライセンス条項に関するすべての請求または紛争が含まれます。ただし、お客様、お客様のライセンサー、当社、または当社のライセンサーの知的財産権の強制または有効性に関連する紛争を除きます。

- b. **まず紛争通知を郵送すること**。紛争が発生し、当社のカスタマー サービス担当者が解決できなかった場合、紛争通知を米国郵便で製造業者またはインストール業者の法務部門宛てに送付します。お客様がマイクロソフトとの紛争を提起する場合、郵便にて Microsoft Corporation (ATTN: LCA ARBITRATION, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399) まで送付してください。その際、お客様の名前、住所、連絡方法、問題の内容、および要求事項をお知らせください。紛争通知フォームは、(aka.ms/disputeform) から入手できます。当社も、お客様との紛争を提起する場合、同様に通知を送付します。紛争が解決せずに 60 日経過した場合、お客様または当社は仲裁を開始することができます。

- c. **小額裁判所の選択**。お客様は、小額裁判所の要件を満たしている場合、紛争通知を郵送する代わりに、お客様の住所地（もしくは会社の場合は主たる業務地）またはお客様とマイクロソフトの間の紛争である場合は米国ワシントン州キング郡の小額裁判所でも、当社を提訴できます。紛争通知を郵送して当社が解決に向けて努力する 60 日間の猶予をいただけるという幸いですが、お客様は、小額裁判所に提訴する前に、紛争通知を郵送する必要があります。

- d. **仲裁手続**。すべての仲裁は、AAA が、その商事仲裁規則（ただし、お客様が個人であり、本ソフトウェアを個人的にもしくは家庭で使用する場合、または、お客様が個人であるか本

ソフトウェアをどのように使用するかににかかわらず 75,000 米ドル以下の紛争の場合は、AAA の消費者仲裁規則)に基づいて実施します。詳細については、www.adr.org を参照するか、1-800-778-7879 まで電話でお問い合わせください。仲裁を開始するには、

(aka.ms/arbitration) で入手可能な仲裁請求用紙を AAA に提出し、その写しを製造業者もしくはインストール業者(またはお客様とマイクロソフトとの間の紛争である場合はマイクロソフト)に郵送します。25,000 米ドル以下の紛争では、仲裁人が対面による期日を開く正当な理由があると判断した場合を除き、すべての期日は電話で行われます。対面による期日は、お客様の住所(もしくは会社の場合は主たる業務地)または当社の主たる業務地(お客様とマイクロソフトの間の紛争である場合は米国ワシントン州キング郡)のいずれかのお客様が選択する場所で行われます。仲裁人は、裁判所と同じ賠償をお客様個人に認めることができます。仲裁人は、差し止め命令による救済または宣言的救済をお客様に対して個別に、お客様の個別の請求に応じるために、認めることができます。

e. 仲裁手数料および支払い

(i) 75,000 米ドル以下の紛争。製造業者もしくはインストール業者(またはお客様とマイクロソフトの間の紛争である場合はマイクロソフト)は、お客様による申立て手数料を速やかに払い戻し、AAA および仲裁人の手数料および費用を支払います。お客様が、仲裁人が指名される前に当社から提示された書面による最終的和解案を拒否し、お客様による紛争に対して仲裁人の決定(以下「裁定」といいます)まで行われ、仲裁人が当該最終的和解案を超える賠償をお客様に認めた場合、製造業者もしくはインストール業者(またはお客様とマイクロソフトの間の紛争である場合はマイクロソフト)は、(1)裁定と 1,000 米ドルのいずれか高いほうの金額を支払い、(2)お客様が負担する合理的な弁護士手数料がある場合は、その金額を支払い、ならびに(3)お客様が仲裁においてお客様について調査、準備、および追求するための発生した合理的な費用(鑑定人の手数料および費用を含む)を払い戻すものとします。金額についてお客様および当社が合意していない場合は、仲裁人が決定するものとします。

(ii) 75,000 米ドルを超える紛争。申し立て手数料、ならびに AAA および仲裁人の手数料および費用の支払いには、AAA 規則が適用されます。

(iii) 任意の金額の紛争。お客様が仲裁を開始した場合、当社は、かかる仲裁に根拠がない、またはかかる仲裁が不適切な目的で申し立てられたと仲裁人が判断した場合を除き、当社が負担する AAA もしくは仲裁人の手数料および費用、または払い戻したお客様の申し立て手数料支払いを要求しないものとします。当社が仲裁を開始した場合、当社は、申し立て、AAA、および仲裁人の手数料および費用を支払います。当社は、いかなる仲裁においても、当社が負担する弁護士の手数料または費用をお客様に要求しないものとします。手数料および費用は、係争金額を算定する際に、考慮に入れられないものとします。

f. 1 年以内に申し立てること。お客様および当社は、いかなる請求または紛争(知的財産権に関する紛争を除きます。第 9 条 a 項をご参照ください)も、申し立てることが可能になった最初の日から 1 年以内に少額裁判所に申し立てるか、または仲裁を申し立てなければなりません。1 年以内に申し立てなかった場合、かかる請求または紛争は永久に排除されます。

g. 可分性。集団訴訟の権利放棄が紛争全体または紛争の一部に対して違法または執行不能と判断された場合、その部分は仲裁ではなく裁判所で手続が進められ、残りの部分は

仲裁で手続が進められるものとします。第 9 条に規定するその他の条項で、違法または執行不能と判断されたものがある場合、その条項は第 9 条の残りの条項とは切り離されませんが、残りの条項は、引き続き適用されるものとします。

h. AAA 規則との不一致。本ライセンシス条項と AAA の商事仲裁規則または消費者仲裁規則との不一致がある場合には、本ライセンシス条項が適用されます。

i. 当事者または第三者受益者としてのマイクロソフト。マイクロソフトがデバイス製造業者であるか、お客様が本ソフトウェアを小売業者から取得された場合、マイクロソフトが本ライセンシス条項の当事者になります。それ以外の場合、マイクロソフトは、本ライセンシス条項の当事者ではありませんが、お客様と製造業者またはインストール業者との間において裁判外の交渉および仲裁を通して紛争を解決するという契約における第三者受益者です。

10. 準拠法。契約違反に対する請求、地域の消費者保護法、不正競争防止法、および黙示の保証に関する法令に基づく請求、不当利得返還請求、ならびに不法行為に基づく請求を含む、本ソフトウェア、その対価、または本ライセンシス条項に関するすべての請求および紛争には、抵触法にかかわらず、お客様の住所(または会社の場合は主たる業務地)の地域または国の法令が適用されます。ただし、仲裁に関するすべての規定は FAA に準拠するものとします。

11. 消費者の権利、地域による差異。本ライセンシス条項は、一定の法的な権利を規定します。お客様は、地域や国によっては、本ライセンシス条項の定めにかかわらず、消費者としての権利など、本ライセンシス条項と異なる権利を有する場合があります。また、お客様は本ソフトウェアの取得取引の相手方に対して権利を取得できる場合もあります。本ライセンシス条項は、お客様の地域または国の法令が権利の変更を許容しない場合、かかる本ライセンシス条項以外の権利を変更しないものとします。たとえば、お客様が以下いずれかの地域で本ソフトウェアを取得された場合、または当該国の強行法が適用される場合、以下の規定がお客様に適用されます。

a. オーストラリア。「品質保証規定」に関する記述は、マイクロソフト、または製造業者もしくはインストール業者により提供される明示の保証に関する記述を意味します。当該品質保証規定は、オーストラリア消費者法に基づく法定保証に従ったお客様の権利および救済を含め、法律に基づきお客様に付与されている場合があるその他の権利および救済に加えて提供されます。

本項では、「商品」とは、マイクロソフト、または製造業者もしくはインストール業者が明示の保証を提供する本ソフトウェアを意味します。マイクロソフトの商品には、オーストラリア消費者法に基づき除外することのできない保証が付随するものとします。お客様は、重大な欠陥に対する交換または返金、およびその他の合理的に予測可能なあらゆる損失または損害に対する補償を受ける権利を有します。また、お客様は、かかる商品が合格品質に至っておらず当該欠陥が重大な欠陥とは見られない場合に、かかる商品の修理または交換を受ける権利を有します。

b. カナダ。お客様は、インターネットアクセスを無効にすることで、お客様のデバイスで更新プログラムを受け取ることを停止できます。お客様がインターネットに再接続したときに、本ソフトウェアは更新プログラムの確認およびインストールを再開します。

c. 欧州連合。以下の第 12 条 d. (i) 項に規定されているアカデミック パックの使用の制限は、本サイト(aka.ms/academicuse)に記載されている地域では適用されません。

d. ドイツおよびオーストラリア。

(i) 保証。適切にライセンスを取得したソフトウェアは、実質的に、本ソフトウェアに付属し

ているマイクロソフト資料に説明されているとおり動作します。ただし、製造業者またはインストーラー業者、およびマイクロソフトは、ライセンスを取得したソフトウェアに関して契約上の保証は一切いたしません。

- (ii) 責任の制限。製造業者もしくはインストーラー業者、またはマイクロソフトは、故意による行動、重過失があった場合、および製造物責任法に基づき請求が申し立てられた場合、ならびに人の死亡もしくは傷害、または物理的傷害が発生した場合、制定法に従って責任を負います。

前文に従って、製造業者もしくはインストーラー業者、またはマイクロソフトが重大な契約上の義務、すなわち、本ライセンス条項の正当な履行を支援する義務の遂行、本契約の目的を危くする義務の不履行、および当事者が常に信頼できる義務の遵守（「基本義務」といわれます）に違反した場合、製造業者もしくはインストーラー業者、またはマイクロソフトは軽過失に限り責任を負います。その他の軽過失については、製造業者もしくはインストーラー業者、またはマイクロソフトは責任を負いません。

12. 追加の注意事項

- a. ネットワーク、データ、およびインターネットの使用。本ソフトウェアおよび本ソフトウェアを介してアクセスするサービスの一部の機能では、お客様のデバイスからインターネットにアクセスする必要がある場合があります。お客様によるアクセスおよび使用（料金を含みます）には、ご利用の移動体通信またはインターネットプロバイダーとの契約の条項が適用される場合があります。本ソフトウェアの一定の機能を使用すると、より効率的にインターネットにアクセスできますが、本ソフトウェアによる使用料率の計算結果はご利用のサービスプロバイダーによる算定結果と異なる場合があります。お客様は、(i) お客様自身のプランおよび契約の条項を理解して遵守すること、および (ii) パブリックネットワークやオープンネットワークなどのネットワークを使用またはネットワークにアクセスすることによって生じる問題、に常に責任を負うものとします。お客様は、権限がある場合に限り、本ソフトウェアを使用してネットワークに接続したり、当該ネットワークに関するアクセス情報を共有したりすることができません。

- b. H.264/AVC および MPEG-4 デジタル規格と VC-1 ビデオ規格。本ソフトウェアには、H.264/MPEG-4 AVC および VC-1 ビデオ デコーディング テクノロジーが含まれていることがあります。このテクノロジについては、MPEG LA, L.L.C. により以下の注意書きを表示することが義務付けられています。

本製品は、消費者による個人的かつ非商業的使用を前提とし、「AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE」、「VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE」、「MPEG-4 PART 2 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE」に基づいて次の用途に限ってライセンスされています。(i) 上記の規格（以下「ビデオ規格」といいます）に従ってビデオをエンコードすること、または (ii) 個人的かつ非商業的活動に従事する消費者がエンコードした AVC、VC-1、および MPEG-4 PART 2 ビデオをデコードする、もしくは、かかるビデオを提供するライセンスを有するビデオプロバイダーから取得したビデオをデコードすること。その他の用途については、明示か黙示かを問わず、いかなるライセンスも許諾されません。詳細情報については、MPEG LA, L.L.C. から入手できます。WWW.MPEGLA.COM をご参照ください。

- c. マルウェア対策。マイクロソフトは、お客様のデバイスをマルウェアから保護することに注意を払っています。本ソフトウェアでは、他の対策がインストールされていないか、有効期限が切れている場合、マルウェア対策が有効になります。有効にするには、他のマルウェア

対策ソフトウェアを無効にするか、場合によっては削除する必要があります。

- d. 権利限定バージョン。お客様が取得された本ソフトウェアのバージョンについて、特定または限定用途と明記されているか、その他かかる用途が意図されている場合、お客様は特定されている用途に限り、本ソフトウェアを使用することができません。お客様は、その他のプログラムが以下の条件を満たす場合に限り、本ソフトウェアと共にその他のプログラムを使用することができません。本デバイスに関する製造業者の特定用途を直接サポートしている。またはシステムユーティリティ、リソース管理、あるいはウイルス対策または同様の保護を提供している。

- (i) アカデミック バック。アカデミック バックを使用する場合、お客様は、購入時点で教育機関の学生、教職員、またはスタッフでなければなりません。
- (ii) 評価版。評価（またはテストもしくはデモンストレーション）版を使用する場合、お客様は、本ソフトウェアを販売すること、実際の運用環境で使用すること、または評価期間の経過後に使用することはできません。本ライセンス条項にこれと異なる規定がある場合でも、評価版ソフトウェアは「現状有姿」で提供されます。
- (iii) NFR。お客様は、「NFR」または「Not for Resale」と明記されているソフトウェアを販売することはできません。

13. 完全合意。本ライセンス条項（および製造業者もしくはインストーラー業者、またはマイクロソフトが提供し、お客様が使用する、任意の追加ソフトウェア、更新プログラム、およびサービスに付属する、印刷されたライセンス条項またはその他の条項）ならびに本ライセンス条項に記載されている Web リンクに掲載されている条項は、本ソフトウェアならびに当該追加ソフトウェア、更新プログラム、およびサービスに関する完全なる合意です（ただし、製造業者もしくはインストーラー業者、またはマイクロソフトが、当該追加ソフトウェア、更新プログラム、またはサービスについてその他の条項を提供している場合は、この限りではありません）。本ライセンス条項は、本ソフトウェアの実行後、microsoft.com/useterms にアクセスするか、本ソフトウェアから「設定」\「システム」\「バージョン情報」の順に選択することで確認できます。また、本ライセンス条項に記載されているリンク先に掲載されている条項は、ブラウザのアドレスバーにその URL を入力することでも確認できます。お客様は、かかる条項を確認するものとします。お客様は、本ソフトウェアまたはサービスを使用する前に、リンク先の条項を含む本ライセンス条項をお読みになるものとします。お客様は、本ソフトウェアおよびサービスを使用することによって本ライセンス条項およびリンク先の条項を承認することとなることを理解するものとします。また、本ライセンス条項には情報が掲載されているリンクも記載されています。注意事項および拘束力のある条項が記載されたリンクは、以下のとおりです。

- Windows 10 のプライバシーに関する声明 (aka.ms/privacy)
- Microsoft サービス規約 (aka.ms/msa)
- Adobe Flash Player ライセンス条項 (aka.ms/adobe/flash)

免責

お客様のデバイス上の本ソフトウェア（アプリケーションを含みます）は、現状有姿でライセンスされます。お客様の地域の法令により最大限認められる範囲において、本ソフトウェアの品質および性能に関するすべての危険は、お客様が負担するものとします。本ソフトウェアに瑕疵があることが判明した場合、お客様はすべての修正等にかかる総費用を負担するものとします。デバイス製造業者とマイクロソフトのいずれも、本ソフトウェアについていかなる明示的な保証または条件も負いません。製造業者およびマイクロソフトは、お客様の地域の法令により認められる範囲において、商品性、品質、特定目的に対する適合性、侵害の不存在に関するものを含め、黙示の保証、条件、その他の責任を一切負いません。本ライセンス条項では変更できない地域の法令による追加の消費者の権利または法定保証が存在する場合があります。

お客様の地域の法令により、契約上の制限にかかわらず保証、条件、その他の責任を負う必要がある場合、その有効期間は、最初のユーザーが本ソフトウェアを取得後 90 日間に制限されます。製造業者またはマイクロソフトが当該保証、条件、その他の責任を負う場合、製造業者またはマイクロソフトは、自らの選択において、(i) 無償で本ソフトウェアを修理もしくは交換するか、または (ii) 本ソフトウェア（もしくは自らの選択により、本ソフトウェアがインストールされたデバイス）の返品を受け入れて購入金額を払い戻します。以上が、お客様の地域の法令に基づく保証、条件、その他の責任に対するお客様の唯一の権利となります。

損害賠償を受ける正当な根拠がある場合、お客様の地域の法律で禁止されていない限りにおいて、お客様から製造業者またはマイクロソフトに対する請求は、お客様が本ソフトウェアに対して支払った金額（お客様が本ソフトウェアを無償で取得した場合は 50 米ドル）を上限とする直接損害に限定されます。お客様は、本ライセンス条項の何らかの部分または法理に基づくとを問わず、その他の損害（逸失利益、直接損害、結果的損害、特別損害、間接損害、または付随的損害を含みます）に関して賠償またはその他の請求を行うことはできないものとし、かかる請求権を放棄します。この制限は、(i) 本契約、本ソフトウェア（アプリケーションを含みます）、デバイス、サービス、データの破損もしくは損失、データの送受信の失敗、第三者のインターネット サイト上のコンテンツ（コードを含みます）、または第三者のプログラムに関連した事項、および (ii) 契約違反、保証責任、厳格責任、過失、もしくはその他の不法行為に対する請求、制定法もしくは法令の違反に対する請求、不当利得返還請求、またはその他の法理に基づく請求、に適用されます。

本ライセンス条項に規定する損害の免責および救済手段の制限は、他の救済手段が提供されない場合（本ソフトウェアは現状有姿でライセンスされます）、（お客様の地域の法令により要求される）修理、交換、もしくは払い戻しによってもお客様の損失が完全に補償されない場合、製造業者もしくはマイクロソフトがこのような損害の可能性を認識していたか、もしくは認識し得た場合、または本ライセンス条項に規定する救済手段がその実質的目的を達成できない場合にも、適用されます。

お客様のデバイスが保証の対象であるかどうかについては、デバイス製造業者にお問い合わせください。



株式会社 **タイトー**®

本社 東京都新宿区新宿6-27-30

© TAITO CORPORATION 2017 ALL RIGHTS RESERVED.
PRINTED IN JAPAN

無断転載を禁じます。