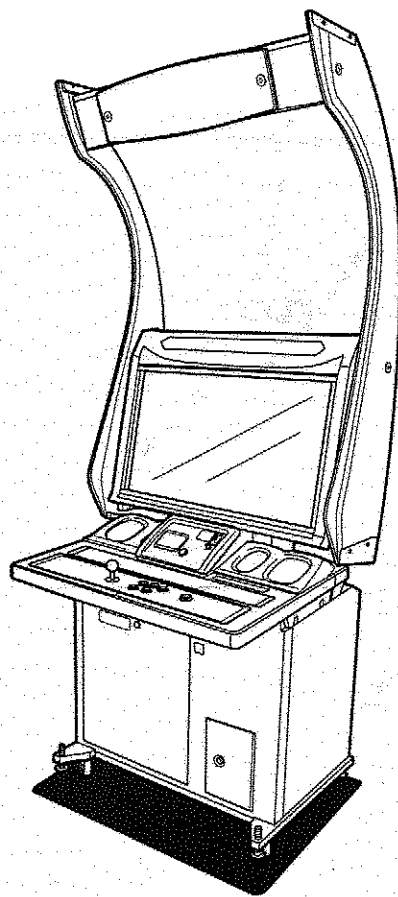




Games



ドラゴンボール ZENKAI バトルロイヤル

© バードスタジオ / 集英社・フジテレビ・東映アニメーション
© 2011 NAMCO BANDAI Games Inc.

取扱説明書

イラストと実際の製品とは多少異なる場合があります。

⚠ 警告

- 本機を安全にご使用いただくために、ご使用前に必ず本取扱説明書をお読みください。
- 本取扱説明書は、必要な方がすぐ見ることができるよう大切に保管してください。

株式会社バンダイナムコゲームス

はじめに

このたびは、「ドラゴンボール ZENKAI バトルロイヤル」(以下本機と呼びます)をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本取扱説明書では、次の説明をしています。

- 本機を正しく理解していただくための説明。
- 本機の設置、移動・運搬、運営、保守、廃棄を安全に行う方法。
- 本機の機能を十分に活かして正しく運営する方法。
- 本機でプレイされる方、および周囲で見学される方々の安全を確保する方法。

本機および本機の修理に関してのお問い合わせ先

- 本機及び本機の修理に関してのお問い合わせは、購入先または(株)バンダイナムコゲームス(以下「弊社」と呼びます)にお問い合わせください。弊社の連絡先は本取扱説明書のP-170に記載されております。

1. 安全上の注意 —安全に使用していただくために必ずお読みください—

所有者の方へ

本機の所有者の方が、他の方に設置、移動、運搬、運営、保守、廃棄を委託する場合には、必ず事前に該当する項目をよくお読みいただき、注意事項をお守りくださるようにご指示ください。

1-1 危険の大きさの説明

本機及び本取扱説明書では、安全に係わる注意事項、物的損害をその危険の大きさの程度に応じて、次のように分類しております。

⚠ 警告 その危険を回避できなかった場合に、死亡または重傷を負う可能性があるもの

⚠ 注意 その危険を回避できなかった場合に、軽傷を負う可能性があるもの、及び他の財物への損害の可能性のあるもの

また、安全性に係わらない機能上の注意は、下記の表示で表わしております。



製品の機能、保護に関する注意

1-2 技術者の定義

本取扱説明書は、お店の方々を対象に書かれておりますが、目次に「必ず技術者が行ってください」と記載してある項目は技術者を対象に書かれておりますので、その作業は必ず技術者の方のみが行ってください。

技術者：アミューズメント（AM）機器製造メーカーで機器の設計・製造・検査・メンテナンスサービスに携わる者、並びに工業高等学校卒業と同等以上の電気・電子・機械工学に関する専門的知識を持ち、日常的にAM機器の保守管理（修理等）に携わる者。

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

安全上の注意—安全に使用していただくために必ずお読みください—

テストモード

故障対策

1-3 最初にお読みいただきたい安全上の注意

⚠ 警告

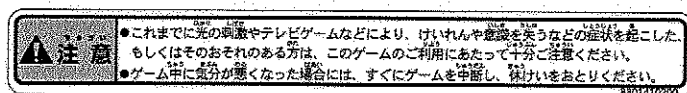
- 万一、異常が発生した場合には、ただちに電源スイッチを OFF にして運営を中止してください。その後必ず、コンセントから電源コードのプラグを抜いてください。異常を放置したまま運営すると、火災や事故の原因となります。
- 電源プラグにホコリがたまると火災の原因となりますので、定期的に点検してホコリを取り除いてください。
- 電源プラグはコンセントの奥まで確実に差し込んでください。接触が悪いと発熱し、火災やヤケドの原因となります。
- 電源コードが破損すると、火災・感電・漏電の原因となります。以下のことを守ってください。
 - ・ 熱器具に近づけない
 - ・ ねじらない
 - ・ 無理に曲げない
 - ・ 加工しない
 - ・ 束ねない
 - ・ 引っ張らない (電源プラグを抜くときは、コードを引っ張らず必ず電源プラグを持って抜いてください。)
 - ・ ものを載せない
 - ・ 本機、その他の製品、壁などで挟み込まない
 - ・ その他、電源コードを傷つけるような行為をしない
- 電源コード、電源プラグを水に濡らさないでください。感電や漏電の原因となります。
- 濡れた手で電源プラグに触らないでください。感電の原因となります。
- 本機の電源容量は、AC100V・最大消費電流 2.7A (ゲーム PC ボードは含まない場合)、4.0A (ゲーム PC ボードを含む場合) です。火災や感電の原因となるおそれがありますので電源仕様に合った屋内配線をご使用ください。
- 電源電圧は AC90～110V の範囲で使用してください。範囲外で使用すると、火災や感電の原因となるおそれがあります。ただし、最良の状態でお使いいただくためにできるだけ AC100V でお使いください。
- 本機を安全にご使用していただくために、本書記載の営業開始前点検 (P-29 の「7-3 営業開始前の点検」)、保守 (P-114 の「8B. 保守」) を必ず行ってください。これら点検、保守を怠ると思わぬ事故の原因となります。
- 消耗品、補修部品 (ネジ類含む) は、弊社の指定部品を使用してください。部品のお求めについては、購入先または弊社までお問い合わせください。弊社の連絡先は P-170 に記載されております。
- 本機を無断で改造しないでください。また、本取扱説明書にない作業を行わないでください。改造した場合予期せぬ危険が生じることがあります。
- 本機は日本国内仕様であり、外国の規格などには準拠しておりません。本機を日本国外で使用された場合、予期せぬ危険が生じることがありますので、日本国内でのみ使用してください。
- 本機を移設する際は、必ず本取扱説明書を機械本体に添付してください。

1-4 本機に貼られている“警告表示”の説明

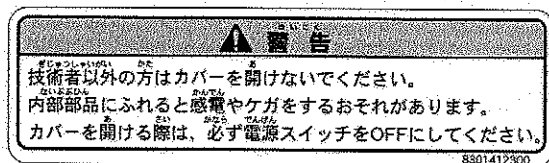
警告

- 警告表示は安全のため重要な注意事項が記載されております。以下のことを守ってください。
 - 本機に貼付されている警告表示は、十分読めるように設置場所、照明、汚れなどに注意してください。また、他のゲーム機などによって隠れないようにしてください。
 - 警告表示は、取り外したり、改変しないでください。
 - 警告表示が著しく汚れたり、破損した場合は、新しい警告表示に貼り替えてください。警告表示のお求めについては、購入先または弊社までお問い合わせください。
- 弊社の連絡先は P-170 に記載されております。

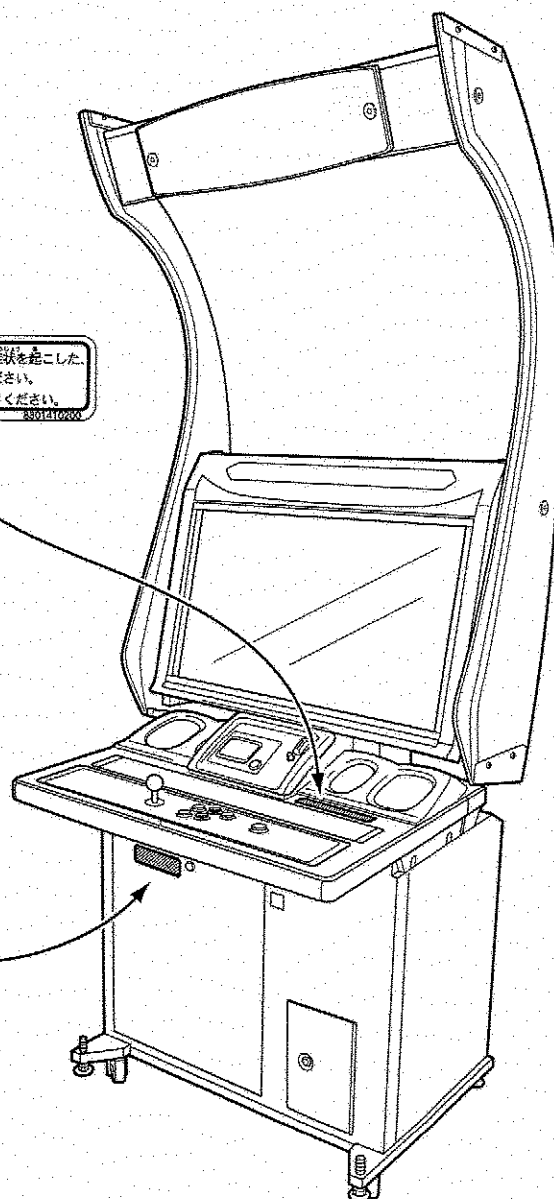
【正面】



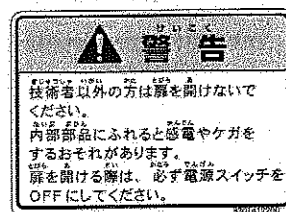
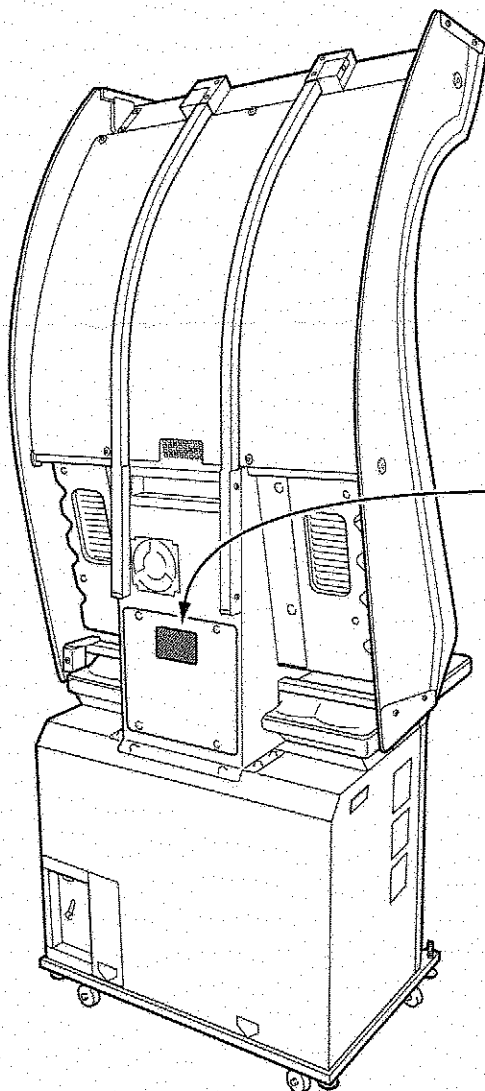
チュウイステッカーヒカリカビンH
部品番号：461-504



ケイコステッカーメンテ (S)
部品番号：461-543



【背面】



ケイコステッカーメンテB
部品番号：461-534

目次

はじめに

1. 安全上の注意	—安全に使用していただくために必ずお読みください—	1
1-1	危険の大きさの説明	1
1-2	技術者の定義	1
1-3	最初にお読みいただきたい安全上の注意	2
1-4	本機に貼られている“警告表示”の説明	3
目次		5
2. 仕様		10
3. 梱包の確認		12
4. 全体の構成（各部の名称）		16
5. 設置、搬入条件		18
5-1	設置条件	18
5-1-1	設置してはいけない場所	18
5-1-2	プレイゾーン	19
5-2	搬入経路（扉、通路など）の必要寸法	20
6. 移動・運搬		23
6-1	移動（フロア内）	23
6-2	運搬	24
6-2-1	手運び（階段運搬時等）	24
6-2-2	車両等への積み降ろし	25
6-2-3	車載運搬	26
7. 運営		27
7-1	プレイしてはいけない人	27
7-2	プレイする時の安全上の注意	28
7-3	営業開始前の点検	29
7-3-1	安全上の点検（電源スイッチ ON 前）	29
7-3-2	機能上の点検（電源スイッチ ON 後）	29
7-4	遊び方	30
7-4-1	ゲームの概要／勝敗ルールについて	30
7-4-2	バナパスポートカード（ICカード）について	30
7-4-3	本機でのバナパスポートカード（ICカード）の使用について	31
7-4-4	ゲームの流れ	31
7-4-5	各パートの概要_対戦前	32
7-4-6	各パートの概要_対戦後	32
7-4-7	ゲーム中の操作について	33
7-5	電源スイッチと調整スイッチの説明	34
7-5-1	電源スイッチを ON にする	34
7-5-2	オペレーションパネルの開閉	35
7-5-3	調整用スイッチ	36

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

目次

テストモード

故障対策

7-6 モニターの調整	38
7-7 テストモード	44
7-7-1 テストモードの開始とテストモードメニュー	44
7-7-2 テストモードの終了	45
7-7-3 コインオプション (COIN OPTIONS)	46
7-7-4 ゲームオプション (GAME OPTIONS)	47
7-7-4-1 CLOSE TIME SETTING	49
7-7-5 ネットワークオプション (NETWORK OPTIONS)	51
(A) NETWORK STATUS	52
(B) LOCAL NETWORK OPTIONS	54
(C) ONLINE NETWORK CHECK	56
7-7-6 I/O テスト (I/O TEST)	58
7-7-6-1 SWITCH TEST	59
7-7-6-2 LAMP TEST	60
7-7-7 カードリーダーライターテスト (CARD READER-WRITER TEST)	61
7-7-7-1 CARD R/W HARDWARE TEST	62
7-7-7-2 CARD R/W LAMP TEST	64
7-7-7-3 CARD R/W SOUND TEST	65
7-7-8 モニターテスト (MONITOR TEST)	66
7-7-9 サウンドテスト (SOUND TEST)	68
7-7-10 ブックキーピング (BOOKKEEPING)	69
7-7-11 ソフトウェアのアップデート (SOFTWARE UPDATE)	70
7-7-11-1 アップデートの確認	70
7-7-11-2 ソフトウェアのアップデート	73
7-7-11-2-1 ソフトウェアのアップデートの確認	73
7-7-11-2-2 ソフトウェアのアップデートの実施	75
7-7-12 その他 (OTHERS)	79
(F) LOCATION NAME SETTING	80
8. 技術者用マニュアル —必ず技術者が行ってください—	82
8A. 設置組立	82
8A-1 分割	82
8A-1-1 コントロールパネルベース Assy の取り外し	82
8A-1-2 モニター Assy の取り外し	87
8A-2 組立	90
8A-2-1 レベルアジャスターの調整	90
8A-2-2 ラック Assy の取り付け	91
8A-2-3 サインボード Assy の取り付け	92
8A-2-4 サイドパネル (L)・(R) Assy の取り付け	97
8A-2-5 スタンディ POP の組立	100
8A-3 電源コードとアースの接続方法	102
8A-4 USB ドングル (NET-KEY) の挿入	104
8A-5 LAN ケーブルの接続	106
8A-6 電源スイッチの位置と ON の方法	110
8A-6-1 電源スイッチを ON にする	111

8A-7 最初の起動で、必ず行う準備	112
8A-7-1 起動画面の確認	112
8A-7-2 ステーションナンバーとグループIDの設定	112
8A-7-3 店舗名の設定	113
8B. 保守	114
8B-1 点検・保守	114
8B-1-1 点検項目	114
(1) レベルアジャスターの点検	114
(2) 電源プラグの点検	114
(3) 各部ねじの緩みの点検	114
(4) ケーブル類の点検	114
8B-2 故障対策	115
8B-2-1 全体	115
8B-2-2 モニター Assy	116
8B-2-3 コントロールパネルベース Assy	116
8B-2-4 サインボード Assy / サイドパネル (L)・(R) Assy	117
8B-2-5 エラーメッセージ	117
8B-2-6 ネットワークシステムトラブル発生時の対処	120
(1) 店内ネットワークアイコンに斜線が表示されている場合	120
(2) 全国ネットワークアイコンに斜線が表示されている場合	121
8B-3 Assy・部品の取り外し、取り付けと交換	122
8B-3-1 キャビネットベース Assy	122
(1) ゲーム PC ボードの交換	122
(2) HDD の交換	124
(3) サービス PC ボードの交換	126
(4) コインセレクターの交換	128
(5) コインカウントスイッチの交換	129
(6) C2-IS アンプ PC ボードの交換	130
8B-3-2 モニター Assy	131
(1) 液晶モニターの交換	131
(2) 蛍光灯の交換	133
8B-3-3 コントロールパネルベース Assy	134
(1) インスト LED PC ボードの交換	134
(2) インストラクションシートの交換	135
8B-3-4 コントロールパネル Assy	137
(1) コントロールパネル Assy の取り外し	137
(2) レバーの交換	138
(3) ボタンスイッチの交換	140
8B-3-5 BP カードリーダー Assy	141
(1) パナバスポート対応カードリーダーライターの交換	141
8B-3-6 サイドパネル (L)・(R) Assy	143
(1) サイドパネル (L)・(R) Assy の LED モジュールの交換 (上段)	143
(2) サイドパネル (L)・(R) Assy の LED モジュールの交換 (下段)	145
8B-3-7 サインボード Assy	147
(1) 蛍光灯の交換	147
(2) サインシートの交換	149

9. 廃棄	150
10. 部品リスト	152
10-1 キャビネット Assy	152
10-2 ルーター Assy	153
10-3 キャビネットベース Assy 1/2	154
10-3 キャビネットベース Assy 2/2	156
10-4 モニター Assy	158
10-5 コントロールパネルベース Assy	159
10-6 コントロールパネル Assy	160
10-7 サインボード Assy	161
10-8 サイドパネル (L) Assy	162
10-9 サイドパネル (R) Assy	163
10-10 レギュレーター Assy	164
10-11 BP カードリーダー Assy	165
10-12 コードボックス Assy	166
11. 配線図	167
11-1 全体接続図	167
11-2 キャビネット Assy	168
12. 本製品についてのお問い合わせ	170
修理依頼書	
部品注文書	
ALL.Net ネットワーク対応機種別申込書	
著作権、商標について	

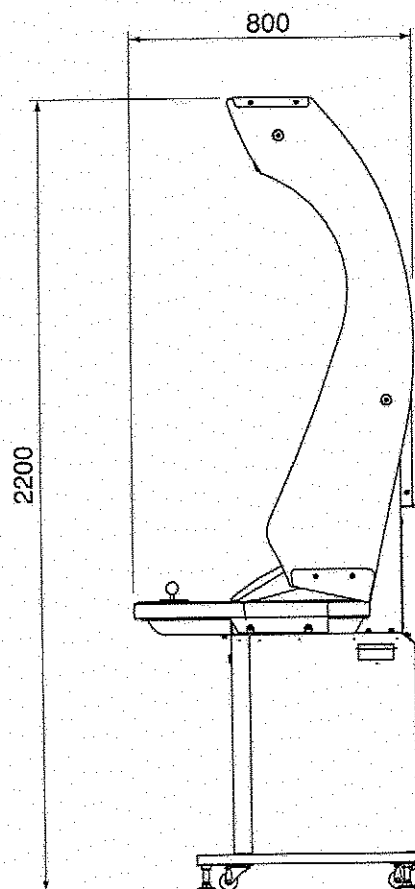
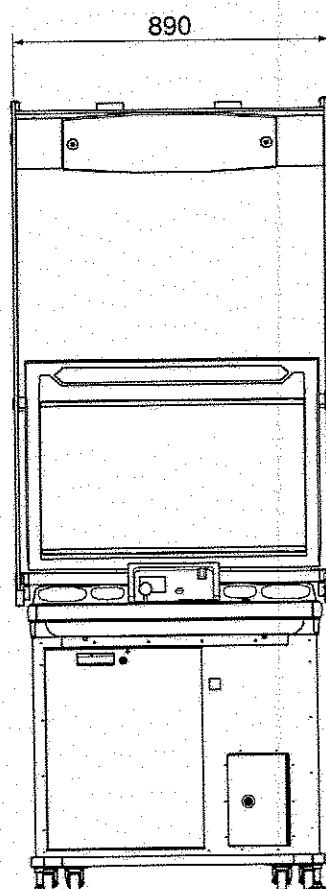
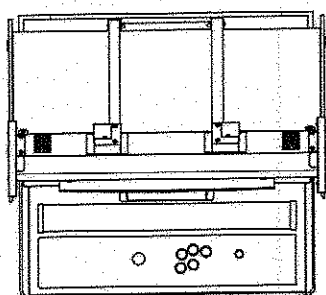
MEMO

1
2
3
4
5
6
7
8A
8B
9
10
11
12
目次

テストモード
故障対策

2. 仕様

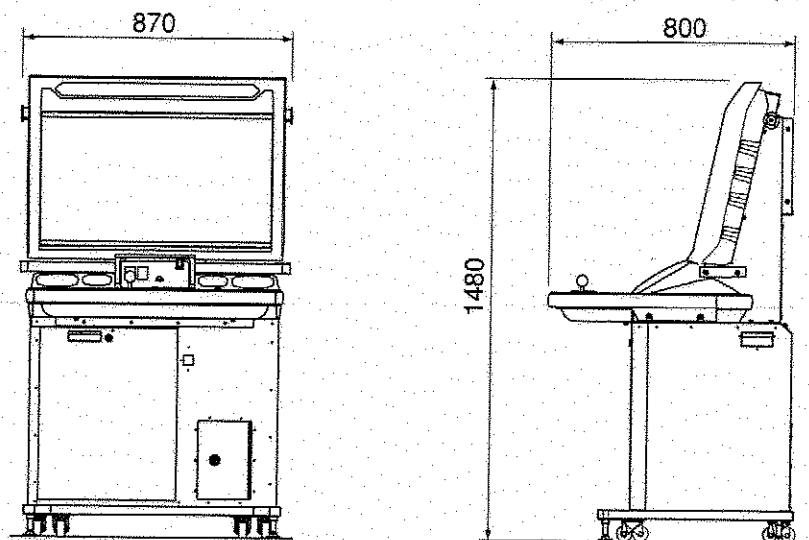
- | | |
|--------------|--|
| (1) 定格電源 | AC100V ± 10V(50/60Hz) |
| (2) 定格消費電力 | 220W (ゲームPCボード含まない場合)
330W (ゲームPCボードを含む場合) |
| (3) 最大消費電流 | 2.7A (ゲームPCボード含まない場合)
4.0A (ゲームPCボードを含む場合) |
| (4) 金庫容量 | 約30万円 (100円硬貨で3000枚) |
| (5) ディスプレイ装置 | 32インチ液晶モニター
画素数 H1920×V1080 (pixels)
入力信号 アナログ/デジタル (HDCP 対応)
横向き専用 |
| (6) 寸法 | |
| ①設置時 | 横幅 (W) 890 × 奥行 (D) 800 × 高さ (H) 2,200 [mm] |



②分割時

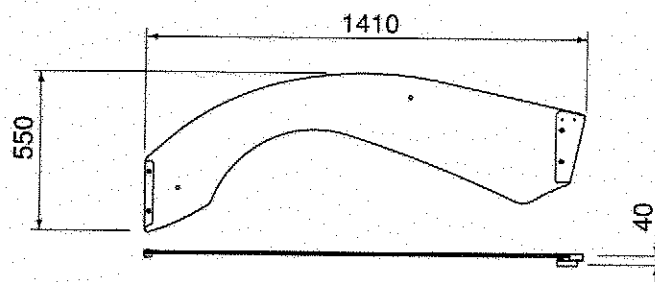
キャビネット Assy

横幅 (W) 870×奥行 (D) 800×高さ (H) 1480 [mm]



サイドパネル (L) / (R) Assy

横幅 (W) 1410×奥行 (D) 550×高さ (H) 40 [mm]



サインボード Assy

サインボックス

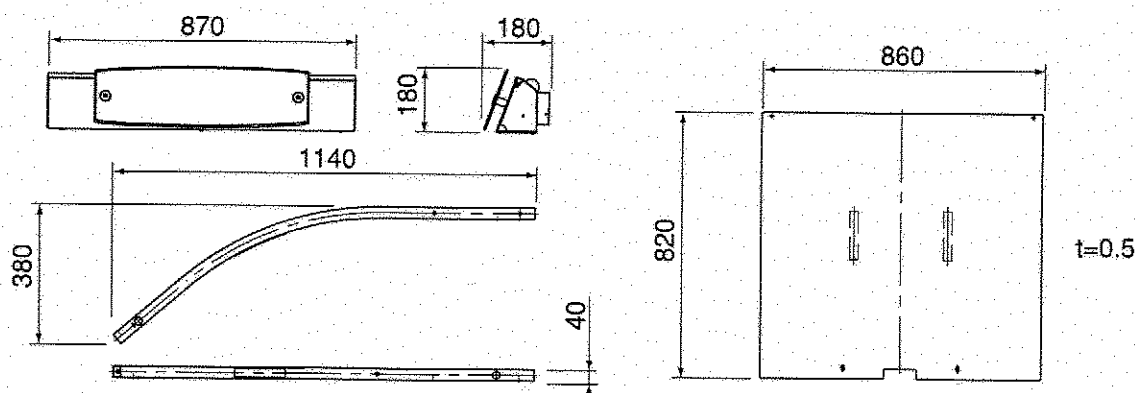
横幅 (W) 870×奥行 (D) 180×高さ (H) 180 [mm]

サインボードピラー L/R

横幅 (W) 40×奥行 (D) 380×高さ (H) 1140 [mm]

サインシート

横幅 (W) 860×厚さ (t) 0.5×高さ (H) 820 [mm]



(7) 重量

①設置時 (ラック Assyあり)

150kg

②分割時

キャビネット Assy

135kg (ラック Assyあり)

125kg (ラック Assyなし)

サイドパネル (L) / (R) Assy

各 4kg

サインボックス

6kg

サインボードピラー (L) / (R)

各 2kg

3. 梱包の確認

本機は出荷時に、以下の梱包品で構成されています。

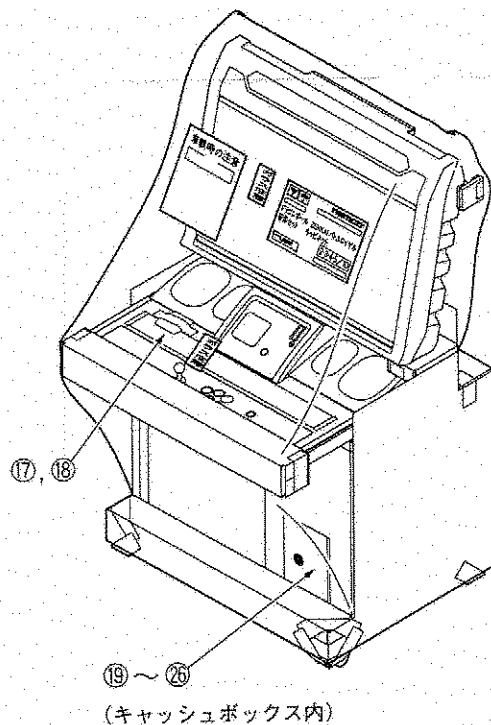
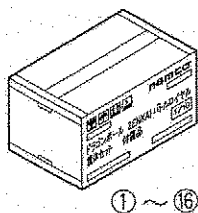


- 下記の梱包内容がそろっていることを必ず確認してください。
- 欠品があるときは購入先または弊社までご連絡ください。
弊社の連絡先は P-170 に記載されております。

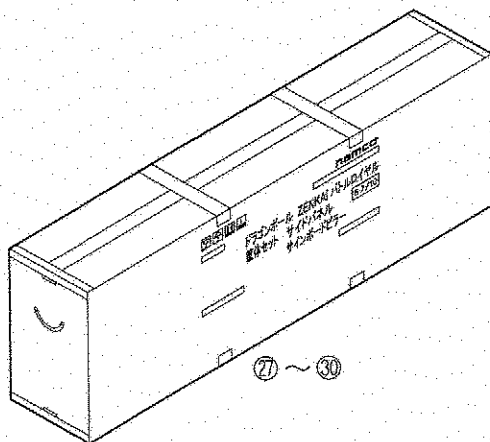
梱包と付属品

- 梱包-2～5：キャビネット Assy × 4

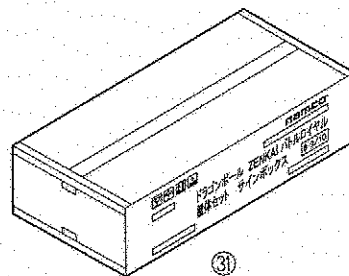
- 梱包-1



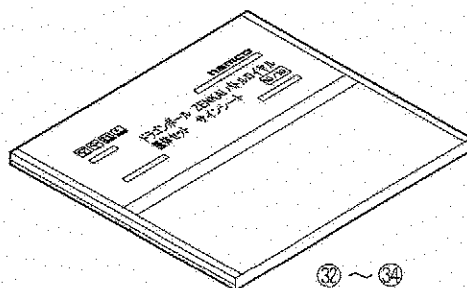
- 梱包-6、梱包-7



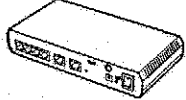
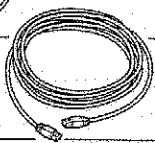
- 梱包-8、梱包-9



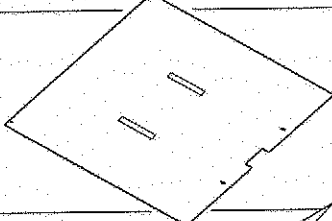
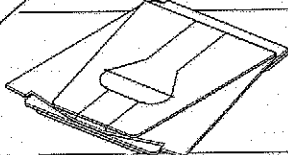
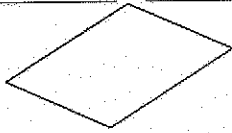
- 梱包-10



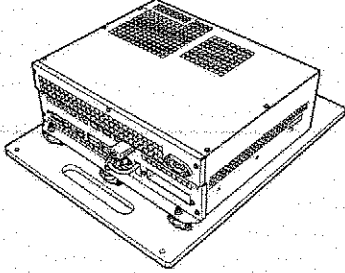
●付属品一覧

番号	名 称	仕 様	個数
1	ドラゴンボールZENKAI バトルロイヤル取扱説明書	本書 	1
2	キャビネットセットメイシ		1
3	ダミーカードA		1
4	バナパスポートカードA	100枚入り 	1
5	ルーター（コンテンツルーター）	本機専用 ルーター専用電源コード入り 	1
6	USBハブ		1
7	LANケーブル	50m 	1
8	LANケーブル	10m 	4
9	パネルワッシャ	（サイドパネル取り付け用） 	16
10	平座金（黒）φ5.5×25×t1.2	（サインシート取り付け用） 	16
11	平座金（銀）φ5.5×25×t1.2	（サイドパネル取り付け用） 	16
12	サラキャップボルト M5×20	（サイドパネル取り付け用） 	16
13	トルクスボルト M5×12	（サインボードピラー・サインボックス・ サインシート・コネクタカバー取り付け用） 	64
14	トルクスボルト M5×20	（サイドパネル取り付け用） 	16
15	ちょうボルト M4×20	（ラックAssy取り付け用） 	8
16	トルクスレンチ	T25 	1
17	メンテナンス用鍵		各2
18	キャッシュボックス用鍵		各2
19	3P-2P変換プラグ		各1

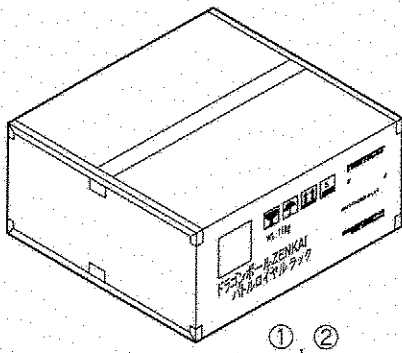
3. 梱包の確認

番号	名 称	仕 様	個数
20	電源コード	3m 	各1
21	コネクタカバーAL		各1
22	コネクタカバーAR		各1
23	コネクタカバーBL		各1
24	コネクタカバーBR		各1
25	コネクタカバーCL		各1
26	コネクタカバーCR		各1
27	サイドパネル (L) Assy		各2
28	サイドパネル (R) Assy		各2
29	サインボードピラーL		各2
30	サインボードピラーR		各2
31	サインボックス		各2
32	サインシート		4
33	スタンディーPOP		1
34	ポスターA		2

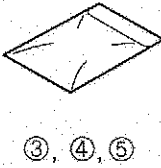
●別送品一覧（本機には付属されず、別送となります）

番号	名 称	仕 様	個数
1	USB Dongle セツメイシ		各1
2	ラック Assy		各1
3	USB Dongle ソウフアンナイ		1
4	USB Dongle (Netキー) (金)		4
5	USBメモリ 4G (銀)		1

● 別送品梱包 -1～4



● 別送品梱包 -5



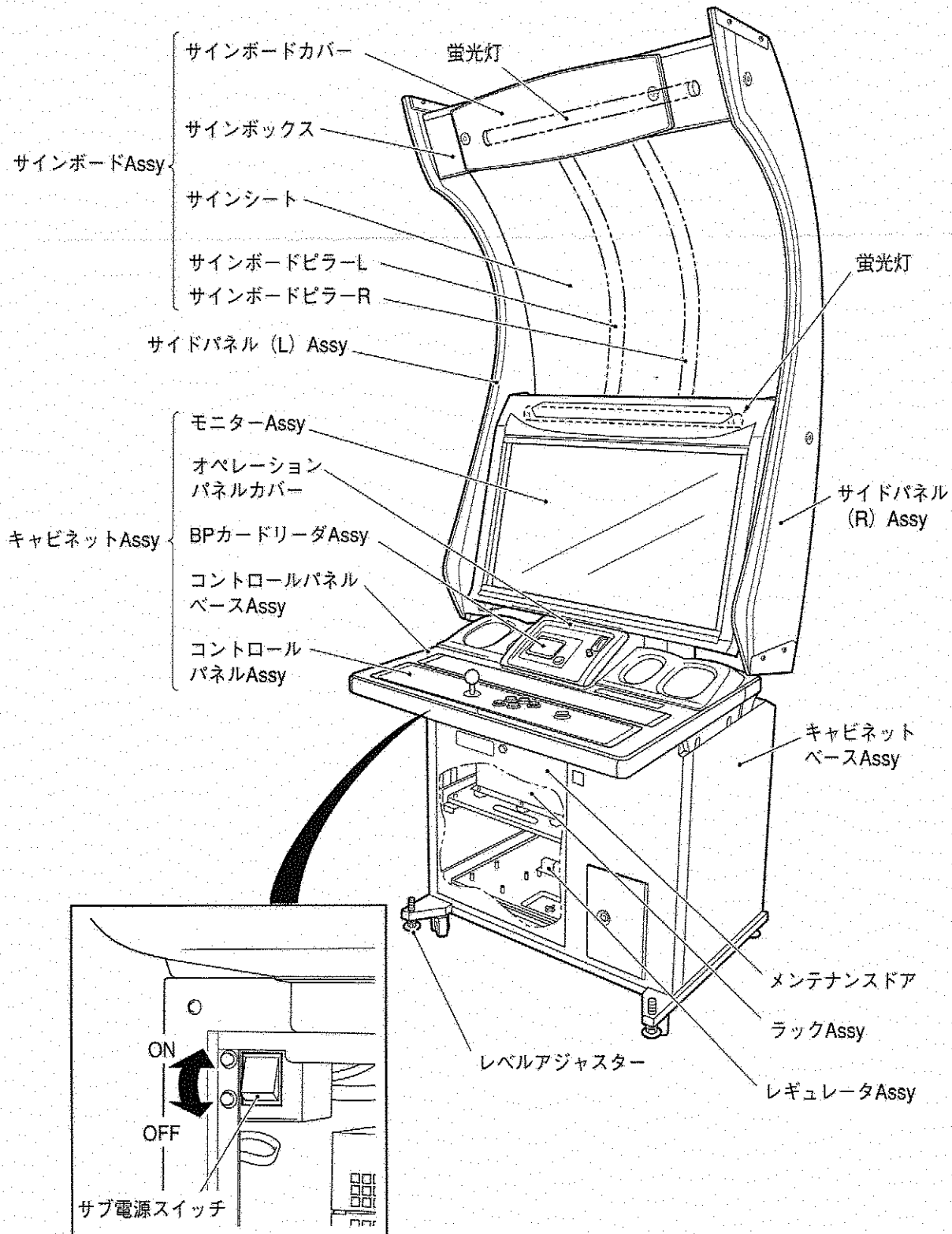
梱包の確認

テストモード

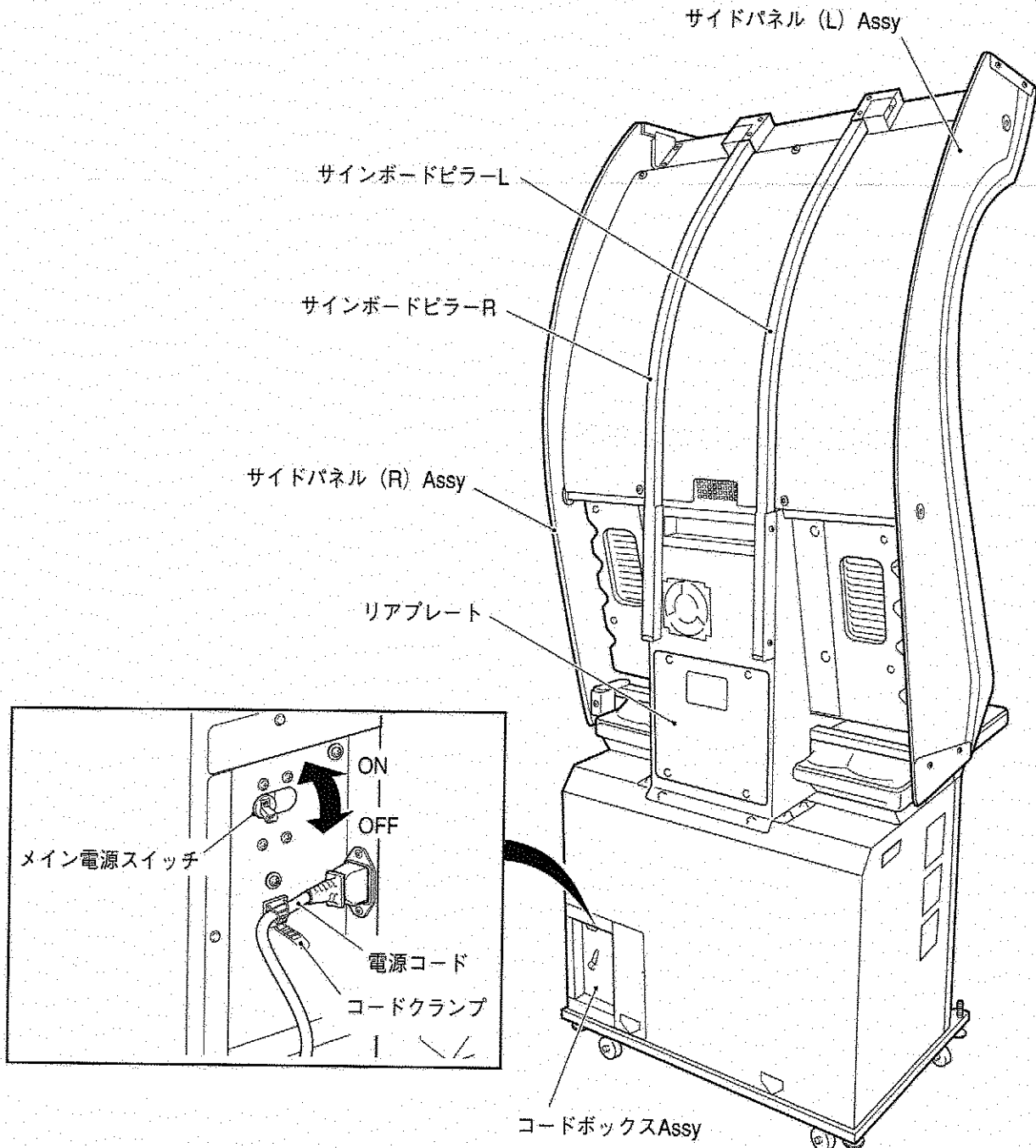
故障対策

4. 全体の構成（各部の名称）

正面



背面



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8A
- 8B
- 9
- 10
- 11
- 12

全体の構成 (各部の名称)

テストモード

故障対策

5. 設置、搬入条件

⚠ 警告

- 本取扱説明書の説明、本章の手順に従って設置してください。手順に従わない場合、火災・感電・ケガ・故障の原因となるおそれがあります。
- 電源プラグはコンセントの奥まで確実に差し込んでください。接触が悪いと発熱し、火災やヤケドの原因となります。
- アース線は必ず取り付けてください。アース線を取り付けないと漏電のとき感電の原因となります。(P-102の「8A-3 電源コードとアースの接続方法」を参照)
- 本機を設置の際は、必ずレベルアジャスターで固定してください。固定しない場合、事故やケガの原因となります。(P-90の「8A-2-1 レベルアジャスターの調整」を参照)

5-1 設置条件

5-1-1 設置してはいけない場所

⚠ 警告

- 本機は屋内用の機械です。屋外や以下のような場所には絶対に設置しないでください。
 - ・ 直射日光が当たる所
 - ・ 雨漏り・漏水がある所
 - ・ 湿気が多い所
 - ・ ほこりっぽい所
 - ・ 暖房器具の近く
 - ・ 高温な所
 - ・ 極端に寒冷な所
 - ・ 温度差によって、結露のおそれがある所
 - ・ 非常口などの防災上障害になる所、消防設備などが設置されている所
 - ・ 不安定な場所や振動のある所

5-1-2 プレイゾーン

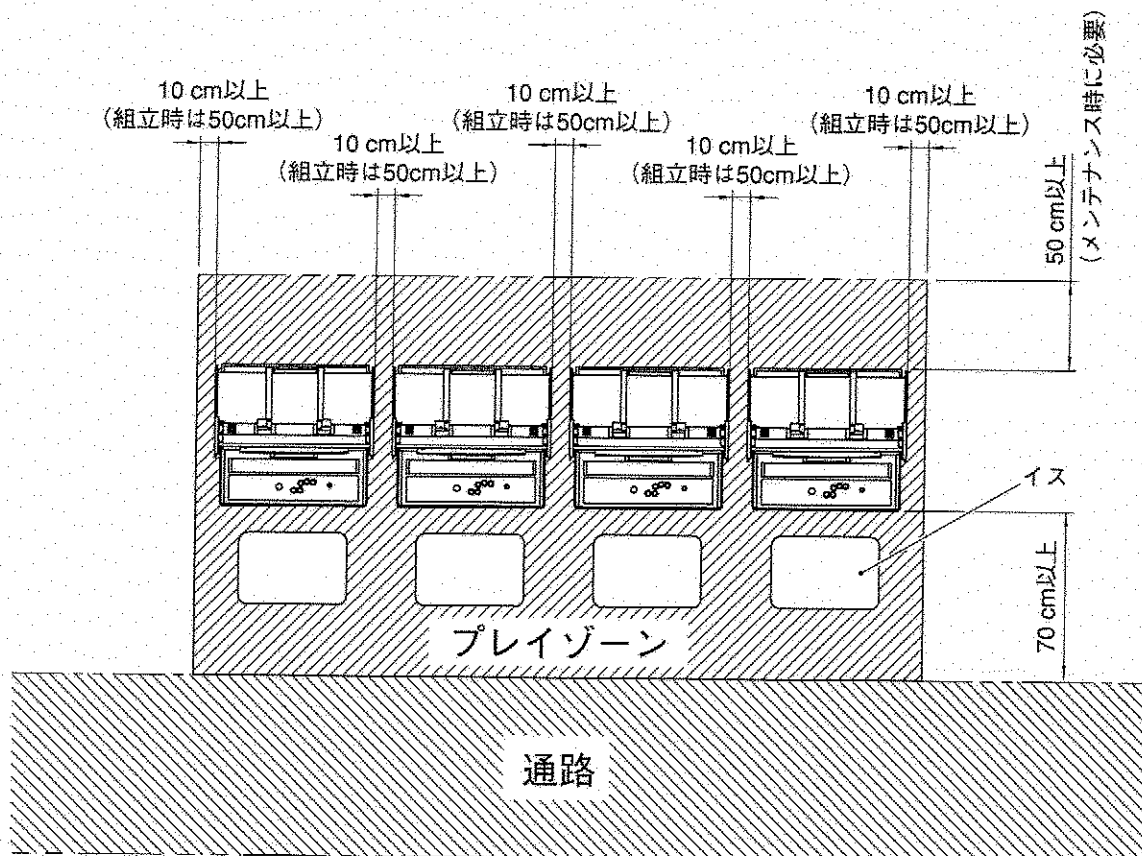
⚠ 注意

- 本機から離れるお客様と、見学または通行するお客様とが接触しないようにプレイゾーンを確保してください。



お願い

- 設置には、下図のプレイゾーンを設けてください。このプレイゾーンはメンテナンス作業のためにも必要となりますので、必ず確保してください。
- 機械を組み立てる際には、サイドパネル (L) / (R) Assyとサインボード Assyを取り付ける為に、機械の両脇にそれぞれ、50cm以上のスペースが必要となります。

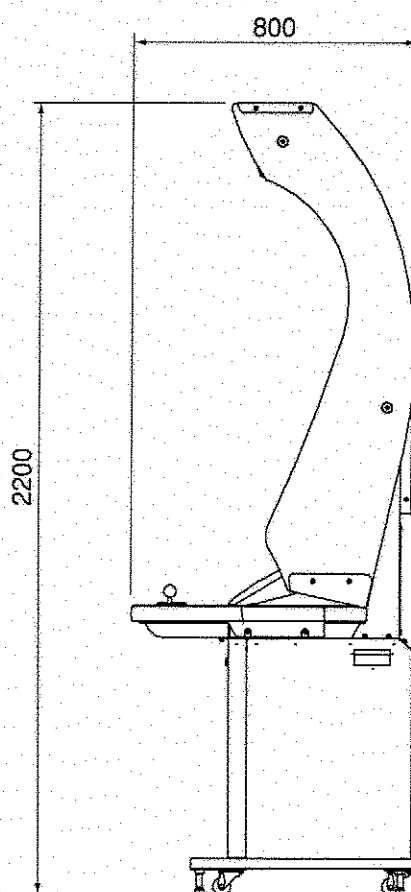
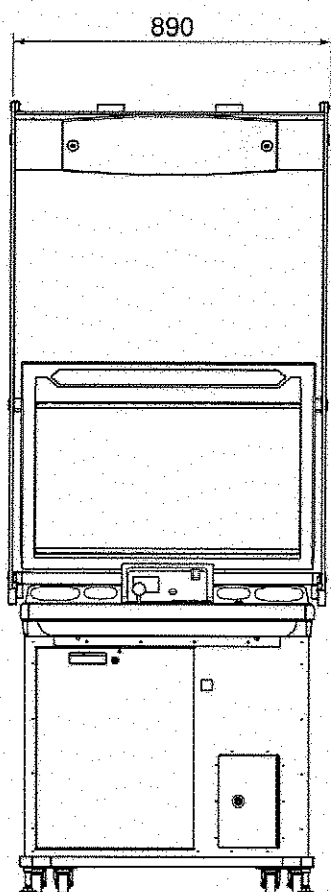
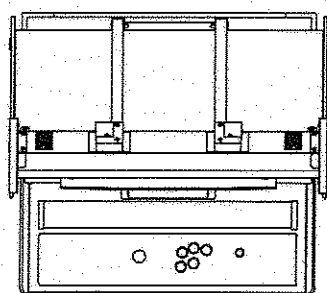


5-2 搬入経路（扉、通路など）の必要寸法

搬入経路は、本機の高さと横幅に対してある程度の余裕が必要です。
本機の設置時および出荷時のサイズは以下の通りです。

【設置時】

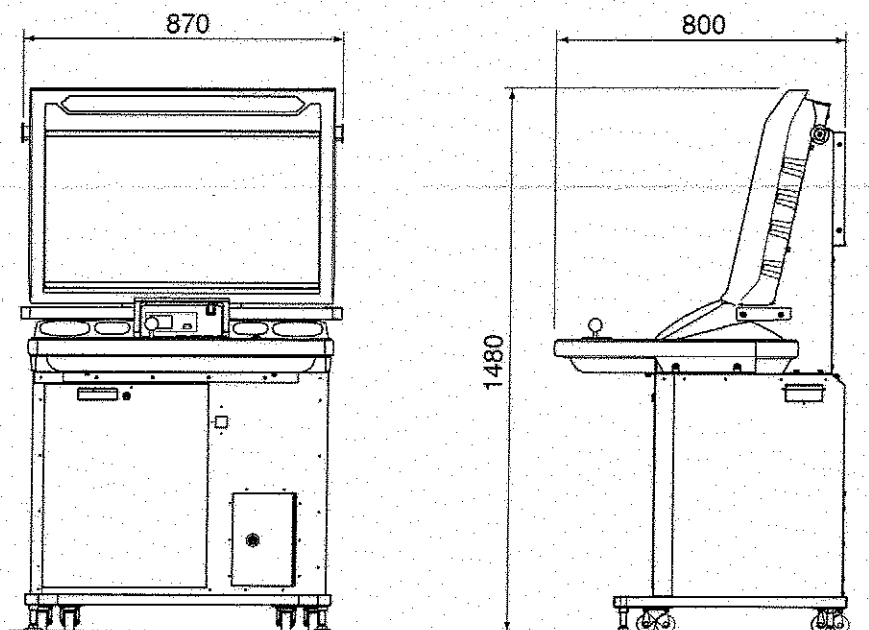
横幅（W） 890 × 奥行（D） 800 × 高さ（H） 2,200〔mm〕 重量 150kg



【出荷時】

- キャビネット Assy (ラック Assyなし)

横幅 (W) 870 × 奥行 (D) 800 × 高さ (H) 1480 [mm] 重量 125kg



上記寸法を参考にして、無理なく搬入できることをあらかじめ確認してください。
さらに、キャビネット Assy は搬入経路の条件に合わせて次ページのように分割できます。

※ 分割の必要がない場合は、P-90 の「8A-2 組立」へ進んでください。

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

設置、搬入条件

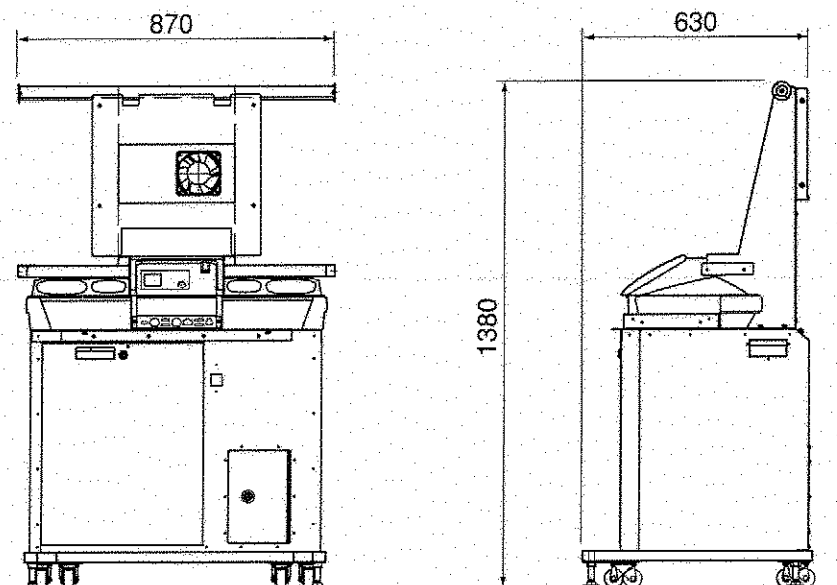
テストモード

故障対策

【分割時】

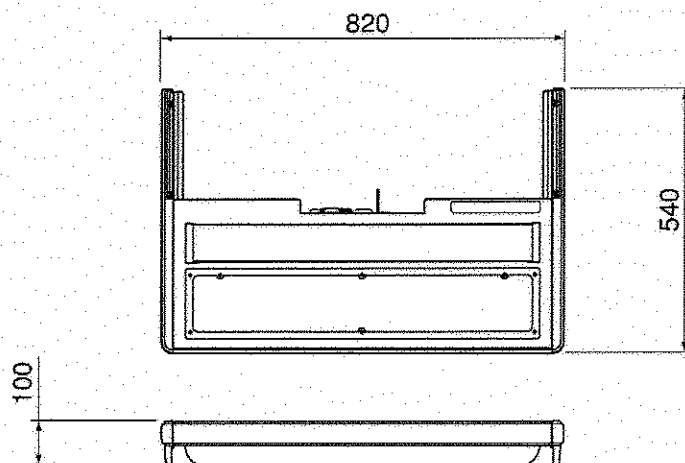
- キャビネットベース Assy (ラック Assy なし)

横幅 (W) 870 × 奥行 (D) 630 × 高さ (H) 1380 [mm] 重量 85kg



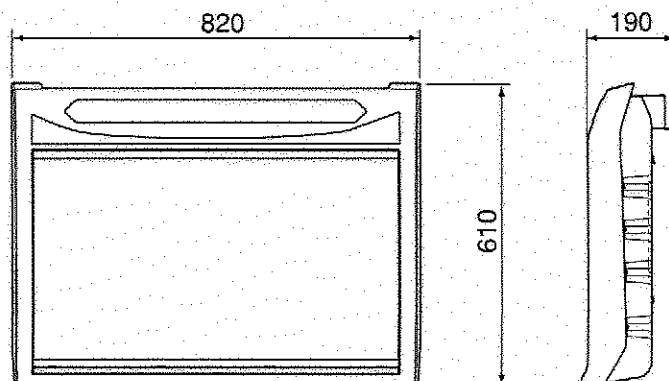
- コントロールパネルベース Assy

横幅 (W) 820 × 奥行 (D) 540 × 高さ (H) 100 [mm] 重量 14kg



- モニター Assy

横幅 (W) 820 × 奥行 (D) 190 × 高さ (H) 610 [mm] 重量 26kg



6. 移動・運搬

⚠ 警告

- 本機を斜面に放置しないでください。転倒や思わぬ事故の原因となります。

6-1 移動（フロア内）



- 必ず電源スイッチを OFF にしてから、作業を行ってください。
- 本機に衝撃を与えないように、丁寧に運んでください。（液晶モニターは精密電子部品です）
- 短い距離を移動させるときも、必ずレベルアジャスターを一番上まで上げてください。（P-90 の「8A-2-1 レベルアジャスターの調整」を参照）
- 通信ケーブル、電源コードは丁寧に扱ってください。
特に通信ケーブルのコネクターの抜き差しは注意して行ってください。
（P-102 の「8A-3 電源コードとアースの接続方法」および、P-106 の「8A-5 LAN ケーブルの接続」を参照）

6-2 運搬

6-2-1 手運び（階段運搬時等）

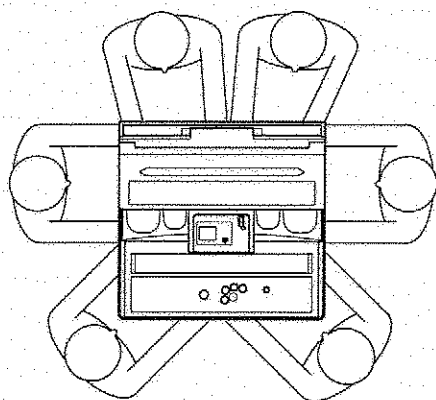
⚠ 警告

- 本機の重量は150kg あります。
- 手運びするときは、必ずサイドパネル (L)・(R) Assy、サインボード Assy とキャビネット Assy に分割してください。(P-97 の「8A-2-4 サイドパネル (L)・(R) Assy の取り付け」、P-92 の「8A-2-3 サインボード Assy の取り付け」を参照) 組み付けたまま手運びを行うと、思わぬ事故につながる恐れがあります。また、キャビネット Assy も必要に応じて分割を行ってください。(P-20 の「5-2 搬入経路（扉、通路など）の必要寸法」を参照)
- 手運びするときは、必ず下記の数で行ってください。無理に運ぶと事故やケガの原因となります。

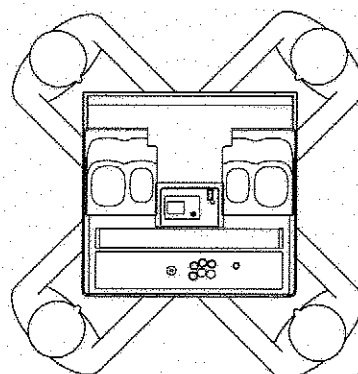
- | | |
|------------------------|---------|
| ・キャビネット Assy (135kg) | : 6 人以上 |
| ・サイドパネル (L) Assy (4kg) | : 1 人以上 |
| ・サイドパネル (R) Assy (4kg) | : 1 人以上 |
| ・サインボックス (6kg) | : 1 人以上 |

[キャビネット Assy 分割時]

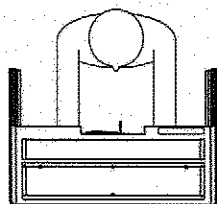
- | | |
|---------------------------|---------|
| ・キャビネットベース Assy (85kg) | : 4 人以上 |
| ・コントロールパネルベース Assy (14kg) | : 1 人以上 |
| ・モニター Assy (26kg) | : 2 人以上 |



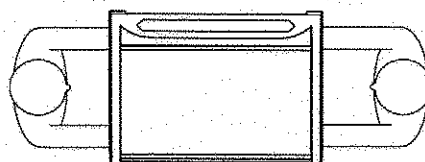
キャビネット Assy
(サイドパネル (L)・(R) Assy、サインボード Assy は分割)



キャビネットベース Assy



コントロールパネルベース Assy



モニター Assy

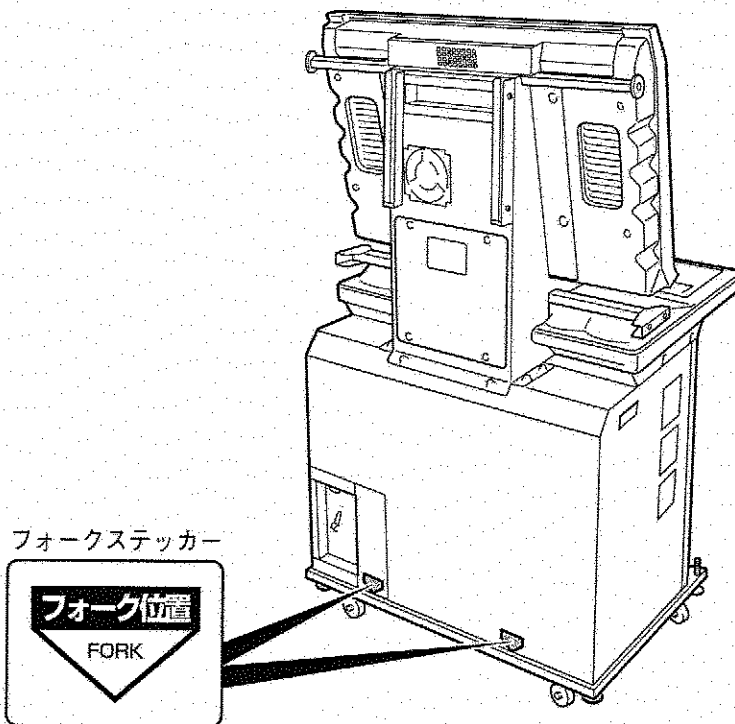


- 段差のあるところから降ろすときは、衝撃を与えないでください。
- 本機を破損することのないように、丁寧に運んでください。
- 必ずレベルアジャスターを一番上まで上げてください。
(P-90 の「8A-2-1 レベルアジャスターの調整」を参照)

6-2-2 車両等への積み降ろし

⚠ 警告

- 本機をフォークリフトを使って移動・運搬する場合、フォークステッカーの位置を守ってください。フォークステッカーと違う位置に爪を入れると、バランスがくずれ、転倒や思わぬ事故の原因となります。



- 段差のあるところから降ろすときは、衝撃を与えないでください。
- 本機を破損することのないように、丁寧に運んでください。
- 必ずレベルアジャスターを一番上まで上げてください。
(P-90の「8A-2-1 レベルアジャスターの調整」を参照)

6-2-3 車載運搬

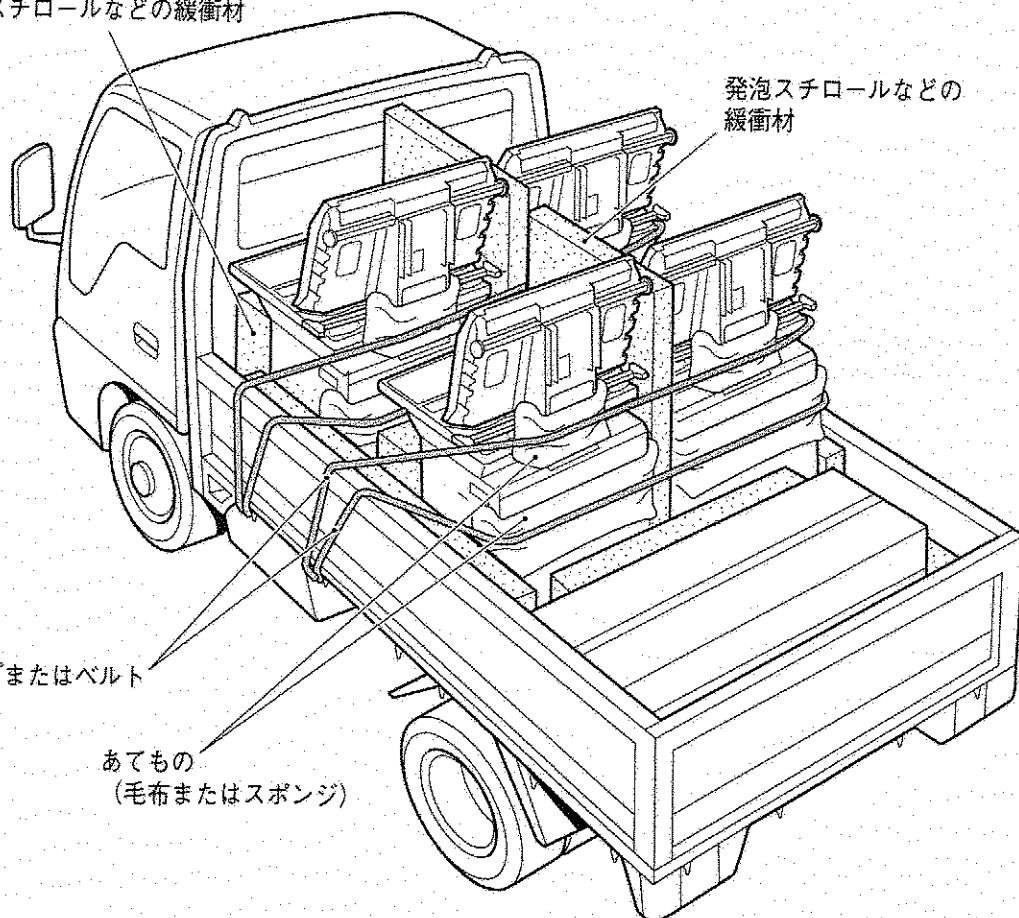
⚠ 警告

- 本機を車両に積載して運搬するときは、車両運行中の加減速で動き出すことのないように、しっかりと固定してください。固定しないと事故の原因となります。



- 段差のあるところから降ろすときは、衝撃を与えない様にしてください。
- ロープ掛けをするときは、以下の事項を守ってください。
 - ・必ずロープまたはベルトを下の図に示した位置に掛けて固定してください。
 - ・本機の表面を保護するため、本機とロープ、またはベルトの間に毛布等の緩衝材をはさんでください。
- サインボードAssy、サイドパネルAssyは、傷ついたり破損する恐れがあるので、取り外して運搬してください。
- 雨天の運搬の際は、幌を装備した車両、またはコンテナ車など、直接雨が当たらない車両を使用してください。
- モニター画面には荷重をかけないでください。

発泡スチロールなどの緩衝材



発泡スチロールなどの
緩衝材

ロープまたはベルト

あてもの
(毛布またはスポンジ)

7. 運営

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

運営

⚠ 警告

- 万一、異常が発生した場合には、ただちに電源スイッチを OFF にして運営を中止してください。その後必ず、コンセントから電源コードのプラグを抜いてください。異常を放置したまま運営すると、火災や事故の原因となります。
- 電源プラグにホコリがたまると火災の原因となりますので、定期的に点検してホコリを取り除いてください。
- 電源プラグはコンセントの奥まで確実に差し込んでください。接触が悪いと発熱し、火災やヤケドの原因となります。
- 本取扱説明書の説明、指定の手順 (P-18 の「5. 設置、搬入条件」を参照) に従って設置を行ったことを必ず確認してから、運営するようにしてください。正しく設置されていない場合、火災・感電・ケガ・故障等の原因となるおそれがあります。
- 警告表示は安全のため重要な注意事項が記載されております。以下のことを守ってください。(警告表示の貼付位置は、P-3 の「1-4 本機に貼られている「警告表示」の説明」を参照)
 - ・ 本機に貼付されている警告表示は、十分読めるように設置場所、照明、汚れなどに注意してください。また他のゲーム機などによって隠れないようにしてください。
 - ・ 警告表示は、取り外したり、改変しないでください。
 - ・ 警告表示が著しく汚れたり、破損した場合は、新しい警告表示に貼り替えてください。警告表示のお求めについては、購入先または弊社までお問い合わせください。弊社の連絡先は P-170 に記載されております。
- 本機を安全にご使用していただくために、本書記載の営業開始前点検 (P-29 の「7-3 営業開始前の点検」)、保守 (P-114 の「8B. 保守」) を必ず行ってください。これら点検、保守を怠ると思わぬ事故の原因となります。

7-1 プレイしてはいけない人

⚠ 警告

- プレイヤーの安全のため、次のいずれかに該当する人がプレイしないようご注意ください。事故の原因となります。
 - ・ ストロボ等、光に敏感な人
 - ・ 本機に取り付けられている警告表示の内容に反する行為をする人

テストモード

故障対策

7-2 プレイする時の安全上の注意

⚠ 警告

- プレイヤーがゲームの映像や光の刺激で気分が悪くなった場合は、すぐにゲームを中断させ、休けいをとるよう対応をしてください。
- ごくまれに光の刺激やテレビゲームなどにより、けいれんや意識を失うなどの症状を起こす人がいます。そのような症状を起こされた方には、すぐに医師の診断を受けることを勧めてください。特にプレイヤーが小学生未満の場合は、必ず保護者が監視するよう指示してください。

7-3 営業開始前の点検

営業開始前に、以下の項目を点検してください。

異常がある場合は、P-115の「8B-2 故障対策」を参照して対処してください。

7-3-1 安全上の点検（電源スイッチ ON 前）

⚠ 警告

● 運営前に以下の箇所を確認してください。事故やケガを防ぐため必要です。

- (1) 警告表示が正常に読めるか。
(P-3の「1-4 本機に貼られている"警告表示"の説明」を参照)
- (2) 本機にガタつきがないように、レベルアジャスターが全て調整されているか。
(P-90の「8A-2-1 レベルアジャスターの調整」を参照)
- (3) プレイゾーンが確保されているか。(P-19の「5-1-2 プレイゾーン」を参照)
- (4) 電源コード、LAN ケーブルにプレイヤーや他のお客様がつかずかない様に設置されているか。
- (5) サイドパネル (L)・(R) Assy、サインボード Assy を固定しているねじが緩んでいないか (P-97の「8A-2-4 サイドパネル (L)・(R) Assyの取り付け」、P-92の「8A-2-3 サインボード Assyの取り付け」を参照)

以下項目は電源スイッチ ON 後に点検してください。異常が見つかった場合は、ただちに電源スイッチを OFF にして運営を中止してください。その後、コンセントから電源プラグを抜き、購入先または弊社にご連絡ください。弊社の連絡先は P-170 に記載されております。

- (6) 電源コードの一部や、プラグが異常に熱くないか。
- (7) 本機にさわるとビリビリと電気を感じないか。
- (8) こげくさい臭いがしたり、異常な音、振動がないか。
- (9) その他の異常、故障がないか。

7-3-2 機能上の点検（電源スイッチ ON 後）

- (1) 音声確認。(各スピーカーから音が出ているか)
(P-68の「7-7-9 サウンドテスト」を参照)
- (2) 蛍光灯、LEDPC ボードの確認。(ランプが点灯しているか)
(P-143の「8B-3-6 (1) サイドパネル (L)・(R) AssyのLEDモジュールの交換 (上段)」、P-145の「8B-3-6 (2) サイドパネル (L)・(R) AssyのLEDモジュールの交換 (下段)」、P-147の「8B-3-7 (1) 蛍光灯の交換」を参照)
- (3) 映像確認。(液晶モニターが映るか)
(P-38の「7-6 モニターの調整」を参照)
- (4) カードリーダーライターは正常か。(P-61の「7-7-7 カードリーダーライターテスト」を参照)
- (5) 通信は正常か。(P-51の「7-7-5 ネットワークオプション」を参照)

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

運営

テストモード

故障対策

7-4 遊び方

⚠ 注意

- プレイヤーがゲームの映像や光の刺激で気分が悪くなった場合は、すぐにゲームを中断させ、休けいをとるように対応してください。
 - ごくまれに光の刺激やテレビゲームなどにより、けいれんや意識を失う等の症状を起こす人がいます。そのような症状を起こされた方は、すぐに医師の診断を受けることを勧めてください。
- ※ 特にプレイヤーが小学生未満の場合は、必ず保護者が監視するよう指示してください。

7-4-1 ゲームの概要／勝敗ルールについて

このゲームは、4人のプレイヤー同士が、4人中2人までの生き残りを賭けて全員が敵同士という、バトルロイヤル形式のルールで戦い合う対人対戦ゲームです。勝敗は1位～4位までの順位で判定され、上位2位までに勝ち残ったプレイヤーが勝利となります。

順位はその時のお互いの残り体力によって決定されます。

また、3位と4位の残り体力が無くなって2名が脱落するか、制限時間が全て経過した場合も、その時点での順位によって1位と2位が勝利する形で勝敗が決着されます。

7-4-2 バナパスポートカード（ICカード）について

バナパスポートカードはバナパスポートカード対応ゲーム機で共通に使用することのできるICカードです。

この機械のバナパスポートカード対応カードリーダーにタッチをすることで、このゲームで使用をすることができます。

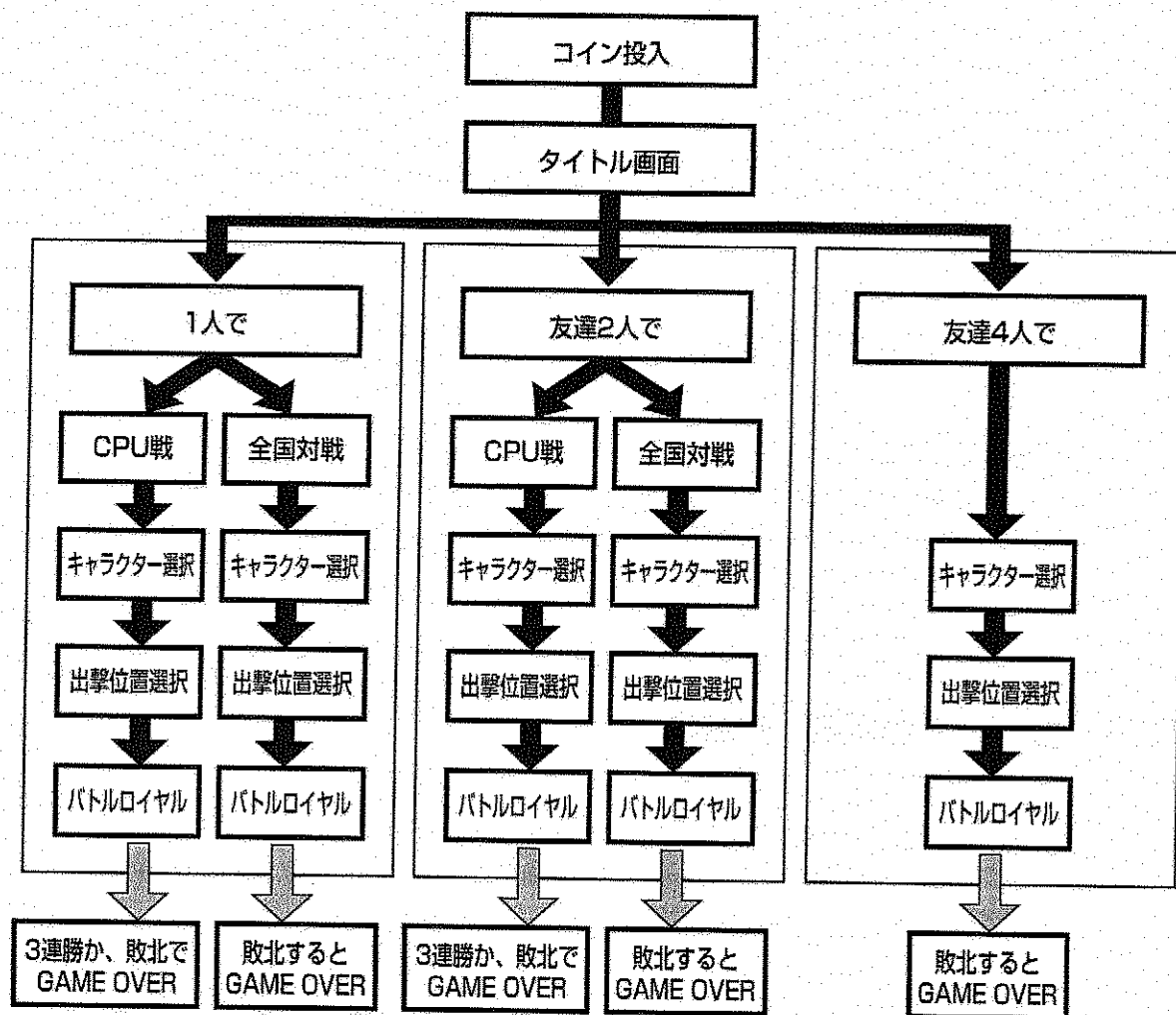
また、バナパスポートカードの代わりに対応の携帯電話機を使用して遊ぶことができます。バナパスポートカード／携帯電話機はバナパスポートカードサイトに登録することによって、カード紛失時のデータの移行などをプレイヤーが任意にできるようになります。バナパスポートカード及び対応する携帯電話機の詳細については、以下のサイトをご参照ください。

バナパスポートカードサイト（PC・携帯共通） → <http://user.banapassport.net>

7-4-3 本機でのバナパスポートカード（ICカード）の使用について

- このゲームは、バナパスポートカード1枚（または、対応する携帯電話機を使用する事）「以下ICカード等と呼びます」で、全てのキャラクターのプレイ記録などを保存する事ができます。
- バナパスポートカードを使用してゲームをプレイすると、キャラクターのカスタマイズアイテムを獲得する事が可能になる他、「全国対戦」をプレイする時に、自分と同じぐらいの実力の相手とマッチングできる様になる「レベルマッチング機能」が有効になります。
- 一枚のバナパスポートカードで、同時に複数のゲームを遊ぶことはできません。

7-4-4 ゲームの流れ



★ バトルロイヤルで勝利すると、そのまま続けてもう一度ゲームをプレイする事ができます。
CPU戦では、敗北以外に3連勝しても、ゲームオーバーとなります。

7-4-5 各パートの概要_対戦前

《プレイ人数選択画面》

一緒にゲームをプレイする人数を選択する画面です。

「1人で」、「友達2人で」、「友達4人で」の3種から選ぶ事ができます。

《ゲームモード選択画面》

プレイする対戦モードを選択する画面です。

「CPU戦」、「全国対戦」の2種類から選ぶ事ができます。

《キャラクター数選択画面》

使用するキャラクターを選択する画面です。

キャラクターは今後のバージョンアップで更に追加する予定です。

《キャラクターカスタマイズ画面》

登録したICカード等を使用してゲームをプレイした際に、獲得したカスタマイズアイテムを、カスタマイズすることが出来る画面です。

ICカード等を使用せずにプレイをする場合はこの画面は表示されません。

カスタマイズアイテムは、ICカード等を使用してゲームをプレイをした際に貯まる「*ホイボイススタンプ」を集める事で獲得する事ができます。

*ホイボイススタンプは、ICカード等を使用して全国対戦をプレイした際にのみ獲得できます。

ホイボイススタンプを集めると、キャラクターをカスタマイズするアイテムを獲得できます。

《出撃位置選択画面》

バトル開始時に登場する位置を任意に選択する画面です。

選択したキャラクターの性能やその時々作戦に合わせて、毎回自由に登場する位置を選択する事ができます。

7-4-6 各パートの概要_対戦後

《バトルリザルト画面》

バトルの勝敗の詳細について表示する画面です。

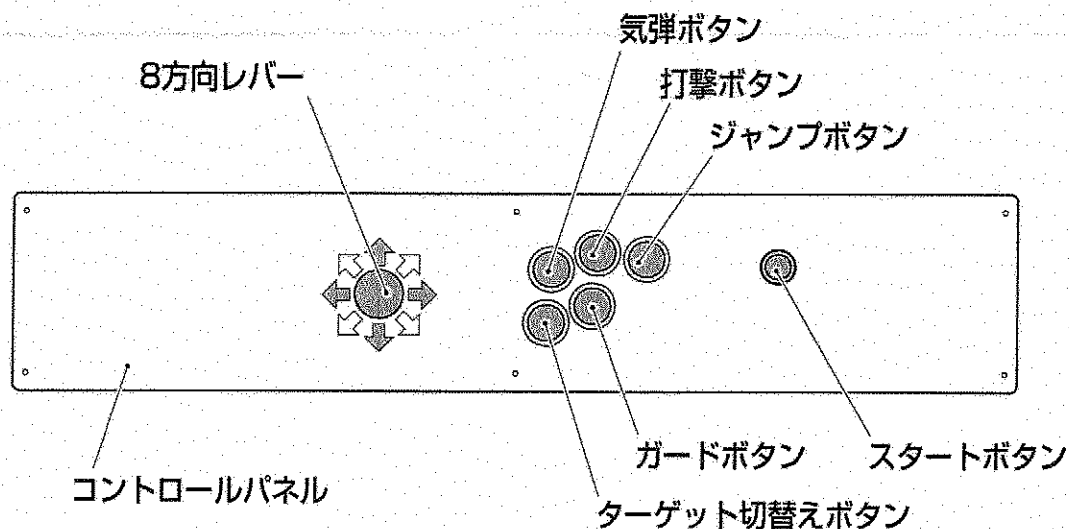
勝敗以外にも、特殊な条件で得られるカスタマイズアイテムや、プレイの実績に関わる情報も表示されます。

《総合リザルト画面》

登録したICカード等を使用したゲームが終了する時に、今までのプレイ結果や、入手したホイボイススタンプを表示する画面です。

7-4-7 ゲーム中の操作について

ゲームの操作は、8方向レバーと、5つのボタンとスタートボタンを使用します。
8方向レバーでキャラクターを移動させ、各ボタンまたは、複数のボタン同時押しと
レバー操作の組み合わせ等で、様々なアクションをさせる事ができます。
スタートボタンを使う、特殊なアクションも幾つかあります。



1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

運営

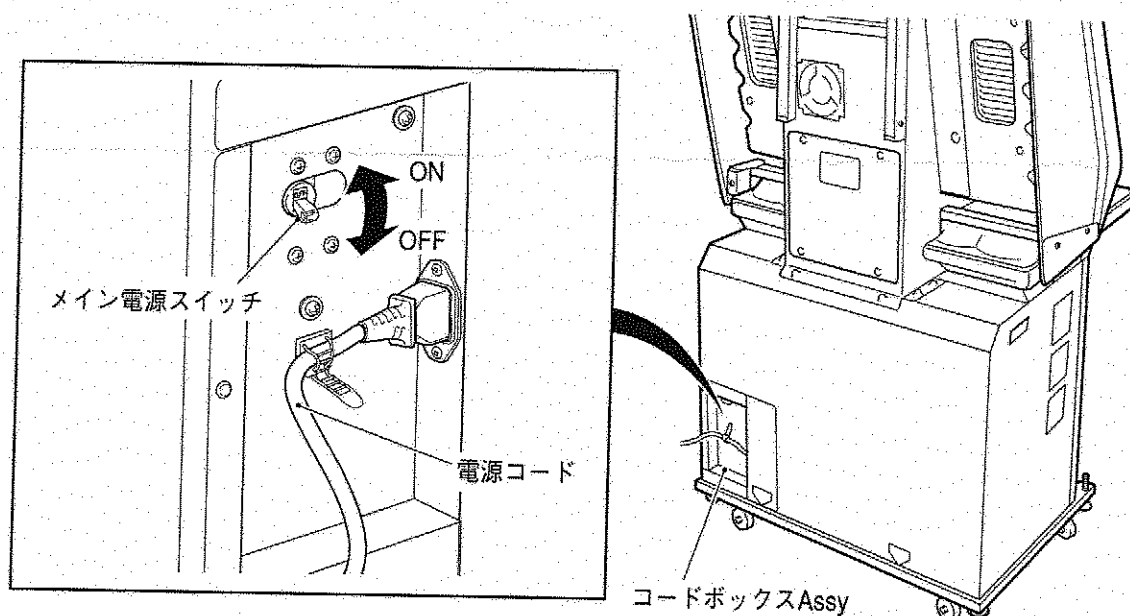
テストモード

故障対策

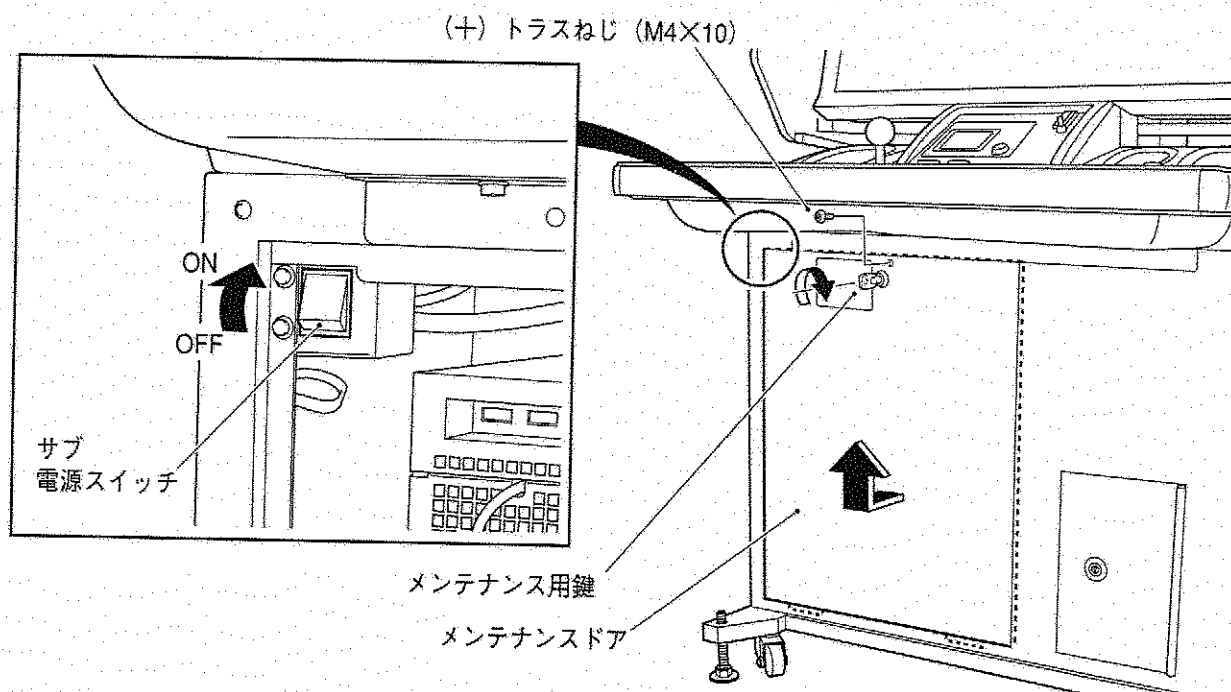
7-5 電源スイッチと調整スイッチの説明

7-5-1 電源スイッチを ON にする

- 1** コードボックス Assy にあるメイン電源スイッチを ON にします。



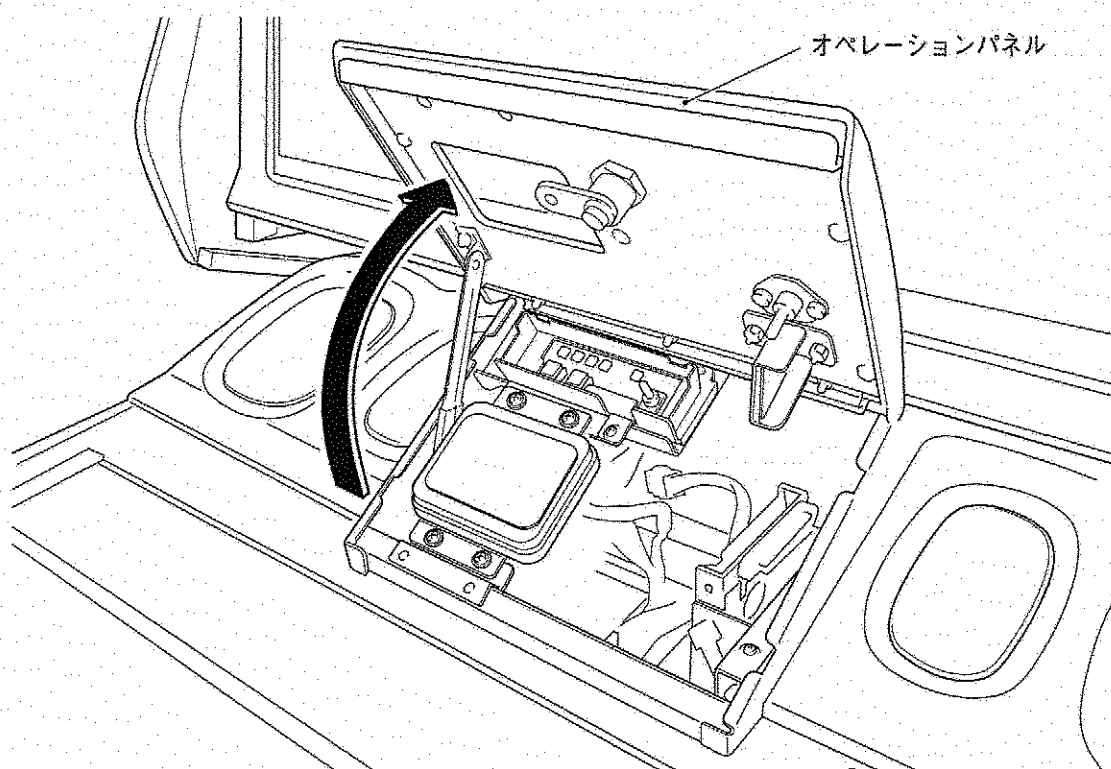
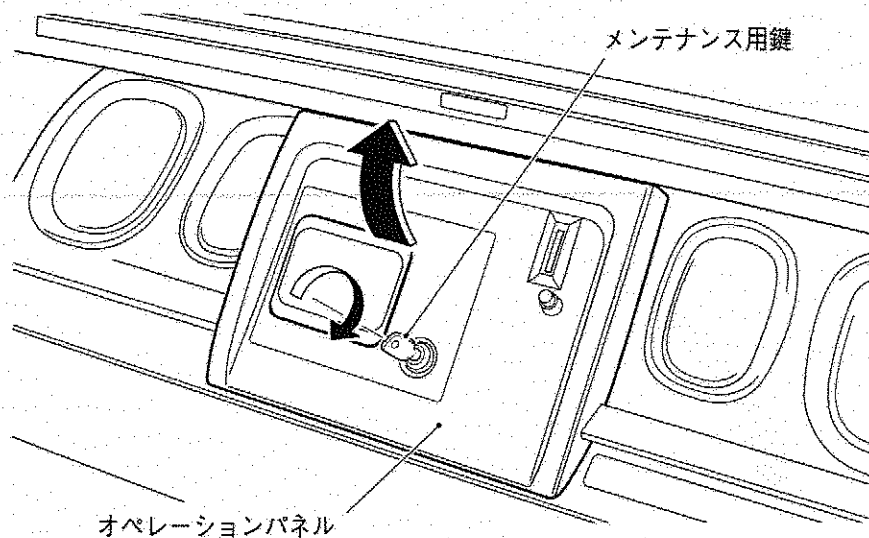
- 2** 正面に回って、(+) トラスねじ (M4 × 10) 1 本を取り外し、付属のメンテナンス用鍵でメンテナンスドアを開きます。
- 3** サブ電源スイッチを ON にします。



- 4** **2** で取り外した (+) トラスねじ (M4 × 10) 1 本で、メンテナンスドアを取り付けて、メンテナンス用鍵でロックします。

7-5-2 オペレーションパネルの開閉

- 1** メンテナンス用鍵でオペレーションパネルを開きます。開き切るとロックされます。



- 2** オペレーションパネルは、開く方向へもう一度動かすとロックが外れて閉じることが出来ます。

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

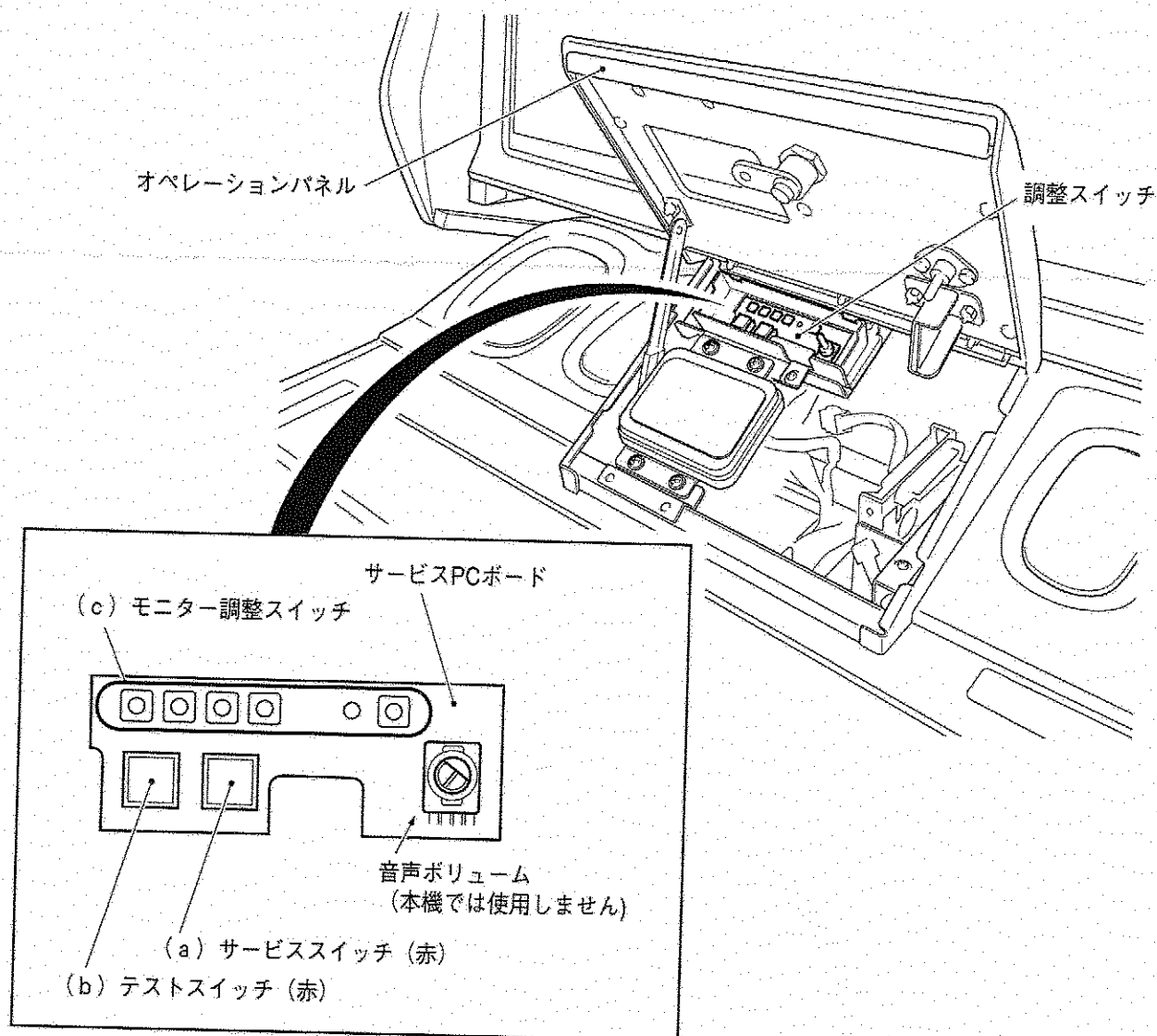
運営

テストモード

故障対策

7-5-3 調整用スイッチ

オペレーションパネルをメンテナンス用鍵で開けると調整スイッチがあります。



(a) サービススイッチ (赤)

このスイッチを押すと、コインカウンターを作動させずにクレジット数を増やせます。

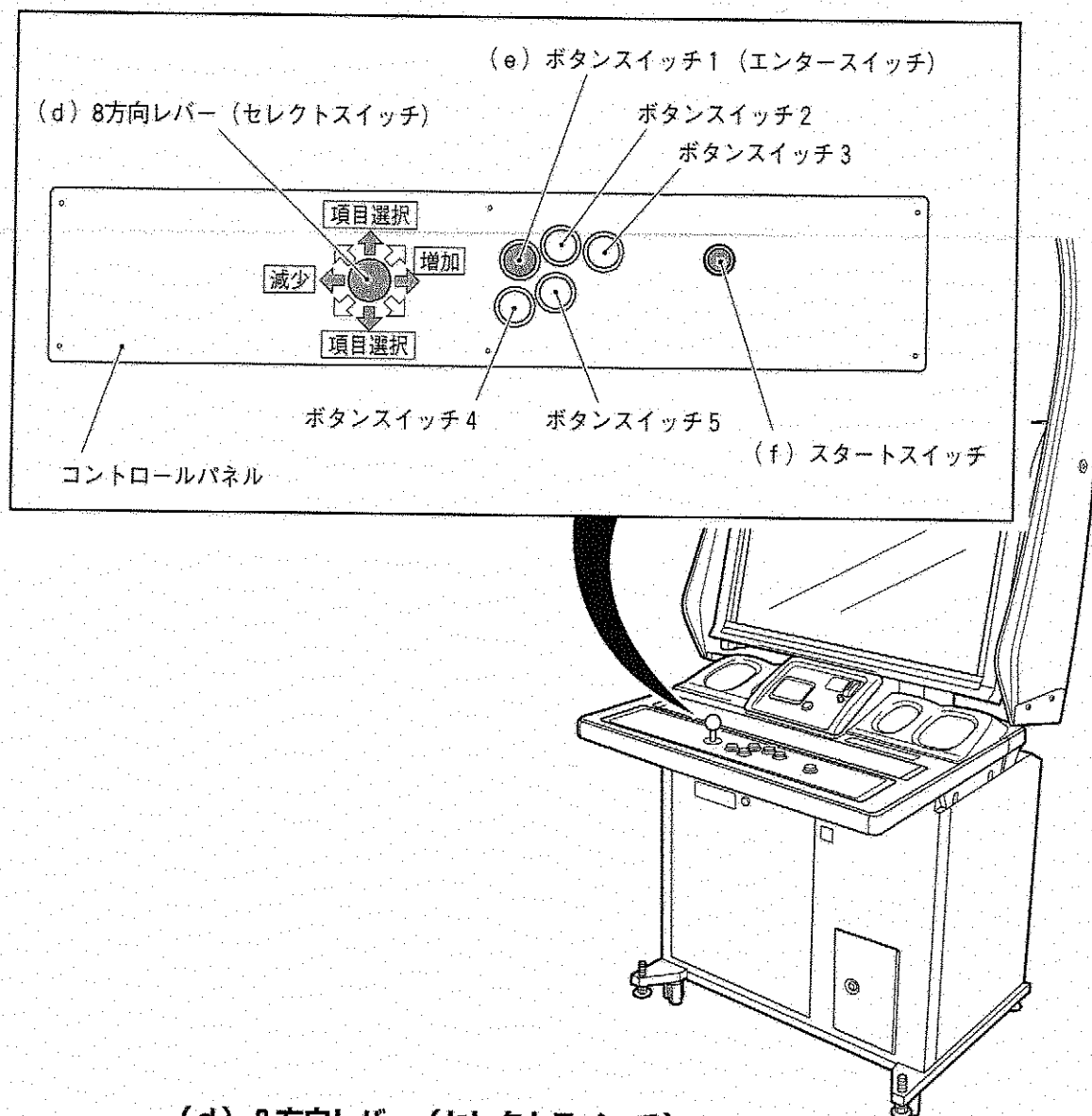
(b) テストスイッチ (赤)

ゲーム画面（またはアトラクト画面）でこのスイッチを押すとテストモード画面になります。ゲーム画面に戻るには、テストモードのメニューからEXITを選択して、テストモードを終了させてください。

(c) モニター調整スイッチ

モニターの調整にのみ使用します。

※ テストモードに入った後の操作は、コントロールパネル上のボタン及びレバー等で行います。



(d) 8方向レバー (セレクトスイッチ)

上下左右に倒して画面上で項目を選択します。

(e) ボタンスイッチ1 (エンタースイッチ)

セレクトスイッチで選択した項目を決定します。

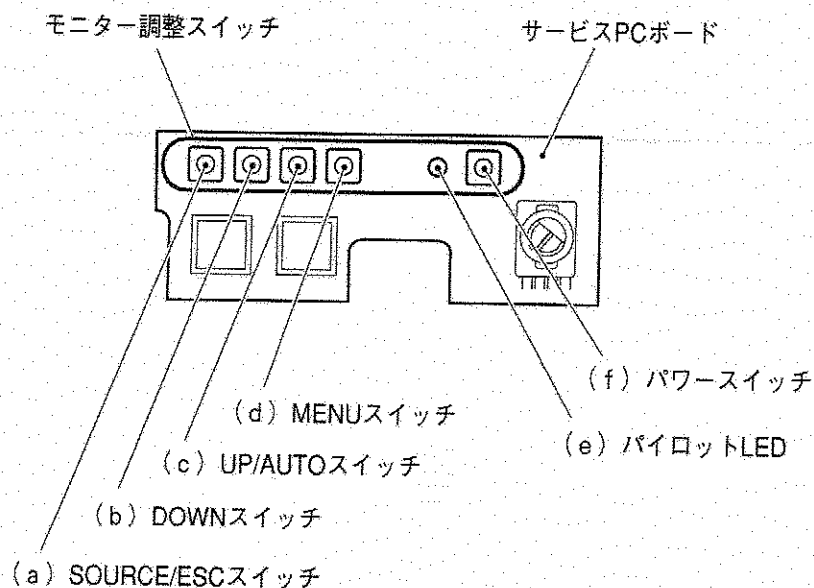
(f) スタートスイッチ

1つ前の項目の画面へ戻ります。

但し、「SWITCH TEST」の場合のみ挙動が変わり、戻る動作はしません。(ボタンスイッチ1 & 2で代行します)

7-6 モニターの調整

モニター調整スイッチを使用して行います。



(a) SOURCE/ESC スイッチ

OSD 表示時：OSD を終了します。OSD 非表示時：入力ソースを切り替えます。

(b) DOWN スイッチ

OSD 表示時：項目の選択に使用します。

(c) UP/AUTO スイッチ

OSD 表示時：項目の選択に使用します。OSD 非表示時：映像がアナログ入力の場合は位置、フェーズ&クロックを自動調整します。

(d) MENU スイッチ

OSD を開始します。

(e) パイロットLED

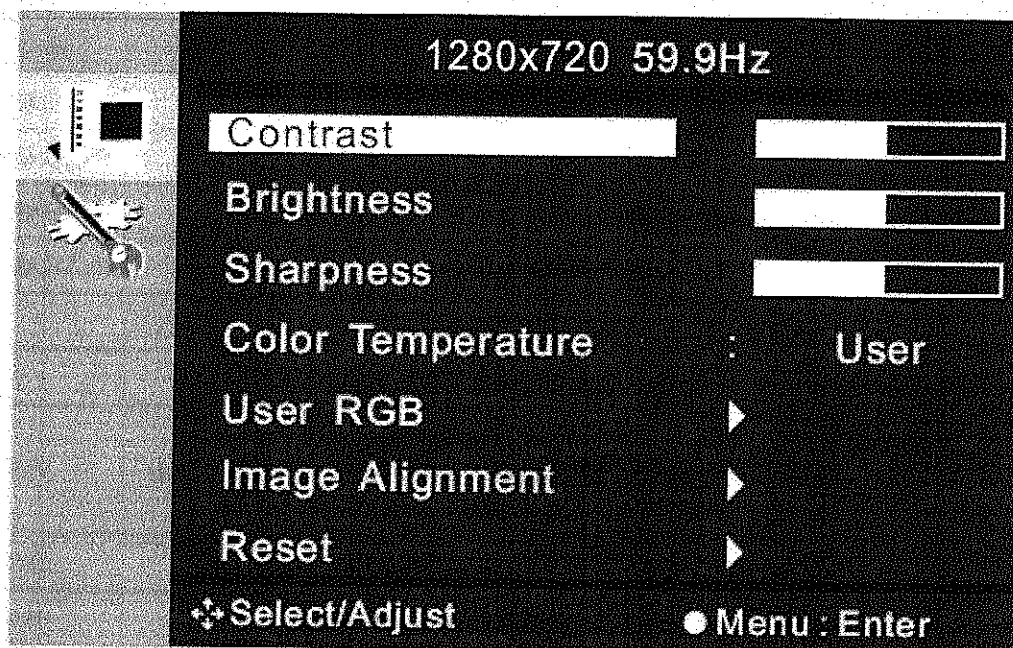
モニターの電源 ON / OFF の表示を行います。

(f) パワースイッチ

モニターの電源 ON / OFF を切り替えます。

OSD 操作説明

- ◆ Menu ボタンを押して OSD を開始します。
- ◆ CH up または CH down ボタンをクリックし、調整する機能を選択します。
- ◆ Menu ボタンをクリックし、調整する機能にアクセスします。
- ◆ Vol up または Vol down ボタンをクリックし、現在の設定を変更します。
- ◆ OSD メニューを終了する場合、または前のアクションに戻る場合は、Esc ボタンをクリックします。変更は自動的に保存されます。
- ◆ 上記の動作を繰り返し、その他の機能の設定も変更できます。



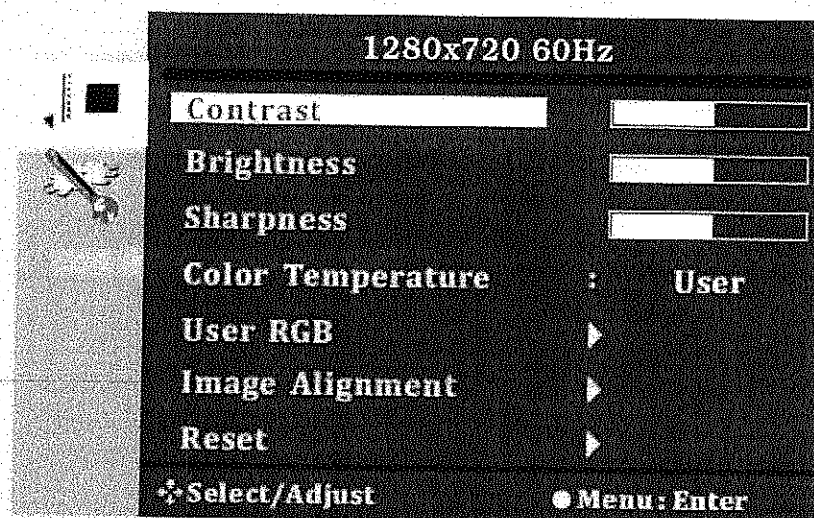
- * 画面調整中に押しボタンを押さずにいると OSD 画面が数秒で消えます。
- * OSD 画面が消えた時、変更された画面データがセーブされます。
- * メニュー画面中は電源を切らないでください。データ保存が出来ない事があります。
- * 映像がアナログ入力で、画面サイズや表示位置が適切でない場合は、OSD 非表示にしてモニター調整スイッチの「UP/AUTO」スイッチを押してください。画面が自動調整されます。

映像の調整

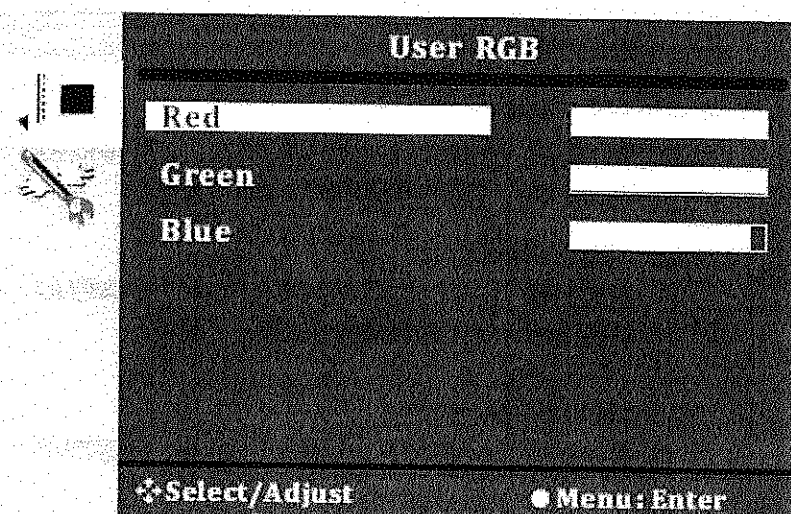
モード	機能説明		範囲	工場出荷設定
画像設定	コントラスト	画像のコントラストを調整	0～100	52
	輝度	画面の輝度を調整	0～100	49
	画像精度	画像の精度を調整	0～100	50
	色調整	ユーザー/6500/7500/9300		User
	ユーザRGB	設定赤・緑・青のゲインを調整	0～255	R=255 G=235 B=225
機能制御	画像表示位置	位置／水平＆垂直		By VGA Timing
		フェーズ		By VGA Timing
		水平サイズ		By VGA Timing
		垂直サイズ		By VGA Timing
	* リセット	工場出荷設定に戻す		
	オートカラー	画面カラーを自動調整		
	言語	OSC の説明言語を変更 英語/仏語/独語/イタリア語/スペイン語/ 中国語(台湾/中国)		英語
	入力ソース	入力ソースを変更 VGA/DVI		DVI
	OSD タイマー	Off/0s/10s/20s/30s/40s/50s/60s		10s
	画面表示比率	16:9 / 4:3		16:9

注) * リセットをかけた時、「画面設定」モードのみ工場出荷設定値に戻ります。

1. 画質設定



- 1) コントラスト/Contrast
 操作手順 MENU → MENU → MENU → UP/DOWN
 調整値幅 0 ~ 100
- 2) ブライト/Brightness
 操作手順 MENU → MENU → DOWN → MENU → UP/DOWN
 調整値幅 0 ~ 100
- 3) シャープネス/Sharpness
 操作手順 MENU → MENU → DOWN x 2 → MENU → UP/DOWN
 調整値幅 0 ~ 100
- 4) カラー形態/Color Temperature
 操作手順 MENU → MENU → DOWN x 3 → MENU → UP/DOWN
 機能 USER/6500k/7500k/9300k を選択
- 5) User RGB
 操作手順 MENU → MENU → DOWN x 4 → MENU → UP/DOWN
 下図の画面より Red/Green/Blue を選択
 → MENU → UP/DOWN Red/Green/Blue 各々調整する



1
2
3
4
5
6
7
8A
8B
9
10
11
12

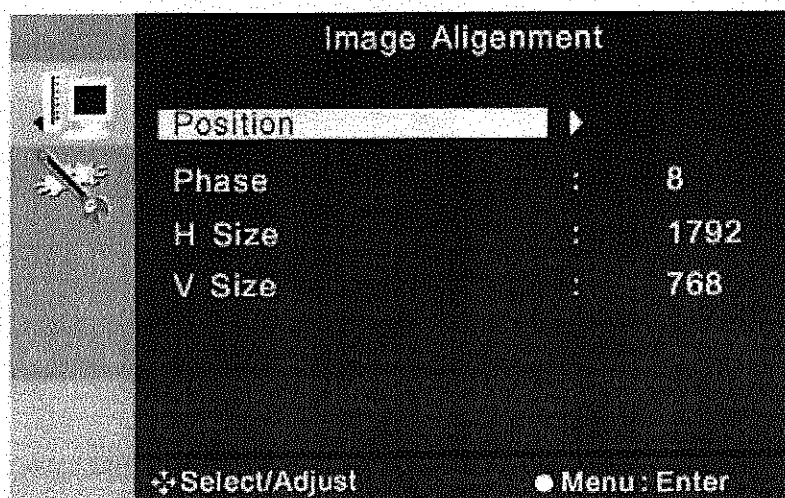
運営

テストモード

故障対策

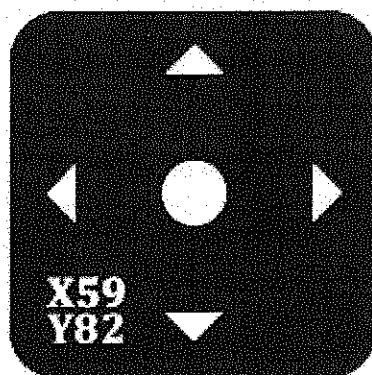
6) 画面位置設定 /Image Alignment

操作手順 MENU → MENU → DOWN x 5 → MENU
機能



① 位置調整 /Position

操作手順 MENU → DOWN → MENU (下図参照)
→ MENU (X/Yの方向設定) → UP/DOWN (X/Y 各々の位置調整)



② フェーズ /Phase

操作手順 MENU → DOWNx2 → MENU → UP/DOWN
調整値幅 0 ~ 63

③ 水平サイズ /H-Size

操作手順 MENU → DOWNx3 → MENU → UP/DOWN
調整値幅 入力映像信号によって変化

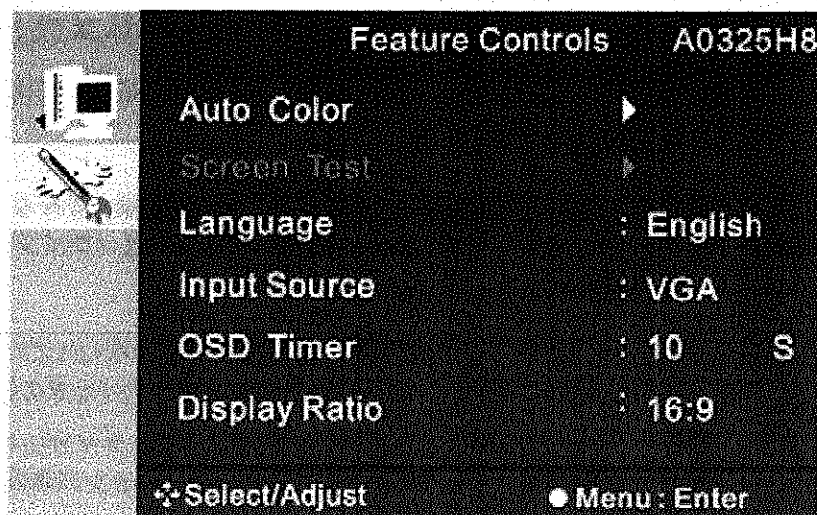
④ 垂直サイズ /V-Size

操作手順 MENU → DOWNx4 → MENU → UP/DOWN
調整値幅 入力映像信号によって変化

7) リセット /Reset

操作手順 MENU → MENU → DOWNx6 → MENU → MENU

2. その他設定



- 1) 自動カラー調整 /Auto Color
 操作手順 MENU → UP → MENU → MENU → MENU
 画面の色合いが自動調整されます。
- 2) 言語 /Language
 操作手順 MENU → UP → MENU → DOWN → MENU → UP/DOWN
 機能 英語・仏語・独語・イタリア語・スペイン語・中国語
- 3) 入力ソース /Input Source
 操作手順 MENU → UP → MENU → DOWNx2 → MENU → UP/DOWN
 機能 PC(VGA)/DVI 信号の切替
- 4) OSD タイマー /OSD Timer
 操作手順 MENU → UP → MENU → DOWNx3 → MENU → UP/DOWN
 機能 Off/0s/10/20/30/40/50/60s OSD 表示時間の切替
- 5) 画面表示比率
 操作手順 MENU → UP → MENU → DOWNx4 → MENU → UP/DOWN
 機能 16:9 / 4:3 の画面表示比率の切替
 注) この切替を行った際は必ず本機の電源を入れ直してください。

☆ 各設定終了後は”ESC”キーを押してOSD画面を抜けてください。その時新しい設定データがセーブされます。

7-7 テストモード

7-7-1 テストモードの開始とテストモードメニュー

ゲームモードからテストスイッチを押してテストモードに切り替えて、テストメニュー画面を表示させて行います。



- テストモードの設定は、全てのキャビネット Assyで行ってください。
- テストモードを終了した際には、『クレジット』（コインや『サービス』）がすべてクリアされます。

- 1 キャビネット Assyのメイン電源とサブ電源をONにし、アトラクト画面が表示されるまで待ちます。(P-110の「8A-6 電源スイッチの位置とONの方法」を参照)
 - 2 オペレーションパネルカバーを開き、テストスイッチを押してテストモードに切り換えます。(P-35の「7-5-2 オペレーションパネルの開閉」、P-36の「7-5-3 調整用スイッチ」を参照)
- 画面にテストモードメニューが表示されます。

MENU

COIN OPTIONS

GAME OPTIONS

NETWORK OPTIONS

I/O TEST

CARD READER-WRITER TEST

MONITOR TEST

SOUND TEST

BOOKKEEPING

SOFTWARE UPDATE

OTHERS

EXIT

LAST GAME STATUS 2010/10/10(SUN) 12:34:56

LEFT CREDIT 2

USE CREDIT 11

SELECT: UP/DOWN ENTER: BUTTON1

通信アイコン

コインオプション 7-7-3 参照

ゲームオプション 7-7-4 参照

ネットワークオプション 7-7-5 参照

I/O テスト 7-7-6 参照

カードリーダーライターテスト 7-7-7 参照

モニターテスト 7-7-8 参照

サウンドテスト 7-7-9 参照

ブックキーピング 7-7-10 参照

ソフトウェアアップデート 7-7-11 参照

その他 7-7-12 参照

テストモードの終了 7-7-2 参照

最後に運営データを記録した時間

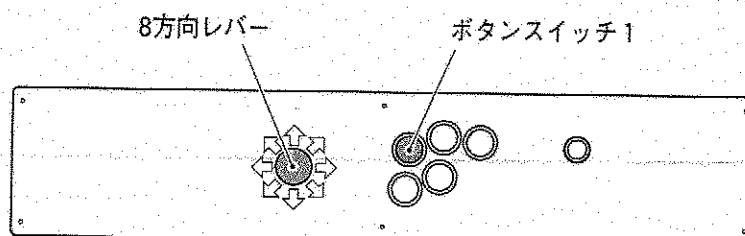
未使用のクレジット数

ゲーム中（ゲーム開始からゲームオーバー迄）にテストモードに入った場合に、そのプレイヤーが消費していたクレジット数

「テストモードメニュー」画面

選択項目	内容
COIN OPTIONS	ゲーム料金等の設定
GAME OPTIONS	ゲーム内容等の設定
NETWORK OPTIONS	ネットワークに関する設定
I/O TEST	スイッチ、ランプ等のテスト
CARD READER-WRITER TEST	カードリーダーライターのテスト
MONITOR TEST	モニタの調整
SOUND TEST	音量調整等
BOOKKEEPING	稼働時間等、運営データの記録
SOFTWARE UPDATE	ソフトウェアの更新
OTHERS	店舗名や日時、ディスクの確認など
EXIT	変更した設定を記録して、テストモードを終了します。

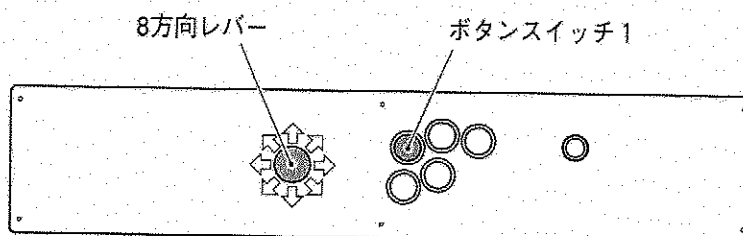
- 3 8方向レバー（セレクトスイッチ）を上下に倒して項目を選びます。選んだ項目は赤く表示されます。
- 4 ボタンスイッチ1（エンタースイッチ）を押して項目を決定します。選んだテスト画面が表示されます。



- 5 選んだテスト項目での調整を行ってください。調整の方法については、P-46の「7-7-3 コインオプション」からP-79の「7-7-12 その他 (OTHERS)」中のそれぞれの項目の説明を参照してください。

7-7-2 テストモードの終了

- 1 それぞれの項目の調整を行った後、テストモードメニュー画面に戻ります。
- 2 「EXIT」を選んでボタンスイッチ1（エンタースイッチ）を押してください。テストモードが終了し、アトラクト画面に戻ります。

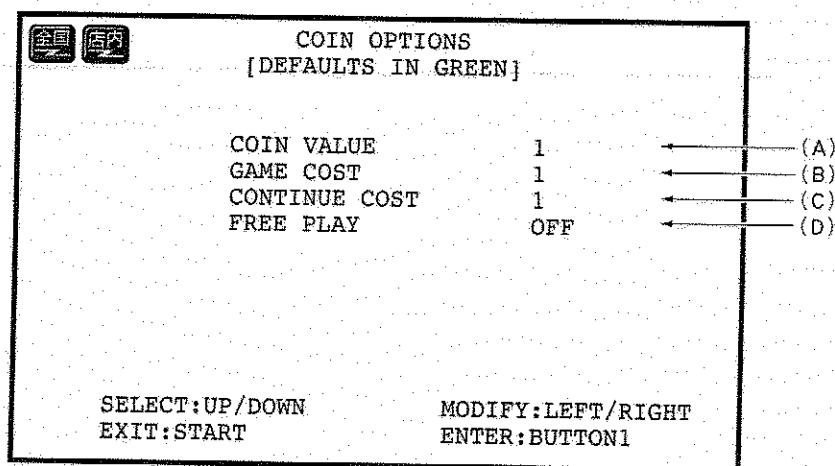


- 上記の方法でテストモードを終了させなかった場合、調整（変更または設定）内容が正しく反映されません。必ず、上記の方法で終了させてください。
- テストモードを終了した際には、『クレジット』（コインや『サービス』）をすべてクリアされます。

7-7-3 コインオプション (COIN OPTIONS)

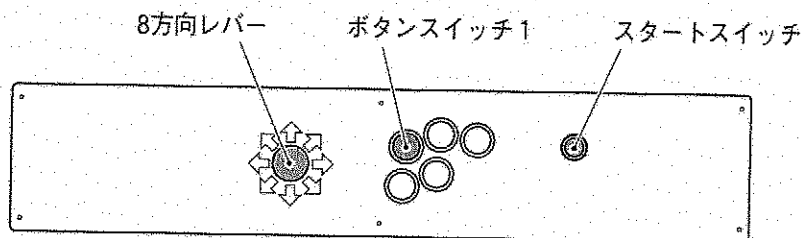
ゲームプレイ料金に関する設定をします。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「COIN OPTIONS」を選んでボタンスイッチ1を押すと「COIN OPTIONS」画面が表示されます。
- 2 コントロールパネルの8方向レバー（セレクトスイッチ）を左右に倒す度に、項目の内容が変わります。



「COIN OPTIONS」画面

表示項目	設定可能範囲	出荷時設定	内容
(A) COIN VALUE	変更不可	1	コイン1枚での『クレジット』数を表示します。
(B) GAME COST	変更不可	1	1ゲームプレイに必要な『クレジット』数を表示します。
(C) CONTINUE COST	変更不可	1	コンティニューに必要なコイン数を表示します。
選択項目	設定可能範囲	出荷時設定	内容
(D) FREE PLAY	NO (なし) / YES (あり)	OFF	フリープレイの設定。



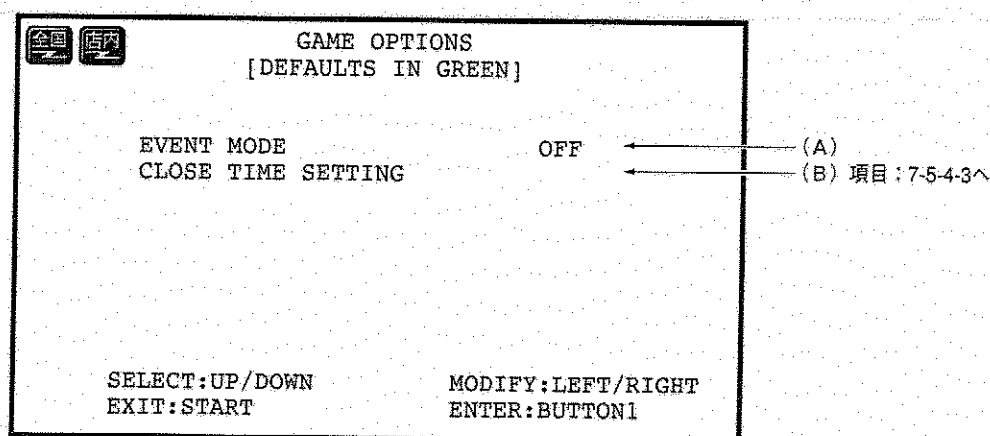
- ※ 8方向レバー上下で項目を選択し、8方向レバー左右で項目の内容を変更してください。
- ※ 工場出荷時の設定は緑で表示されます。

- 3 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押してください。
- 4 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-4 ゲームオプション (GAME OPTIONS)

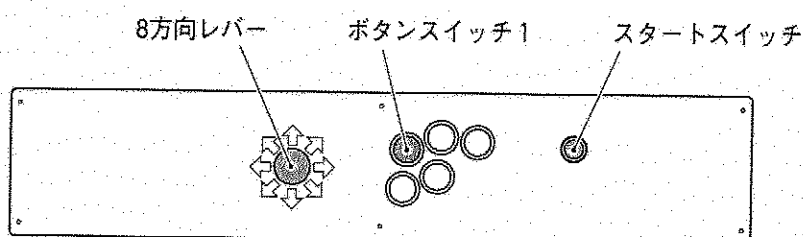
ゲームに関する様々な設定をします。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「GAME OPTIONS」を選んでボタンスイッチ1を押すと「GAME OPTIONS」画面が表示されます。
- 2 コントロールパネルの8方向レバー（セレクトスイッチ）を順次操作して、項目の選択と内容を変更します。



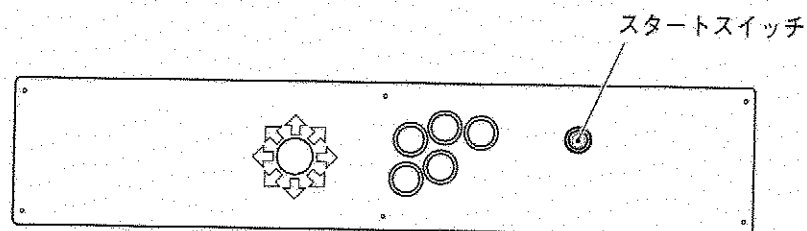
「GAME OPTIONS」画面

選択項目	出荷時設定	内容
(A) EVENT MODE	OFF	必ず1戦でゲームが終了するモードです。 オンラインでの対戦は、選択できません。
(B) CLOSE TIME SETTING	—	閉店時間の設定を行います。 「CLOSE TIME SETTING」画面へ移行します。



- ※ 8方向レバー上下で項目を選択し、8方向レバー左右で項目の内容を変更してください。
- ※ 工場出荷時の設定は緑で表示されます。

- 3** 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押してください。



- 4** テストモード全体を終了するには、P45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-4-1 CLOSE TIME SETTING

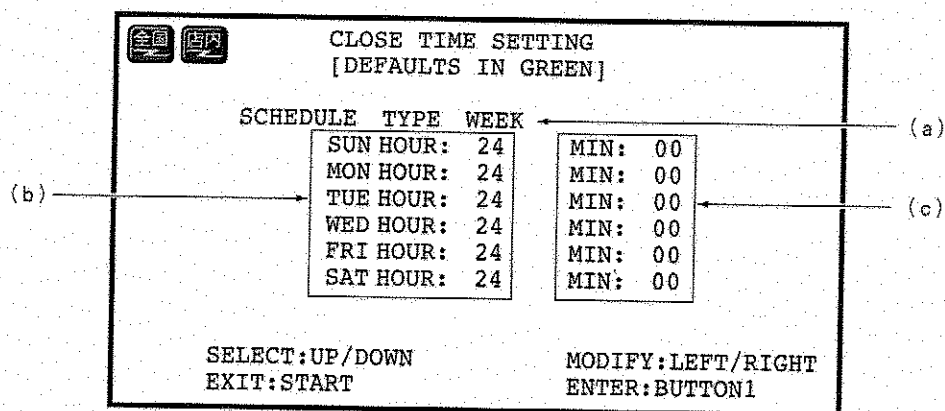
閉店時間の設定を行います。設定した時刻の15分前で新しいゲームへのICカード等の利用が不可能になります。

閉店時間は19時00分から26時00分(翌日2時00分)および、24時間営業の設定ができます。

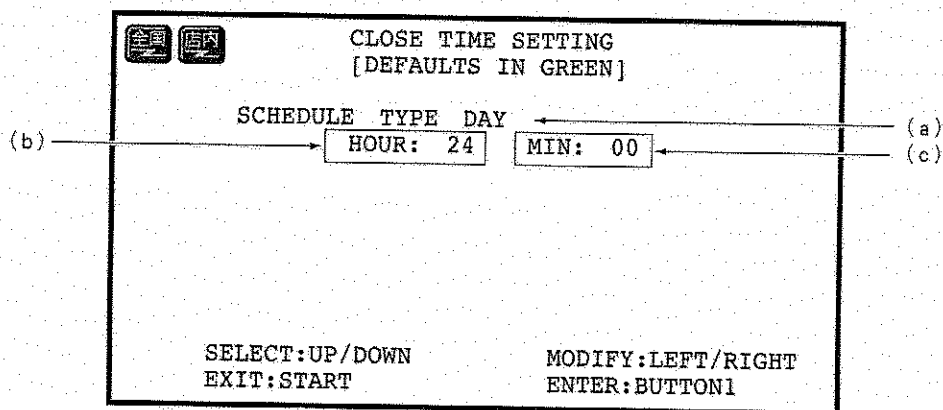
毎日が同じ閉店時刻の設定と、曜日毎に閉店時刻を変える設定が可能です。

24時間営業設定の場合も、26時00分(翌日2時00分)から翌日7時00分の間は、サーバーメンテナンスの為、全国対戦はプレイできません。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「GAME OPTIONS」を選んでボタンスイッチ1を押すと「GAME OPTIONS」画面が表示されます。
- 2 P-47の「GAME OPTIONS」画面で「CLOSE TIME SETTING」を選んでボタンスイッチ1を押すと「CLOSE TIME SETTING」画面が表示されます。
- 3 コントロールパネルの8方向レバー(セレクトスイッチ)を順次操作して、項目の選択と内容を変更します。



「CLOSE TIME SETTING」Schedule Type が WEEK の時の画面

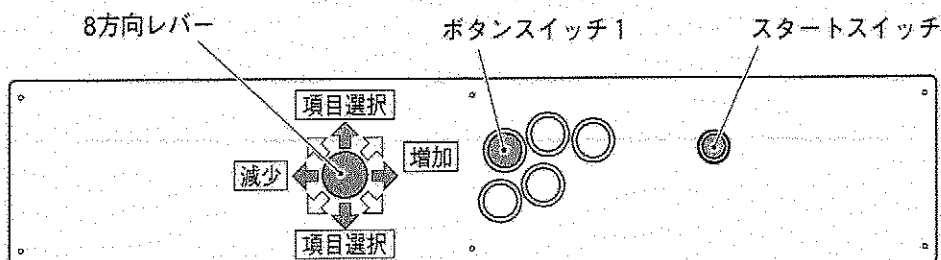


「CLOSE TIME SETTING」Schedule Type が DAY の時の画面

※ カーソルは8方向レバーの上下（項目選択）を押すことで順に項目を選択し、8方向レバー左右（減少・増加）で項目の内容を変更してください。

例) 「WEEK」 ←→ HOUR 「24」 (SUN) ←→ MIN 「00」 (SUN) ←→ HOUR 「24」 (MON) ←→ … と移行します。

※ 工場出荷時の設定は緑で表示されます。



選択項目	出荷時設定	内容
(a) SCHEDULE TYPE	WEEK	スケジュールタイプは一日単位の設定と曜日単位の設定の2種類で設定可能 設定範囲：以下の3種より選択可能 WEEK： 曜日単位で設定 DAY： 毎日同時刻とする設定 OFF： 閉店処理をしない WEEKとDAYの設定は独立して設定し、WEEKとDAYを切り替えてもそれぞれの設定が残されます。 たとえばWEEKで月曜日の閉店時間を25:00に設定したあと、DAYに切り替え、閉店時間を24:00に設定しなおしたあと、再度WEEKに切り替えた場合、月曜日の閉店時間は25:00になっています。
(b) HOUR	24	閉店時間の「時」を設定します。 設定範囲：19～26（午後19時～翌日午前2時） 8方向レバーの左右（減少・増加）を押すことで切り替わります。 24⇔25⇔26⇔ALL⇔19⇔20⇔21⇔22⇔23⇔（24へループ） ※ALLに設定した場合、閉店処理は行わない
(c) MIN	00	閉店時間の「分」を設定します。 設定範囲：00分～55分（5分間隔） 8方向レバーの左右（減少・増加）を押すことで切り替わります。 00⇔05⇔10⇔…⇔45⇔50⇔55（以降ループすること） ※HOURを「ALL」に設定した場合、MINの項目と値は表示されない

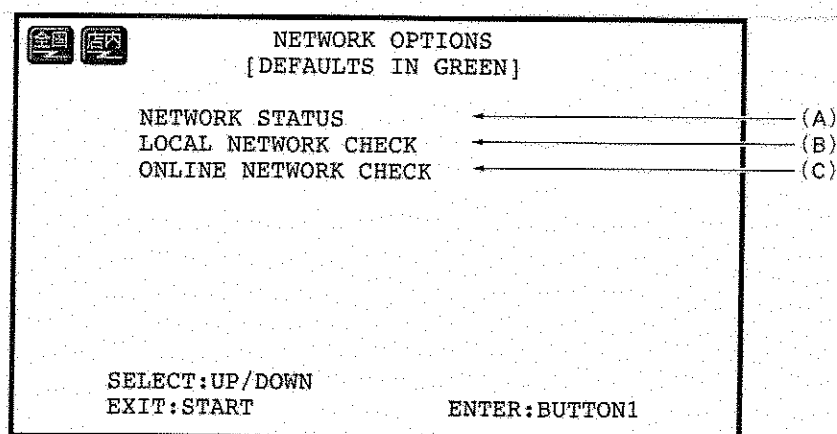
4 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを2度押してください。

5 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-5 ネットワークオプション (NETWORK OPTIONS)

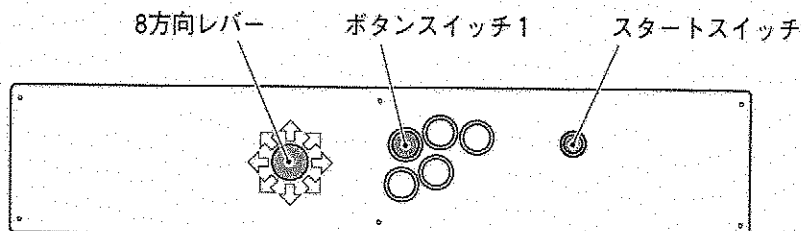
ネットワークに関するテスト及び設定を行います。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「NETWORK OPTIONS」を選んでボタンスイッチ1を押すと「NETWORK OPTIONS」画面が表示されます。
- 2 コントロールパネルの8方向レバー（セレクトスイッチ）を順次操作して、項目の選択と内容を変更します。



「NETWORK OPTIONS」画面

選択項目	内容
(A) NETWORK STATUS	NETWORK STATUS ネットワークの状況確認やIPアドレスの確認、再取得を行います。「NETWORK STATUS」画面へ移行します。
(B) LOCAL NETWORK CHECK	ローカルネットワークの状況確認を行います。「LOCAL NETWORK CHECK」画面へ移行します。
(C) ONLINE NETWORK CHECK	リアルタイム通信対戦を行うためのネットワークチェック。「ONLINE NETWORK CHECK」画面へ移行します。



- ※ 8方向レバー上下で項目を選択し、8方向レバー左右で項目の内容を変更してください。
- ※ 工場出荷時の設定は緑で表示されます。

- 3 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押してください。
- 4 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

(A) NETWORK STATUS

ALL Netに関わるネットワークの状況確認やIPアドレスの確認、再取得を行います。

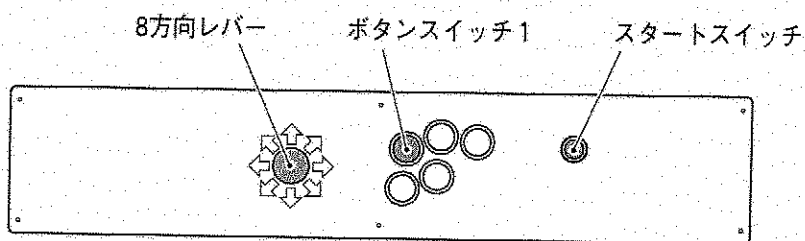
- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「NETWORK OPTIONS」を選んでボタンスイッチ1を押すと「NETWORK OPTIONS」画面が表示されます。
- 2 P-51の「NETWORK OPTIONS」画面で「NETWORK STATUS」を選んでボタンスイッチ1を押すと「NETWORK STATUS」画面が表示されます。

NETWORK STATUS		
[DEFAULTS IN GREEN]		
ALL.Net PCB ID	ABDN-0039999	(A)
GAME VERSION	1.01	(B)
ALL.Net LICENSE	OK	(C)
GAME SERVER	LINK OK	(D)
IP ADDRESS	000.000.000.000	(E)
SUBNETMASK	000.000.000.000	(F)
GATEWAY	000.000.000.000	(G)
TENPO ROUTER	000.000.000.000	(H)
PRIMARY DNS	000.000.000.000	(I)
SECONDARY DNS	000.000.000.000	(J)
ALL.Net SHOP NAME	バンダイナムコ未来研究所	(K)
RETRY NETWORK CONNECTION		(L)
EXIT:START		
ENTER:BUTTON1		

「NETWORK STATUS」画面

選択項目	内容
(A) ALL.Net PCB ID	NET-ID を表示します。
(B) GAME VERSION	認証用のゲームバージョンを表示します。
(C) ALL.Net LICENSE	ALL.Net の認証結果を表示します。 認証完了：OK 認証失敗：エラー内容を表示 (P-117の「8B-2-5 エラーメッセージ」を参照)
(D) GAME SERVER	ゲームサーバとの接続状態を表示します。 接続完了：LINK OK 接続失敗：エラー内容を表示 (P-117の「8B-2-5 エラーメッセージ」を参照)
(E) IP ADDRESS	その筐体自身のIPアドレス。
(F) SUBNETMASK	SUBNETMASKの設定値。
(G) GATEWAY	ゲートウェイのIPアドレス。
(H) TENPO ROUTER	店舗ルーターのIPアドレス。
(I) PRIMARY DNS	プライマリDNSのIPアドレス。
(J) SECONDARY DNS	セカンダリDNSのIPアドレス。
(K) ALL.Net SHOP NAME	ALL.Net 認証時に取得した店舗名を表示します。 P-80の「7-7-12 (F) LOCATION NAME SETTING」で店舗名を設定してください。
(L) RETRY NETWORK CONNECTION	DNS、DHCP のアドレスおよび店舗名、時刻の再取得を行います。

※ 取得に失敗した場合、IP アドレスは「***.***.***.***」と赤字表示されます。



3 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを2度押してください。

4 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

(B) LOCAL NETWORK OPTIONS

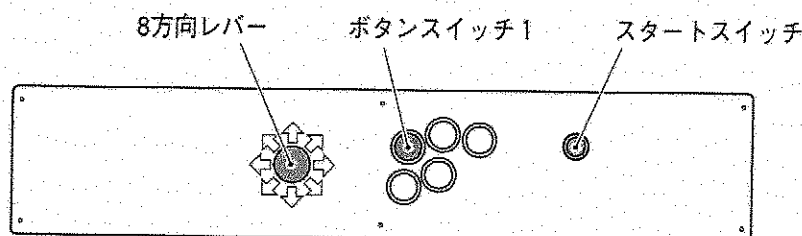
キャビネット Assy のネットワーク設定、およびキャビネット Assy 間のネットワークの状況確認を行います。

- 1 P-44 の「テストモードメニュー」画面で「NETWORK OPTIONS」を選んでボタンスイッチ 1 を押すと「NETWORK OPTIONS」画面が表示されます。
- 2 P-51 の「NETWORK OPTIONS」画面で「LOCAL NETWORK OPTIONS」を選んでボタンスイッチ 1 を押すと「LOCAL NETWORK OPTIONS」画面が表示されます。
- 3 コントロールパネルの 8 方向レバー（セレクトスイッチ）を順次操作して、項目の選択と内容を変更します。

LOCAL NETWORK OPTIONS		
[DEFAULTS IN GREEN]		
STATION NUMBER	1	(A)
GROUP ID	A	(B)
CHECK START	OK	(C)
CABLE	OK	(D)
CONTENTS ROUTER	OK	(E)
TENPO ROUTER	OK	(F)
LINK STATUS	NG	(G)
[NO.1:- NO.2:OK NO.3:OK NO.4:NG]		
SELECT:UP/DOWN		
EXIT:START		ENTER:BUTTON1

「LOCAL NETWORK OPTIONS」画面

選択項目	出荷時設定	内容
(A) STATION NUMBER	1	キャビネットAssyを認識するための番号を設定します。 本機設置後に、左端のキャビネットAssyから順に、1,2,3,4の番号を設定してください。 設定可能範囲：1～4
(B) GROUP ID	A	同一店舗内に、複数のセットが存在する場合のグループを設定します。 設定可能範囲：A～H
(C) CHECK START		以下の項目について、接続チェックを行います。
(D) CABLE		ネットワークケーブルが物理的に接続されていれば、「OK」を表示します。
(E) CONTENTS ROUTER	—	コンテンツルーターに設定したコンテンツネットワーク側インターフェースのIPアドレスに対して接続確認を行い、確認できない場合はNGを表示します。
(F) TENPO ROUTER		店舗ルーターのIPアドレスに対して接続確認を行い、確認できない場合はNGを表示します。
(G) LINK STATUS	—	同じコンテンツルーターに接続された、他の3台のキャビネットAssyとのLINK状況を表示します。 ■括弧内の表示について —：自分のキャビネットAssyの表示 NG：接続が確認できない場合 OK：接続が確認できた場合



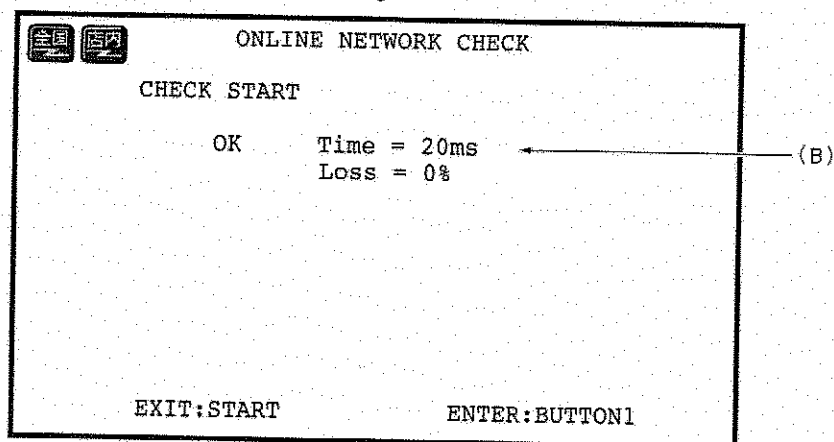
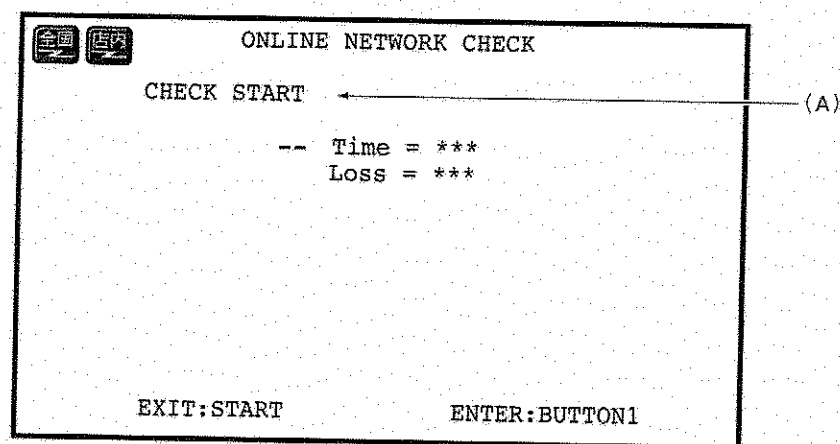
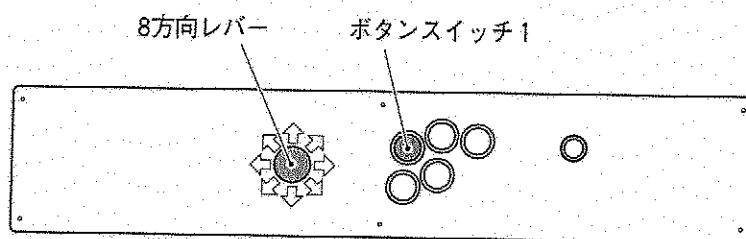
- ※ 8方向レバー上下で項目を選択し、8方向レバー左右で項目の内容を変更してください。
- ※ 工場出荷時の設定は緑で表示されます。

- 4** 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを2度押してください。
- 5** テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

(C) ONLINE NETWORK CHECK

本機とゲームサーバー間のネットワークの通信状況確認を行います。

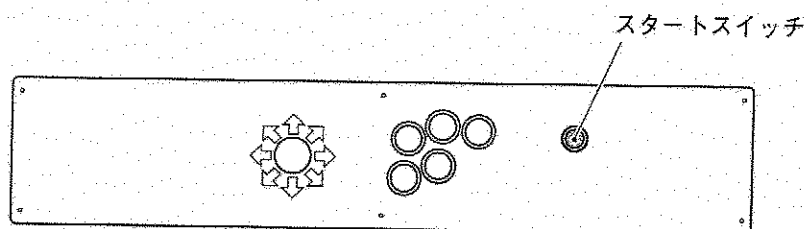
- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「NETWORK OPTIONS」を選んでボタンスイッチ1を押すと「NETWORK OPTIONS」画面が表示されます。
- 2 P-51の「NETWORK OPTIONS」画面で「ONLINE NETWORK CHECK」を選んでボタンスイッチ1を押すと「ONLINE NETWORK CHECK」画面が表示されます。
- 3 コントロールパネルの8方向レバー（セレクトスイッチ）を操作して、「CHECK START」を選択し、ボタンスイッチ1を押して決定します。



「ONLINE NETWORK CHECK」画面

選択項目	内容
(A) CHECK START	本機とゲームサーバー間のネットワークの通信状況確認を行います。
(B) 結果表示	表示は以下のように変化します。 ・チェック前／―― (←白色) ・チェック中／―― (←赤色の点滅) ・チェック完了／ 応答があれば、OKを表示して、その後ろに応答時間と、パケット・ロス調査の結果を表示します。 全く応答がない場合には、下の「OFFLINE 時について」と同じ、NG表示をします。 【OFFLINE 時について】 OFFLINE 時 (ALL.Net認証が行われていない状態も含む) のチェック完了時の表示は以下のようになります。 NG Time = 0ms Loss = 100%

- 4 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを2度押してください。

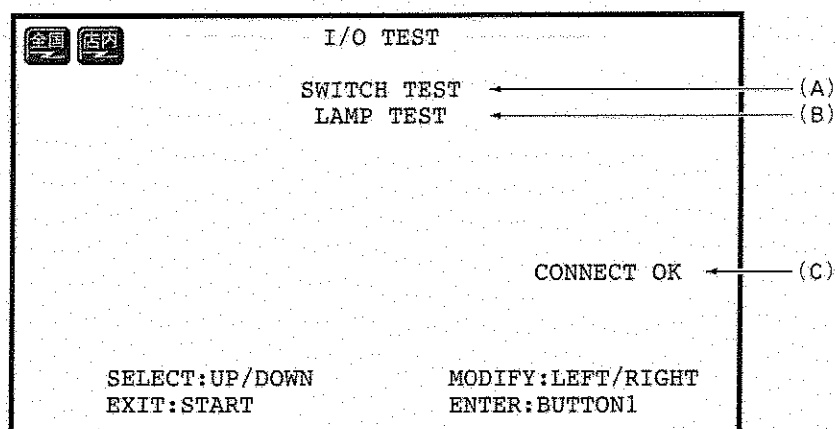


- 5 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-6 I/O テスト (I/O TEST)

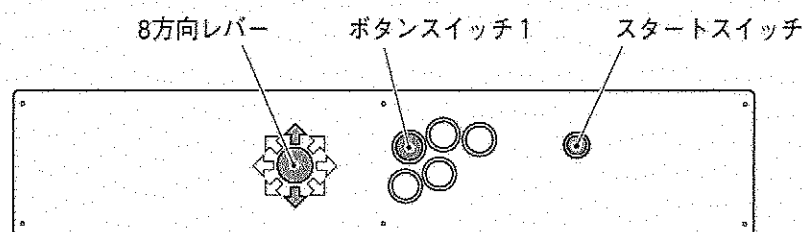
各スイッチ・ランプ・PCB 等の入出力テストを行います。

- 1 P-44 の「テストモードメニュー」画面で「I/O TEST」を選んでボタンスイッチ 1 を押すと「I/O TEST」画面が表示されます。
- 2 コントロールパネルの 8 方向レバー（セレクトスイッチ）を順次操作して、項目を選択し、ボタンスイッチ 1 を押して決定します。



「I/O TEST」画面

選択項目	内容
(A) SWITCH TEST	選択後エンター（ボタンスイッチ1）を押すと、「7-7-6-1 SWITCH TEST」のページへ移行します。
(B) LAMP TEST	ランプ（筐体ついたて部 LED 照明）のテストを行います。 「7-7-6-2 LAMP TEST」画面へ移行します。
(C) I/O PCB	I/O PCB の、各種情報および接続状況を表示します。

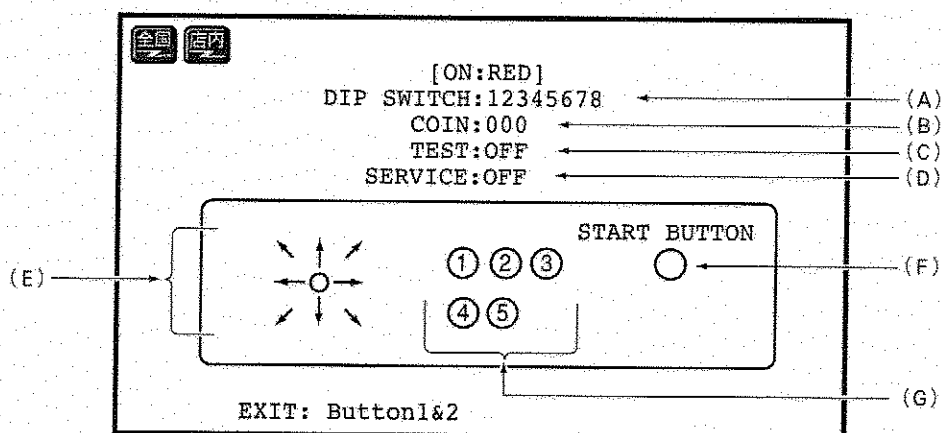


- 3 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押してください。
- 4 テストモード全体を終了するには、P-45 の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-6-1 SWITCH TEST

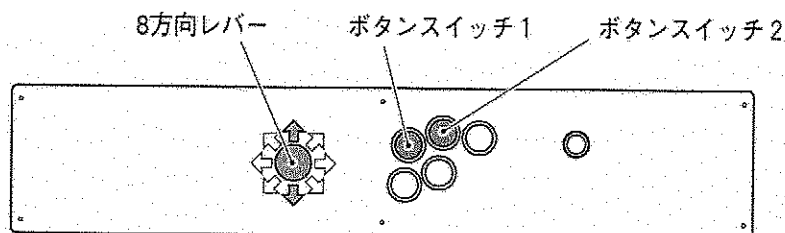
各スイッチのテストを行います。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「I/O TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すと「I/O TEST」画面が表示されます。
- 2 P-58の「I/O TEST」画面で「SWITCH TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すと「SWITCH TEST」画面が表示されます。
- 3 コントロールパネルの8方向レバー（セレクトスイッチ）を順次選択し、ボタンスイッチ1を押して決定します。



「SWITCH TEST」画面

表示項目	内容
(A) DIP SWITCH	ゲームPCボード上のONになっているスイッチの番号が赤く表示されます。
(B) COIN	コインスイッチのテスト。999を超えたら000へ戻ります。 コインカウンターも動きます
(C) TEST	テストスイッチのテスト
(D) SERVICE	サービススイッチのテスト
(E) ↑↗→↘↓↙←↖	8方向レバーのテスト
(F) START BUTTON	スタートスイッチのテスト
(G) ①②③④⑤	ボタンスイッチ 1~5 のテスト 押しているスイッチの番号が赤く表示されます。

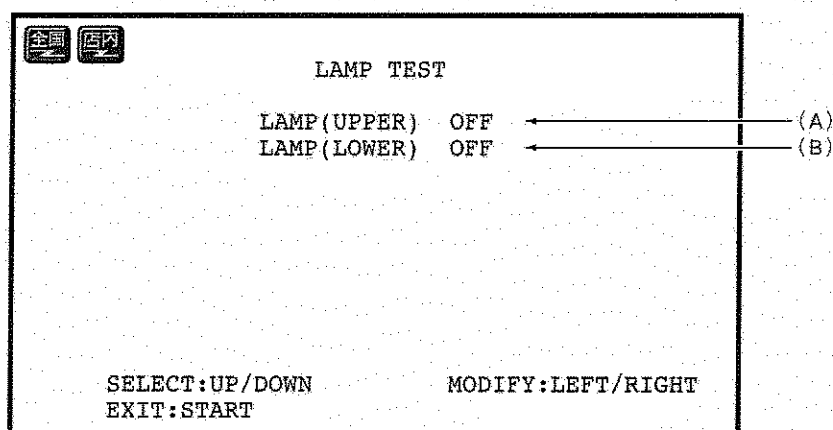


- 4 「テストモードメニュー」画面に戻るには、ボタンスイッチ1とボタンスイッチ2を同時に押してください。
- 5 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-6-2 LAMP TEST

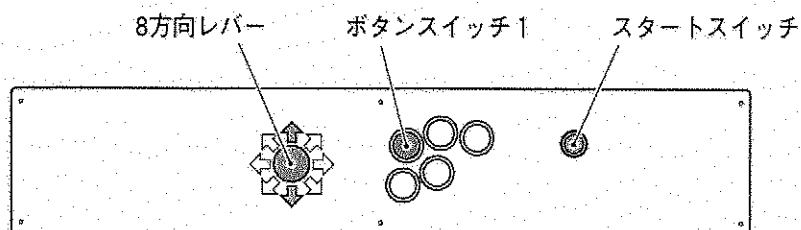
サイドパネル (L) / (R) の LED 照明のテストを行います。

- 1 P-44 の「テストモードメニュー」画面で「I/O TEST」を選んでボタンスイッチ 1 を押すと「I/O TEST」画面が表示されます。
- 2 P-58 の「I/O TEST」画面で「LAMP TEST」を選んでボタンスイッチ 1 を押すと「LAMP TEST」画面が表示されます。
- 3 コントロールパネルの 8 方向レバー（セレクトスイッチ）を順次選択し、左右に倒す度に ON・OFF が切り替わります。



「LAMP TEST」画面

選択項目	内容
(A) LAMP (UPPER)	サイドパネルの上部（左右）の LED のテスト。 表示の ON / OFF と共に LED を点灯 / 消灯させます。 ON=点灯 OFF=消灯
(B) LAMP (LOWER)	サイドパネルの下部（左右）の LED のテスト。 表示の ON / OFF と共に LED を点灯 / 消灯させる。 ON=点灯 OFF=消灯

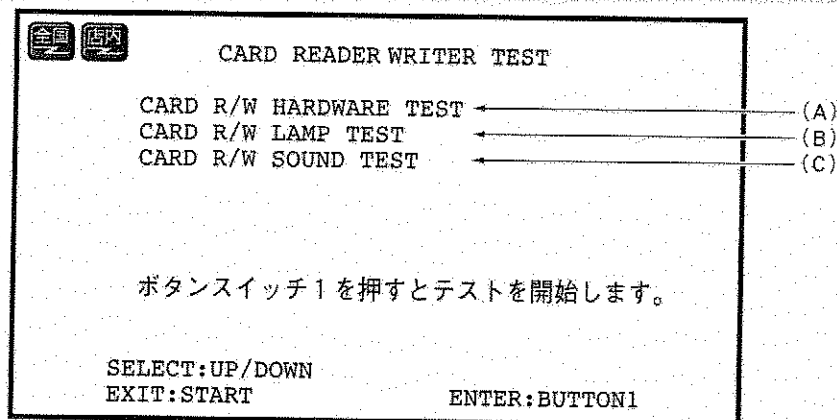


- 4 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを 2 度押してください。
- 5 テストモード全体を終了するには、P-45 の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-7 カードリーダーライターテスト (CARD READER-WRITER TEST)

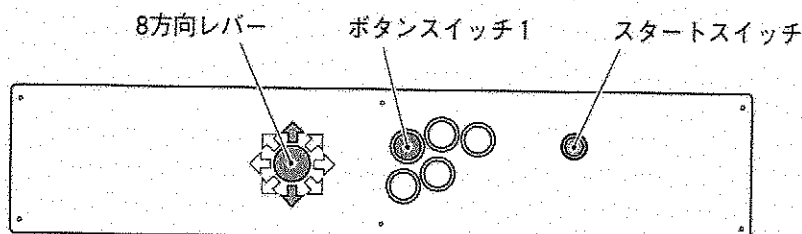
バナパスポート対応カードリーダーライターが正常に動作するか、確認します。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「CARD READER-WRITER TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すと「CARD READER-WRITER TEST」画面が表示されます。
- 2 コントロールパネルの8方向レバー（セレクトスイッチ）を順次操作して、項目を選択し、ボタンスイッチ1を押して決定します。



「CARD READER-WRITER TEST」画面

選択項目	内容
(A) CARD R/W HARDWARE TEST	カードリーダーライターが正常にカードと通信を行える状態が確認します。「7-7-7-1 CARD R/W HARDWARE TEST」画面を参照してください。
(B) CARD R/W LAMP TEST	カードリーダーライターのLEDが正常に点灯するかを確認します。8方向レバーで選択し、ボタンスイッチ1で決定すると開始します。詳細は「7-7-7-2 CARD R/W LAMP TEST」を参照してください。
(C) CARD R/W SOUND TEST	カードリーダーライターのスピーカよりピープ音が鳴るかを確認します。8方向レバーで選択し、ボタンスイッチ1で決定すると開始します。詳細は「7-7-7-3 CARD R/W SOUND TEST」を参照してください。



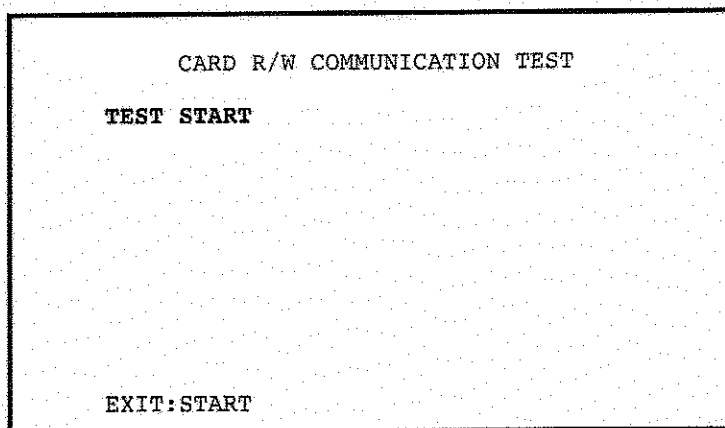
- 3 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押してください。
- 4 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-7-1 CARD R/W HARDWARE TEST

パナパスポート対応カードリーダーが正常にICカードまたは対応の携帯電話機と通信を行える状態が確認します。

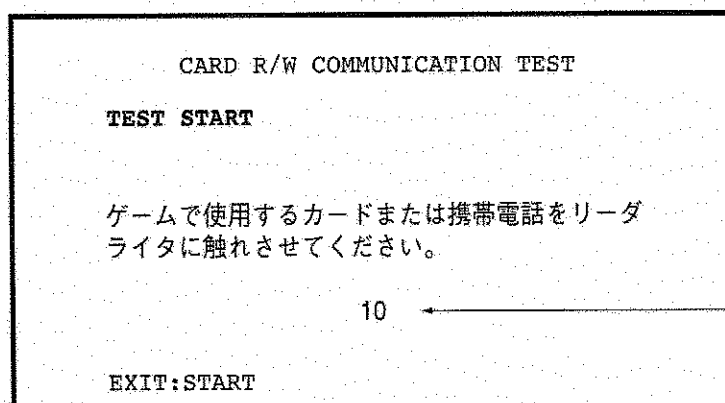
※ ICカードまたは対応の携帯電話機にデータを書き込むことはありません。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「CARD READER-WRITER TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すと「CARD READER-WRITER TEST」画面が表示されます。
- 2 P-61の「CARD READER-WRITER TEST」画面で「CARD R/W COMMUNICATION TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すと「CARD R/W COMMUNICATION TEST」画面を表示します。



「CARD R/W COMMUNICATION TEST」画面

- 3 「TEST START」が明滅している状態で、ボタンスイッチ1を押すと、BPカードリーダーAssyがカード読み取り待機状態（LED 青色明滅）となり画面は「ゲームで使用するカードまたは携帯電話をリーダーライタに触れさせてください」という表示と10秒のカウントダウンが始まります。



「CARD R/W COMMUNICATION TEST」テスト中画面

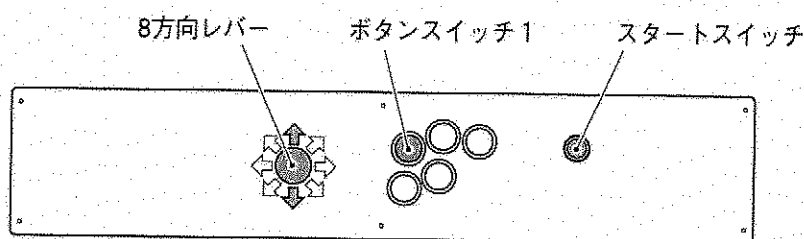
- 4 カウントダウン中に、IC カードまたは対応の携帯電話機をカードリーダーライターにタッチします。

通信成功の場合：LED が読み取り成功状態の表示（緑点灯）となり、「ピピピッ！」というブザー音が鳴ります。画面に「OK」と表示します。

通信失敗の場合：LED が青色明滅で無反応のまま 10 秒が過ぎると通信できなかったものとし画面に通信ができないことを表示します。

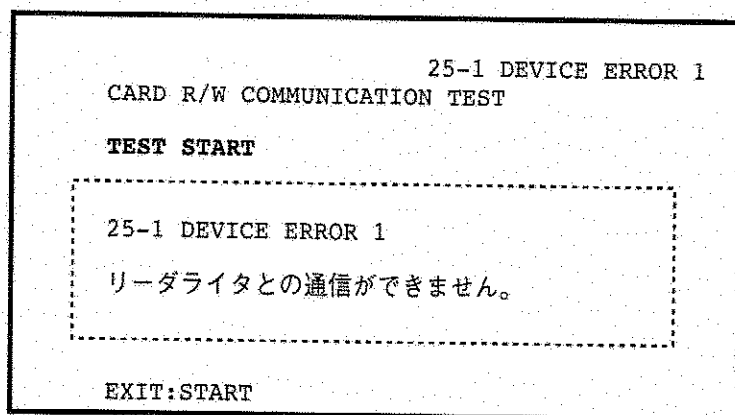
また、読み取り前にカードリーダーライターから、IC カードや対応の携帯電話機を離した場合は、正常に通信ができなかったと判断して、LED が読み取り失敗状態の表示（赤点灯）となり、「ピピピッ！」というブザー音が鳴ります。画面は「ゲームで使用するカードまたは携帯電話をリーダーライタに触れさせてください。」の表示のままで、すぐに青色明滅状態に戻り、カード読み取り待機状態が継続されます。

- 5 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押します。



- 6 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

- ゲーム PC ボードとカードリーダーライター 間の通信に異常がある場合は「TEST START」選択後以下のエラーを出します。（2 秒間エラーを表示した後に、「TEST START」入力状態に戻ります）

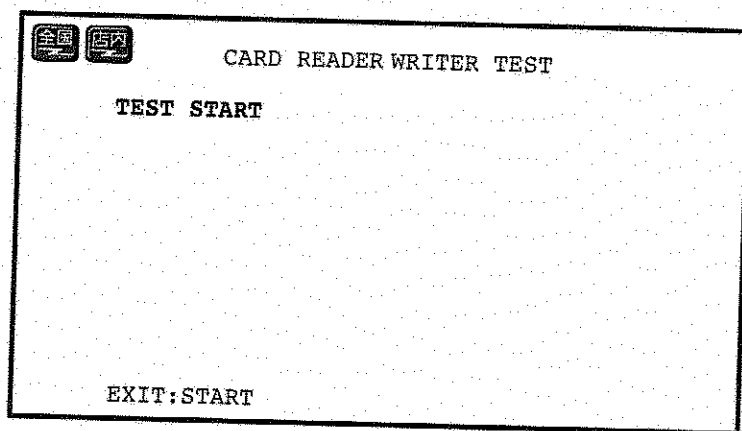


「CARD R/W COMMUNICATION TEST」テスト中画面

7-7-7-2 CARD R/W LAMP TEST

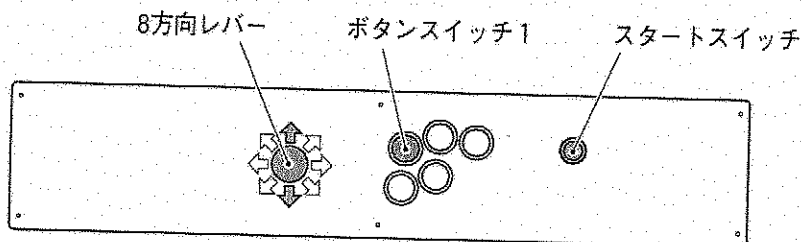
バナパスポート対応カードリーダーライターのLEDが正常に点灯するかを確認します。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「CARD READER-WRITER TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すと「CARD READER-WRITER TEST」画面が表示されます。
- 2 P-61の「CARD READER-WRITER TEST」画面で「CARD R/W LAMP TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すとテストを開始します。



「CARD R/W LAMP TEST」テスト中画面

- 3 「ON」が表示され、LEDが赤→緑→青→赤→緑...というように明滅しループします。
- 4 ボタンスイッチ1を再度押すことで終了し、「CARD READER-WRITER TEST」内の項目選択可能な状態に戻ります。

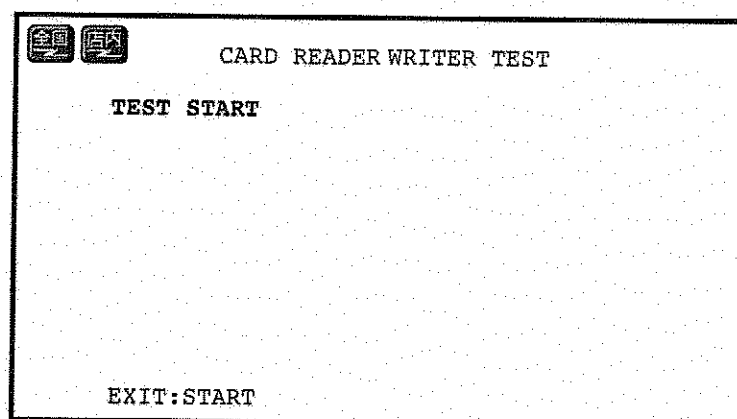


- 5 「テストモードメニュー」画面に戻るには、ボタンスイッチ1を押してからスタートスイッチを押してください。
- 6 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-7-3 CARD R/W SOUND TEST

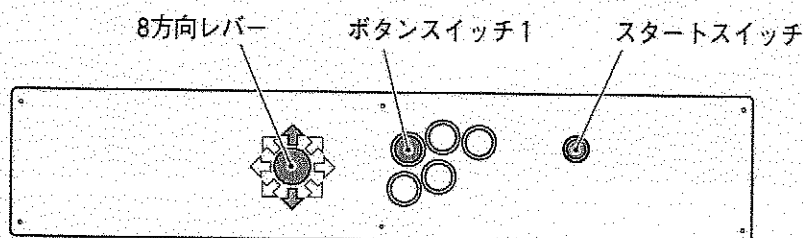
バナパスポート対応カードリーダーライターのスピーカよりピープ音が鳴るかを確認します。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「CARD READER-WRITER TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すと「CARD READER-WRITER TEST」画面が表示されます。
- 2 P-61の「CARD READER-WRITER TEST」画面で「CARD R/W SOUND TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すとテストを開始します。



「CARD R/W SOUND TEST」テスト中画面

- 3 「ON」が表示され、2～3秒程度の音が一度鳴ります。
音が流れている間、スタートボタンを含む全ての入力に反応しません。
- 4 2～3秒程度の音が終了後、CARD READER-WRITER TEST 内の項目が選択可能になります。

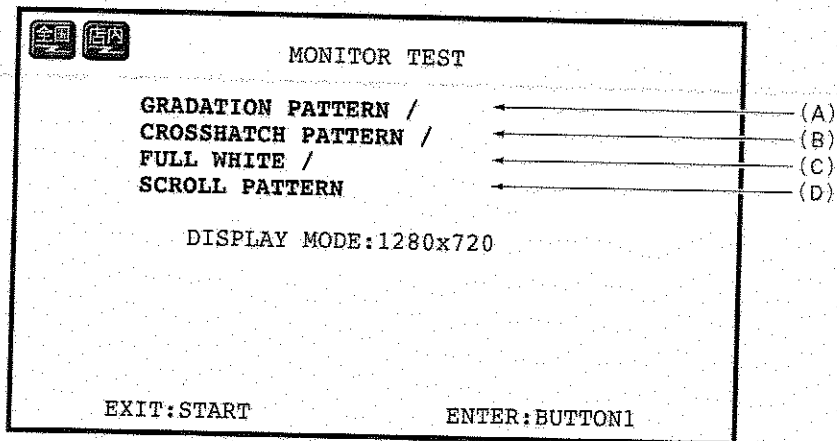


- 5 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押してください。
- 6 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

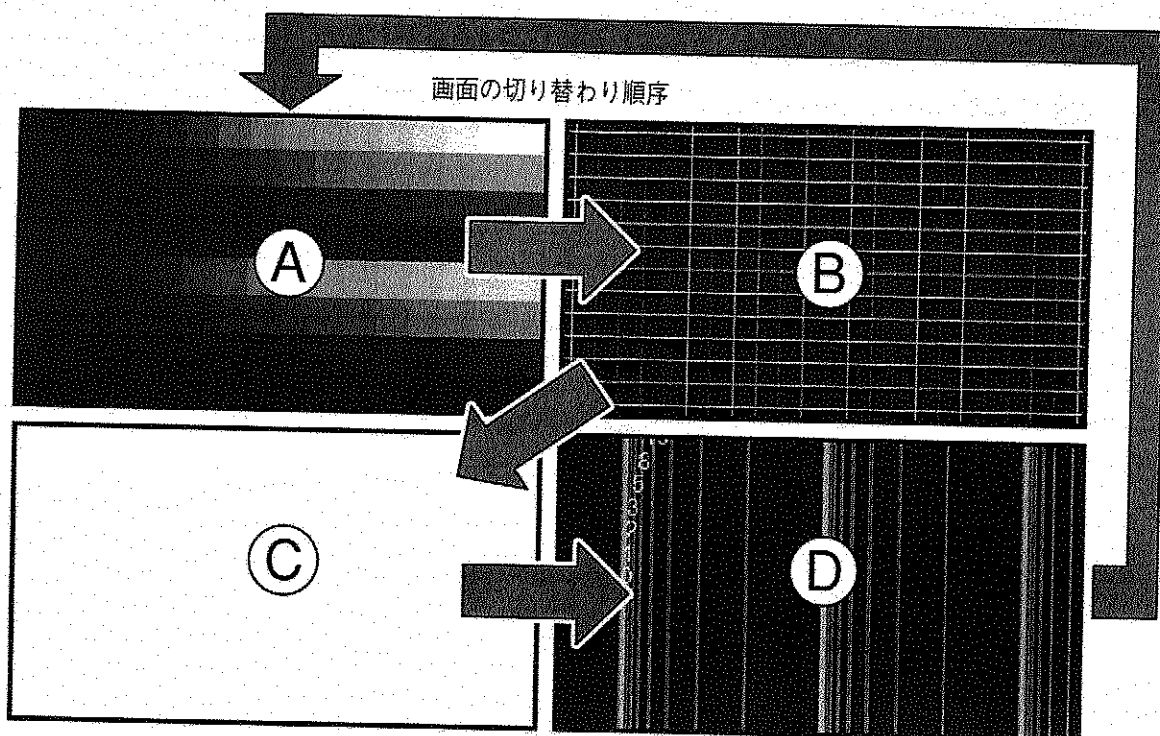
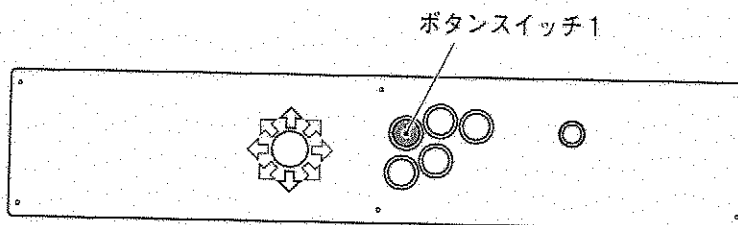
7-7-8 モニターテスト (MONITOR TEST)

画面表示の確認調整を行います。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「MONITOR TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すと「MONITOR TEST」画面が表示されます。
- 2 ボタンスイッチ1を押すことで、画面が切り替わります。

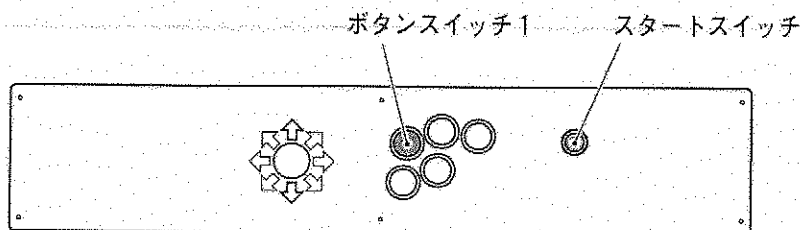


「MONITOR TEST」画面



選択項目	内容
(A) GRADATION PATTERN	16階調のパターン。
(B) CROSSHATCH PATTERN	クロスハッチ。画面表示領域の確認および自動調整も兼ねます。
(C) FULL WHITE	画面全域を白で表示します。
(D) SCROLL PATTERN	水平走査処理に問題が無いかを動いている画面を表示して確認します。

※ 画面の調整はP-38の「7-6 モニターの調整」を参照。

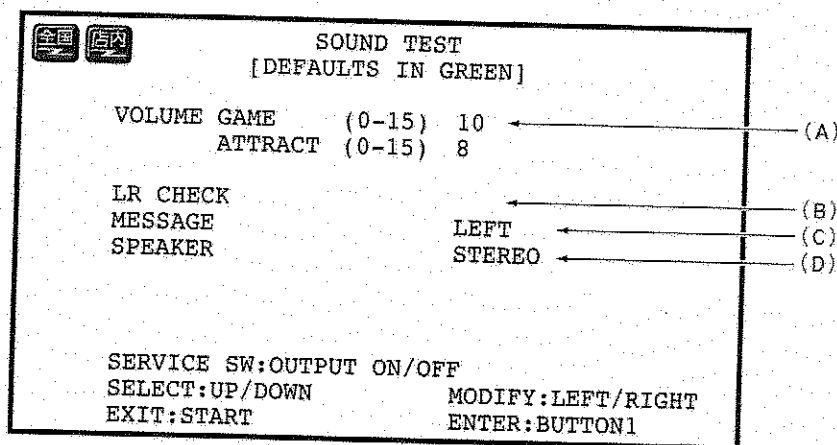


- 3 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押します。
- 4 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-9 サウンドテスト (SOUND TEST)

サウンドのボリューム設定、左右出力レベル設定、曲のリクエストを行います。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「SOUND TEST」を選んでボタンスイッチ1を押すと「SOUND TEST」画面が表示されます。
- 2 コントロールパネルの8方向レバー（セレクトスイッチ）を順次操作して、項目の選択と内容を変更します。
- 3 オペレーションパネルをメンテナンス用鍵で開け、サービススイッチ（赤）を押すと、その時点で選択されている項目のテスト音を再生します。
(P-36の「7-5-3 調整用スイッチ」を参照)

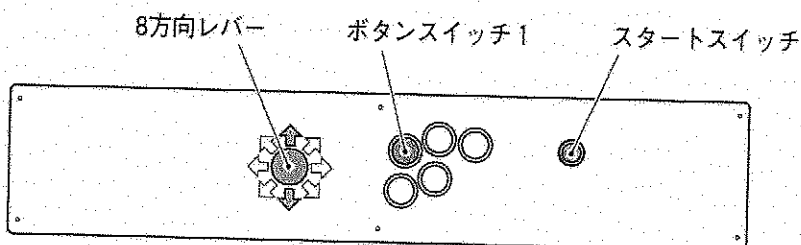


「SOUND TEST」画面

選択項目	出荷時設定	内容
(A) VOLUME GAME ATTRACT	10 8	ゲーム、アトラクト時の音量を設定します。 設定可能範囲：0～15 GAME では、ゲーム時の音量設定を行います。 ATTRACT では、アトラクト時の音量設定を行います。
(B) LR CHECK	—	本項目にカーソルを合わせ、エンタースイッチを押すと、「LEFT」「RIGHT」「LEFT+RIGHT」の順にテスト用サウンドを再生します。
(C) MESSAGE	—	LR CHECK中に音声を流しているスピーカを表示します。
(D) SPEAKER	STEREO	音声出力のモノラル/ステレオを設定します。

※音量の調整は各々のキャビネットAssyのサウンドテストモードで行います。

- 4 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押します。



- 5 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

7-7-10 ブックキーピング (BOOKKEEPING)

稼動時間など、運営データを表示します。

- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「BOOKKEEPING」を選んでボタンスイッチ1を押すと「BOOKKEEPING」画面が表示されます。
- 2 コントロールパネルの8方向レバー（セレクトスイッチ）を順次操作して、項目の選択と内容を変更します。
- 3 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押します。
- 4 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

運営

テストモード

故障対策

7-7-11 ソフトウェアのアップデート (SOFTWARE UPDATE)

ソフトウェアのアップデートを行います。

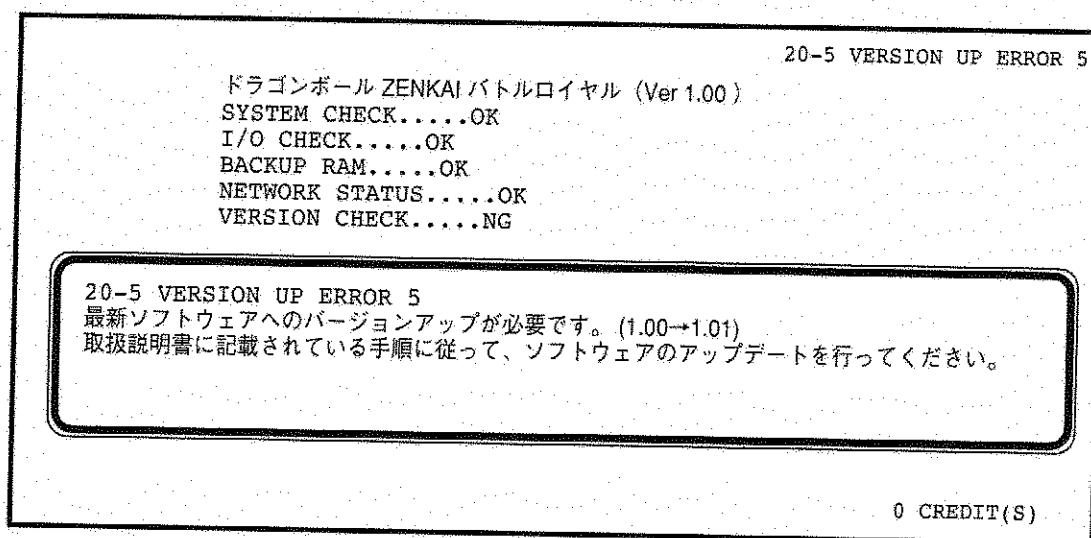
7-7-11-1 アップデートの確認

アップデートが必要な時期は、以下の方法で告知、確認ができます。

アップデートを実施しないと、他店とのマッチングができない等、不具合が発生する可能性があります。

アップデートは必ず実施してください。

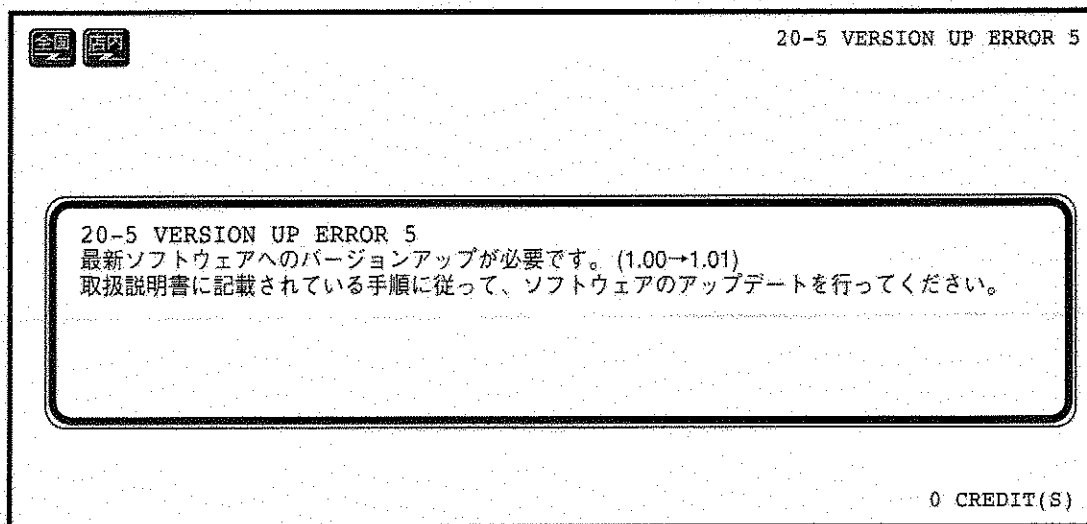
● 起動時のアップデート告知画面



「アップデート告知画面」起動時

- 1 P-73の「7-7-11-2 ソフトウェアのアップデート」を参照してソフトウェアのアップデートを行ってください。

● アトラクト中のアップデート告知画面



「アップデート告知」画面

- ・ゲームプレイ中にこの画面が出ることはありません。
- ・スタートボタンもカードの受付も無視され、ゲームは行えません。

- 1 P-73の「7-7-11-2 ソフトウェアのアップデート」を参照してソフトウェアのアップデートを行ってください。

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

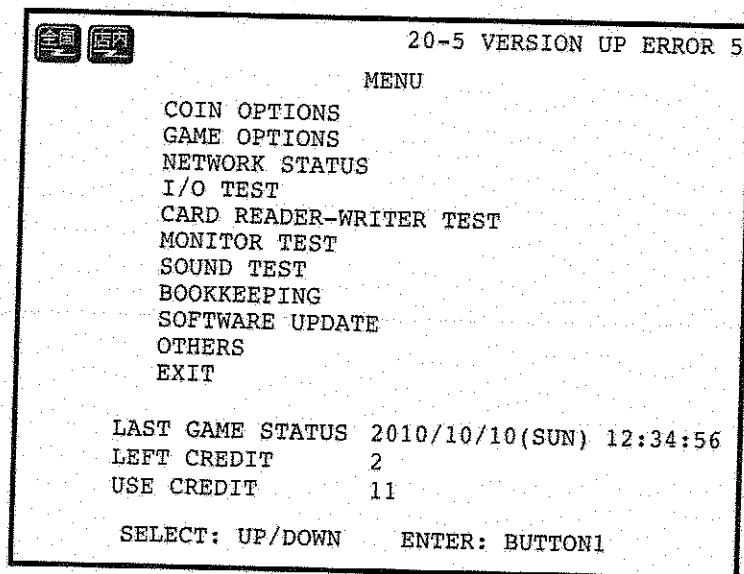
12

運営

テストモード

故障対策

● テストモード時のアップデート告知画面



← このエラーコードが表示されている場合、アップデートが必要です。

「テストモードメニュー」画面

- P-73の「7-7-11-2 ソフトウェアのアップデート」を参照してソフトウェアのアップデートを行ってください。

7-7-11-2 ソフトウェアのアップデート

ソフトウェアのアップデートを行います。



- 「バージョンアップ告知画面」が表示された時は必ずソフトウェアアップデートを行ってください。
ソフトウェアのバージョンが最新の内容ではない場合、ゲームの運営に支障が出る恐れがあります。
- ソフトウェアアップデートの作業中は、4台のキャビネット Assy および本機付属のルーターの電源スイッチを OFF にしたり、USB ドングル、USB メモリを外さないでください。
途中で電源スイッチを OFF にしたり、USB ドングル、USB メモリを外すと、ゲーム PC ボードのデータが破損して起動できなくなる恐れがあります。

7-7-11-2-1 ソフトウェアのアップデートの確認

- 1 ソフトウェアのアップデートの確認は STATION NUMBER 「1」 のキャビネット Assy から行います。
P-44 の「テストモードメニュー」画面で「SOFTWARE UPDATE」を選んでボタンスイッチ 1 を押すと「SOFTWARE UPDATE」画面が表示されます。
- 2 「SOFTWARE UPDATE」画面では、各基板のソフトウェアのバージョンなどの状態を確認することができます。ネットワークから更新用ソフトウェアがダウンロードされていない場合は、更新するソフトウェアがないことが表示されます。

ソフトウェアアップデート				
STATUS:				
STATION NUMBER	(1)	(2)	(3)	(4)
=====				
認証	OK	OK	OK	OK
起動Ver.	1.00	1.00	1.00	1.00
適用Ver.	1.00	1.00	1.00	1.00
DL Ver.	---	---	---	---
DL進捗(%)	---	---	---	---
状況	*オンライン配信無し			
現在アップデートできるソフトウェアはありません。				
EXIT:START				

「SOFTWARE UPDATE」画面 (1)

※アップデートデータが配信されていない場合

選択項目	表示	内容
(A) STATION NUMBER	(1)/(2)/(3)/(4)	同じグループ内の基板の STATION NUMBER です。 もし見つからない場合は灰色で表示します。
(B) 認証	OK / NG	認証の結果を表示します。
(C) 起動 Ver.	—	各基板で動作中のソフトウェアのバージョンを表示します。
(D) 状況	*オンライン 配信なし	現在更新用ソフトウェアが配信されていないことを示します。

- 3 アップデートデータのダウンロード進捗状況を確認することができます。

ソフトウェアアップデート				
STATUS:				
STATION NUMBER	(1)	(2)	(3)	(4)
=====				
認証	OK	OK	OK	OK
起動Ver.	1.00	1.00	1.00	1.00
適用Ver.	1.00	1.00	1.00	1.00
DL Ver.	1.01	---	---	---
DL進捗(%)	73	---	---	---
状況	*オンライン配信中			
← (A)				
← (B)				
← (C)				
現在アップデートできるソフトウェアはありません。				
EXIT:START				

「SOFTWARE UPDATE」画面 (2)
※アップデートデータがサーバから配信中の場合

選択項目	表示	内容
(A) DL Ver.		ダウンロード中の更新用ソフトウェアのバージョンを表示します。
(B) DL 進捗		ダウンロードの進捗状況を%表示します。
(C) 状況	*オンライン配信中	現在更新用ソフトウェアをダウンロードしていることを示します。
	*ダウンロード完了	更新用ソフトウェアを 100 % ダウンロードしたことを示します。

更新用ソフトウェアを 100% ダウンロードしても、認証サーバからの案内が出るまで、アップデート作業はできません。

7-7-11-2-2 ソフトウェアのアップデートの実施



- ソフトウェアのアップデートの際は、全てのキャビネット Assy の電源スイッチを、ON にしてください。(P-110 の「8A-6 電源スイッチの位置と ON の方法」を参照。)
- ※ ソフトウェアのアップデート作業は、STATION NUMBER1 から順に、キャビネット Assy4 台全てで行います。
- ※ アップデートが開始されると、アップデートが終了するまで、全てのキャビネット Assy は、8 方向レバーによる操作等の全ての入力を受け付けなくなりますので、ご注意ください。
- アップデート前に、プレイ中のお客様がいないことを確認してください。

- 1** アップデートデータのダウンロードが完了して、更新が可能な状態になると、以下の図のように表示されます。(例: 適用 Ver. 1.01)

20-5 VERSION UP ERROR 5

ソフトウェアアップデート

STATUS:	(1)	(2)	(3)	(4)
認証	OK	OK	OK	OK
起動Ver.	1.00	1.00	1.00	1.00
適用Ver.	1.01	1.01	1.01	1.01
DL Ver.	1.01	---	---	---
DL進捗(%)	100	---	---	---
状況	可能	可能	可能	可能

ソフトウェアの更新を行うことができます。

ソフトウェアの更新

<!! 注意 !!>
 更新を実行すると、グループ内のアップデートが必要な基板は
 アップデート画面に切り替わります。

SELECT:UP/DOWN ENTER:BUTTON1 EXIT:START

「SOFTWARE UPDATE」画面 (3)

※ アップデートデータのダウンロードが完了して、適用できるようになった場合

選択項目	表示	内容
(A) 適用 Ver.		最新の稼働バージョンを表示します。
(B) 状況	可能/不可/不要	アップデートが可能か不可か不要かを表示します。 不可: アップデートが必要なのにできない場合表示。
(C) ソフトウェアの更新	(選択項目として 赤白点滅)	ボタンスイッチ1を押すと、下記アップデート実施選択メッセージが表示されます。

ソフトウェアの更新を行いますか？

いいえ
はい

- 2** はいを選択してからボタンスイッチ1を押すと、アップデートが必要な全てのキャビネット Assy で、ソフトウェアのアップデートが開始されます。

- 3** まず、アップデートデータを全てのキャビネット Assy へ配信します。

20-5 VERSION UP ERROR 5				
ソフトウェアアップデート				
STATUS:				
STATION NUMBER	(1)	(2)	(3)	(4)
認証	OK	OK	OK	OK
起動Ver.	1.00	1.00	1.00	1.00
適用Ver.	1.01	1.01	1.01	1.01
DL Ver.	1.01	1.01	1.01	1.01
DL進捗(%)	100	39	41	38
状況	配信	DL中	DL中	DL中 ← (A)

各基板に更新用のデータを送信中です /

更新が完了して、自動的にゲームが起動するまで、
更新を実行すると、ゲームプレイ中であっても、
全ての筐体の電源は、絶対にOFFにしないでください。

「SOFTWARE UPDATE」画面 (4)
※ソフトウェアの更新を始めた場合

選択項目	表示	内容
(A) 状況 ((1))	配信	配信しているとき表示します。
	待機	配信していないとき表示します。
(A) 状況 ((2))/(3)/(4))	DL中	ダウンロード中のとき表示します。
	DL完	ダウンロードが完了しているとき表示します。
	切断	通信エラーのとき赤文字で示します。

- 4** 配信が完了 (STATION NUMBER 「2」「3」「4」が「DL 完」「切断」になる) したら、自動的に各キャビネット Assy 毎にアップデート作業を開始します。

● アップデートデータ受信中の STATION NUMBER 2/3/4 の画面表示

STATION NUMBER「1」の基板からアップデートデータが配信されると、以下の画面が表示されます。

20-5 VERSION UP ERROR 5

ソフトウェアアップデート

STATUS:
STATION NUMBER (2) ← (A)

認証	OK
起動Ver.	1.00
適用Ver.	1.01
DL Ver.	1.01
DL進捗(%)	16
状況	DL中

現在更新用データをダウンロード中です /

更新が完了して、自動的にゲームが起動するまで、
筐体の電源は絶対にOFFにしないでください。

「SOFTWARE UPDATE」画面 (5)

※STATION NUMBER 1 の基板からアップデートデータが配信されたSTATION NUMBER 2 の場合

表示項目	表示	内容
(A) STATION NUMBER	(2) or (3) or (4)	各キャビネットAssy毎に設定されている STATION NUMBER を表示します。
(以下の項目)		P-73の「7-7-11-2-1 ソフトウェアのアップデートの確認」および、P-75の「7-7-11-2-2 ソフトウェアのアップデートの実施」を参照してください。

● 各キャビネット Assy のアップデート中の画面表示

20-5 VERSION UP ERROR 5	
ソフトウェアアップデート	
STATUS:	
STATION NUMBER	(2)
=====	
認証	OK
起動Ver.	1.00
適用Ver.	1.01
DL Ver.	1.01
DL進捗(%)	100
状況	DL完
更新のための準備をしています /	
更新の準備が完了すると自動的に再起動してソフトウェアのインストールが始まります。	
更新が完了して、自動的にゲームが起動するまで、筐体の電源は絶対にOFF にしないでください。	

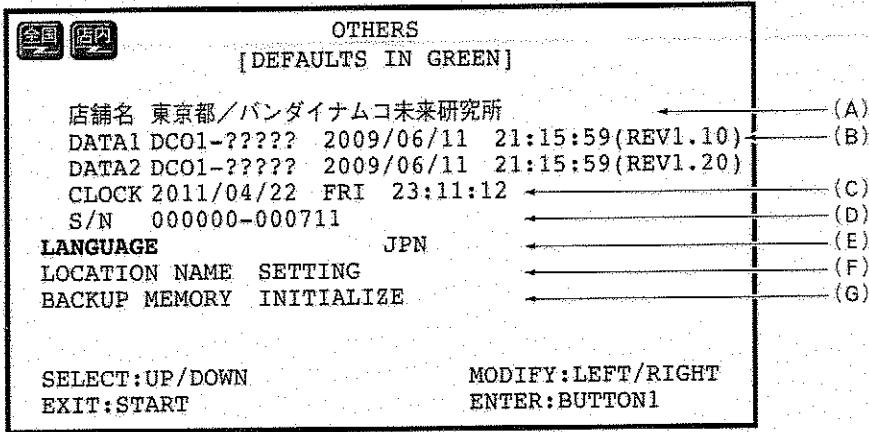
「SOFTWARE UPDATE」画面 (6)
※アップデート中のSTATION NUMBER 2 の場合

- 5 ゲームが起動したら、念のために再び「SOFTWARE UPDATE」画面で全ての筐体の起動バージョンが最新になっていることを確認してください。

7-7-12 その他 (OTHERS)

各種データの消去、初期値への復帰を行います。

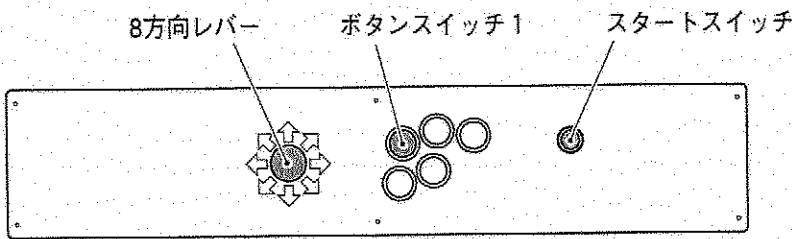
- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「OTHERS」を選んでボタンスイッチ1を押すと「OTHERS」画面が表示されます。
- 2 コントロールパネルの8方向レバー（セレクトスイッチ）を順次操作して、項目の選択と内容を変更します。



「OTHERS」画面

選択項目	内容
(A) 店舗名	LOCATION NAME SETTINGでデータベースに登録した店舗名を表示します。 登録されていない場合はNONEを表示します。
(B) DATA1/2	データ名と日時を表示します。
(C) CLOCK	オンラインで取得した時刻を表示します。
(D) S/N	シリアルナンバー
(E) LANGUAGE	「JPN」（日本語）のみ。
(F) LOCATION NAME SETTING	店舗名を設定するための画面へ移動します。 (P-80の「(F) LOCATION NAME SETTING」)
(G) BACKUP MEMORY INITIALIZE	本項目を選択後にエンターを押した場合、BOOKKEEPINGのデータが削除され、本機の設定が初期化されます。

- 3 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを押します。



- 4 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

(F) LOCATION NAME SETTING

ゲーム画面中に表示する店舗名を入力します。

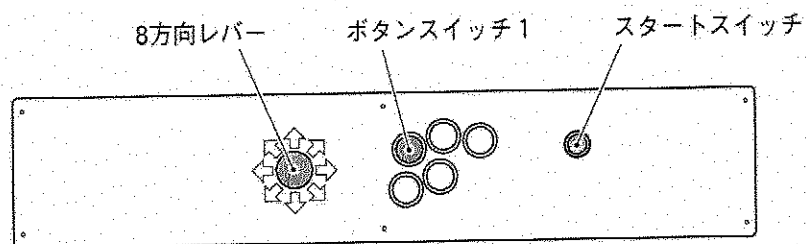
- 1 P-44の「テストモードメニュー」画面で「OTHERS」を選んでボタンスイッチ1を押すと「OTHERS」画面が表示されます。
- 2 「OTHERS」画面で「LOCATION NAME SETTING」を選んでボタンスイッチ1を押すと「LOCATION NAME SETTING」画面が表示されます。

「LOCATION NAME SETTING」画面

選択項目	内容
(A) 店舗名	入力中の店舗名が表示されます。
(B) 店舗名入力ウィンドウ	8方向レバーとボタンスイッチ1を使って、店舗名*を入力します。店舗名を入力したら、「決定」の項目でボタンスイッチ1を押す事で、入力完了します。*入力文字数は最大で12文字です。

「LOCATION NAME SETTING」入力完了確認画面

- 3 「テストモードメニュー」画面に戻るには、スタートスイッチを2度押します。



- 4 テストモード全体を終了するには、P-45の「7-7-2 テストモードの終了」を行います。

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

運営

テストモード

故障
対策

8. 技術者用マニュアル —必ず技術者が行ってください—

8A. 設置組立

8A-1 分割

※ 搬入経路の寸法により、必要に応じて行ってください。

分割の必要が無い場合は、P-90の「8A-2 組立」へ進んでください。

8A-1-1 コントロールパネルベース Assy の取り外し

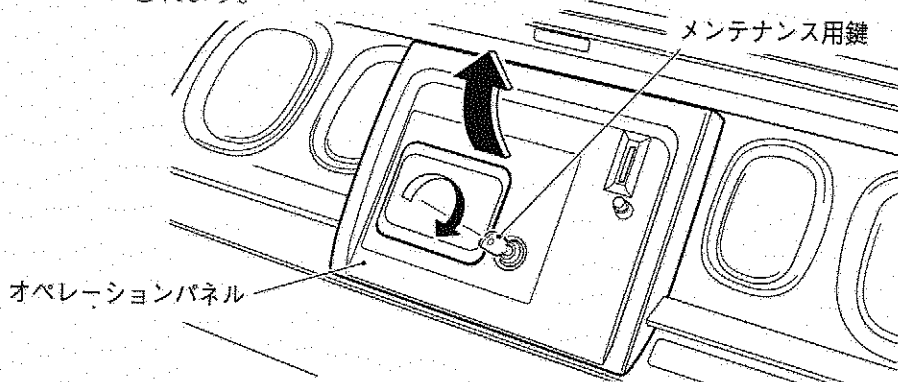
※ 必要に応じて、行ってください。

ここでは、P-20の「5-2 搬入経路（扉、通路など）の必要寸法」において必要とされる分割方法を説明します。

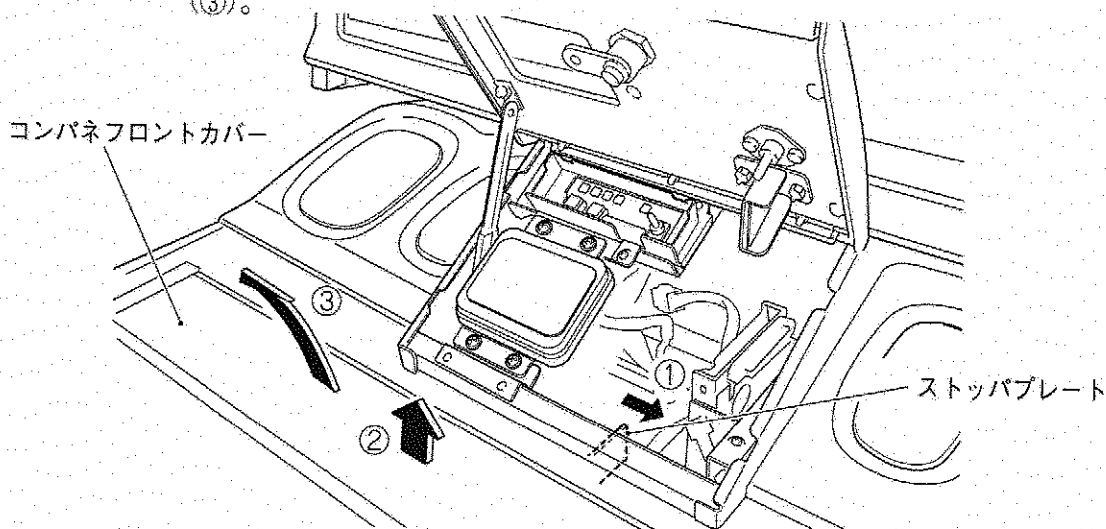
⚠ 警告

- 指などをはさむ恐れがありますので、コンパネフロントカバーを閉める際は必ずストッパプレートが一番右端までスライドさせた状態にして、ゆっくりと閉めてください。

- 1 メイン電源スイッチをOFFにします。（P-111の「8A-6-1 電源スイッチをONにする」を参照）
- 2 付属のメンテナンス用鍵でオペレーションパネルを開きます。開き切るとロックされます。

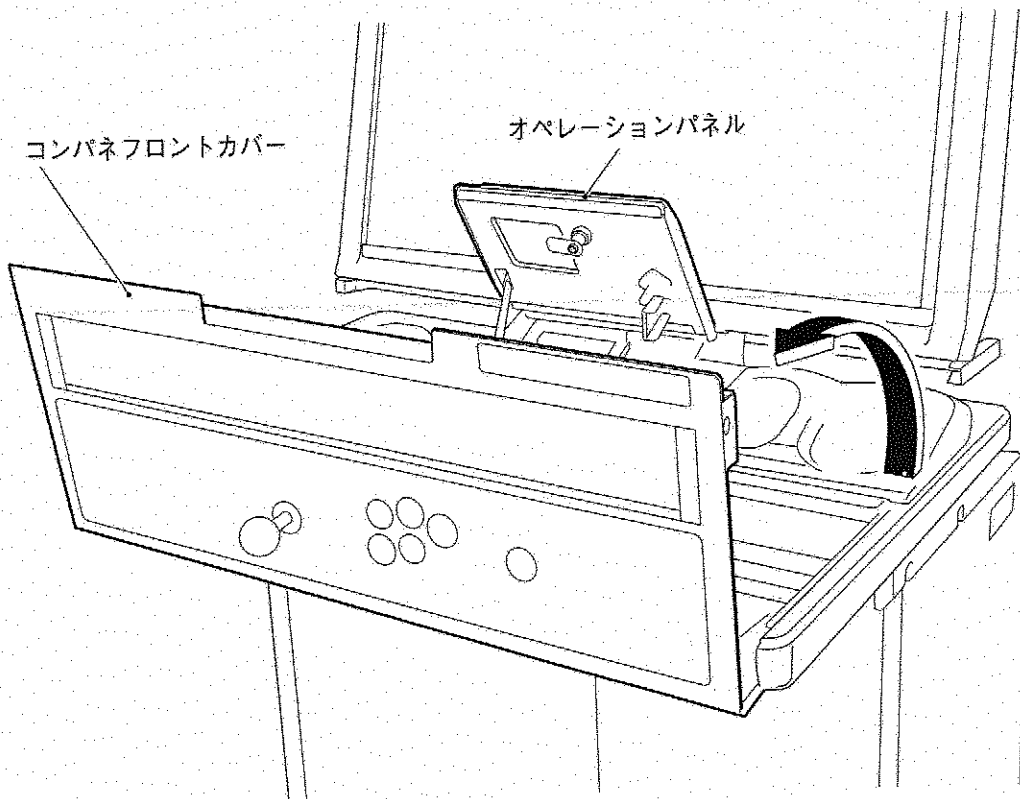


- 3 ストッパプレートを右端までスライドさせる (①) と、コンパネフロントカバーが少し持ち上がります (②)。コンパネフロントカバーを持ち上げて開きます (③)。

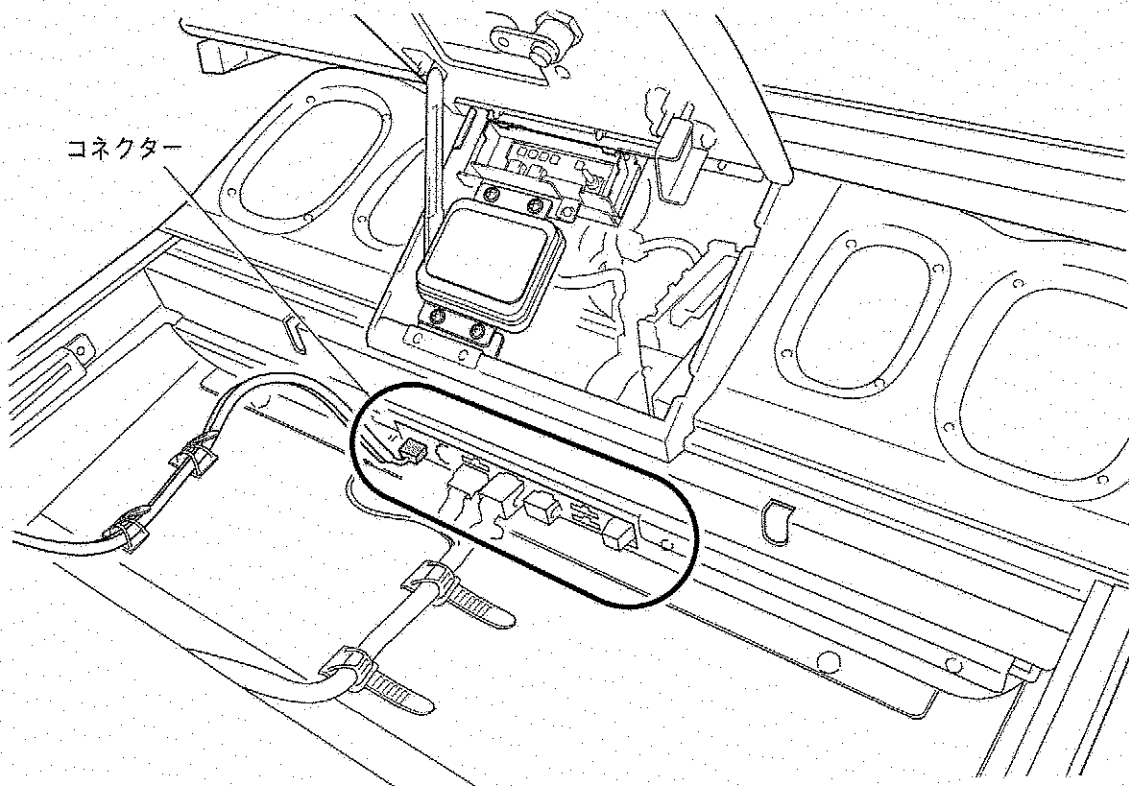


—必ず技術者が行ってください—

- 4 コンパネフロントカバーは、開き切るとロックされます。



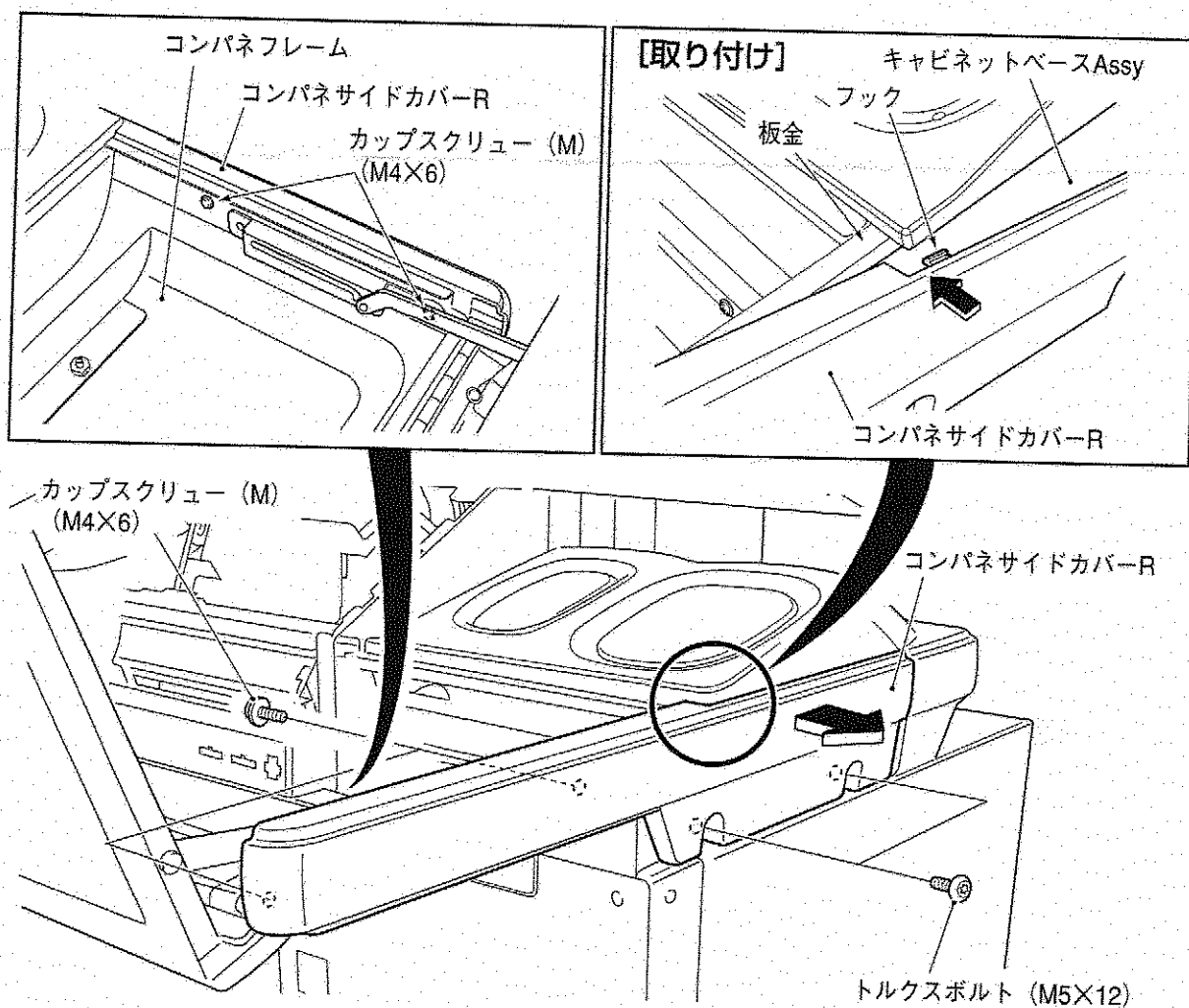
- 5 コネクターを全て取り外します。



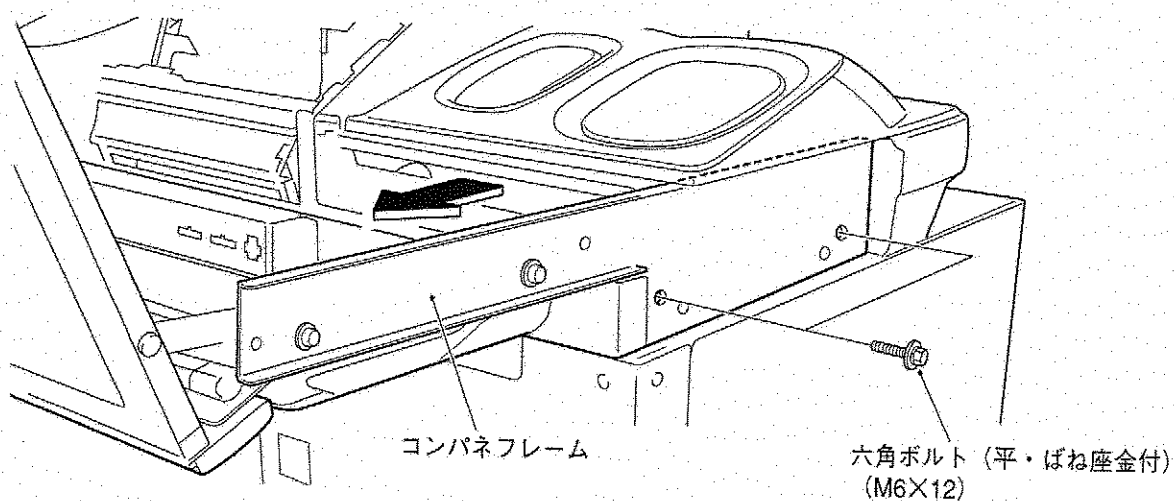
—必ず技術者が行ってください—

- 6** コンパネフレーム内側からカップスクリュー (M) (M4×6) 2本を外し、外側からトルクスボルト (M5×12) 2本を外してコンパネサイドカバーRを取り外します。取り付けの際は、コンパネサイドカバーRのフック部左側に板金が差し込まれる様にして取り付けます。

- 7** **6** の要領でコンパネサイドカバーLも外します。

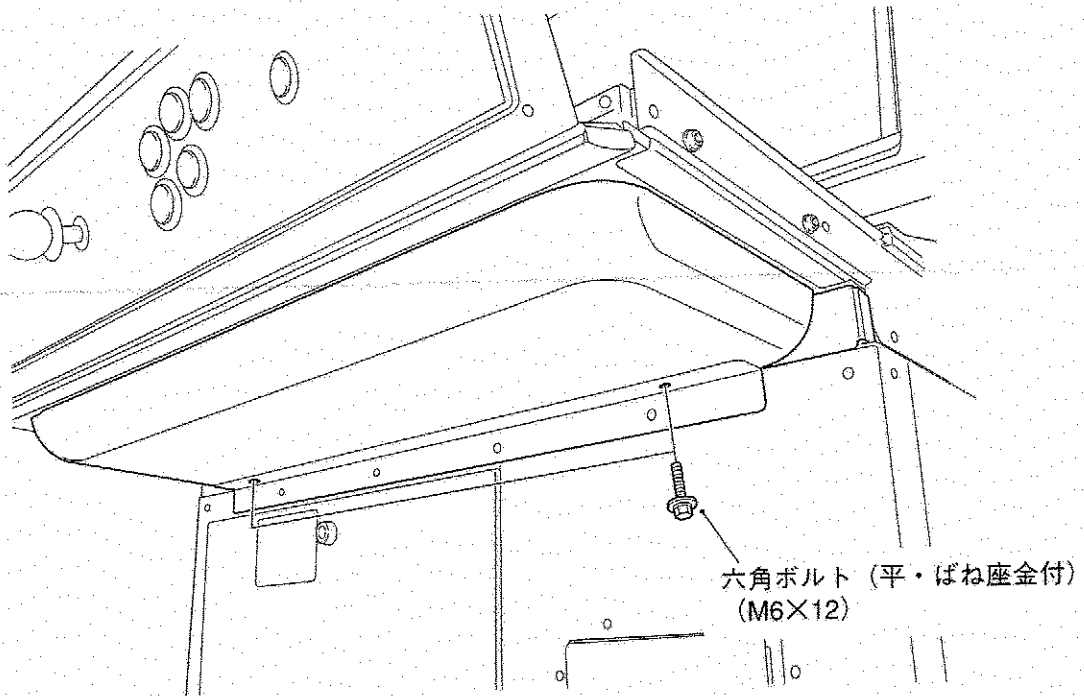


- 8** コンパネフレーム両側面の六角ボルト (平・ばね座金付) (M6×12) 左右2本ずつ外します。

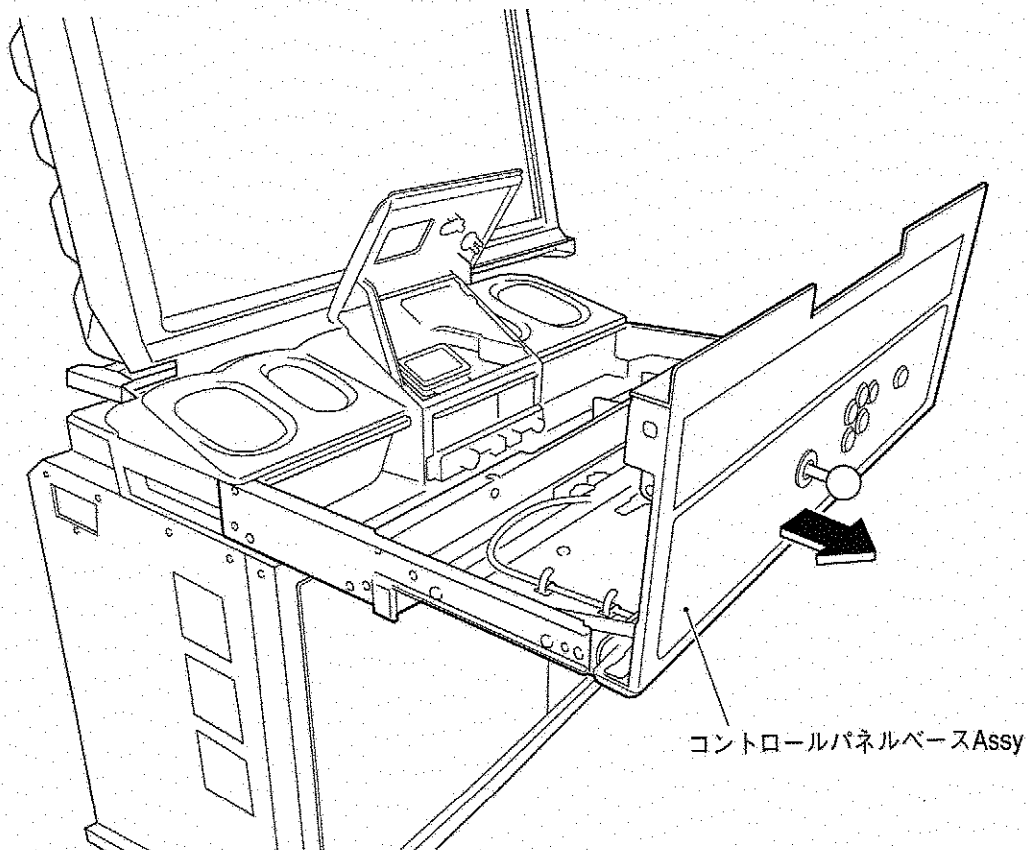


—必ず技術者が行ってください—

- 9** コントロールパネルベース下面の六角ボルト（平・ばね座金付）（M6×12）2本を外します。



- 10** コントロールパネルベース Assyを約 25cm手前に引いて取り外します。



—必ず技術者が行ってください—

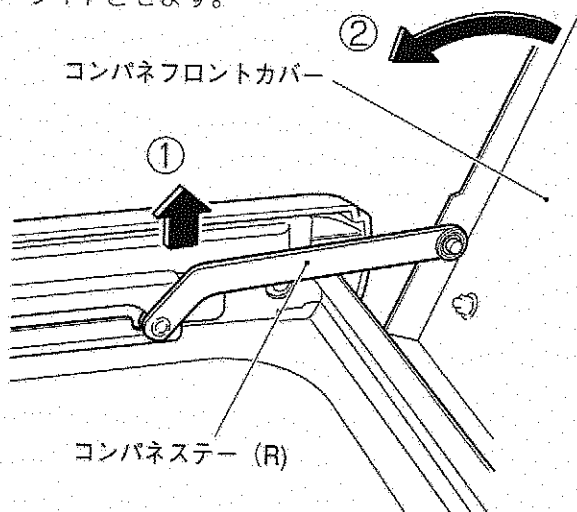
11 搬入後の取り付けは **5** ~ **10** の逆の手順で行います。

12 コンパネフロントカバーを閉じます。

⚠ 警告

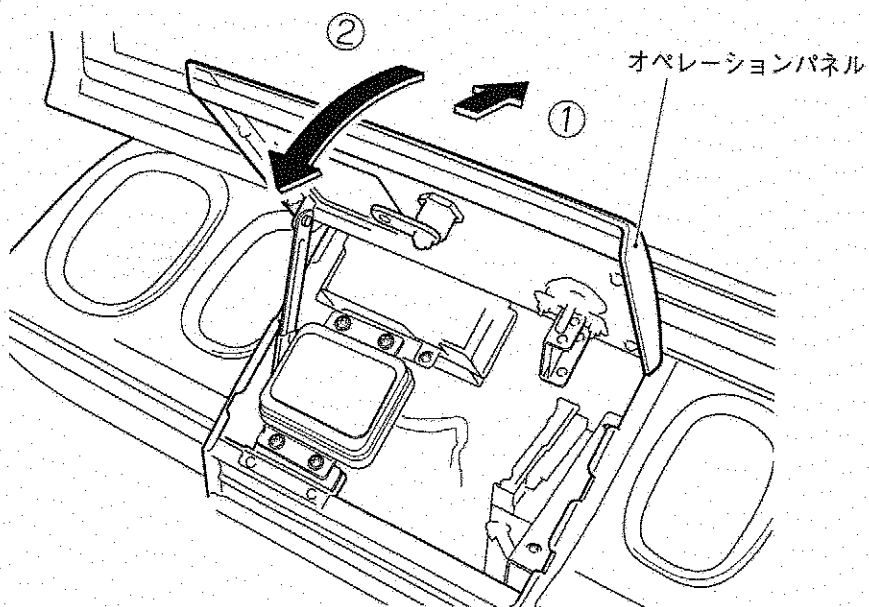
● 指などはさむ恐れがありますので、コンパネフロントカバーを閉める際は必ずストッププレートが一番右端までスライドさせた状態にして、ゆっくりと閉めてください。

右側のコンパネステー (R) を少し上に持ち上げるとロックが外れるので、コンパネフロントカバーをゆっくり閉じて、P-82の **3** の②の少し持ち上がった状態に戻します。コンパネフロントカバーの持ち上がった隙間に指や異物などがはさまっていないことを確認してから、ストッププレートを右端から左端へゆっくりスライドさせます。



13 オペレーションパネルを閉じます。

一度開く方向へ動かすとロックが外れるので、ゆっくりと閉じ、メンテナンス用鍵で閉めてください。



—必ず技術者が行ってください—

8A-1-2 モニター Assy の取り外し

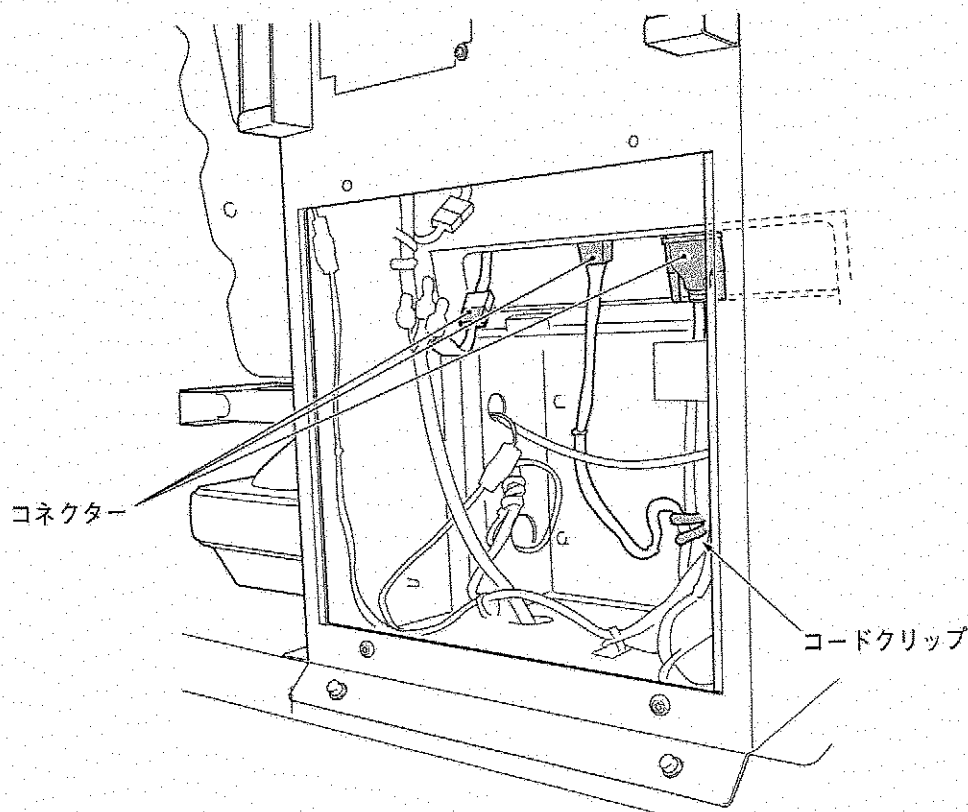
※ 必要に応じて、行ってください。

ここでは、P-20の「5-2 搬入経路（扉、通路など）の必要寸法」において必要とされる分割方法を説明します。

⚠ 警告

- モニター Assy の重量は 26kg です。取り付け取り外しの際は、事故防止のため 2 人以上の人数と作業スペースを確保してください。

- 1 メイン電源スイッチを OFF にします。（P-111の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照）
- 2 サイドパネル（L）・（R） Assy を取り外します。（P-97の「8A-2-4 サイドパネル（L）・（R） Assy の取り付け」を参照）
- 3 サインボード Assy を取り外します。（P-92の「8A-2-3 サインボード Assy の取り付け」を参照）
- 4 キャビネット Assy のリアプレートを外します。（P-92の「8A-2-3 サインボード Assy の取り付け」の **1** を参照）
- 5 コードクリップを外してコネクター 3 個を外します。

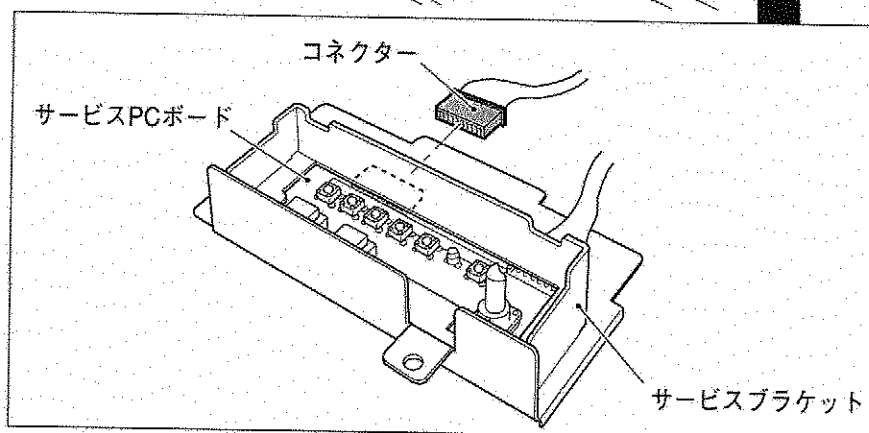
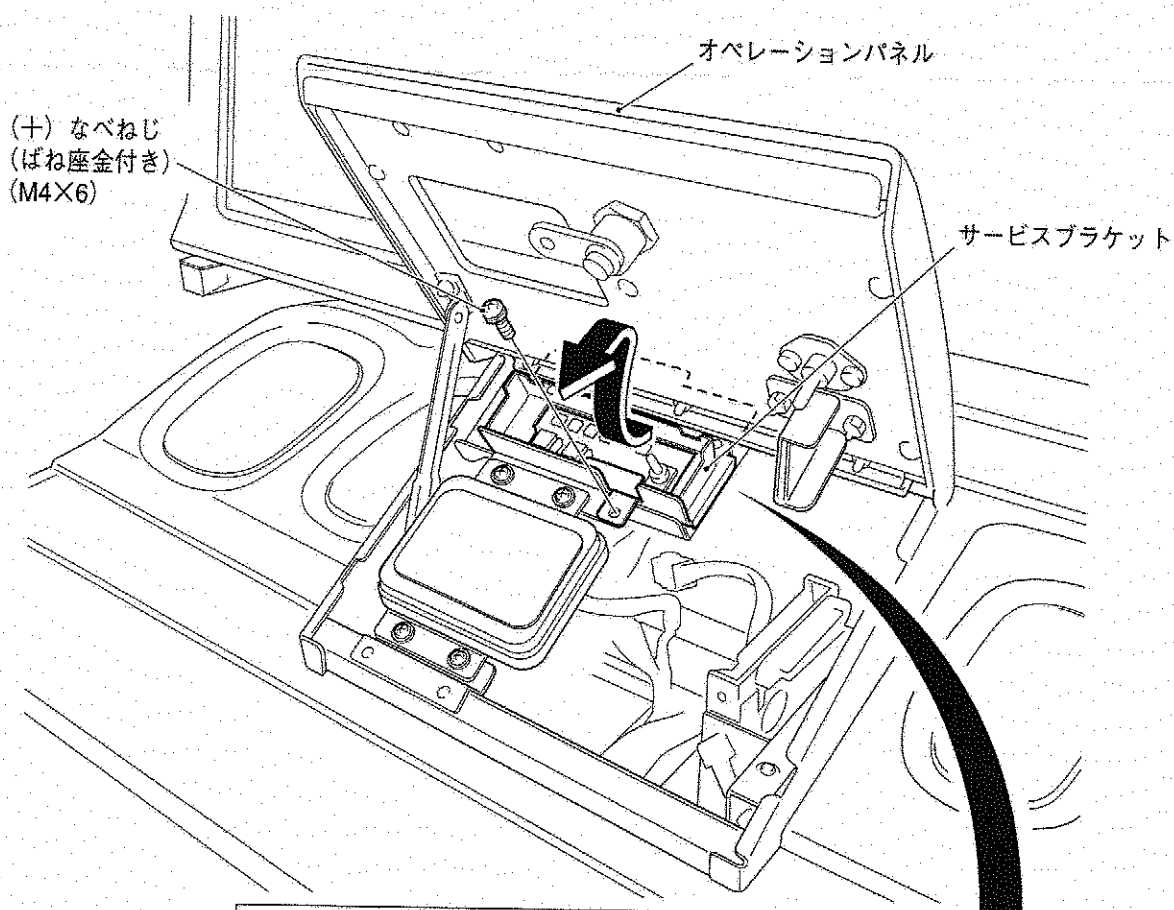


—必ず技術者が行ってください—

- 6** 付属のメンテナンス鍵で、オペレーションパネルを開けます。

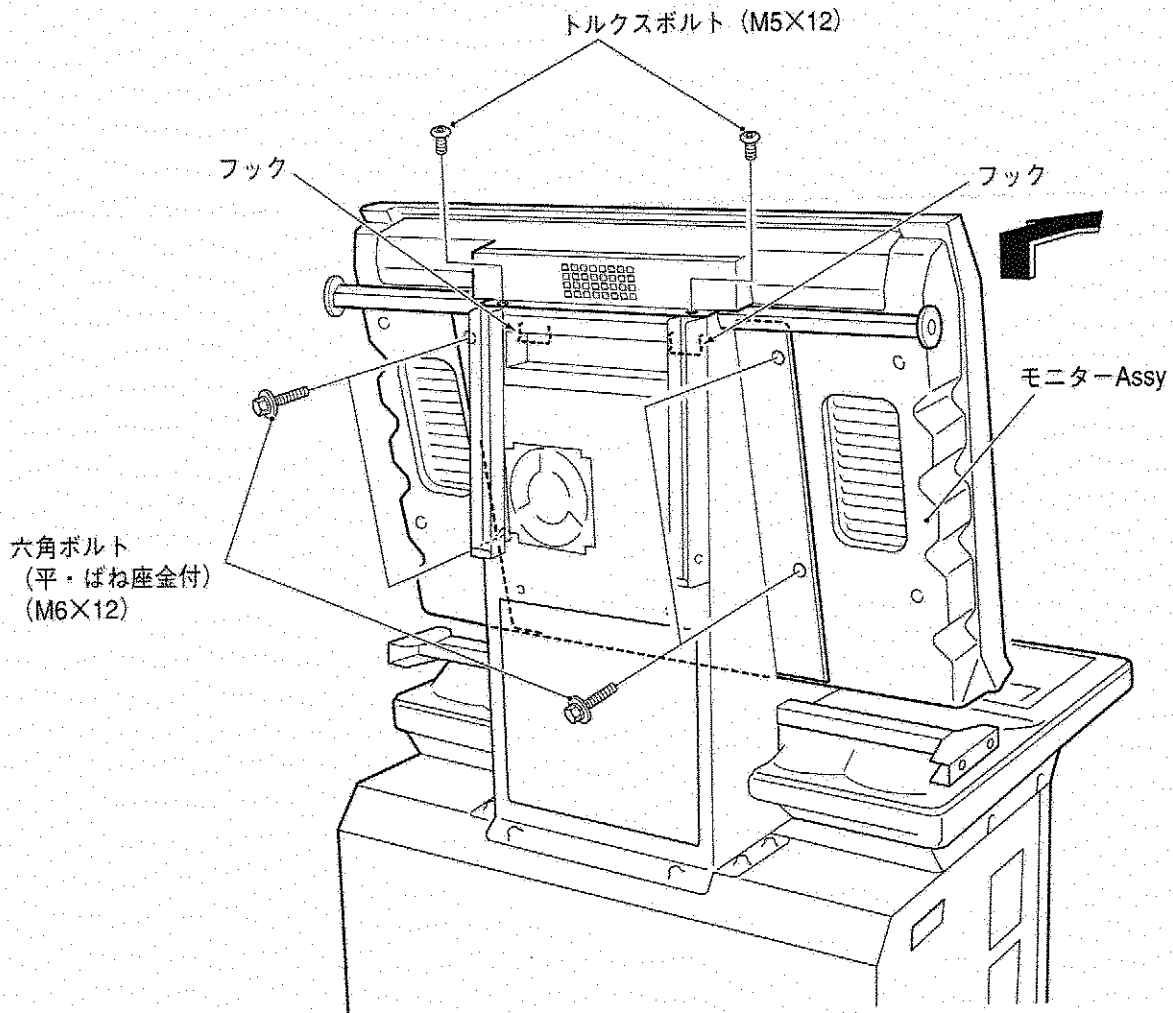
(P-82の「8A-1-1 コントロールパネルベース Assy の取り外し」の **2** を参照)

- 7** (十) なべねじ (ばね座金付き) (M4×6) 1本を取り外し、サービスブラケットを取り外し、コネクター (左側) 1個を取り外します。



—必ず技術者が行ってください—

- 8** トルクスボルト (M5 × 12) 2本と六角ボルト (平・ばね座金付) (M6 × 12) 4本を外して、モニター Assy を少し上に上げて、モニター Assy 背面のフック (2ヶ所) を外して取り外します。



- 9** 取り付けは逆の手順で行います。



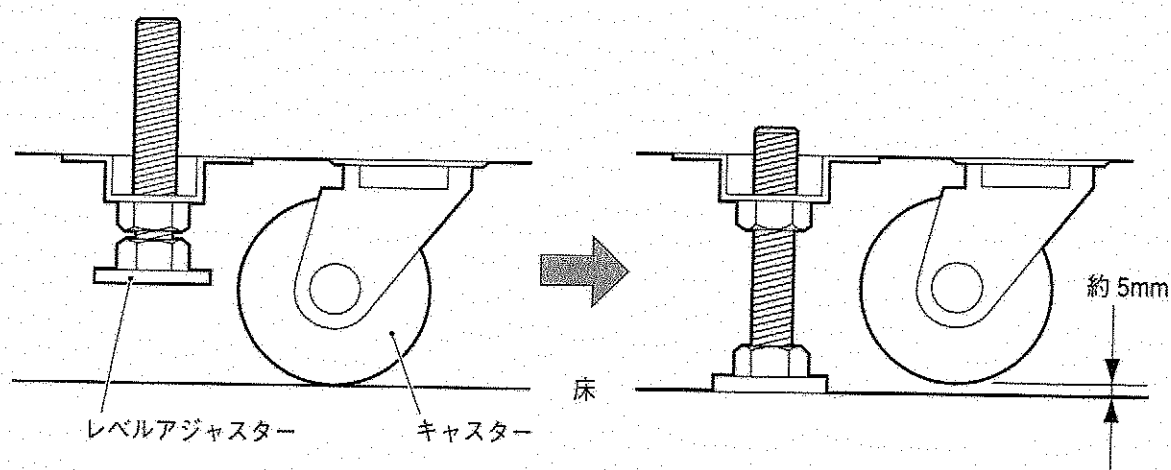
- 取り付けの際、コネクタは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクタやハーネスを挟まないように注意してください。

—必ず技術者が行ってください—

8A-2 組立

8A-2-1 レベルアジャスターの調整

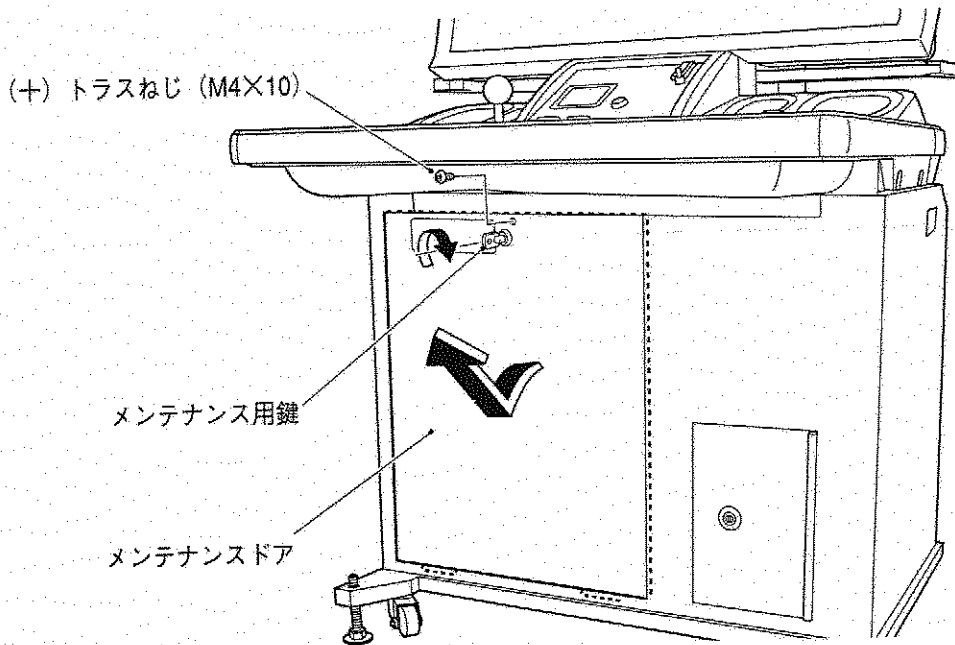
- 1** 本機をP-18の「5-1 設置条件」に合わせて設置した後、本機のレベルアジャスター4か所を下げ、キャスターが床から約5mm 浮くくらい（自由に回転できる程度）の高さに調整します。



—必ず技術者が行ってください—

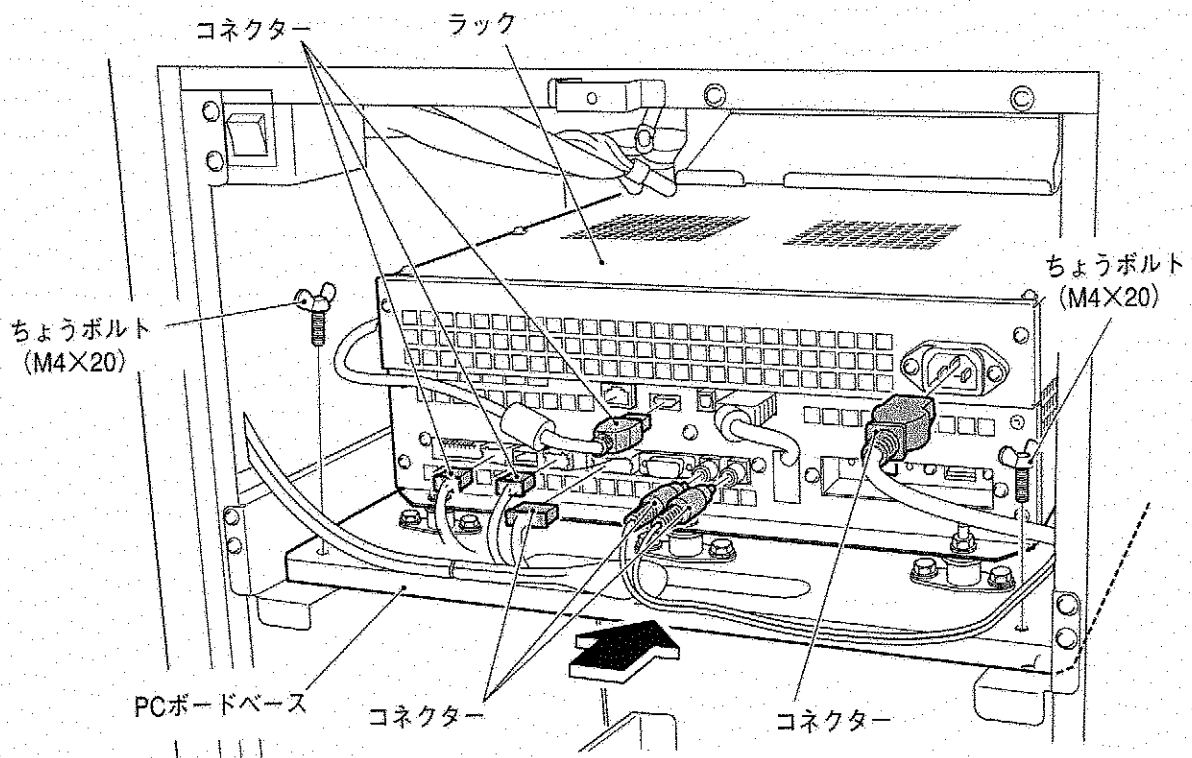
8A-2-2 ラック Assy の取り付け

- 1** (+) トラスねじ (M4×10) 1本を外し、付属のメンテナンス用鍵でロックを開けて、メンテナンスドアを取り外します。



- 2** 別送のラック Assyを、付属のちょうボルト (M4×20) 2本で、キャビネット Assyに取り付けます。

- 3** キャビネット Assy内のコネクター7個を、下図を参照してを取り付けます。



- 4** 同様の要領で4台のキャビネット Assyに取り付けます。

※ 設置作業はさらに続きますのでメンテナンスドアはそのままにしておきます。

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

設置組立・技術者用マニュアル

テストモード

故障対策

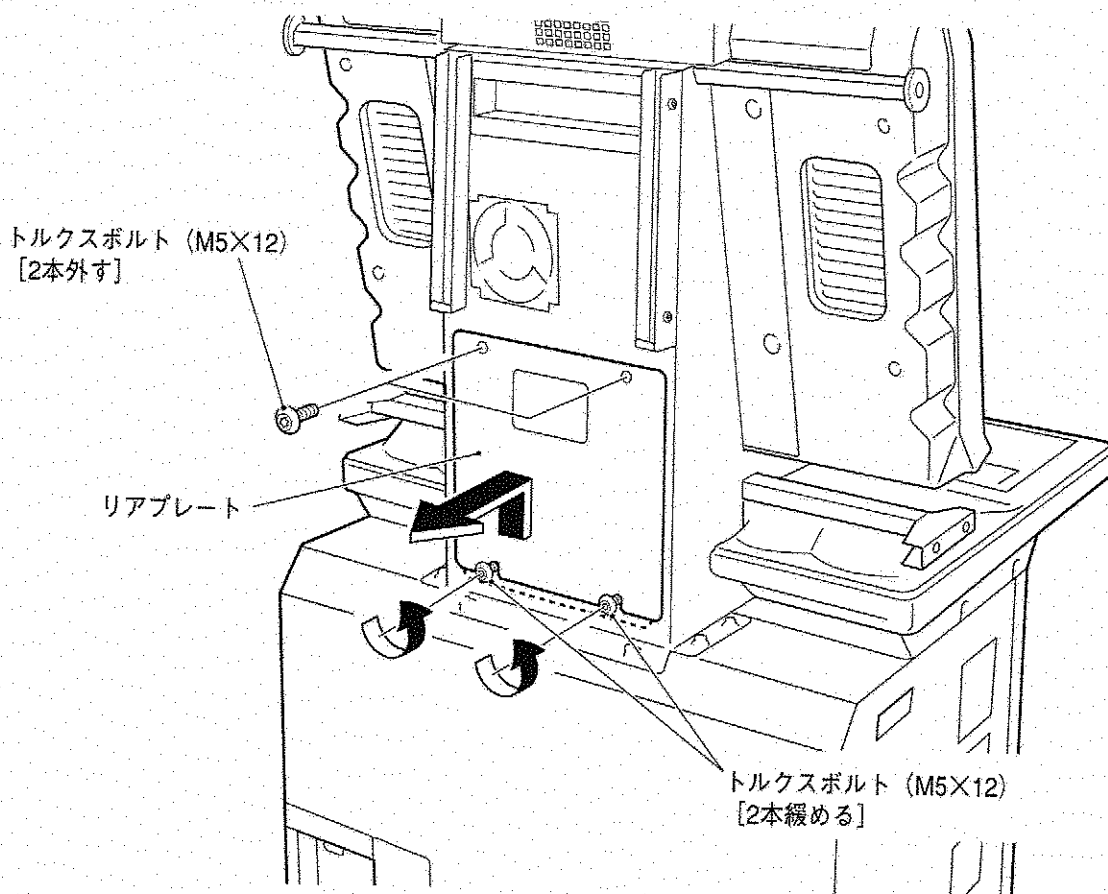
—必ず技術者が行ってください—

8A-2-3 サインボード Assy の取り付け

⚠ 警告

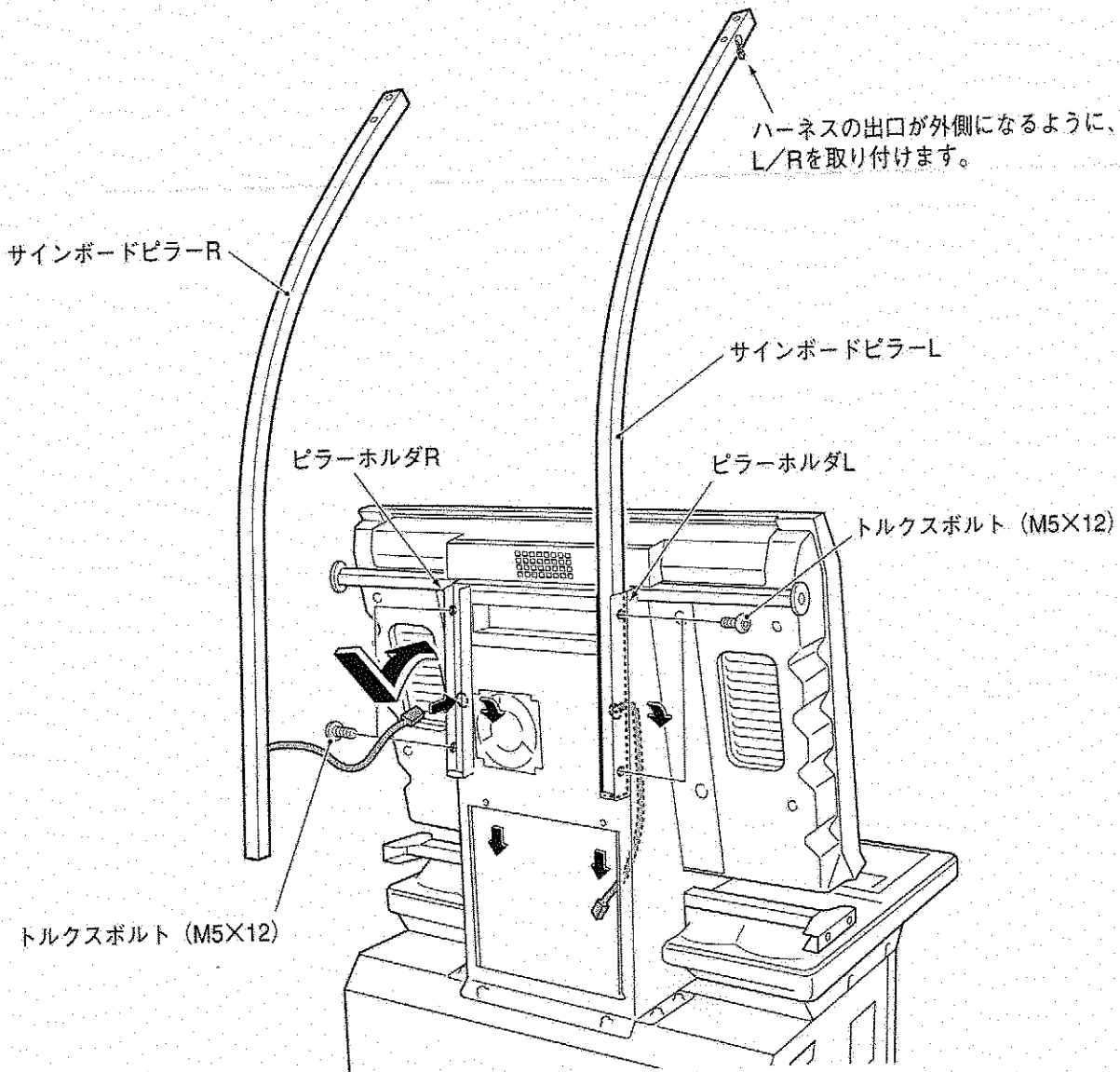
- サインボード Assy の組み立ては高い位置での作業になりますので、踏み台などを用意し、2名以上で行ってください。無理な体勢で作業を行うと、ケガや機械の破損の原因になります。

- 1 トルクスボルト (M5 × 12) 下側の2本を緩め、上側の2本を外して、リアプレートを取り外します。



—必ず技術者が行ってください—

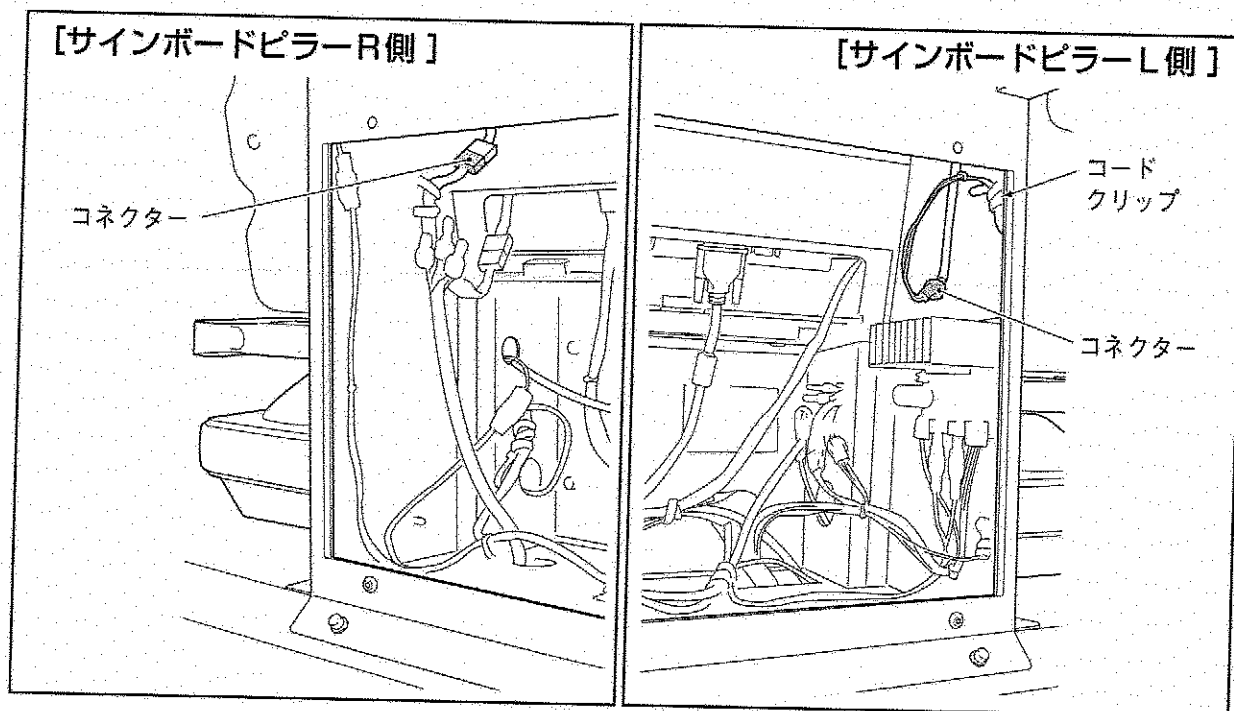
- 2 サインボードピラーLのコネクターをキャビネット Assy 背面のピラーホルダLの穴に差し込み、トルクスボルト (M5×12) 2本で固定します。同様の要領でサインボードピラーRも取り付けます。



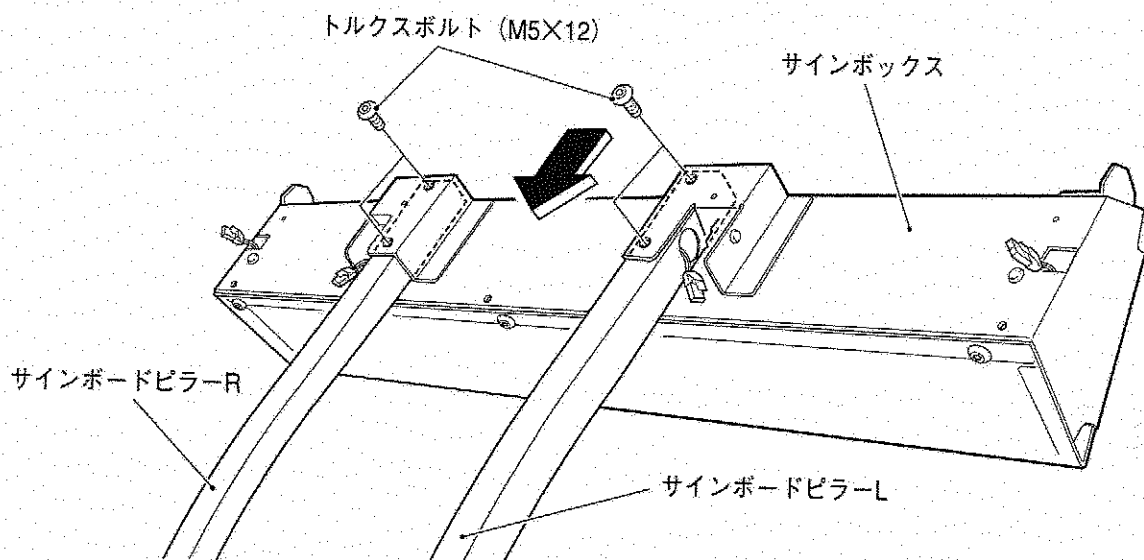
- サインボードピラーLとサインボードピラーRを付け間違えないように注意してください。
(サインボードピラーLとサインボードピラーRは、上部のハーネス出口が外側になるように、取り付けます。)
- 取り付けの際、コネクターやハーネスを挟まないように注意してください。

—必ず技術者が行ってください—

- 3** **2** で差し込んだコネクター2個を下図のように接続して、コードクリップで固定します。

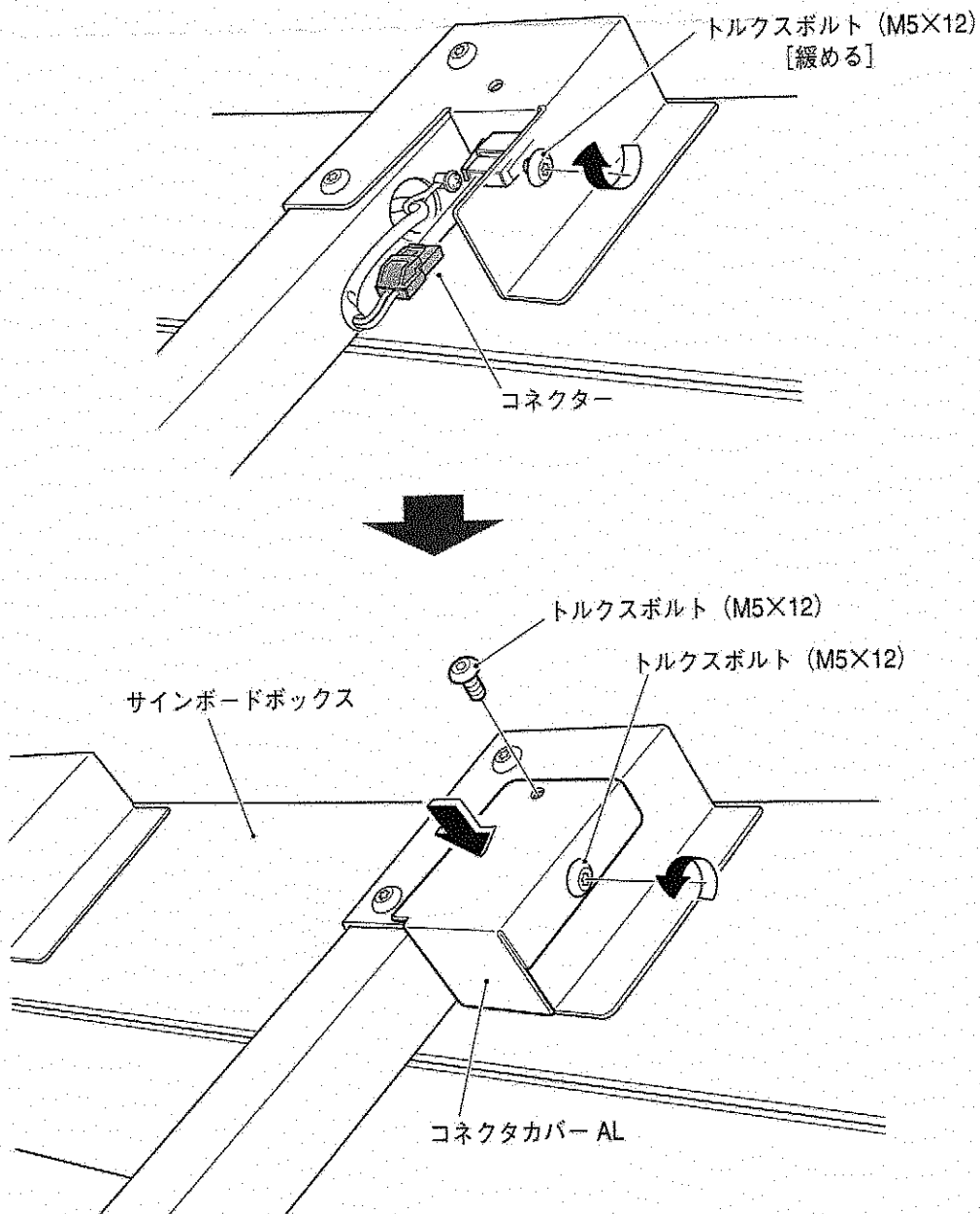


- 4** サインボードピラーLとサインボードピラーRにサインボックスを差し込み、トルクスボルト (M5×12) 4本で取り付けます。



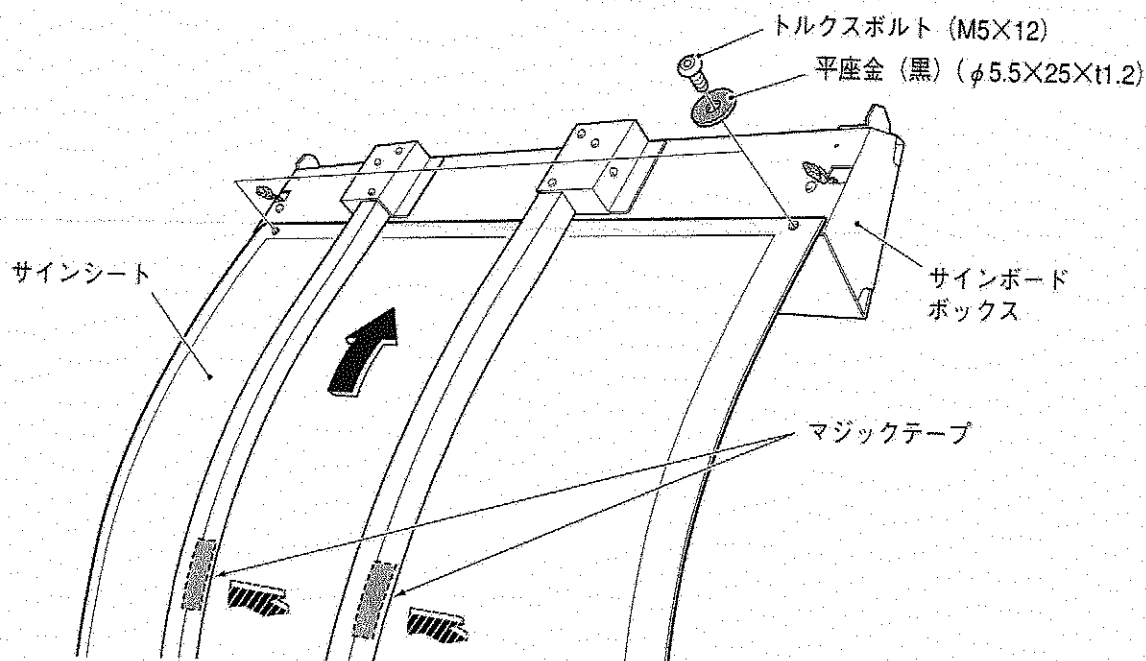
—必ず技術者が行ってください—

- 5** サインボードピラーLの上部にあるコネクター 1個を、サインボックス側のコネクター 1個に接続します。
- 6** サインボックスのトルクスボルト (M5×12) 1本を緩め、コネクタカバーALを引っ掛け、緩めたトルクスボルト (M5×12) 1本と付属のトルクスボルト (M5×12) 1本の計2本を締め付けて取り付けます。同様の要領でサインボードピラーR側のコネクター 1個接続し、コネクタカバーARも取り付けます。

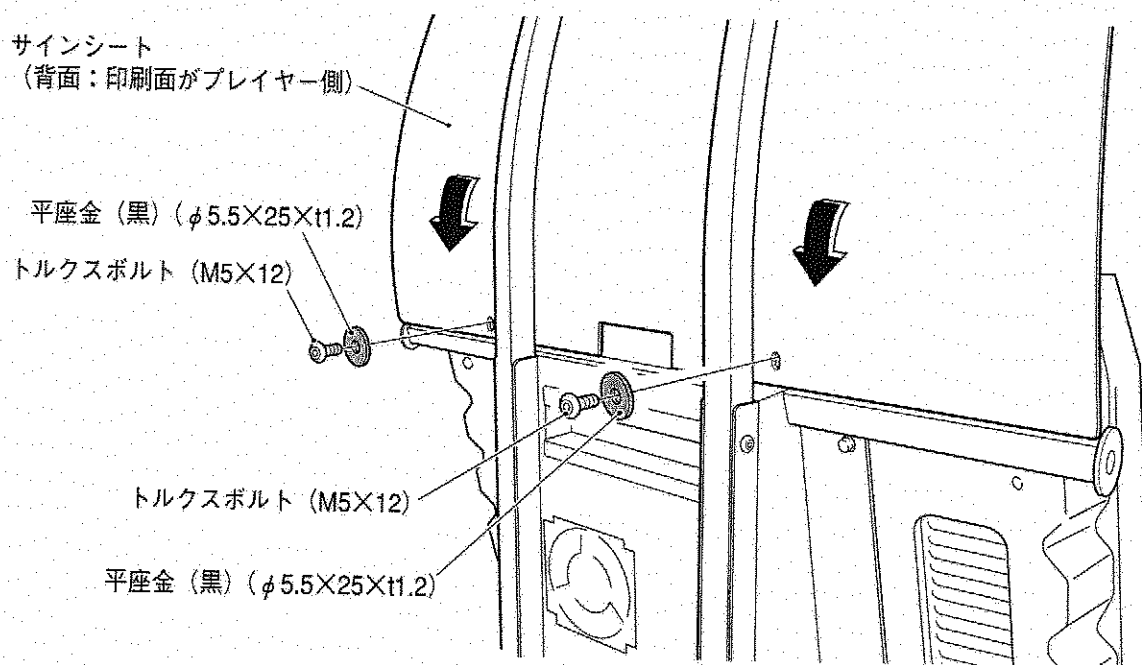


—必ず技術者が行ってください—

- 7** サインシート中央部2箇所のマジックテープでサインシートを仮固定し、サインシートの上部をトルクスボルト (M5×12) 計2本、平座金 (黒) ($\phi 5.5 \times 25 \times t1.2$) 計2枚で固定します。



- 8** サインシートの中央部2ヶ所のマジックテープをはがし、サインシートがたるまないように、貼り直します。
- 9** キャビネット Assy背面からサインシートの下部を差し込み、トルクスボルト (M5×12) 2本、平座金 (黒) ($\phi 5.5 \times 25 \times t1.2$) 2枚で取り付けます。



- 10** 同様の要領で4台のキャビネット Assyに取り付けます。

—必ず技術者が行ってください—

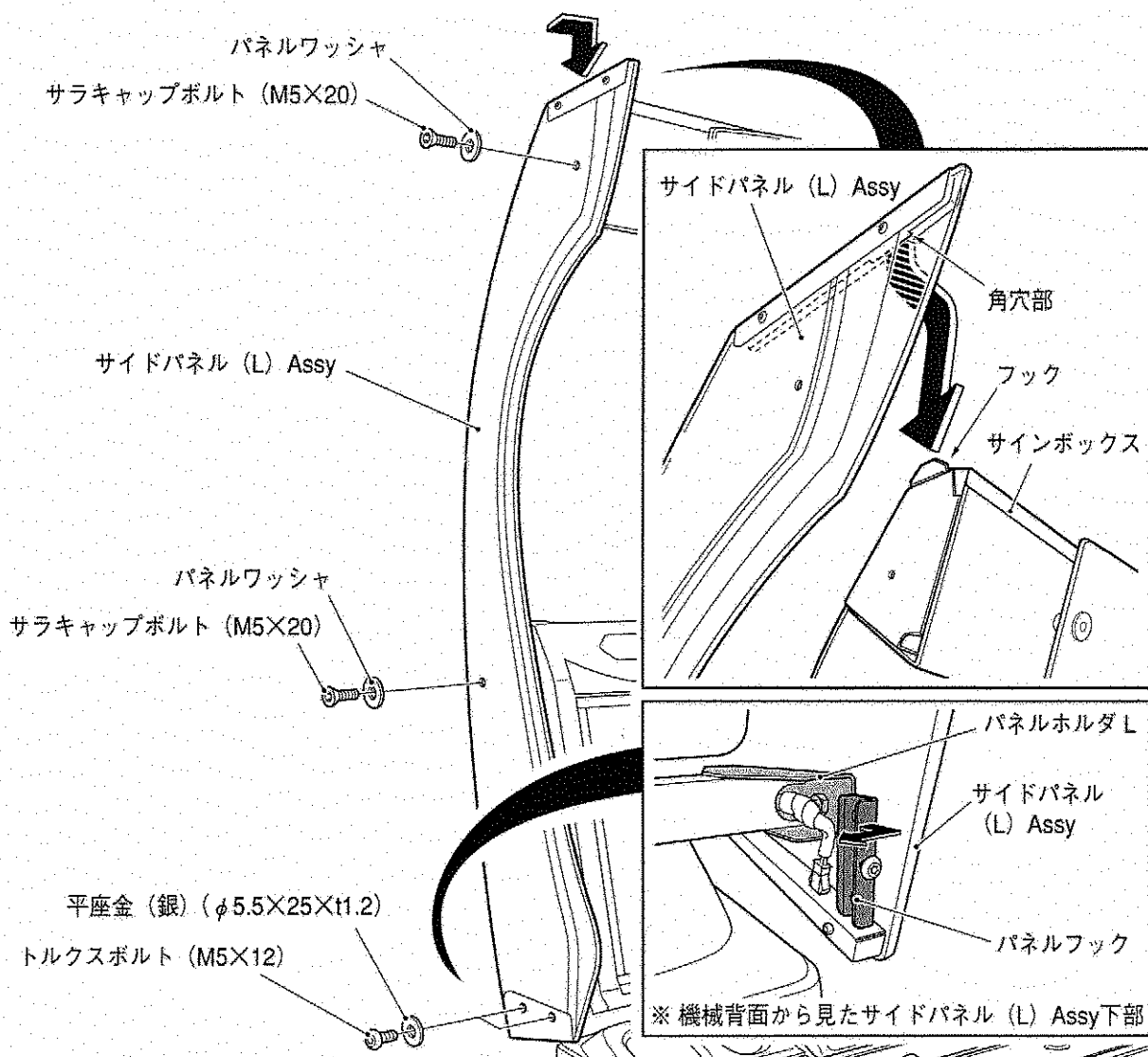
8A-2-4 サイドパネル (L)・(R) Assyの取り付け

ここでは、(L) 側で説明しています。(R) 側も同様に組み立ててください。

⚠ 警告

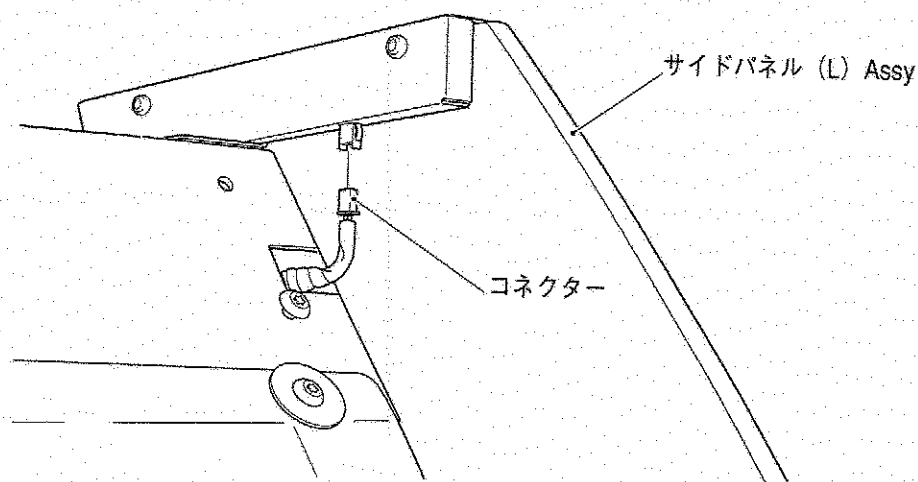
- サイドパネル (L)・(R) Assy の重さはそれぞれ約4kg です。組み立ての際は、作業スペースを確保してください。
- サイドパネル (L)・(R) Assy の組み立ては高い位置での作業になりますので、踏み台などを用意してください。無理な体勢で作業を行うと、ケガや機械の破損の原因になります。

- 1** サイドパネル (L) Assy上部の角穴部にサインボックスのフック部を差し込み、サイドパネル (L) Assy下部のパネルフックをキャビネット Assyの突起部に引っ掛けます。
- 2** サイドパネル (L) Assy下部のパネルフックを、パネルホルダLのキャビネット Assy背面側に置き、サイドパネル (L) Assyの亚克力部がパネルホルダLの側面に接触するようにしてから、トルクスボルト (M5×12) 2本と平座金 (銀) (φ5.5×25×t1.2) 2枚、サラキャップボルト (M5×20) 2本とパネルワッシャー2枚を仮締めした後に本締めし、サイドパネル (L) Assyを固定します。

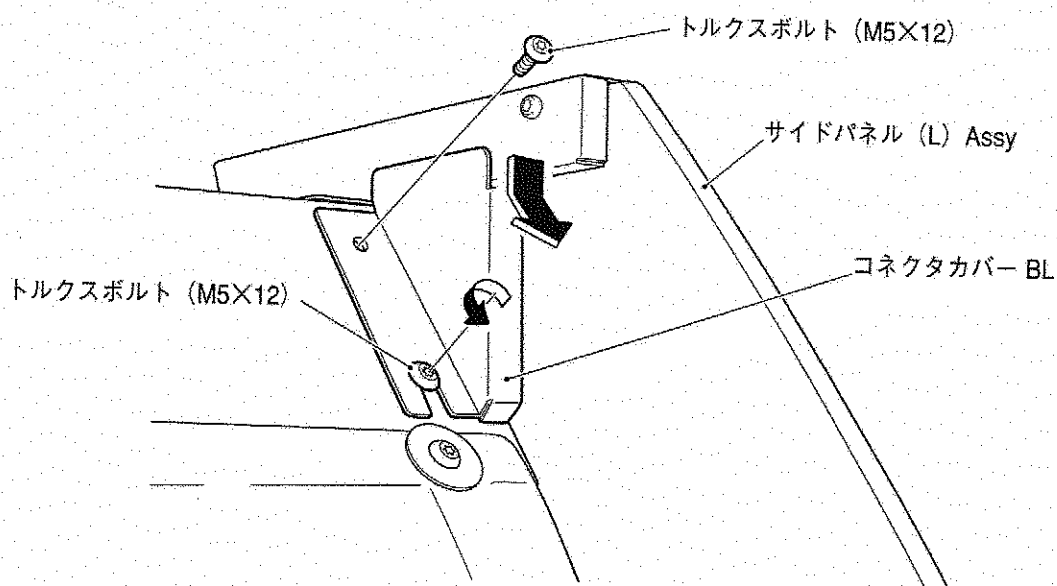


—必ず技術者が行ってください—

- 3** サイドパネル (L) Assyの上部内側のコネクターを1個接続します。

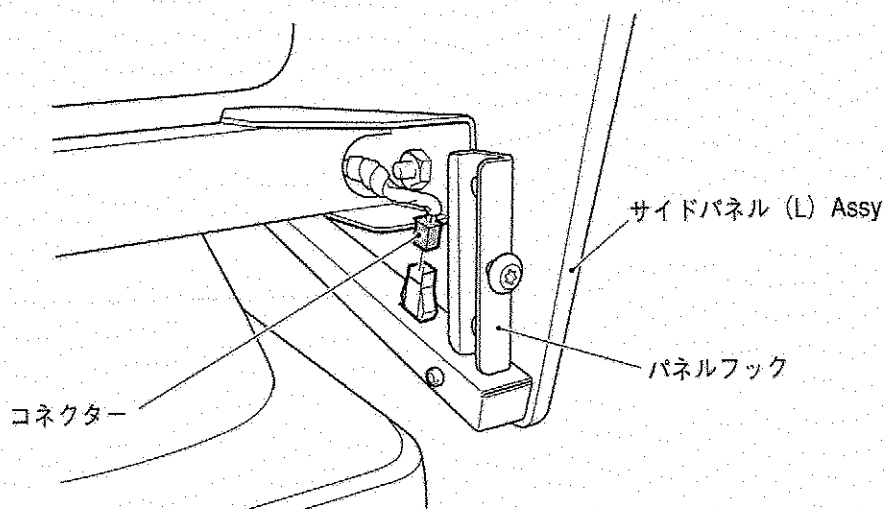


- 4** サインボックスのトルクスボルト (M5×12) 1本を緩め、コネクタカバー BL を引っ掛け、緩めたトルクスボルト (M5×12) 1本と、付属のトルクスボルト (M5×12) 1本の計2本を締め付けて取り付けます。

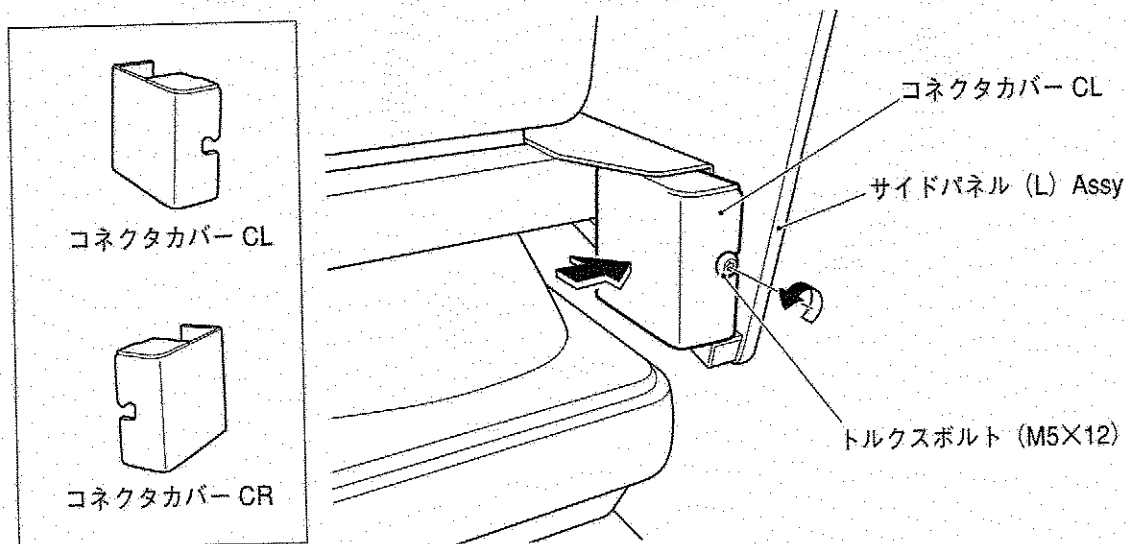


—必ず技術者が行ってください—

- 5** サイドパネル (L) Assyの下部の内側のコネクタを 1 個接続します。



- 6** サイドパネル (L) Assy下部のパネルフックのトルクスボルト (M5×12) 1 本を緩め、コネクタカバー CL を引っ掛け、緩めたトルクスボルト (M5×12) 1 本を締め付けて取り付けます。

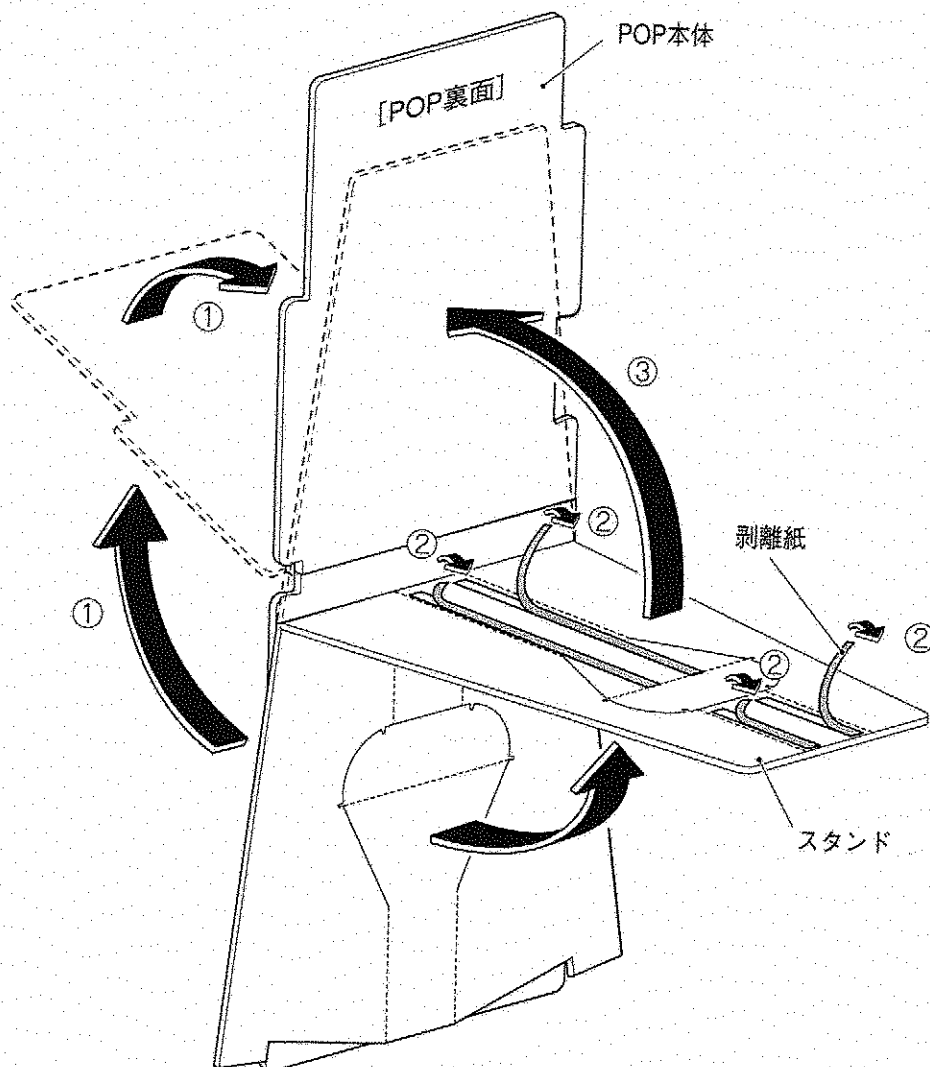


- 7** **1** ~ **6** の同様の要領でサイドパネル (R) Assyも取り付けます。
- 8** 同様の要領で 4 台のキャビネット Assyに取り付けます。

—必ず技術者が行ってください—

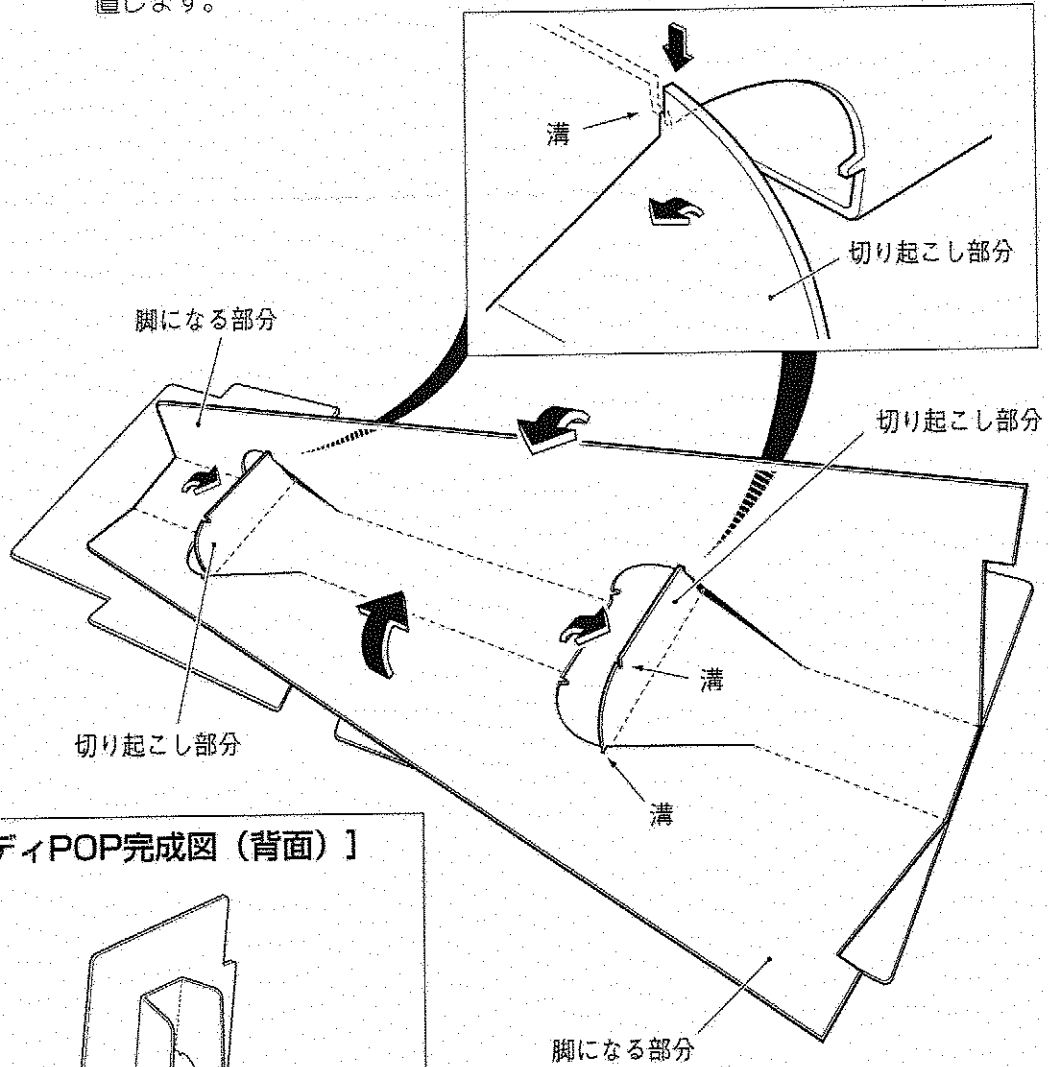
8A-2-5 スタンディ POP の組立

- 1 畳んである POP 本体部を広げます。①
- 2 畳んであるスタンド部に付いている両面テープの剥離紙を剥がします。②
- 3 スタンド部を引き起こして POP 本体部に貼り付けます。手で強く押して固定します。③

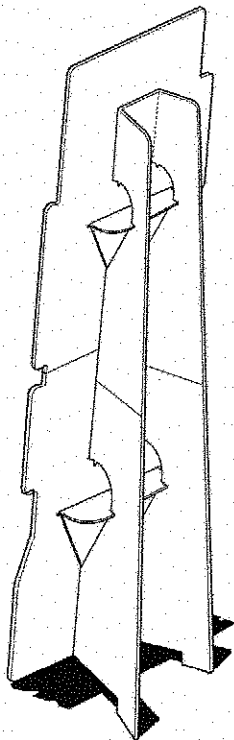


—必ず技術者が行ってください—

- 4 スタンド部の上下の切り起こし部分2箇所と脚になる部分を引き起こしながら、溝同士を噛み合わせるように差し込んで固定します。
- 5 脚になる部分が固定されていることを確認したら、スタンディPOPを立たせて設置します。



[スタンディPOP完成図（背面）]



—必ず技術者が行ってください—

8A-3 電源コードとアースの接続方法

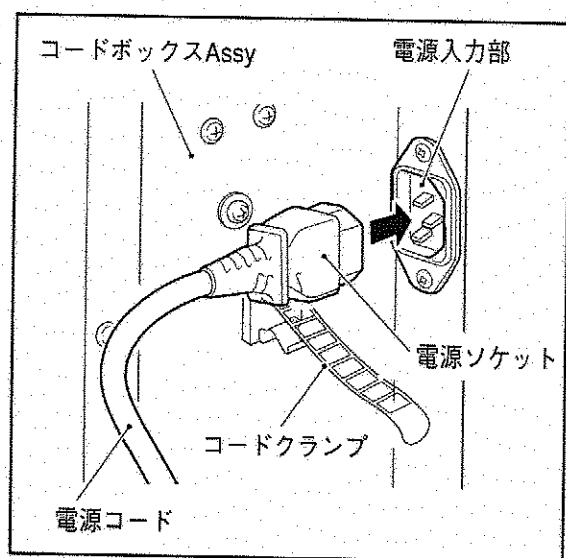
⚠ 警告

- アース線は下記のいずれかの方法で必ず取り付けてください。アース線を取り付けないと漏電のとき感電事故の原因となります。
 - (1) 3Pプラグによるアースの接地接続をしてください。
 - (2) (3Pプラグによるアースの接地接続ができない場合) 3P-2P変換プラグのアース線を接地接続してください。

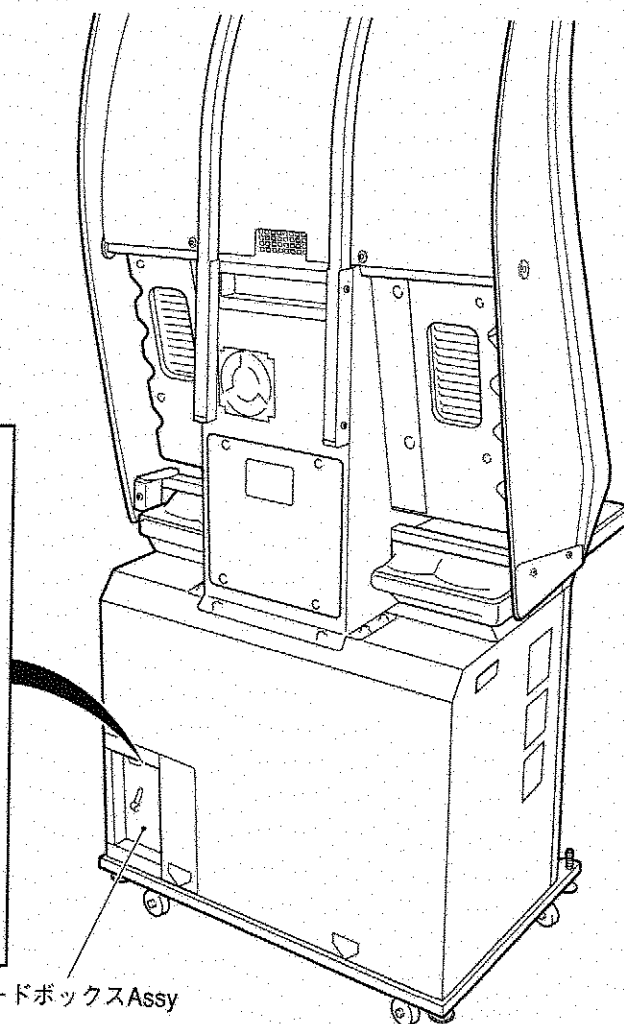
⚠ 注意

- 電源コード及びアース線は、プレイヤーや見学者または通行するお客様がつかずかのように配線してください。

- 1 電源コードのソケット側を本機背面の電源入力部に差し込みます。
- 2 電源コードをコードクランプで固定します。



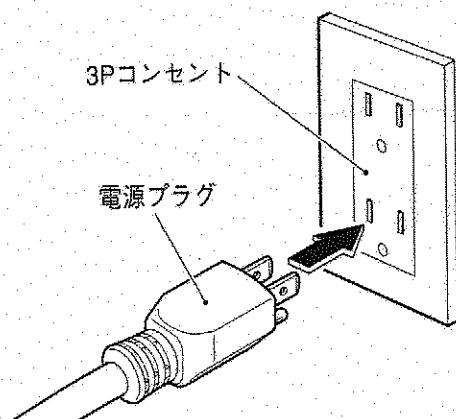
コードボックスAssy



3 電源プラグをコンセントに差し込みます。

(1) 3Pコンセントの場合

電源プラグをそのまま差し込んでください。

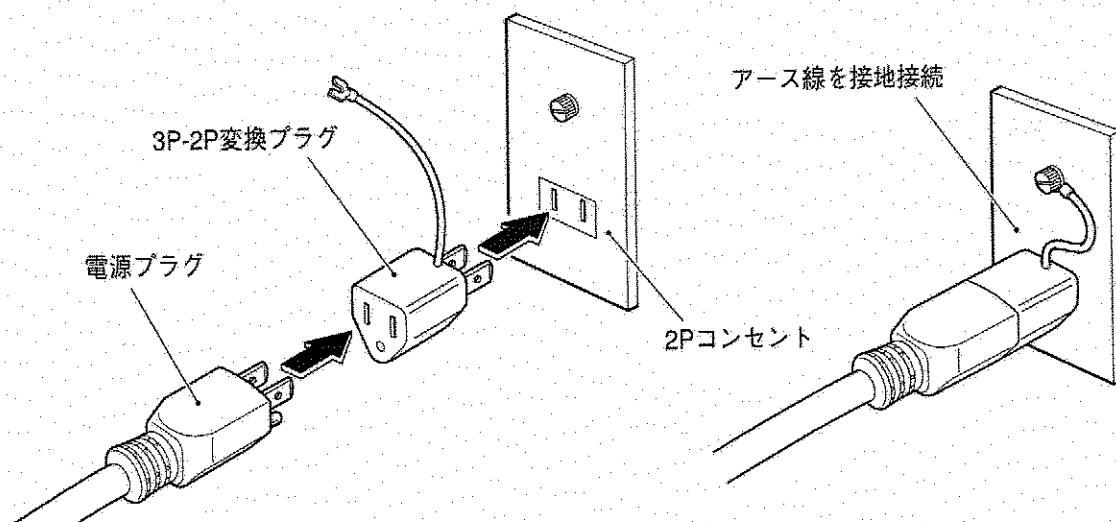


(2) 2Pコンセントの場合

※ 付属の3P-2P変換プラグを使用し、アース線を接地接続してください。



- 3P-2P変換プラグのアース線は、中継線などで延長しないでください。延長すると通信トラブルの原因になります。



—必ず技術者が行ってください—

8A-4 USB ドングル (NET-KEY) の挿入

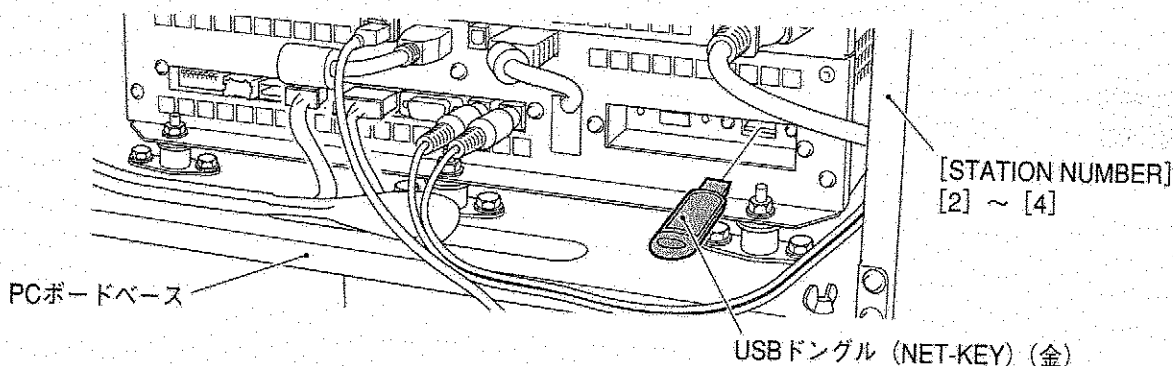
⚠ 警告

- 作業中や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずゲーム筐体の電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

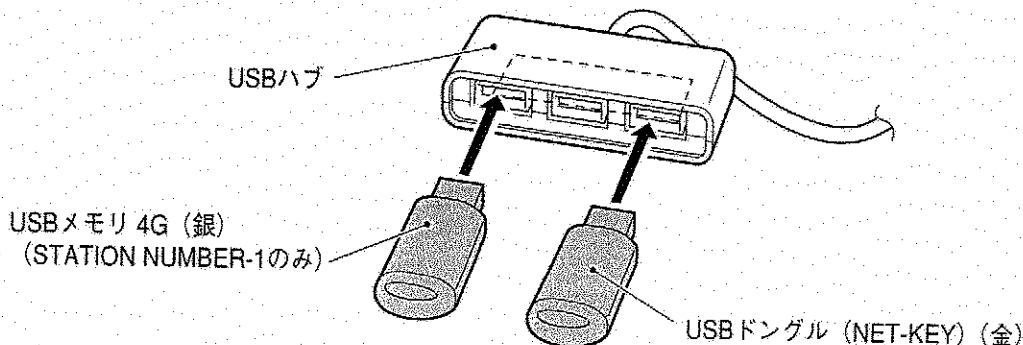


- 付属の USB ドングル (NET-KEY) は、本機専用です。他の機器にはお使いにならないでください。
また、本機用以外の USB ドングルを挿入しないでください。共に機械の故障の原因となる場合があります。
- USB ドングルの挿入は、必ず電源スイッチを OFF にした状態で行ってください。
- USB ドングルは、それぞれのラック Assy に必ず 1 個ずつ取り付けてください。

- 1 メイン電源スイッチを OFF にします。(P-111の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」の 1 を参照)
- 2 メンテナンスドアを取り外します。(P-91の「8A-2-2 ラック Assyの取り付け」の 1 を参照)
- 3 「STATION NUMBER」[2～4] のキャビネット Assyには付属の USB ドングル (NET-KEY) (金) をゲーム PC ボードの右側のスロットに文字が印刷してある面を上にして差し込み、USB ドングル (NET-KEY) (金) がしっかり固定されるまで押し込みます。

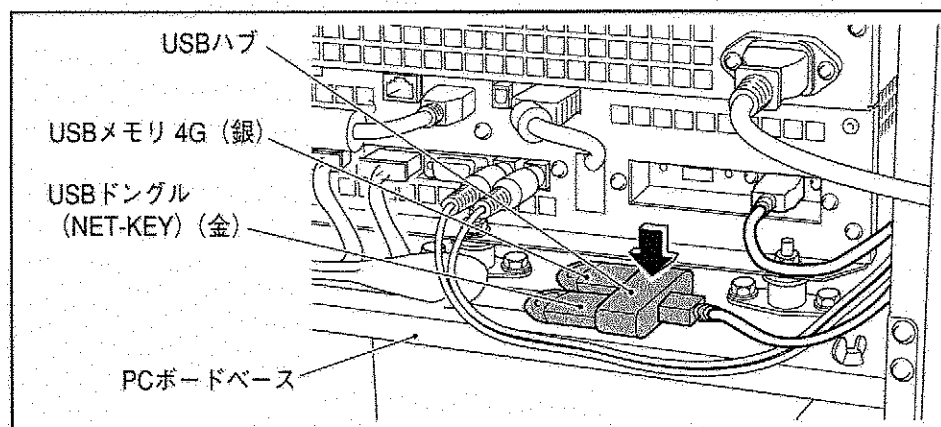
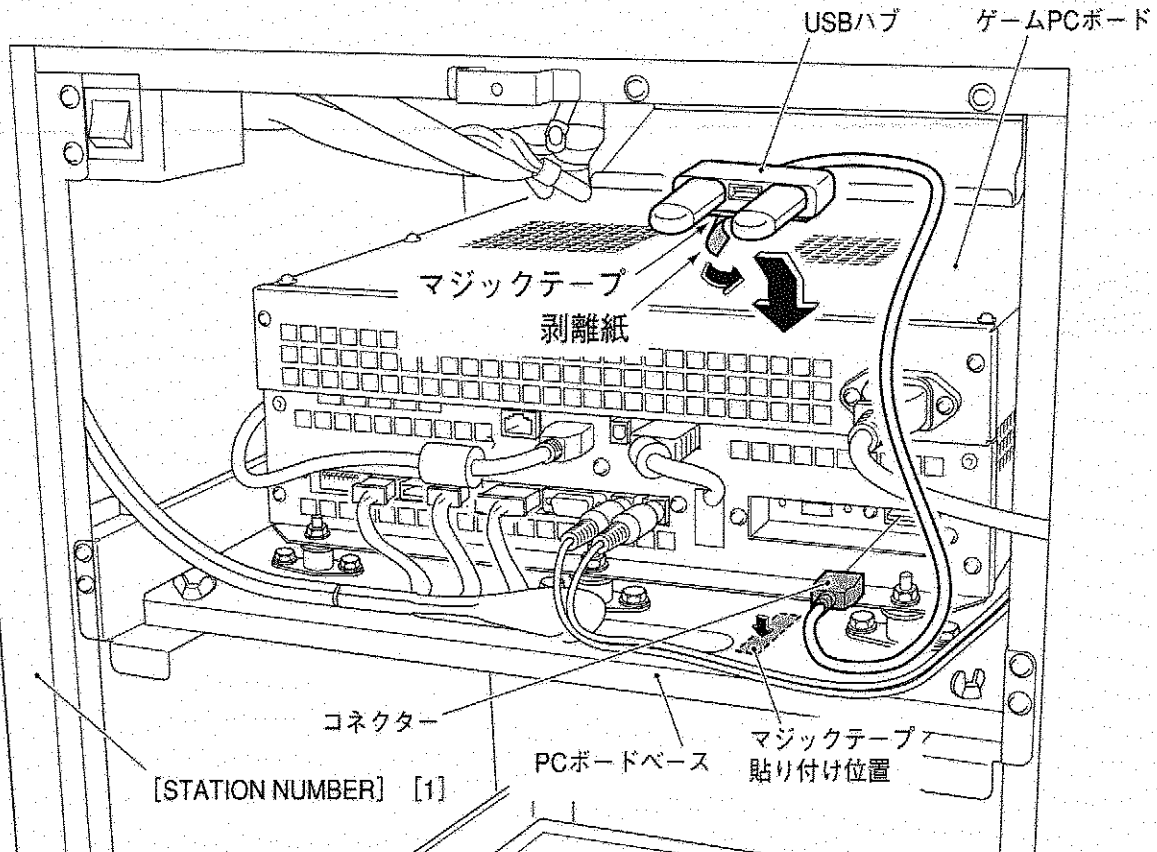


- 4 「STATION NUMBER」[1] のキャビネット Assyには付属の USB ハブに付属の USB メモリ 4G (銀) と USB ドングル (NET-KEY) (金) を差し込みます。
※ USB ドングル (NET-KEY) (金) 4本はそれぞれ「STATION NUMBER」[1～4] のどのキャビネット Assyに接続しても構いません。



—必ず技術者が行ってください—

- 5** **4** でUSB Dongleを差し込んだUSBハブのコネクターを、ゲームPCボードの右側のスロットに差し込み、コネクターがしっかり固定されるまで押し込みます。
- 6** USBハブの底面のマジックテープの剥離紙を剥がしてゲームPCボード手前のPCボードベースにUSBハブを貼り付けます。



- 7** 設置作業はさらに続きますのでメンテナンスドアはそのままにしておきます。

—必ず技術者が行ってください—

8A-5 LAN ケーブルの接続

⚠ 警告

- 作業者や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずゲーム筐体の電源スイッチを OFF にしてから行ってください。
- 筐体下部から出すケーブル類は筐体の板金等で傷つかないようにしてください。火災や感電の原因となります。

⚠ 注意

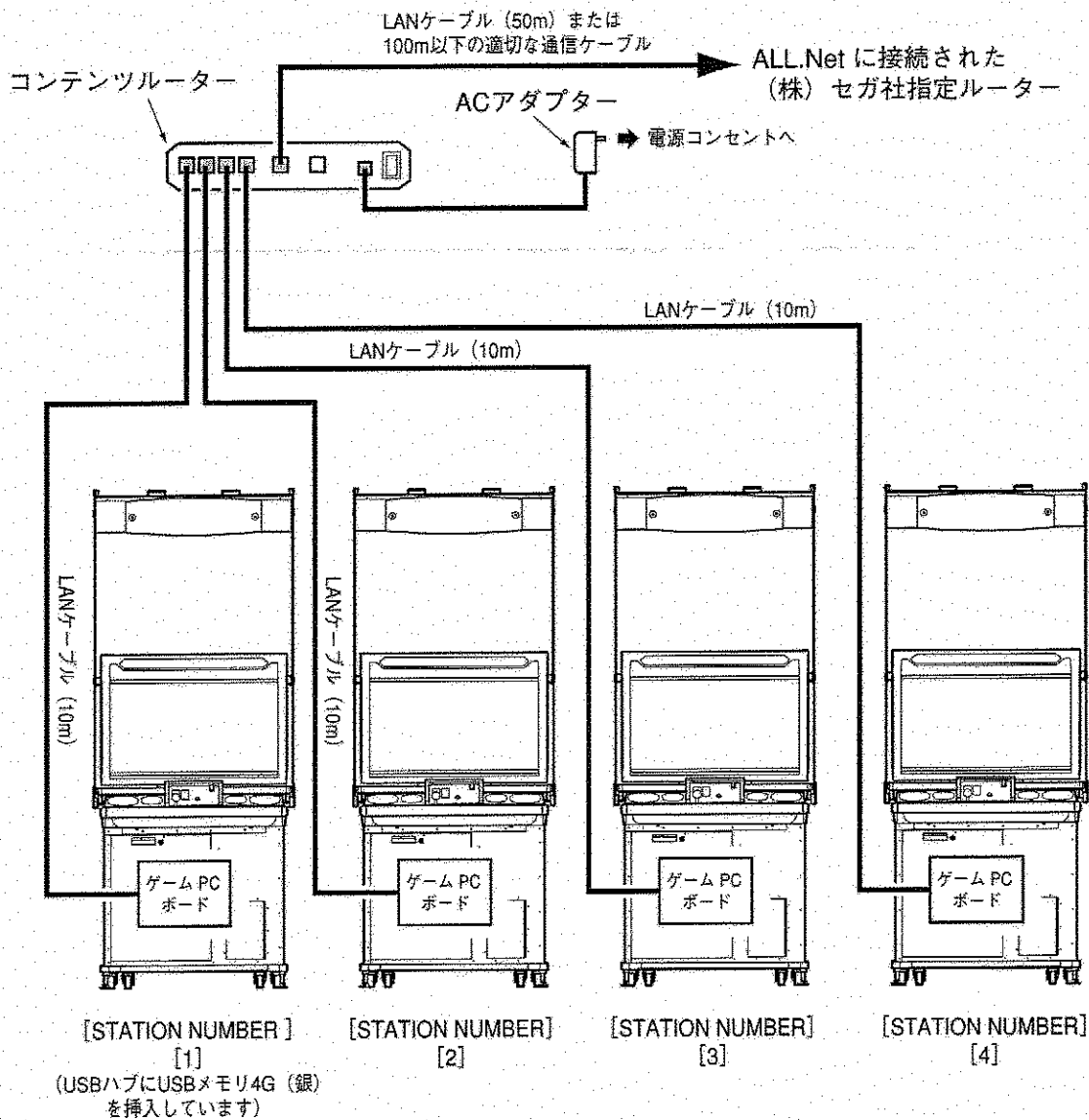
- LAN ケーブルでプレイヤーや見学者または通行するお客様がつかずかないよう、ケーブルを配線してください。

お願い

- 不用意なネットワークシステムの設置、施工を行いますと、イタズラを受けやすく通信不良事故やデータ破損などのトラブルの原因となります。
トラブル発生時の対処やイタズラ対策も考慮して、設置、施工のできる専門業者に作業を委託することをお勧めします。
- LAN ケーブルを床にはわす際には、ケーブル保護のため市販のケーブルモールを使用することをお奨めします。
- 以下の指示を守らないと通信トラブルの原因となり、正常にゲームがプレイできないことがあります。必ず指示にしたがって LAN ケーブルの接続を行ってください。
 - ・ LAN ケーブルがコネクターから抜けかけていると通信トラブルが起こることがあります。LAN ケーブルを床にはわす際には、通行者が足を引っかけないように配線してください。
 - ・ LAN ケーブルと電源コードは一緒に束ねたり、同じモールに入れて配線しないでください。
 - ・ LAN ケーブルを無理に曲げたり、引っ張った状態で無理な負荷が加わらない様に設置してください。

—必ず技術者が行ってください—

※ 接続全体の概略は、以下の通りです。



* ネットワークの通信の接続は、設置場所の状況により施工作業が異なります。したがって、本取扱説明書では接続の概要を説明しています。各設置場所での個々の対応についてご不明な点は、購入先、もしくは弊社にお問い合わせください。弊社の連絡先はP-170ページに記載されています。

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

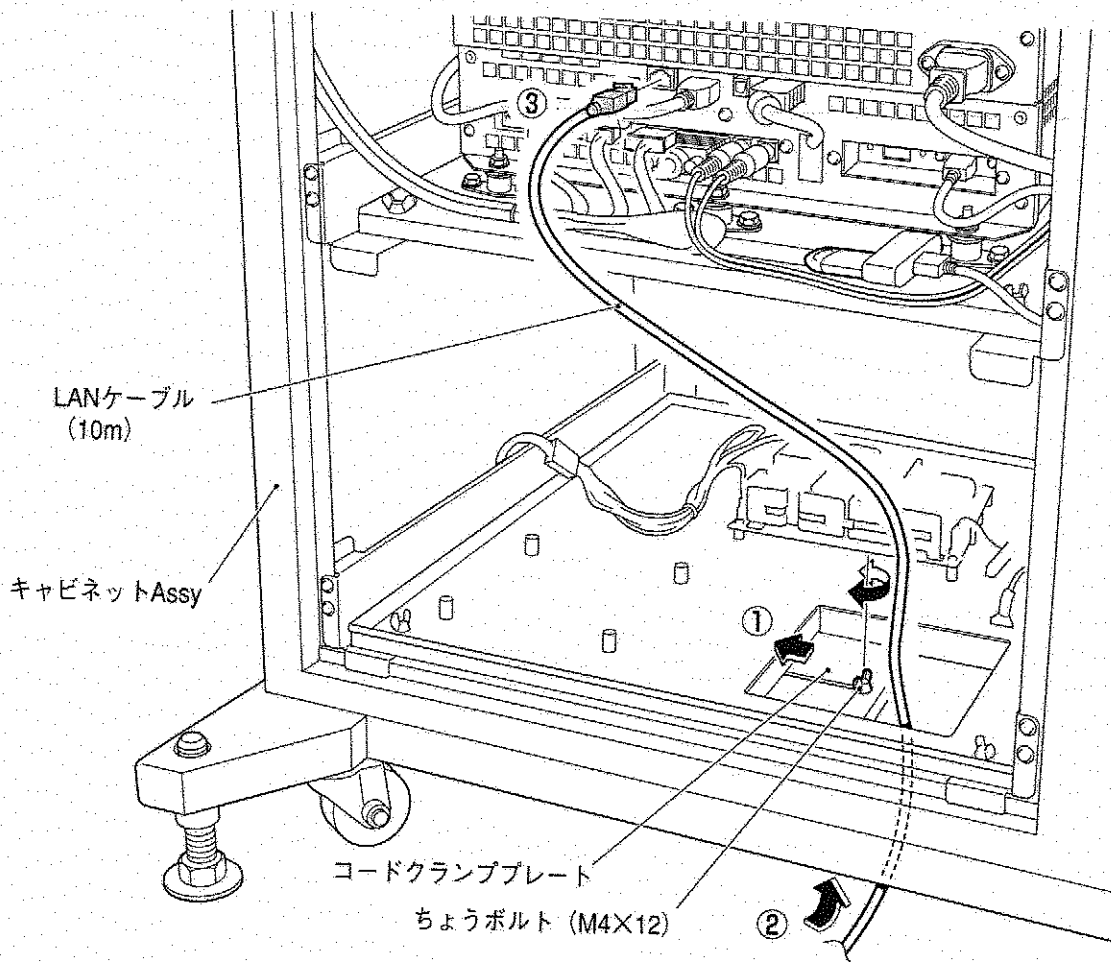
設置組立・技術者用マニュアル

テストモード

故障対策

必ず技術者が行ってください

- 1 メイン電源スイッチをOFFにします。(P-111の「8A-6-1 電源スイッチをONにする」の1を参照)
- 2 ちょうボルト (M4×12) を緩めて、コードクランププレートをずらし (①)、コンテンツルーターに接続するLANケーブル (10m) を通し (②)、ゲームPCボードのLANポートに接続します (③)。



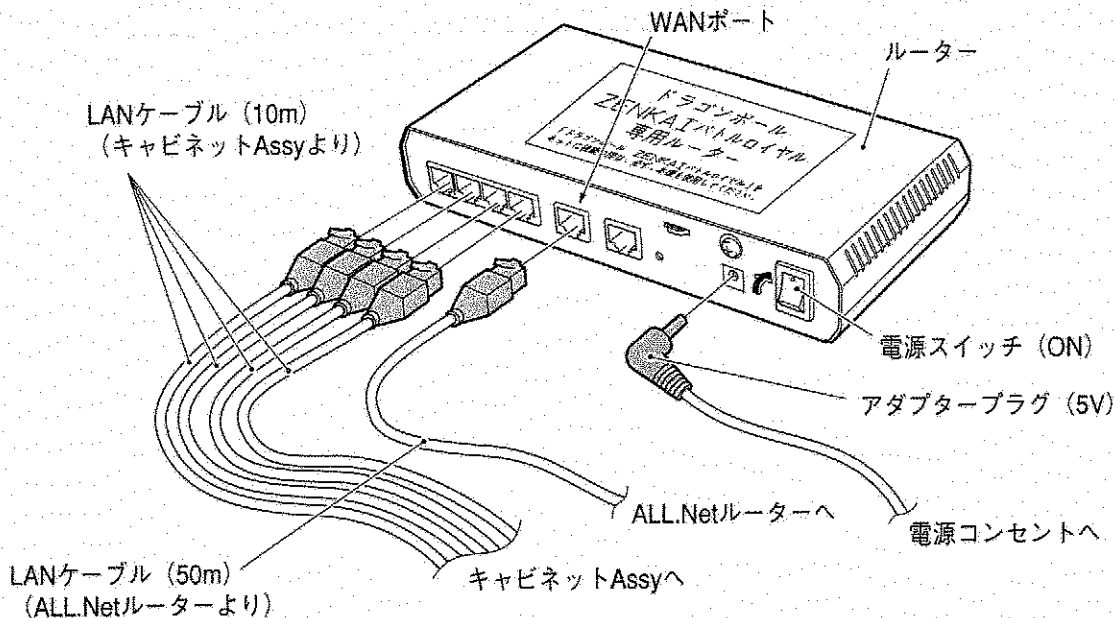
- 3 手順 2 でずらしたコードクランププレートを戻し、手順 2 で緩めた、ちょうボルト (M4×12) を締めて、コードクランププレートを固定します。
- 4 プレイヤーの邪魔にならない様、LANケーブルを奥側へ寄せます。
- 5 メンテナンスドアを取り付けます。(P-91の「8A-2-2 ラック Assyの取り付け」の1を参照)
- 6 同様の要領ですべてのキャビネット AssyにLANケーブル (10m) を通します。



- LAN ケーブルのコネクターは形状を確認し、向きを合わせて差し込んでください。
- LAN ケーブルのコネクターは根元までしっかりと差し込んでください。抜けかけていると正常に動作しません。
- 各ハーネス、LAN ケーブルが突っ張って無理な負荷が加わらない様、余裕を持たせて固定してください。

—必ず技術者が行ってください—

- 7 キャビネット AssyからのLANケーブル（10m）を、ルーターの1～4ポートに接続し、ALL.Netに接続するLANケーブル（50m）をルーターのWANポートに接続します。事前にWANポートに接続するLANコネクタに印を付けると接続確認が楽になります。
- 8 ルーターの電源スイッチを「ON」にし、付属のACアダプターのプラグを差し込みます。



- 9 ルーターのWANポートに接続したLANケーブル（50m）の反対側のコネクタをALL.Netに接続したルーターの空きポートに接続します。
- 10 ACアダプターを電源コンセントに挿して、ルーターを邪魔にならない場所に収納します。



- LAN ケーブルのコネクタは形状を確認し、向きを合わせて差し込んでください。
- LAN ケーブルのコネクタは根元までしっかりと差し込んでください。抜けかけていると正常に動作しません。
- 本機ルーターのLAN ポートに、他のゲーム機のLAN ケーブルを接続したり、本機ルーターからのLAN ケーブルを他のゲーム機のルーターに接続しないでください。ネットワーク通信に障害が起こる恐れがあります。

—必ず技術者が行ってください—

8A-6 電源スイッチの位置と ON の方法



- 電源スイッチを ON にする時は、必ず以下の順序で電源スイッチを ON にしてください。

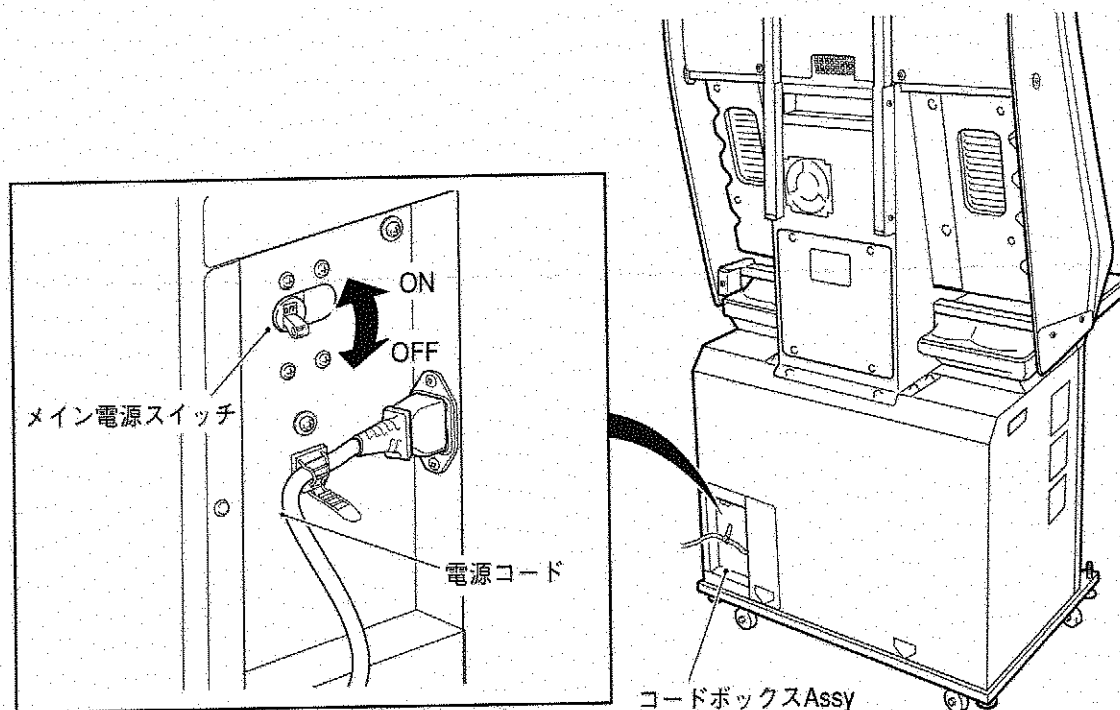
1. ルーター
2. 本機

この順番で電源を入れなかった場合、ゲームサーバーと本機の通信がうまくいかず、ゲームが正常に動作しない可能性があります。

—必ず技術者が行ってください—

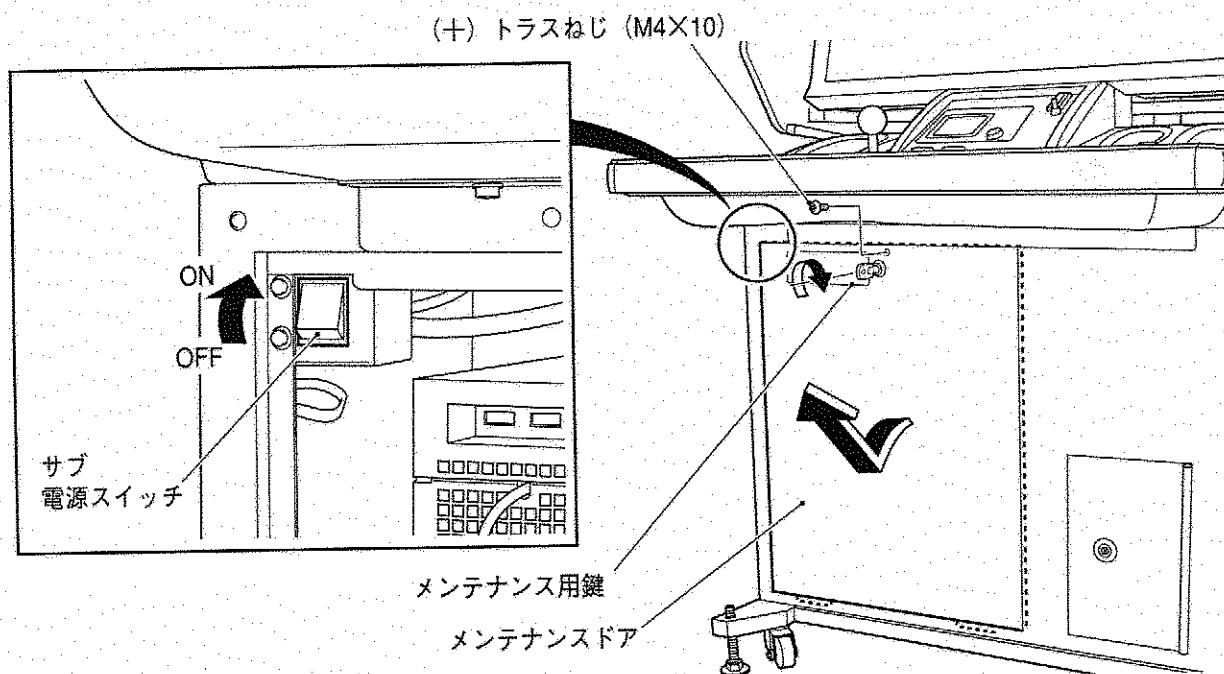
8A-6-1 電源スイッチをONにする

- 1** コードボックス Assyにあるメイン電源スイッチをONにします。



- 2** 正面に回って、(+) トラスねじ (M4×10) を取り外し、付属のメンテナンス用鍵でメンテナンスドアを開きます。

- 3** サブ電源スイッチをONにします。



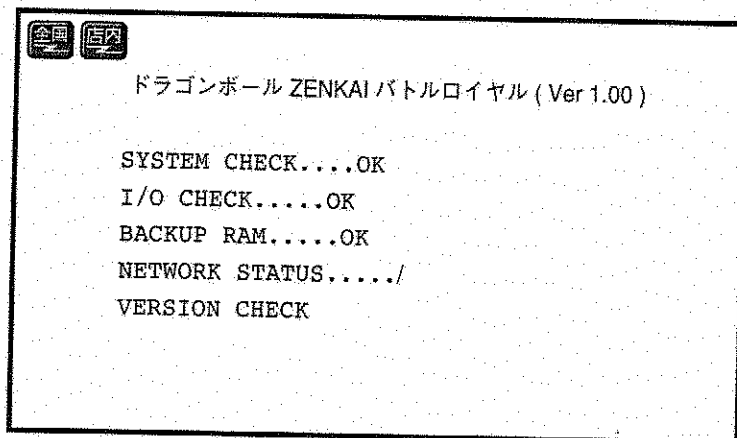
- 4** 手順 **2** で取り外した (+) トラスねじ (M4×10) 1本で、メンテナンスドアを取り付けて、メンテナンス用鍵でロックします。

—必ず技術者が行ってください—

8A-7 最初の起動で、必ず行う準備

8A-7-1 起動画面の確認

- 1 コンテンツルーターの電源スイッチとキャビネット Assy4台の電源スイッチを、ONにしてください。
(P-111の「8A-6-1 電源スイッチをONにする」、P-109の「8A-5 LAN ケーブルの接続」の **8** を参照)
- 2 「本製品」を起動すると、起動画面が表示されます。
起動画面が終了し、タイトル画面が表示される事を確認してください。
エラーが発生するなどの理由で、起動画面で停止してしまった場合は、表示されているエラーメッセージに従って対処してください。



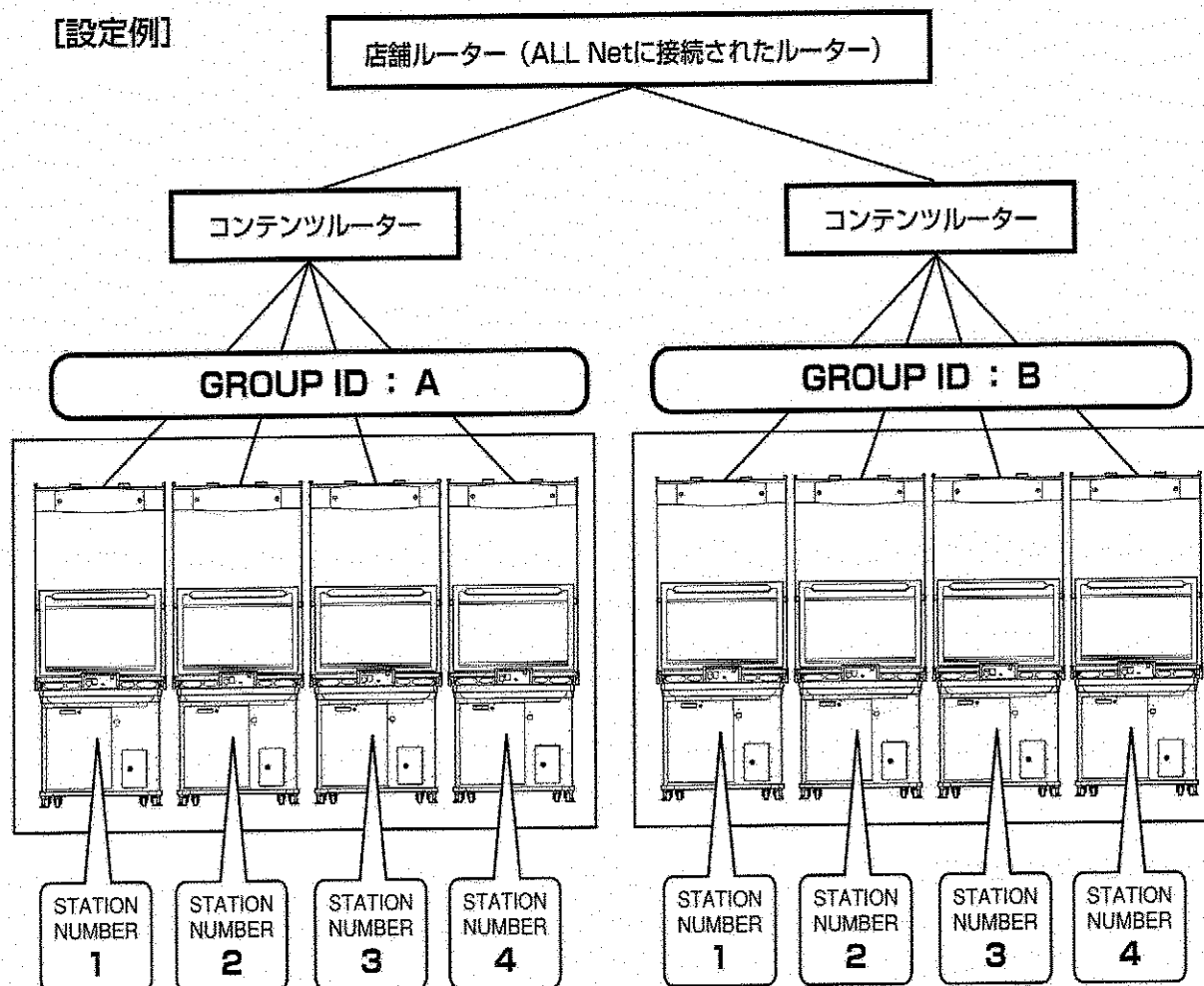
「起動画面」

8A-7-2 ステーションナンバーとグループIDの設定

- 1 キャビネット Assyのテストスイッチを押して、テストモードに入ります。
(P-44の「7-7 テストモード」を参照)
 - 2 「NETWORK OPTIONS」→「LOCAL NETWORK OPTIONS」の項目を選択し、「LOCAL NETWORK OPTIONS」メニューに入ります。(P-54の「7-7-5 (B) LOCAL NETWORK OPTIONS」を参照)
- ※ 同一店舗ルーター内に2セット（8台）以上、接続されている場合は、グループIDを設定する必要があります。「GROUP ID」を1セット毎に異なる状態に設定してください。
- 3 「STATION NUMBER」を各キャビネット Assy毎に、同一グループ内で重複しないように1～4までの番号を設定してください。この時、「STATION NUMBER」が「1」の基板には、NET-KEY とは別の USB メモリが、USB ハブと共に接続されるようにしてください。
- ※ STATION NUMBERを登録する際は、次頁の「設定例」も参考にしてください。

—必ず技術者が行ってください—

[設定例]



※ USB ハブとUSBメモリは、「STATION NUMBER」が「1」の筐体に接続してください。

※ USB ドングル (NET-KEY) は全ての筐体に接続されています。

※ 保守を容易にする為に、左端のキャビネットAssyから順に、「1」から「4」までの「STATION NUMBER」を登録するようにしてください。

8A-7-3 店舗名の設定

- 1 筐体いずれか1台のテストモードから「OTHERS」→「LOCATION NAME SETTING」を選択し、店舗名を入力してください。(P-80の「7-7-12 (F) LOCATION NAME SETTING」を参照)
- 2 店舗名の入力が終わりましたら、画面の指示に従い、各筐体のテストモードから「NETWORK OPTIONS」→「NETWORK STATUS」→「ALL.Net SHOP NAME」の項目を選択して、正しく店舗名が反映されるかどうかを確認してください。

以上で設置組立は終了です。

8B. 保守

⚠ 警告

- 保守作業（故障対策・修理等）を行うときは、作業者や他の人が感電や事故、ケガをしないように、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてください。

8B-1 点検・保守

⚠ 警告

- 定期的に保守作業を行ってください。保守を怠ると思わぬ事故の原因となるおそれがあります。
- 営業開始前点検は毎日行ってください。事故防止のため必要です。（P-29 の「7-3 営業開始前の点検」参照）

8B-1-1 点検項目

下記点検項目に異常がないか定期的に確認してください。

(1) レベルアジャスターの点検

- (1) 確実に固定されているか確認してください。（P-90 の「8A-2-1 レベルアジャスターの調整」を参照）

(2) 電源プラグの点検

- (1) 本機のコードボックス部のコンセントがしっかり差し込まれているか確認してください。
- (2) 接続部にほこりがある場合は清掃してください。
- (3) 電源コードに亀裂、被覆の汚れが無いか確認してください。電源コードに異常があった場合は、必ず交換してください。

(3) 各部ねじの緩みの点検

下記のねじが緩んでいないか確認してください。緩んでいる場合はしっかりと締めなおしてください。

- (1) 液晶モニター固定ねじ
- (2) サインボード Assy、サイドパネル (L)・(R) Assy の固定ねじ
- (3) その他

(4) ケーブル類の点検

- (1) LAN ケーブルのコネクターがしっかりと差し込まれているか。LAN ケーブルに異常はないか。

8B-2 故障対策

⚠ 警告

- 作業や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチをOFFにしてから行ってください。
- 「8B-2 故障対策」の項目に当てはまらない場合、あるいは対処による改善が見られない場合は、ただちにメイン電源スイッチをOFFにして運営を中止し、購入先または弊社までお問い合わせください。そのまま運営されますと思わぬ事故の原因となります。
弊社の連絡先はP-170に記載されています。

🙏 お願い

- 故障時には、まず各コネクタがしっかりと接続されていることを確認してください。
- 修理依頼や部品のご注文の際には、巻末に添付の「修理依頼書」、「部品注文書」に必要事項を記入し、P-170に記載されている連絡先まで事前にFAXにてお知らせください。用紙はコピーしてお使いください。
修理品を送付する場合は、確実に梱包してお送りください。特にPCボードを送付する場合は、スポンジやエアークッションなどで包み、段ボール箱などに入れて外力が加わらないようにしてください。
また、「修理依頼書」は修理品にも添付してください。
- 電源を再投入すると、画面が一時停止することがありますが、これはネットワークを再構築しているためで、故障ではありません。
- 上記の状況を回避するために、テストスイッチのON/OFFで対処できるエラーおよびトラブルについては、電源の再投入を避けていただいた方が快適にゲームを楽しむことができます。

8B-2-1 全体

症状	原因	対処	参照ページ
・起動しない。	・ゲームPCボードのコネクタが外れている。	・コネクタ、ファストン端子などをしっかり差し込んでください。	91ページ
・通信プレイができない。	・LANケーブルが差し込まれていない。	・LANケーブルの接続を確認してください。	106ページ
	・LANケーブルが断線している。	・LANケーブルを交換してください。	106ページ

次ページへ続きます。

—必ず技術者が行ってください—

症状	原因	対処	参照ページ
・動作が安定しない、誤動作する。	・電源電圧がAC90V～110Vの範囲にない。	・同一ラインの大容量の機器（エアコン・大型乗物など）を外し、所定の電源電圧を確保してください。	——
・途中で電源スイッチがOFFになる。	・サーキットプロテクタが作動して、電源スイッチが[OFF]になっている。 ※サーキットプロテクターは異常電流が流れた場合に電流を（OFF）にするものです。	・再度電源スイッチを[ON]にしてください。	110ページ
		・度々サーキットプロテクターが作動する場合は、機械に異常があります。 弊社までお問い合わせください。	170ページ
・スピーカーから音が出ない。	・音量設定が小さい。	・音量を適度に調整してください。	68ページ
・ICカード等が認識されない。 ・カードリーダーのLEDが点灯しない。	・カードリーダーのコネクタが外れている。	・コネクタをしっかりと差し込んでください。	141ページ
	・カードリーダーの故障。	・分解せずに、カードリーダーを交換してください。	141ページ

8B-2-2 モニター Assy

症状	原因	対処	参照ページ
・画面が表示されない。	・液晶モニターの電源が（OFF）になっている。	・液晶モニターの電源を（ON）にしてください。	36,38ページ
	・コネクタが外れている。	・コネクタをしっかりと差し込んでください。	87ページ
	・液晶モニターの故障。	・液晶モニターを交換してください。	87ページ
・蛍光灯がつかない。	・コネクタが外れている。	・コネクタをしっかりと差し込んでください。	87ページ
	・蛍光灯が切れている。	・蛍光灯を交換してください。	133ページ

8B-2-3 コントロールパネルベース Assy

症状	原因	対処	参照ページ
・インストLEDが点灯しない。	・コネクタが外れている。	・コネクタをしっかりと差し込んでください。	134ページ
	・インスト LED PC ボードの故障。	・インスト LED PC ボードを交換してください。	134ページ

—必ず技術者が行ってください—

8B-2-4 サインボード Assy / サイドパネル (L)・(R) Assy

症状	原因	対処	参照ページ
・サインボード Assy の蛍光灯がつかない。	・コネクタが外れている。	・コネクタをしっかりと差し込んでください。	87,94, 95ページ
	・蛍光灯が切れている。	・蛍光灯を交換してください。	147ページ
・サイドパネル (L)・(R) Assy の LED (上段) が点灯しない。	・コネクタが外れている。	・コネクタをしっかりと差し込んでください。	94,95, 98ページ
	・LED モジュールの故障。	・LED モジュールを交換してください。	143ページ
・サイドパネル (L)・(R) Assy の LED (下段) が点灯しない。	・コネクタが外れている。	・コネクタをしっかりと差し込んでください。	94,95, 99ページ
	・LED モジュールの故障。	・LED モジュールを交換してください。	145ページ

8B-2-5 エラーメッセージ

症状	原因	対処	参照ページ
An error has occurred. (8002****)	・HDDが正しく接続されていない。	・購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
An error occurred during the start operation.	・HDD、もしくはゲームPCボード (ラック Assy) の故障。		
1-1 COIN ERROR 1	・コインセレクターの故障。	・コインセレクターを交換してください。	128ページ
1-2 COIN ERROR 2	・サービススイッチの異常。	・サービススイッチを交換してください。	126ページ
1-3 COIN ERROR 3	・コインカウンターの故障。	・コインカウンターを交換してください。	——
2-3 BACKUP MEMORY ERROR 1	・ゲームPCボード (ラック Assy) の故障。	・購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
2-5 BATTERY ERROR 1	・ゲームPCボード (ラック Assy) の内蔵電池の不良。	・購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
2-8 BATTERY ERROR 2			
3-1 I/O ERROR 1	・ゲームPCボード (ラック Assy) の故障。	・購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
3-2 I/O ERROR 2			
3-4 I/O ERROR 4	・ゲームPCボード (ラック Assy) の切り替えディップスイッチの設定が、間違っている。		
7-1 CARD R/W DISCONNECT	・バナバスポート対応カードリーダーの故障。	・購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
19-2 SYSTEM ERROR	・HDD、もしくはゲームPCボード (ラック Assy) の故障。	・購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
19-3 SYSTEM ERROR			
19-4 SYSTEM ERROR			
19-5 SYSTEM ERROR			

—必ず技術者が行ってください—

症状	原因	対処	参照ページ
20-1 VERSION UP ERROR 1	・ソフトウェアのアップデートに失敗した。	・購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
20-2 VERSION UP ERROR 2	・ソフトウェアのアップデートデータの入っているUSBメモリの不良。	・購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
20-3 VERSION UP ERROR 3	・同一グループ内に、ソフトウェアのバージョンが異なるゲームPCボード(ラックAssy)が存在する。	・エラーの表示されたゲームPCボード(ラックAssy)のソフトウェアのアップデートを行ってください。 ソフトウェアのアップデートが行えない場合は、購入先または弊社までご連絡ください。	70,170ページ
20-4 VERSION UP ERROR 4	・ネットワーク(ALL.Net)に接続されていない。	・ネットワーク(ALL.Net)に接続してください。	112ページ
	・LANケーブルが抜けている。	・LANケーブルを接続してください。	106ページ
	・LANケーブルの不良。	・LANケーブルを交換してください。	106ページ
20-5 VERSION UP ERROR 5	・ゲームPCボード(ラックAssy)のソフトウェアのバージョンが古い。	・ソフトウェアのアップデートを行ってください。 ソフトウェアのアップデートが行えない場合は、購入先または弊社までご連絡ください。	70,170ページ
20-6 VERSION UP ERROR 6	・STATION NUMBER 2~4のアップデートデータの取得失敗。	・一度本機の電源スイッチをOFFにし、LANケーブルの接続を確認してから、再度、電源スイッチをONにしてください。 画面にソフトウェアのアップデートを促す画面が表示されましたら、アップデートを行ってください。	34,106ページ
20-7 VERSION UP ERROR 7			
21-1 STATION NUMBER ERROR 1	・同一グループ内に、同じSTATION NUMBERが存在する。	・STATION NUMBERを変更してください。	112ページ
21-2 STATION NUMBER ERROR 2	・STATION NUMBERが1であるのに、USBメモリが挿入されていない。	・本機専用のUSBメモリを挿入してください。 STATION NUMBERが間違っている場合は、変更してください。	112ページ
21-3 STATION NUMBER ERROR 3	・STATION NUMBERが2~4であるのに、USBメモリが挿入されている。	・本機専用のUSBメモリが挿入されているキャビネットAssyをSTATION NUMBER 1に変更してください。	112ページ
22-1 USB DONGLE ERROR(INVALID DONGLE)	・間違ったUSB Dongleが挿入されている。	・本機専用のUSB Dongleを挿入してください。	104ページ

—必ず技術者が行ってください—

症状	原因	対処	参照ページ
22-2 USB DONGLE ERROR(NO DONGLE)	・ USB Dongleが挿入されていない。	・ 本機専用のUSB Dongleを挿入してください。	104ページ
22-3 USB DONGLE ERROR(IO ERROR)	・ USB Dongleが破損している。 ・ ゲームPCボード(ラックAssy)の故障。	・ 購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
23-1 ACCOUNT ERROR 1	・ 長時間ネットワーク(ALL.Net)に接続されないまま、運営が行われた。 (本機運営には、ネットワーク接続必須) ※短時間ネットワークトラブルがあった際も運営できるように、本機は設定されています。 しかし、長時間ネットワーク(ALL.Net)に接続されていないと、運営できなくなります。	・ ネットワーク (ALL.Net) に接続してください。	112ページ
23-2 ACCOUNT ERROR 2		・ LANケーブルを接続してください。	106ページ
		・ LANケーブルを交換してください。	106ページ
23-3 ACCOUNT ERROR 3	・ ゲームPCボード(ラックAssy)の故障。	・ 購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
23-4 ACCOUNT ERROR 4	・ サーバーへの接続失敗。	・ 購入先または弊社までご連絡ください。	170ページ
24-1 CERTIFICATE ERROR 1	・ サーバーへの接続失敗。 ※短時間ネットワークトラブルがあった際も運営できるように、本機は設定されています。 しかし、長時間ネットワーク(ALL.Net)に接続されていないと、運営できなくなります。	・ ネットワーク (ALL.Net) に接続してください。	112ページ
24-2 CERTIFICATE ERROR 2		・ LANケーブルを接続してください。	106ページ
		・ LANケーブルを交換してください。	106ページ
24-3 CERTIFICATE ERROR 3	・ ネットワーク (ALL.Net) に、一度も接続していない。	・ ネットワーク (ALL.Net) に接続してください。	112ページ
		・ LANケーブルを接続してください。	106ページ
		・ LANケーブルを交換してください。	106ページ

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

保守・技術者用マニュアル

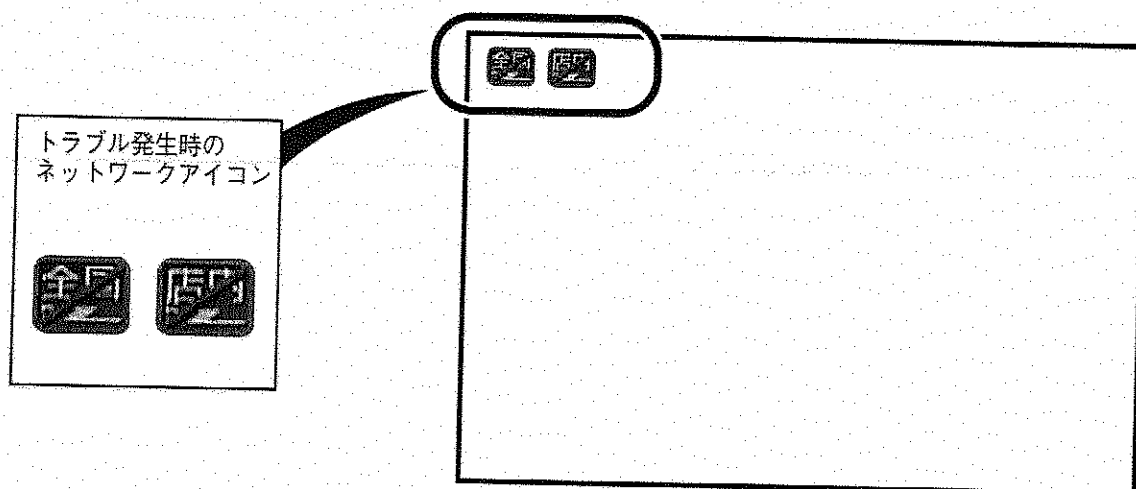
テストモード

故障対策

—必ず技術者が行ってください—

8B-2-6 ネットワークシステムトラブル発生時の対処

ゲーム画面のネットワークアイコンが図のような状態の場合、ネットワーク通信に、なんらかのトラブルが発生しています。以下の項目に従って通信をチェックしてください。（正常に通信が行われている場合はアイコンに斜線は表示されません）

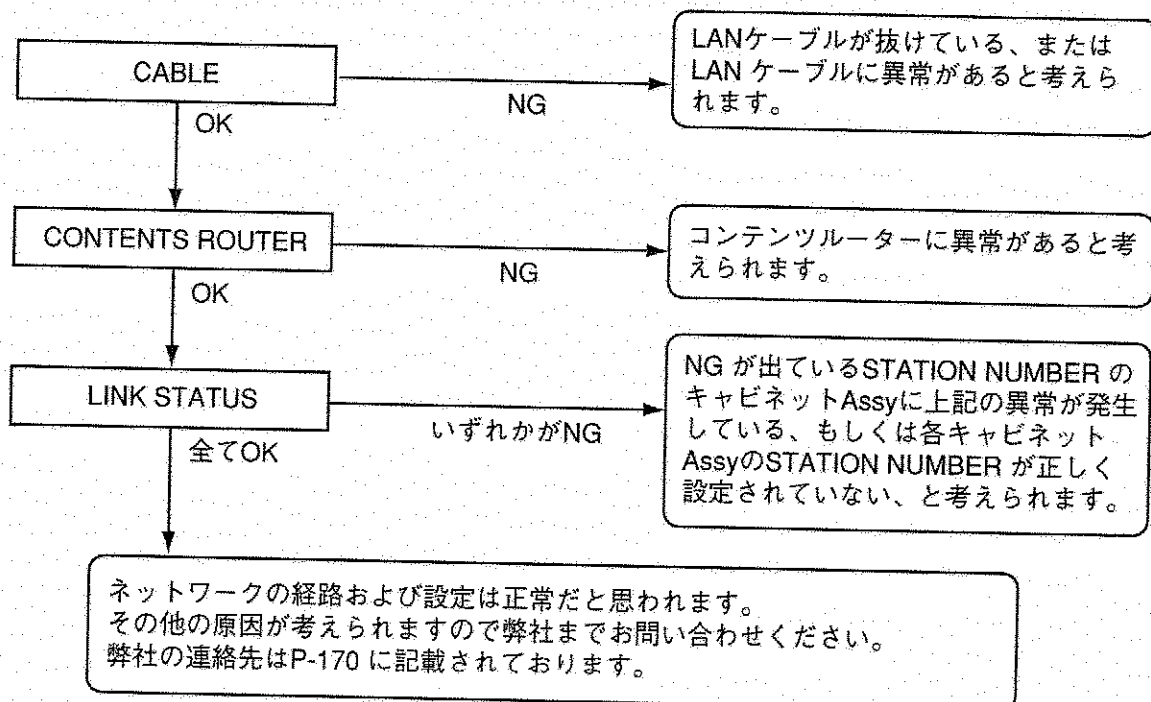


(1) 店内ネットワークアイコンに斜線が表示されている場合



店内対戦ができない状態になっています。

P-54の「7-7-5 ネットワークオプション」の「(B) LOCAL NETWORK OPTIONS」の項目を確認し、異常があった場合はフローにしたがって点検を行ってください。

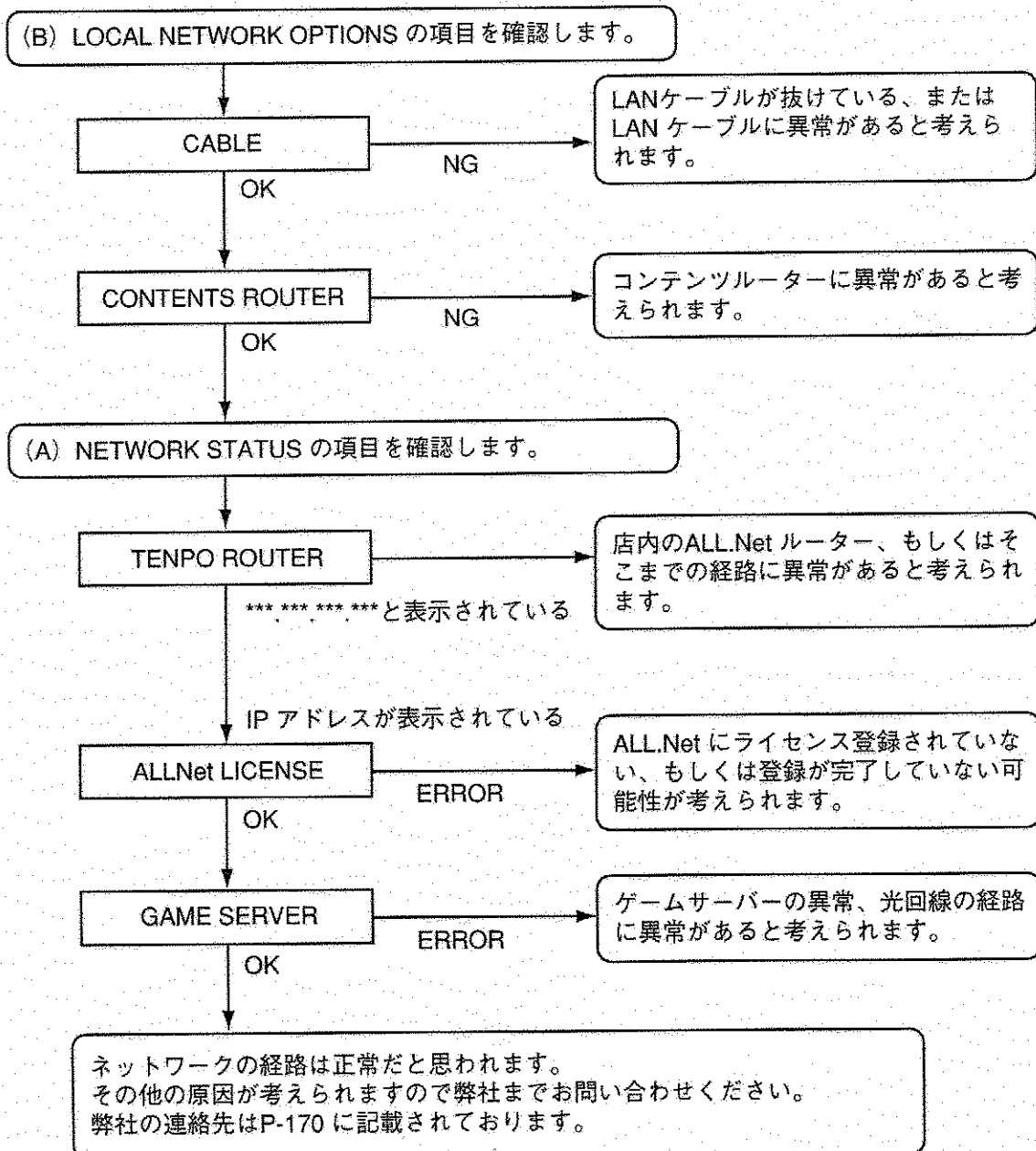


(2) 全国ネットワークアイコンに斜線が表示されている場合



全国対戦ができない状態になっています。

P-54の「7-7-5 ネットワークオプション」の「(B) LOCAL NETWORK OPTIONS」および、P-52の「7-7-5 ネットワークオプション」の「(A) NETWORK STATUS」の項目を確認し、異常があった場合はフローにしたがって点検を行ってください。



1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

保守・技術者用マニュアル

テストモード

故障対策

—必ず技術者が行ってください—

8B-3 Assy・部品の取り外し、取り付けと交換

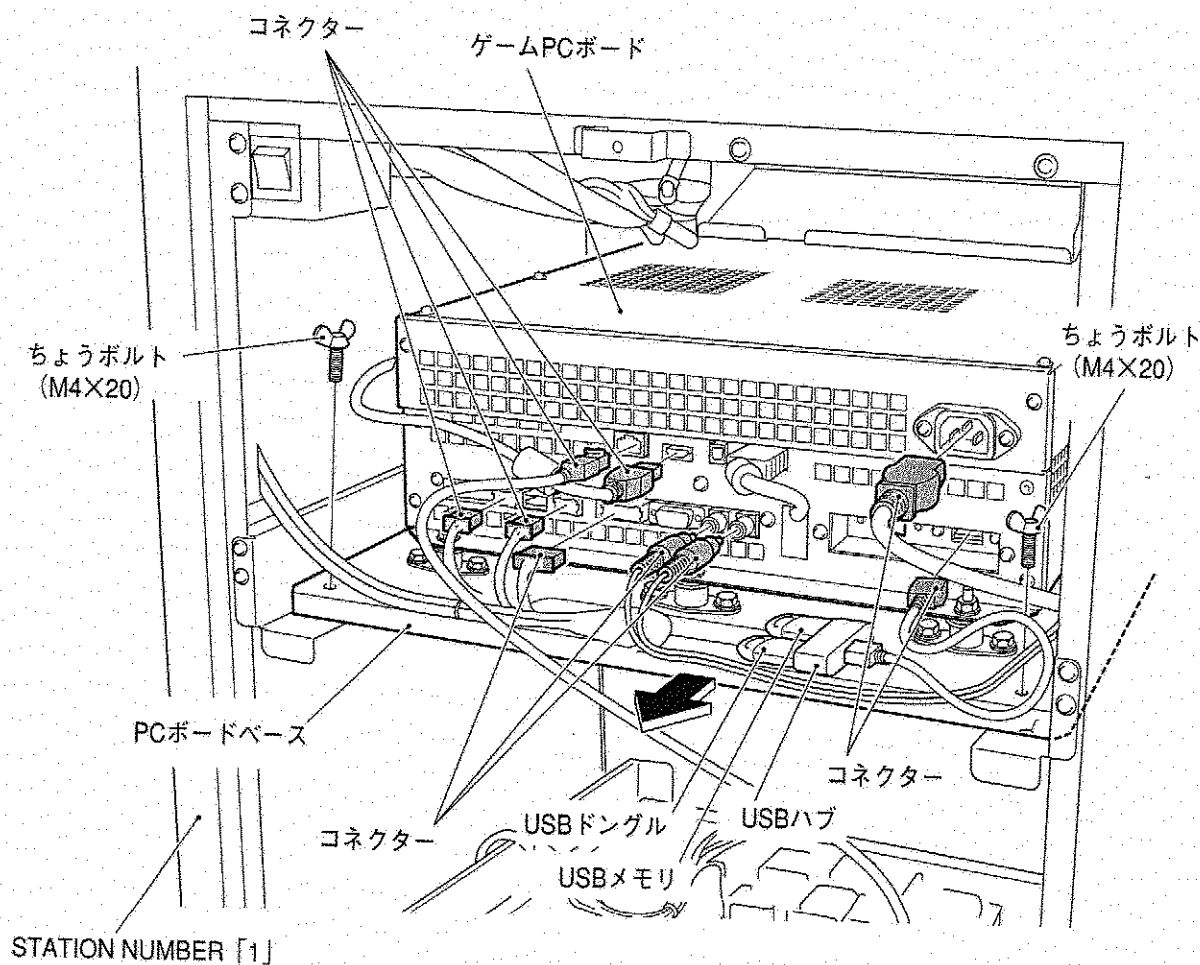
8B-3-1 キャビネットベース Assy

(1) ゲーム PC ボードの交換

⚠ 警告

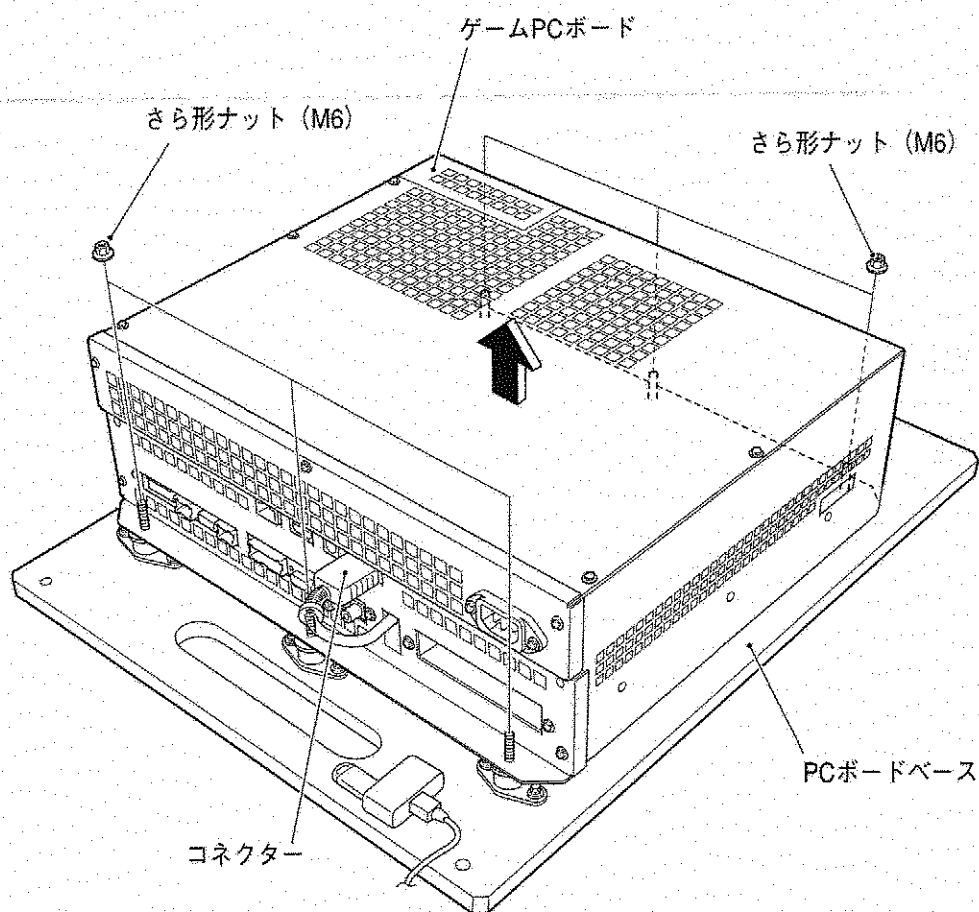
● 作業中や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

- 1 キャビネット Assy の電源スイッチを OFF にします。(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 キャビネット Assy のメンテナンスドアを外します。(P-91 の「8A-2-2 ラック Assy の取り付け」の 1 を参照)
- 3 コネクター 8 個、USB ドングル ((STATION NUMBER 「2～4」 の場合) または USB ハブ (STATION NUMBER 「1」 の場合) 1 個、および LAN コネクター 1 個を外します。(下図は STATION NUMBER 「1」)
- 4 ちょうボルト (M4 × 20) 2 本を外し、PC ボードベースを手前に引き出して取り外します。



—必ず技術者が行ってください—

- 5 さらに形ナット (M6) 各 6 個を外して、ゲーム PC ボードを取り外します。
- 6 ゲーム PC ボードを交換します。



- 7 ゲーム PC ボード内部から出ているコネクター 1 個を外します。
- 8 取り付けは逆の手順で行います。



- 取り外したUSB Dongleは必ず交換したラック Assyに取り付けてください。USB Dongleを取り付けないとネットワークに接続できません。(P-104 の「8A-4 USB Dongle (NET-KEY) の挿入」を参照)
- ゲーム PC ボードの修理を依頼される場合は、必ず PC ボードベースから外して、ゲーム PC ボードのみを送るようになしてください。

—必ず技術者が行ってください—

(2) HDDの交換

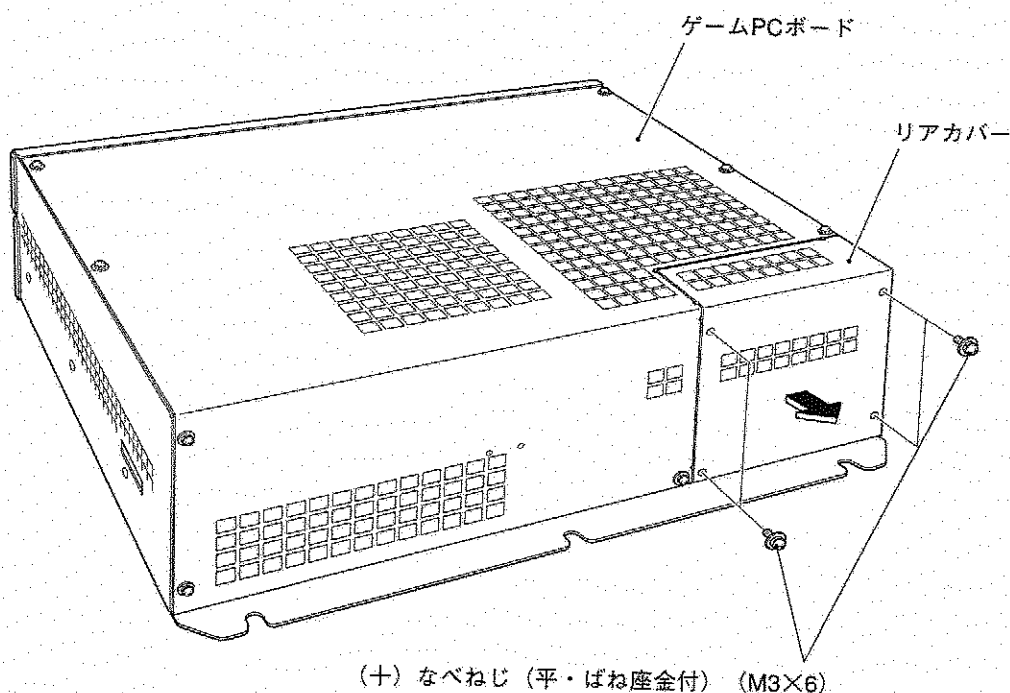


- 必ず技術者が作業を行ってください。
- 取り付けは、作業者が帯電しないようにして行ってください。静電気により本製品の故障、破損の原因となります。
- テスターなどによる導通検査はしないでください。ゲームPCボードのICがテスターの内部電圧で破壊され、機能しなくなることがあります。

警告

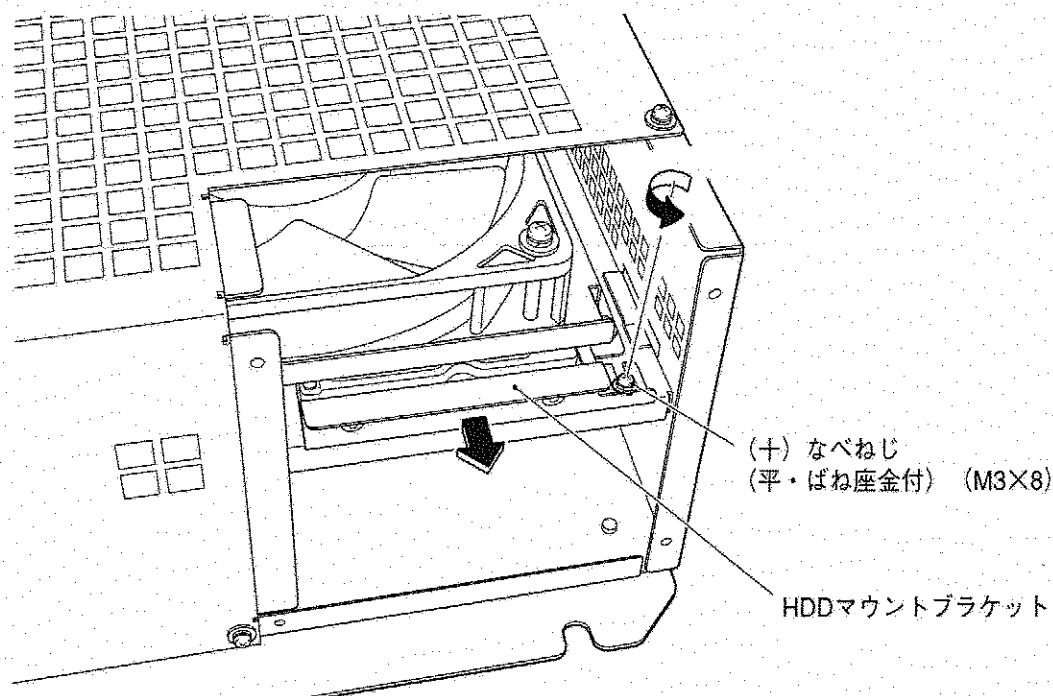
- 作業人や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ず電源スイッチをOFFにしてから行ってください。

- 1** キャビネット Assyの電源をOFFにします。
(P-111の「8A-6-1 電源スイッチをONにする」を参照)
 - 2** ゲームPCボードを取り外します。
(P-122の「8B-3-1 (1) ゲームPCボードの交換」を参照)
 - 3** ゲームPCボード背面の(+)なべねじ(平・ばね座金付)(M3×6) 4本を外してリアカバーを取り外します。
- ※ 取り外したリアカバーは無くさないよう注意してください。また、HDD交換後は必ず取り付けてください。



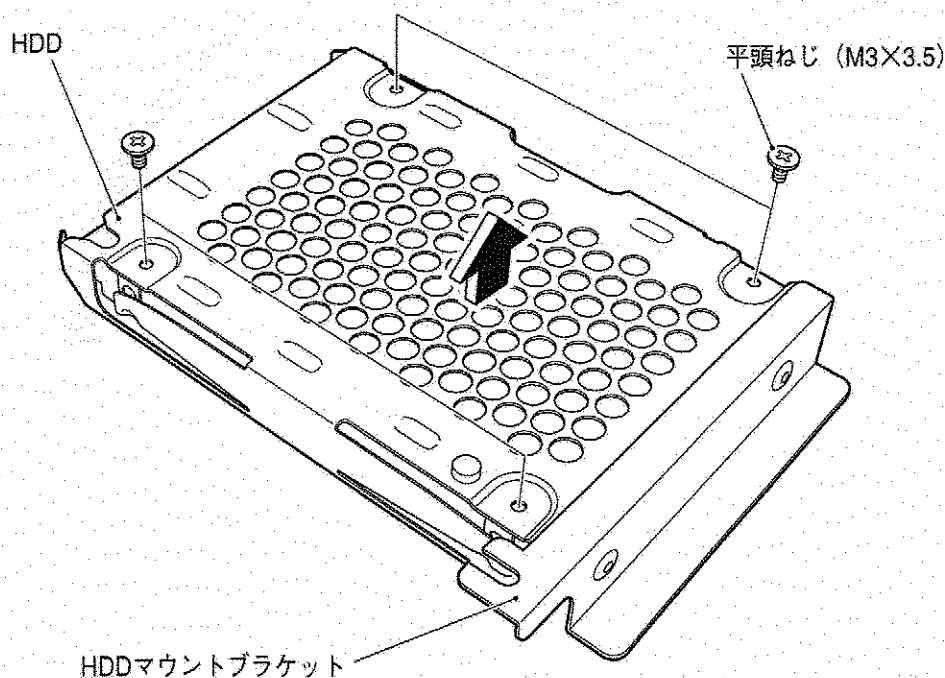
—必ず技術者が行ってください—

- 4** HDD マウントブラケット横の (+) なべねじ (平・ばね座金付) (M3×8) 1 本を緩めて、HDD マウントブラケットを引き出します。



- 5** HDD マウントブラケットを裏返し、平頭ねじ (M3×3.5) 4 本を外して HDD を HDD マウントブラケットから外して交換します。

※ HDD には、背面に「DZB100 * NA-MPRO-A」と記載したステッカーが、貼っています。



- 6** 取り付けは、逆の手順で行います。

1
2
3
4
5
6
7
8A
8B
9
10
11
12

保守・技術者用マニュアル

テストモード

故障対策

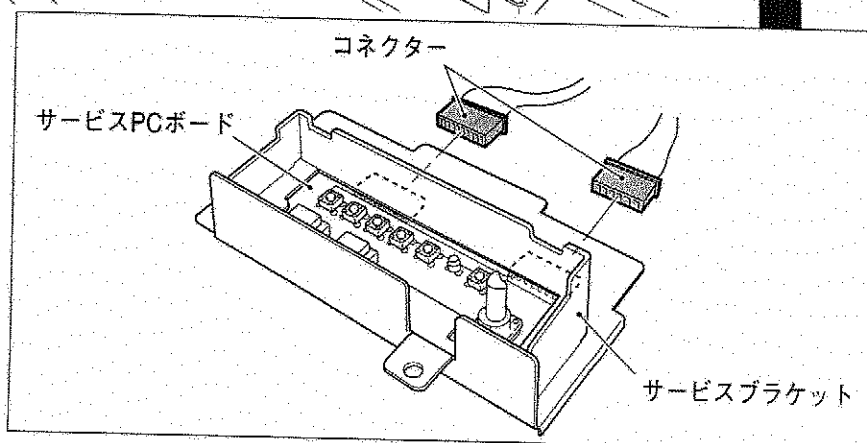
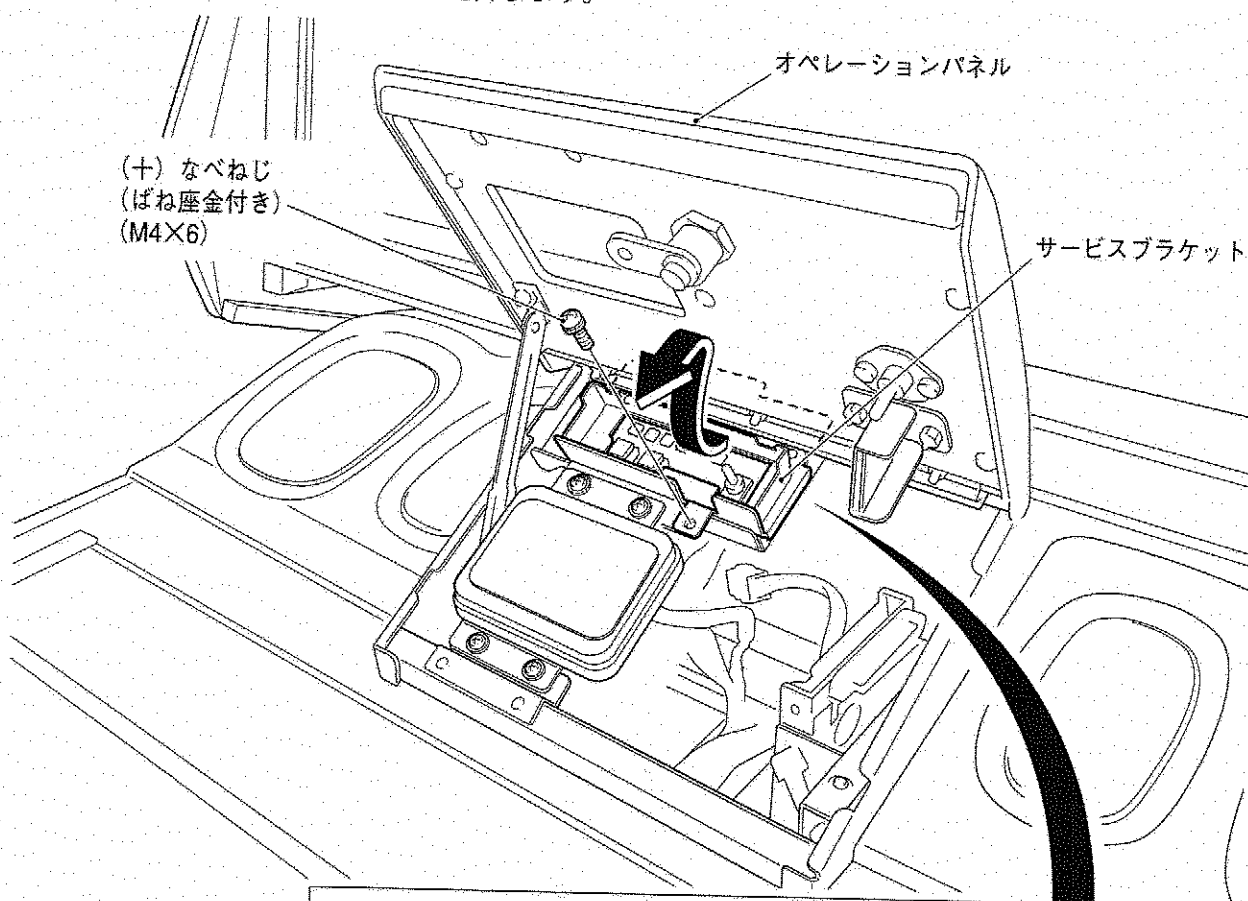
—必ず技術者が行ってください—

(3) サービス PC ボードの交換

⚠ 警告

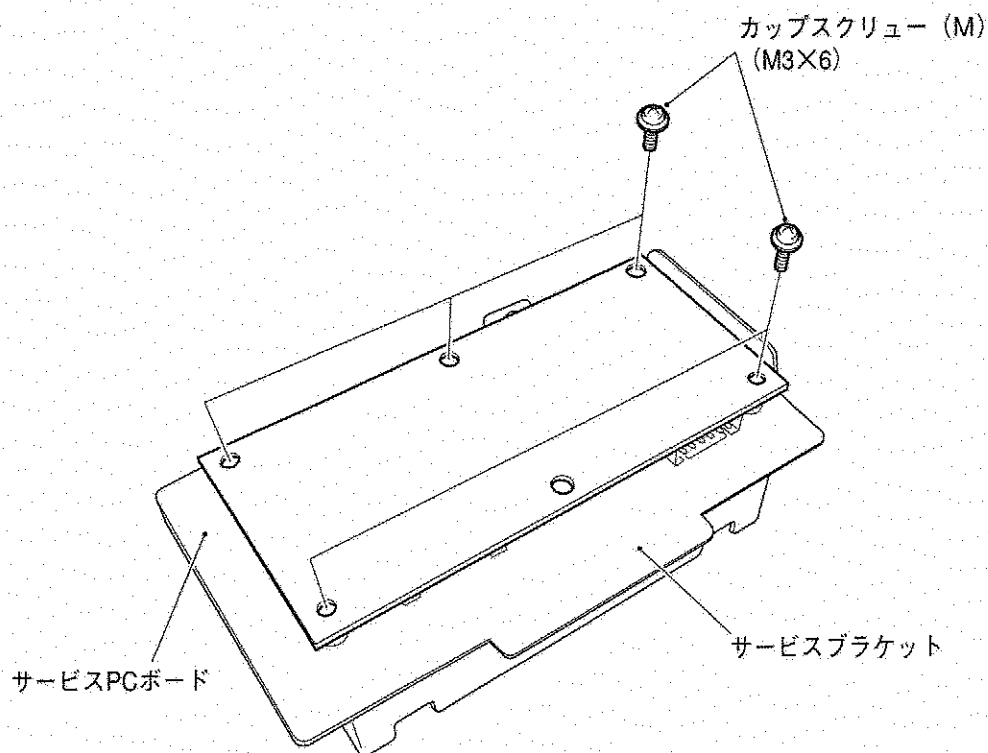
- 作業中や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 メンテナンス用鍵でオペレーションパネルを開きます。
(P-82 の「8A-1-1 コントロールパネルベース Assy の取り外し」の 2 を参照)
- 3 コネクター 2 個と (+) なべねじ (ばね座金付き) (M4 × 6) 1 本を外してサービスブラケットを外します。



—必ず技術者が行ってください—

- 4** カップスクリュー (M) (M3 × 6) 5本を外してサービスPCボードを交換します。



- 5** 取り付けは逆の手順で行います。



お願い

- 取り付けの際、コネクタは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクタやハーネスを挟まないように注意してください。

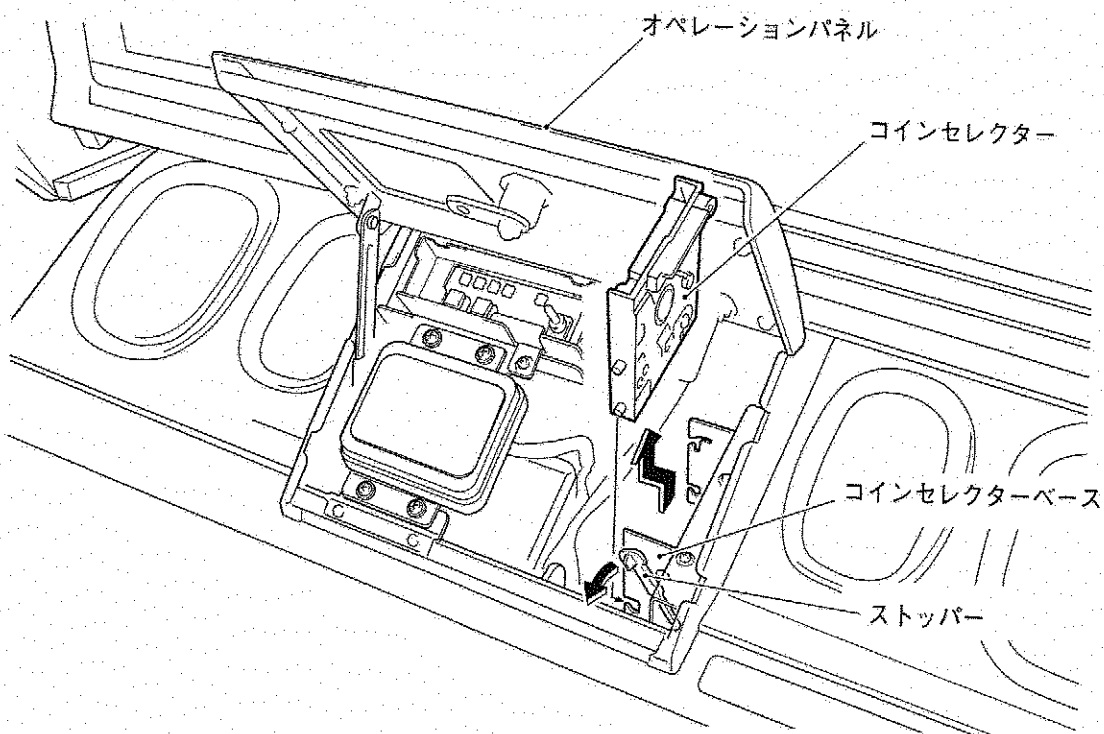
—必ず技術者が行ってください—

(4) コインセレクターの交換

⚠ 警告

- 作業中や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 メンテナンス用鍵でオペレーションパネルを開きます。
(P-82 の「8A-1-1 コントロールパネルベース Assy の取り外し」の 2 を参照)
- 3 コインセレクターベースのストッパーを手前に引いてロックを解除し、コインセレクターを外します。



- 4 取り付けは逆の手順で行います。



- 取り付けの際、コネクターは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクターやハーネスを挟まないように注意してください。

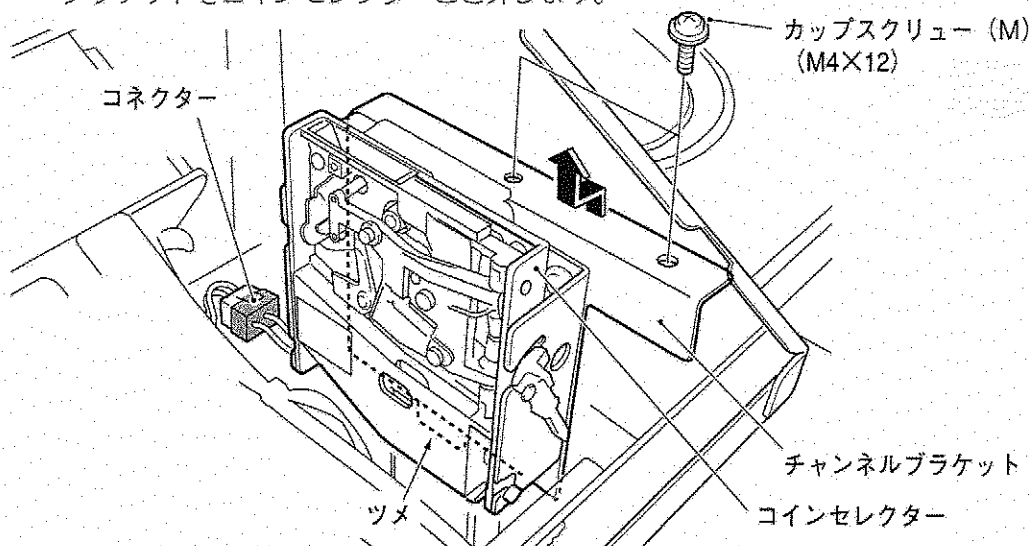
—必ず技術者が行ってください—

(5) コインカウントスイッチの交換

⚠ 警告

- 作業者や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 メンテナンス用鍵でオペレーションパネルを開きます。
(P-82 の「8A-1-1 コントロールパネルベース Assy の取り外し」の **2** を参照)
- 3 カップスクリュー (M) (M4 × 12) 2 本とコネクター 1 個を外して、チャンネルブラケットをコインセレクターごと外します。



保守・技術者用マニュアル

テストモード

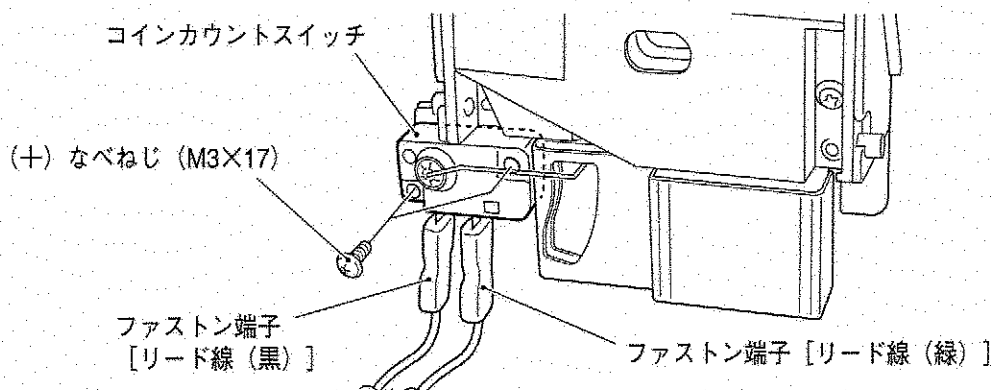
故障対策



お願い

- 取り付けるときは、チャンネルブラケット下部のツメを、本体角穴に差し込んでください。

- 4 (+) なべねじ (M3 × 17) 2 本とファストン端子 2 個を外してコインカウントスイッチを交換します。



- 5 取り付けは逆の手順で行います。



お願い

- 取り付けの際、コネクターは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクターやハーネスを挟まないように注意してください。
- 取り付けの際、リード線の色に注意してください。

—必ず技術者が行ってください—

(6) C2-IS アンプPCボードの交換

⚠ 警告

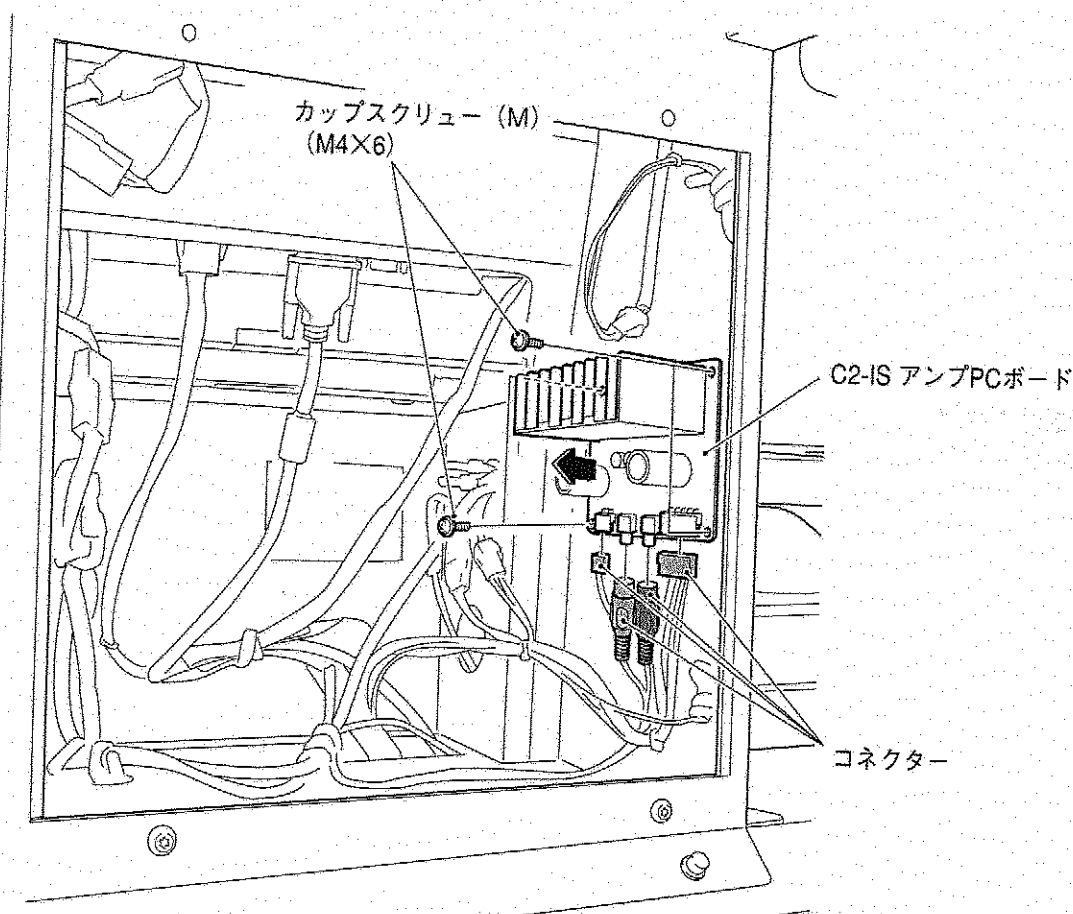
- 作業中や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 リアプレートを取り外します。(P-92 の「8A-2-3 サインボード Assy の取り付け」の 1 を参照)
- 3 カップスクリュー (M) (M4 × 6) 4 本とコネクター 3 個を外して、C2-IS アンプ PC ボードを取り外します。



お願い

- 取り付ける際、C2-IS アンプ PC ボードの向きを間違えないように注意してください。



- 4 取り付けは逆の手順で行います。

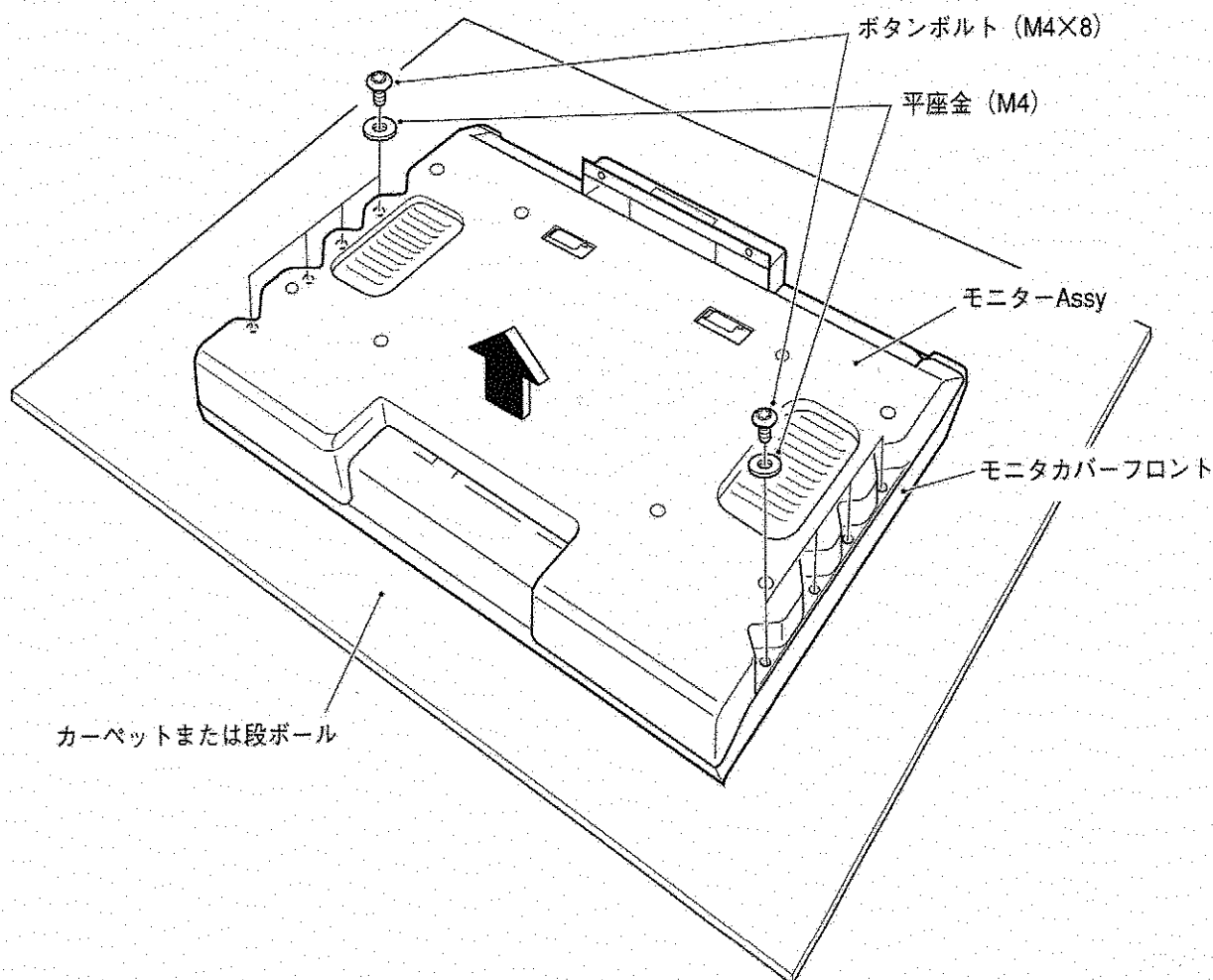
8B-3-2 モニター Assy

(1) 液晶モニターの交換

⚠ 警告

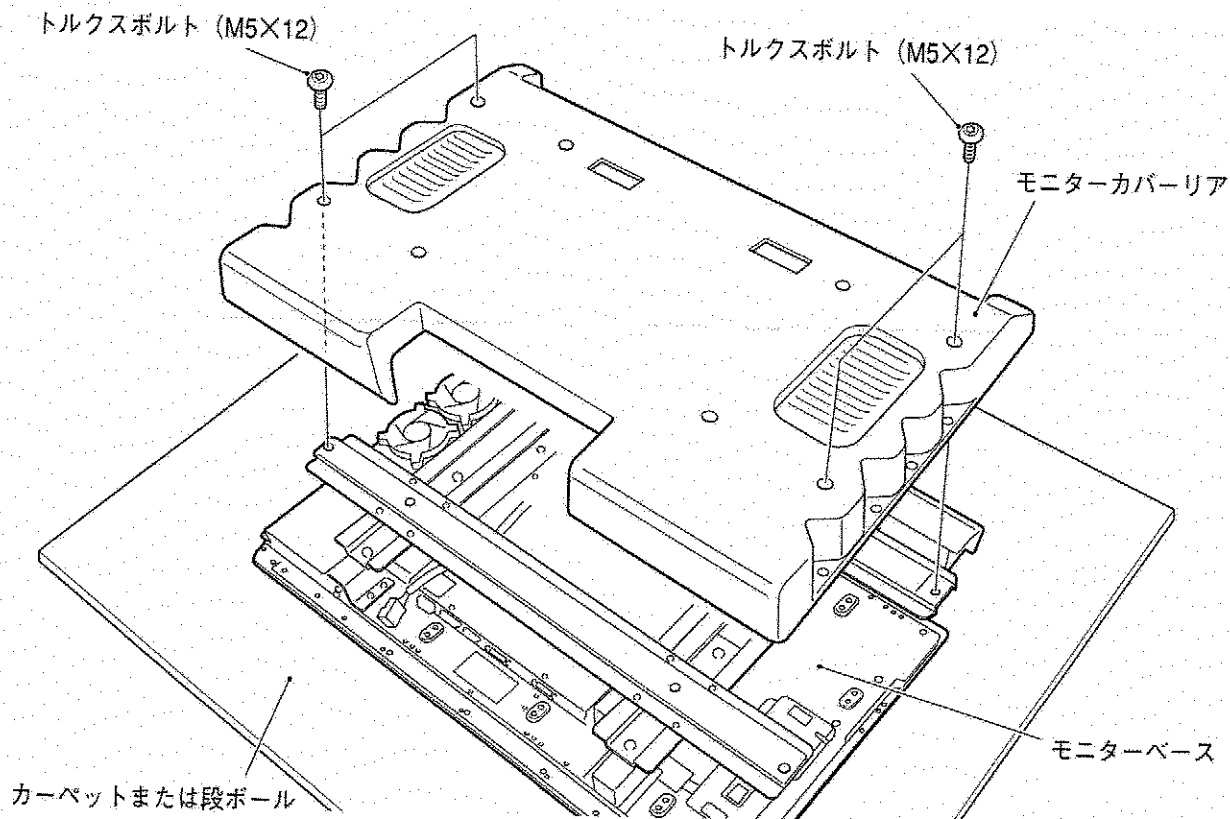
● 作業者や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 モニター Assy を外します。
(P-87の「8A-1-2 モニター Assy の取り外し」を参照)
- 3 カーペットまたは段ボールなどの上に、ガラス面を下にして丁寧に置いてください。
- 4 ボタンボルト (M4×8) 8本と平座金 (M4) 8個を外し、モニター Assy を持ち上げてモニターカバーフロントを取り外し、また、液晶モニターのガラス面を下向きにしてモニター Assy を丁寧に置いてください。

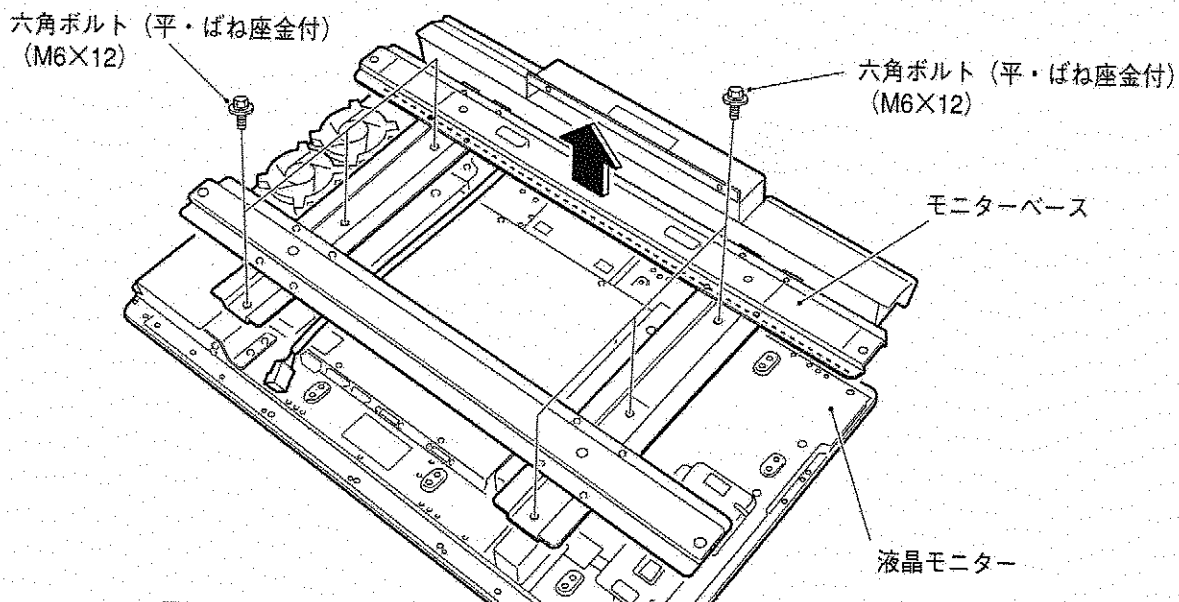


—必ず技術者が行ってください—

- 5** トルクスボルト (M5 × 12) 4本を外して、モニターカバーリアを取り外します。



- 6** 六角ボルト (平・ばね座金付) (M6 × 12) 6本を外してモニターベースを取り外します。



- 7** 液晶モニターを交換します。

- 8** 取り付けは逆の手順で行います。



- 取り付けの際、コネクタやハーネスを挟まないように注意してください。

—必ず技術者が行ってください—

(2) 蛍光灯の交換

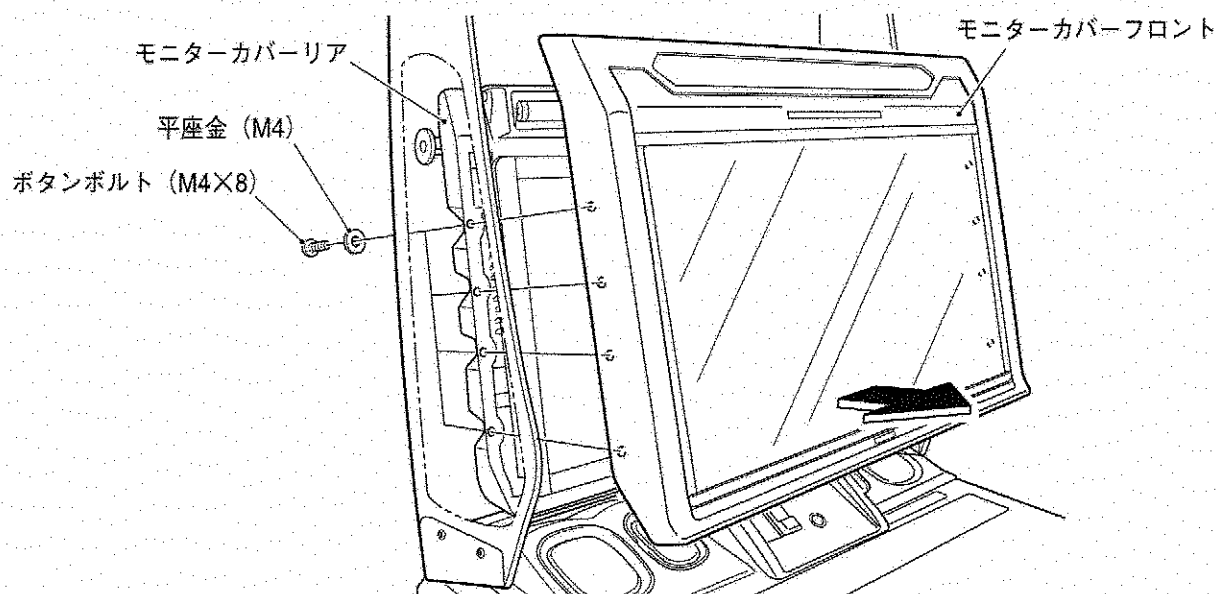
⚠ 警告

- 作業者や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

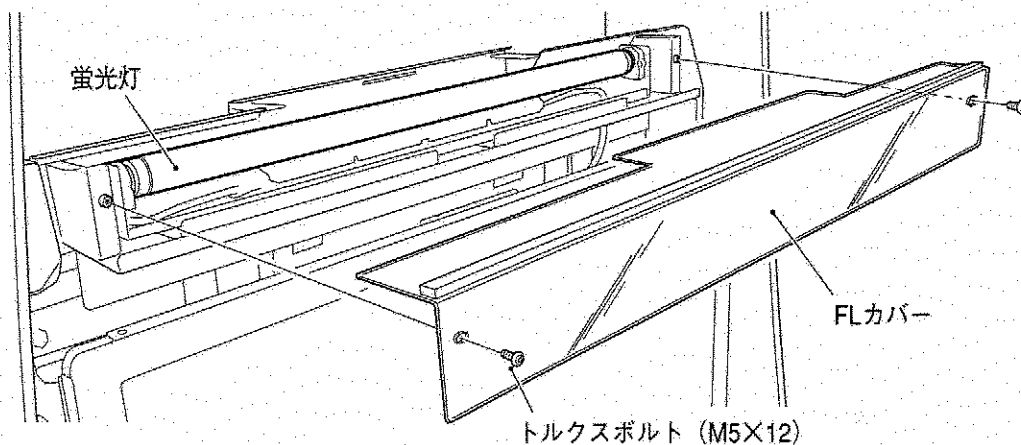
⚠ 注意

- 蛍光灯は高温になりますので、取外しのときは、十分に注意してください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 モニターカバーリアの背面からボタンボルト (M4 × 8) 8 本と平座金 (M4) 8 個を外し、モニターカバーフロントを手前に取り外します。



- 3 トルクスボルト (M5 × 12) 2 本を外して FL カバーを取り外し、蛍光灯を交換します。



- 4 取り付けは逆の手順で行います。

1
2
3
4
5
6
7
8A
8B
9
10
11
12

保守・技術者用マニュアル

テストモード

故障対策

—必ず技術者が行ってください—

8B-3-3 コントロールパネルベース Assy

(1) インスト LED PC ボードの交換

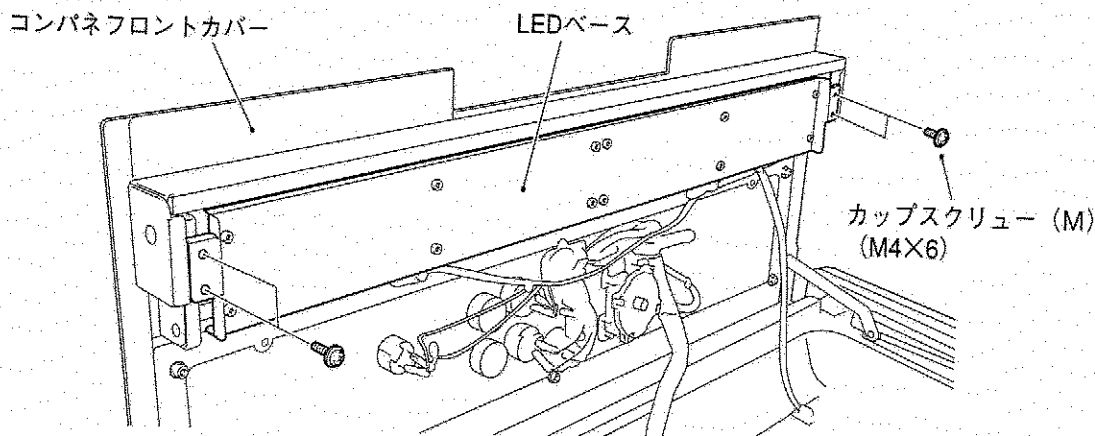
⚠ 警告

- 作業中や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

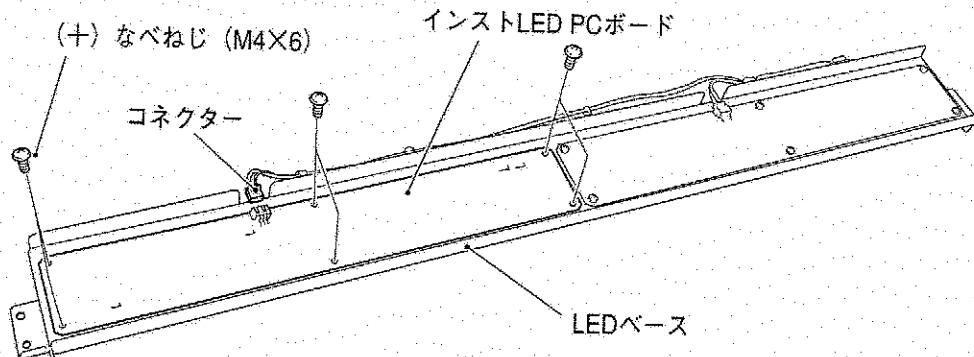


- PC ボードは静電気に弱い部品です。作業中の体に静電気を帯びた状態で PC ボードを取り扱った場合、PC ボード上の部品を破損する恐れがあります。PC ボードを取り扱う前にアースされている金属の表面に触れ、体の静電気を取り除くようにしてください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 コンパネフロントカバーを開きます。(P-82 の「8A-1-1 コントロールパネルベース Assy の取り外し」の 2 ~ 3 を参照)
- 3 カップスクリュー (M) (M4 × 6) 4 本を外して LED ベースを外します。



- 4 コネクター 1 個と (+) なべねじ (M4 × 6) 6 本を外してインスト LED PC ボードを取り外します。同じ要領でもう一枚も交換します。



- 5 取り付けは逆の手順で行います。



- 取り付けの際、コネクターは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクターやハーネスを挟まないように注意してください。

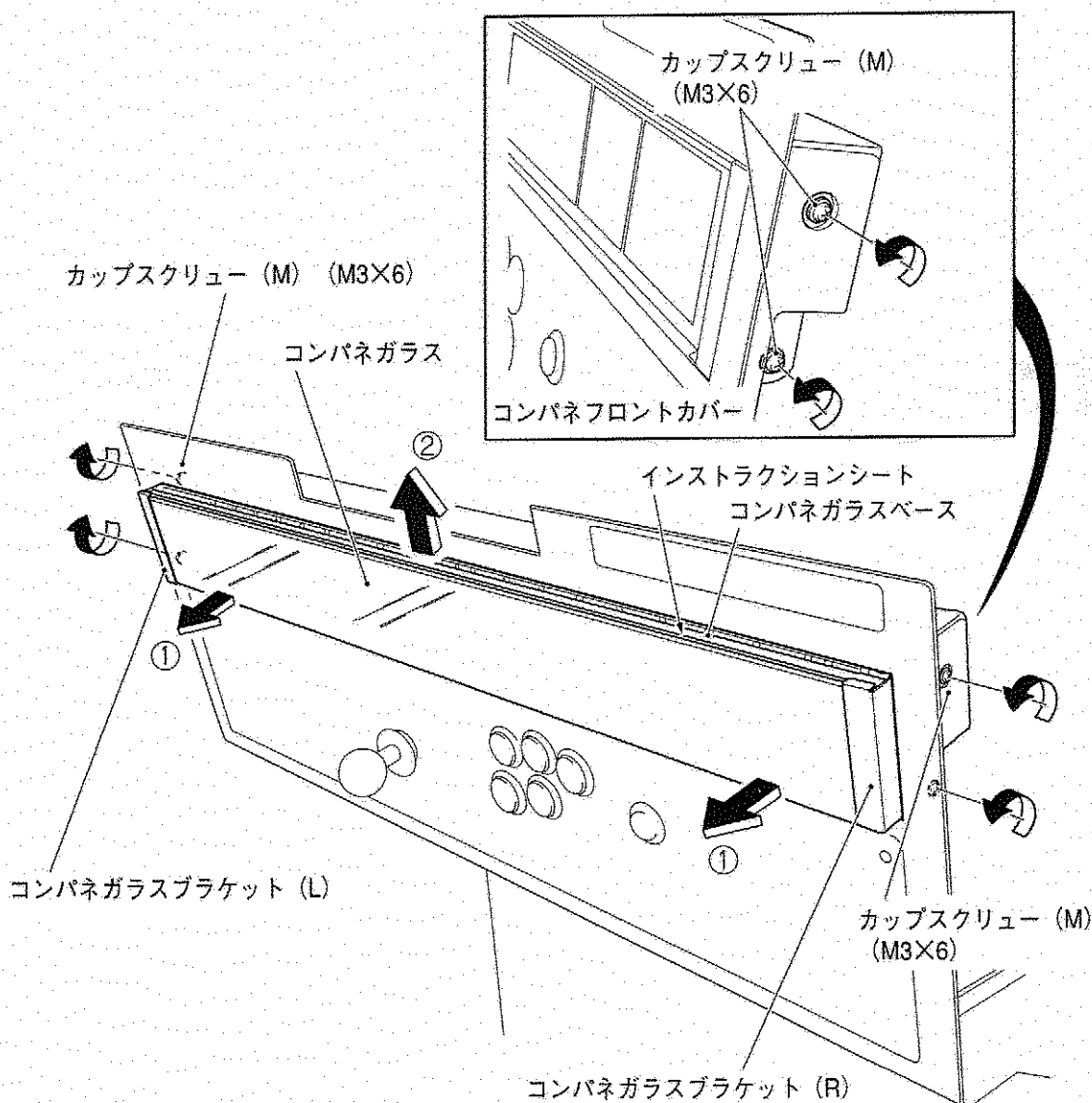
—必ず技術者が行ってください—

(2) インストラクションシートの交換

⚠ 警告

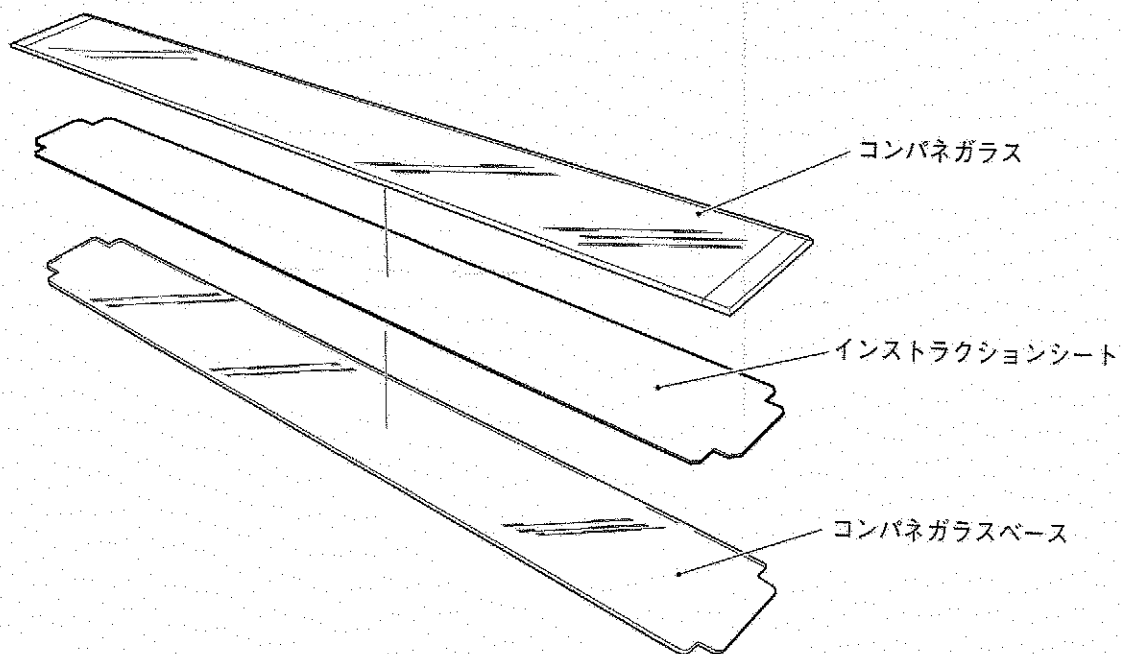
- 作業や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 コンパネフロントカバーを開きます。(P-82 の「8A-1-1 コントロールパネルベース Assy の取り外し」の ② ~ ③ を参照)
- 3 カップスクリュー (M) (M3×6) 4 本をゆるめて、コンパネガラスブラケット (R)・(L) を手前に引き出します。(①)
- 4 コンパネガラス、インストラクションシート、コンパネガラスベースをまとめて取り出します。(②)



—必ず技術者が行ってください—

- 5** インストラクションシートを交換します。



- 6** 取り付けは逆の手順で行います。

※ コンパネガラスは印刷面が裏になるように、取り付けてください。



- コンパネガラスはガラス製のため、何かにぶついたり、落としたりすると破損しますので注意して作業を行ってください。

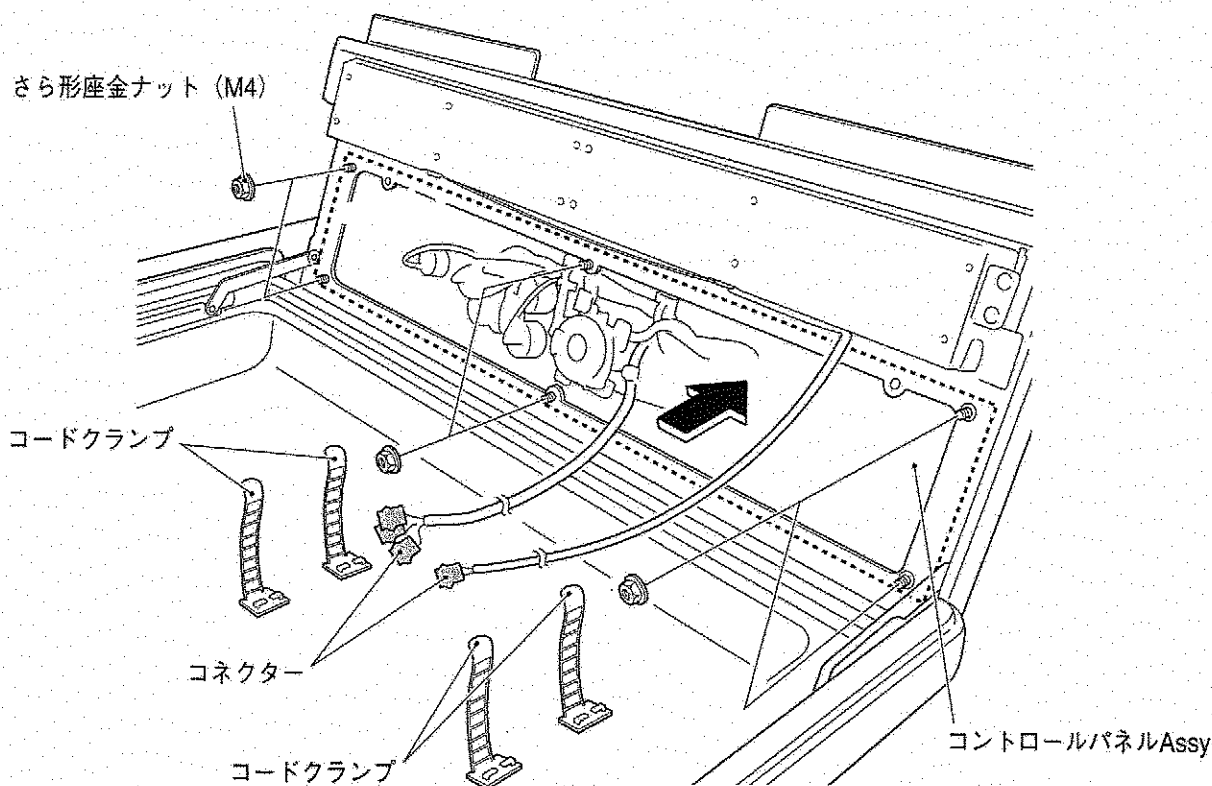
8B-3-4 コントロールパネル Assy

(1) コントロールパネル Assy の取り外し

⚠ 警告

- 作業や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 コンパネフロントカバーを開きます。(P-82 の「8A-1-2 コントロールパネルベース Assy の取り外し」の 2 ~ 3 を参照)
- 3 コードクランプのロックを外して全てのコネクターを外し、さら形座金ナット (M4) 6 個を外してコントロールパネル Assy を取り外します。



- 4 取り付けは逆の手順で行います。



- 取り付けの際、コネクターは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクターやハーネスを挟まないように注意してください。

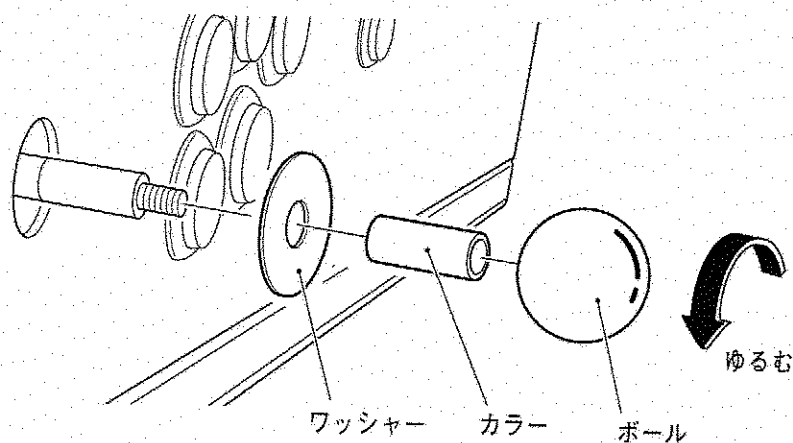
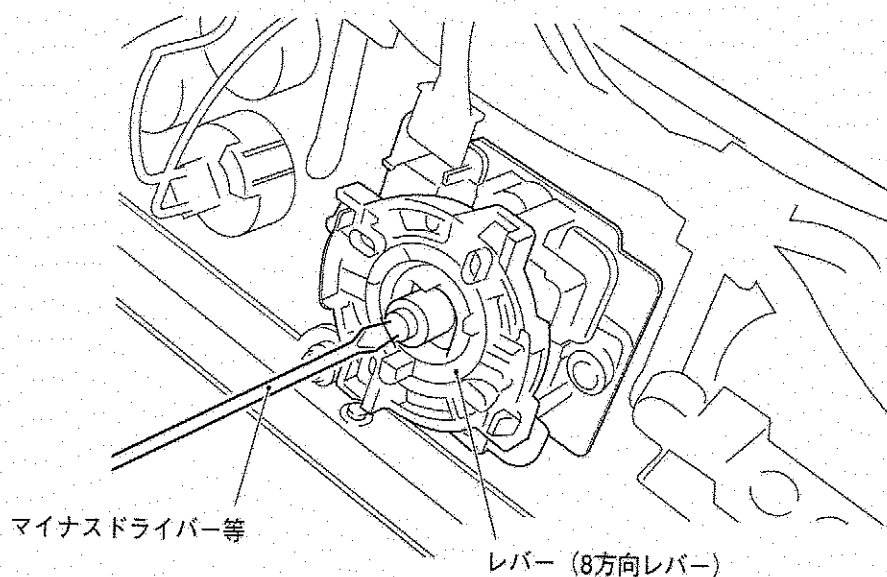
—必ず技術者が行ってください—

(2) レバーの交換

⚠ 警告

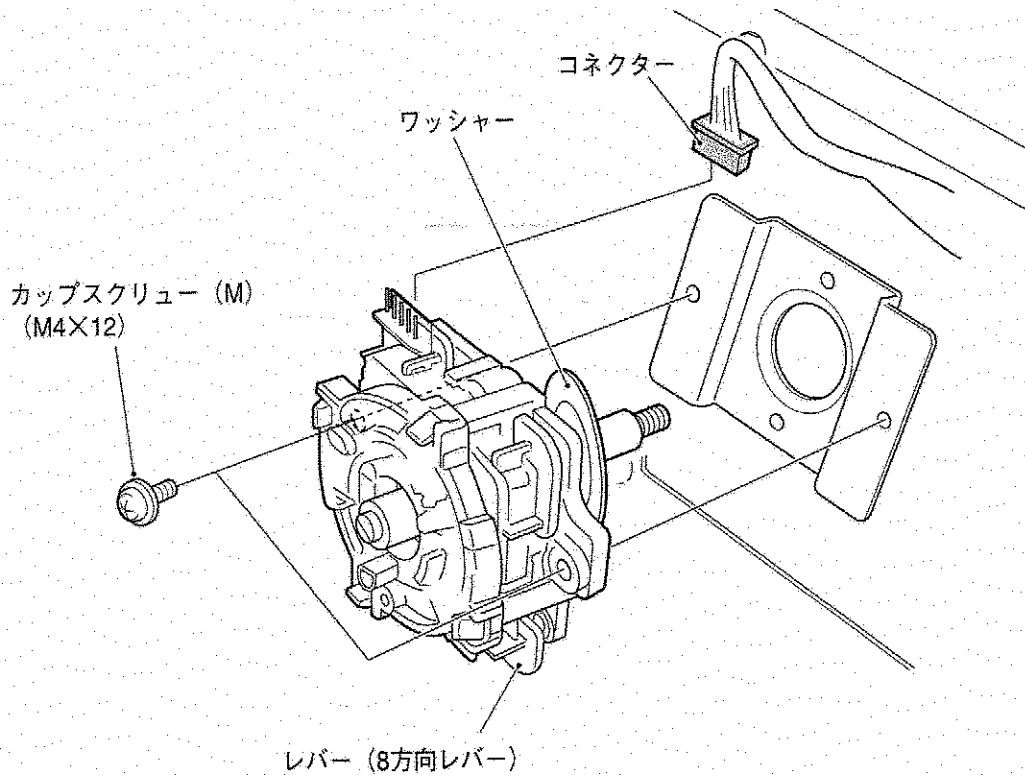
- 作業中や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチをOFFにしてから行ってください。

- 1 本機のメイン電源スイッチをOFFにします。
(P-111の「8A-6-1 電源スイッチをONにする」を参照)
- 2 コンパネフロントカバーを開きます。(P-82の「8A-1-2 コントロールパネルベース Assyの取り外し」の2～3を参照)
- 3 レバー (8方向レバー) の軸を回転しないように、マイナスドライバー等で固定して、正面のボールを回転してワッシャー、カラーとボールを取り外します。



—必ず技術者が行ってください—

- 4** コネクター1個とカップスクリュー (M) (M4×12) 2本を外して、ワッシャーと一緒にレバー (8方向レバー) を交換します。



- 5** 取り付けは逆の手順で行います。



お願い

- 取り付けの際、コネクターは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクターやハーネスを挟まないように注意してください。

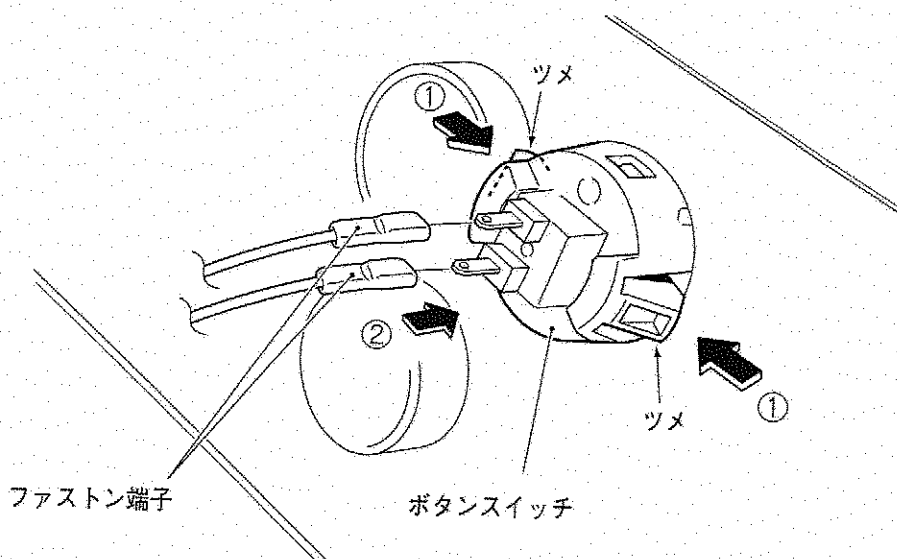
—必ず技術者が行ってください—

(3) ボタンスイッチの交換

⚠ 警告

- 作業中他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチをOFFにしてから行ってください。

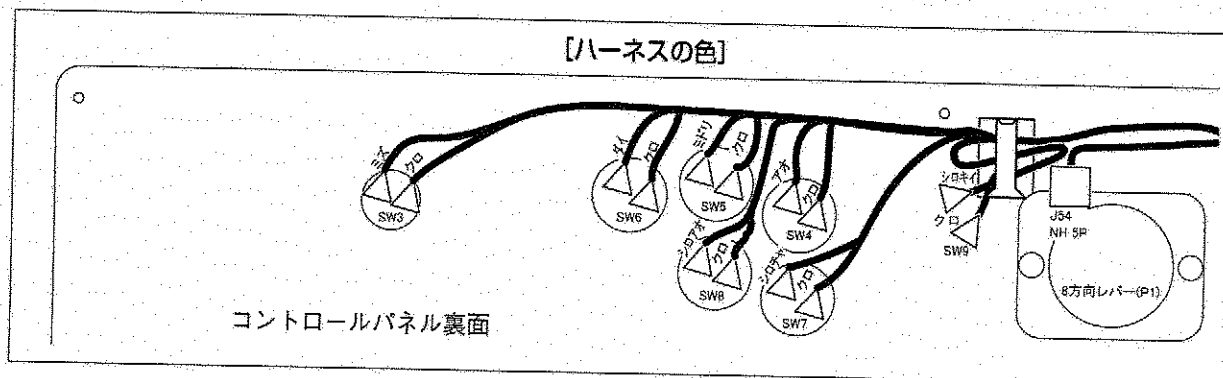
- 1 本機のメイン電源スイッチをOFFにします。
(P-111の「8A-6-1 電源スイッチをONにする」を参照)
- 2 コンパネフロントカバーを開きます。(P-82の「8A-1-2 コントロールパネルベース Assyの取り外し」の 2 ~ 3 を参照)
- 3 ファストン端子2個を外します。
- 4 ボタンスイッチの2箇所のツメを摘むようにして (①)、コントロールパネル正面へ押し出して (②) 交換します。



- 4 取り付けは逆の手順で行います。



- 取り付けの際、コネクタは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクタやハーネスを挟まないように注意してください。
- 取り付けの際、リード線の色に注意してください。



—必ず技術者が行ってください—

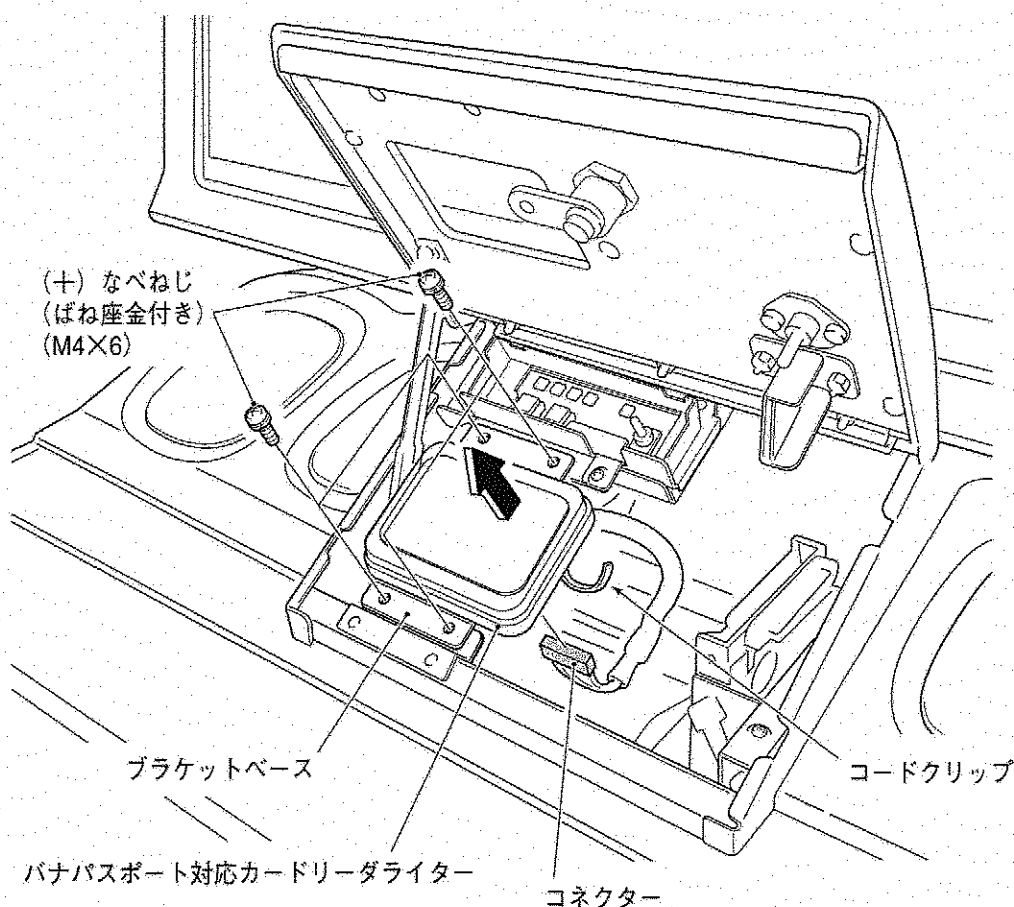
8B-3-5 BP カードリーダー Assy

(1) パナパスポート対応カードリーダーライターの交換

⚠ 警告

● 作業者や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

- 1 本機のメイン電源スイッチを OFF にします。
(P-111 の「8A-6-1 電源スイッチを ON にする」を参照)
- 2 オペレーションパネルを開きます。
(P-82 の「8A-1-1 コントロールパネルベース Assy の取り外し」の 2 を参照)
- 3 コードクリップを開き、コネクター 1 個と (+) なべねじ (ばね座金付き) (M4 × 6) 4 本を外してブラケットベースごとパナパスポート対応カードリーダーライターを取り外します。

1
2
3
4
5
6
7
8A
8B
9
10
11
12

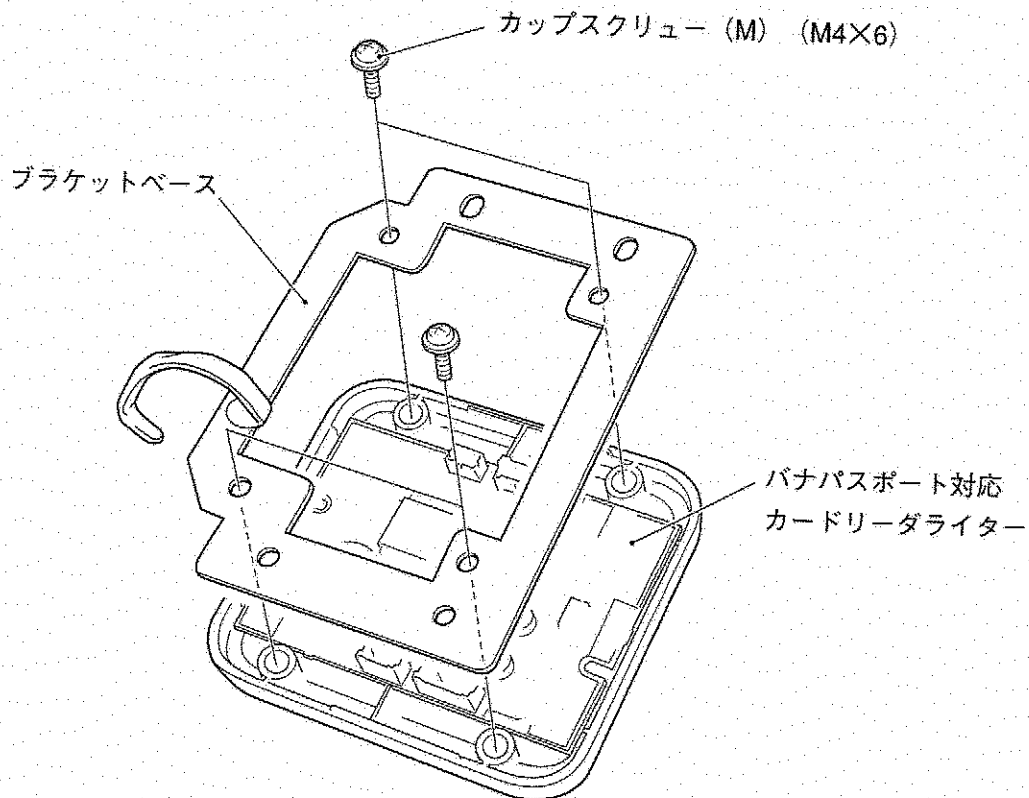
保守・技術者用マニュアル

テストモード

故障対策

—必ず技術者が行ってください—

- 4** カップスクリュー (M) (M4×6) 4本を外してブラケットベースからバナパスポート対応カードリーダーを取り外します。



- 5** 取り付けは逆の手順で行います。



- 取り付けの際、コネクタは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクタやハーネスを挟まないように注意してください。

8B-3-6 サイドパネル (L)・(R) Assy

(1) サイドパネル (L)・(R) Assy の LED モジュールの交換 (上段)

ここでは、(L) 側で説明しています。(R) 側も同様の要領で交換してください。

⚠ 警告

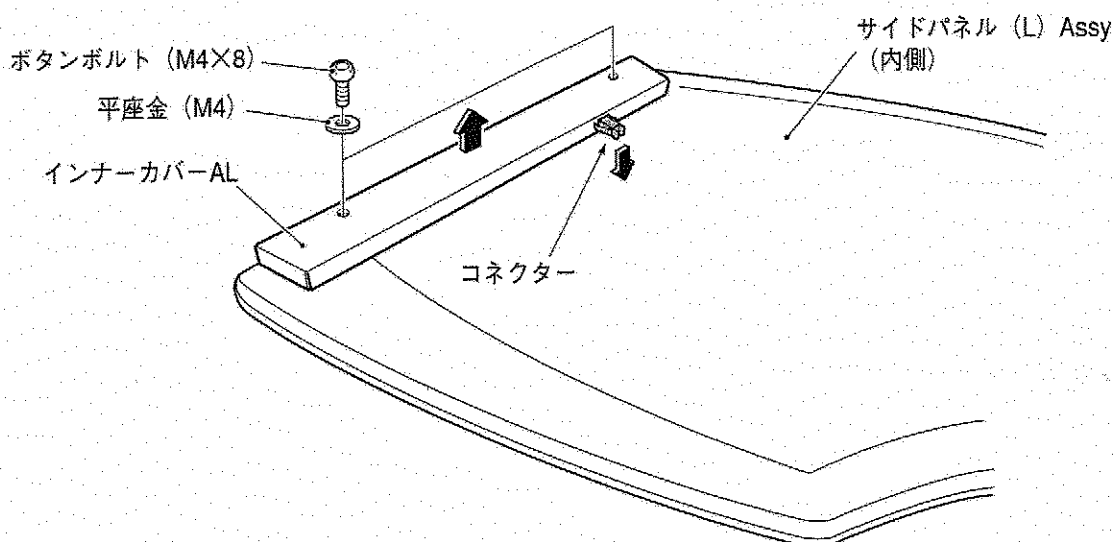
- 作業員や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。



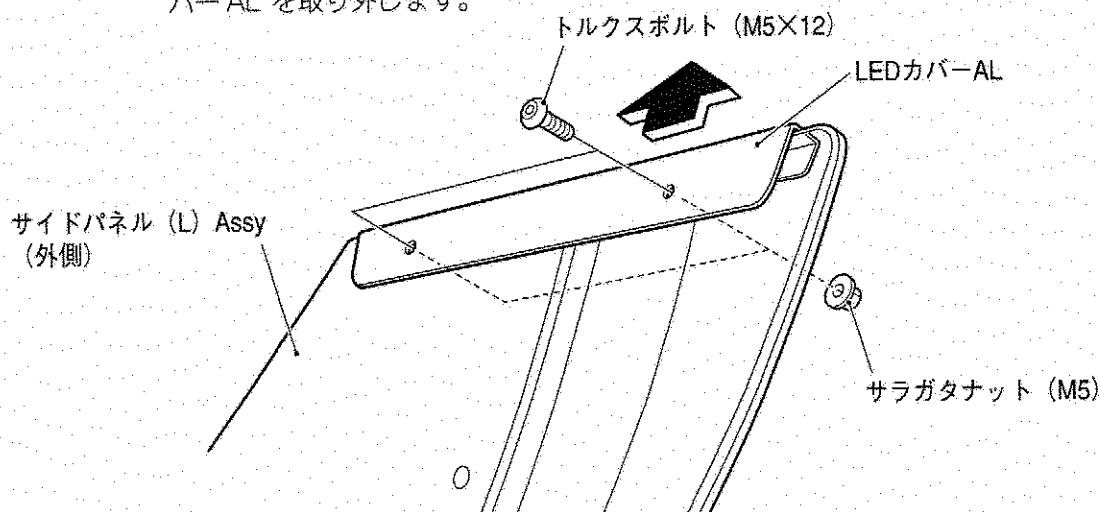
お願い

- PC ボードは静電気に弱い部品です。作業員の体に静電気を帯びた状態で PC ボードを取り扱った場合、PC ボード上の部品を破損する恐れがあります。PC ボードを取り扱う前にアースされている金属の表面に触れ、体の静電気を取り除くようにしてください。

- 1 サイドパネル (L) Assy を取り外します。
(P-97 の「8A-2-4 サイドパネル (L)・(R) Assy の取り付け」を参照)
- 2 ボタンボルト (M4×8) 2 本と平座金 (M4) 2 枚を外し、コネクターを外してインナーカバー AL を取り外します。

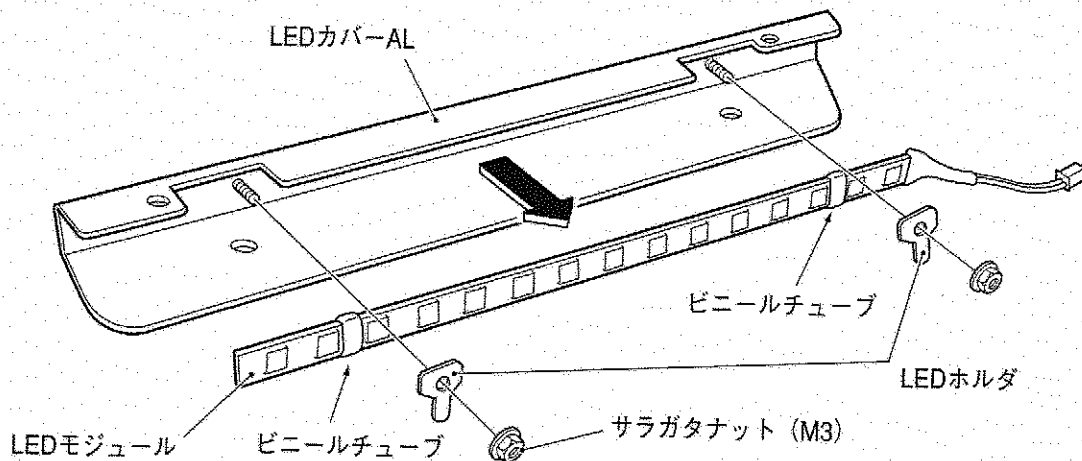


- 3 トルクスボルト (M5×12) 2 本、サラガタナット (M5) 2 個を外して LED カバー AL を取り外します。



必ず技術者が行ってください

- 4** サラガタナット (M3) 2 個、LED ホルダを 2 個外して LED モジュールを交換します。
- 5** LED モジュールを取り付ける際、絶縁のため、ビニールチューブの上から LED ホルダで固定します。



- 6** 取り付けは **1** ~ **3** の逆の手順で行います。



- 取り付けの際、コネクターは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクターやハーネスを挟まないように注意してください。

—必ず技術者が行ってください—

(2) サイドパネル (L)・(R) Assy の LED モジュールの交換 (下段)

ここでは、(L) 側で説明しています。(R) 側も同様の要領で交換してください。

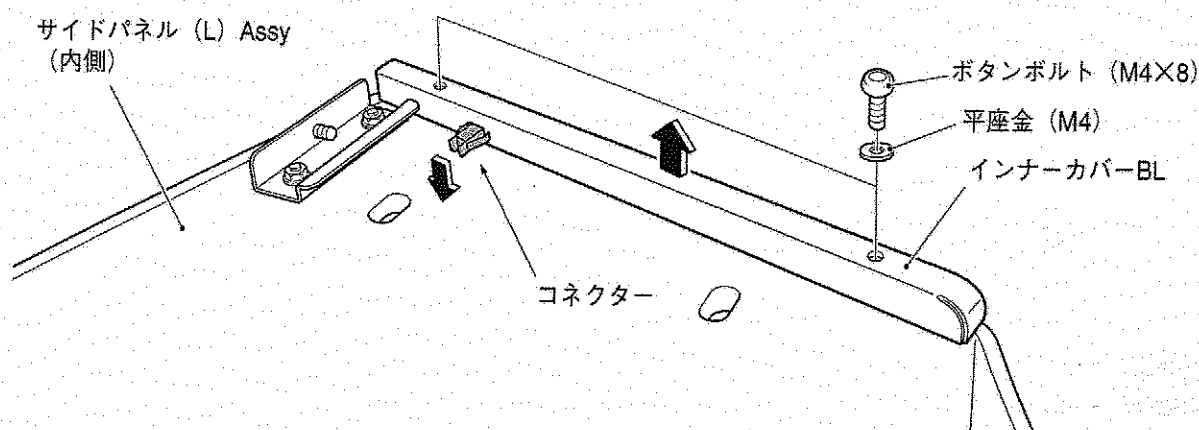
⚠ 警告

- 作業中や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチを OFF にしてから行ってください。

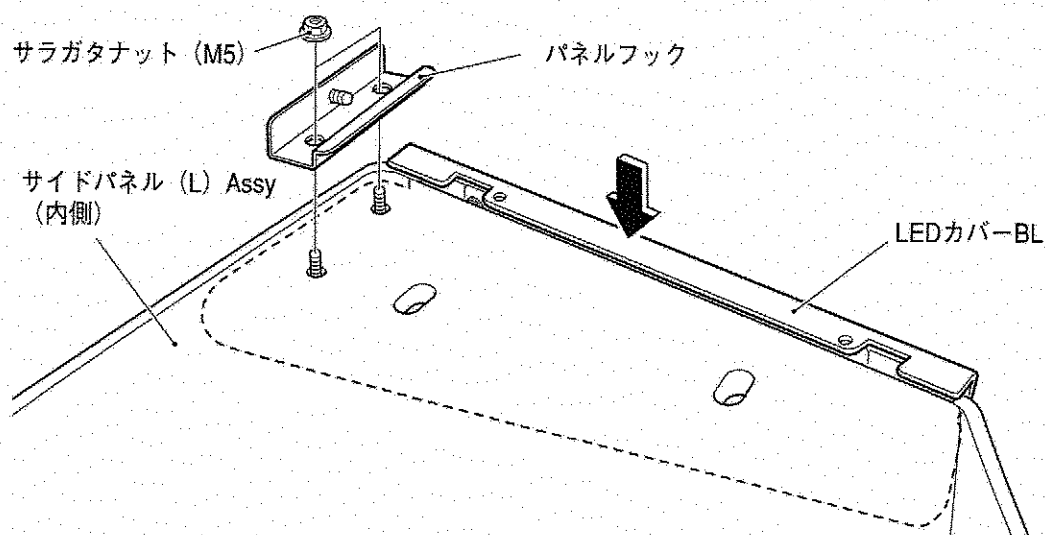


- PC ボードは静電気に弱い部品です。作業中の体に静電気を帯びた状態で PC ボードを取り扱った場合、PC ボード上の部品を破損する恐れがあります。PC ボードを取り扱う前にアースされている金属の表面に触れ、体の静電気を取り除くようにしてください。

- 1 サイドパネル (L) Assy を取り外します。
(P-97 の「8A-2-4 サイドパネル (L)・(R) Assy の取り付け」を参照)
- 2 ボタンボルト (M4×8) 2 本と平座金 (M4) 2 枚を外し、コネクタを外してインナーカバー BL を取り外します。

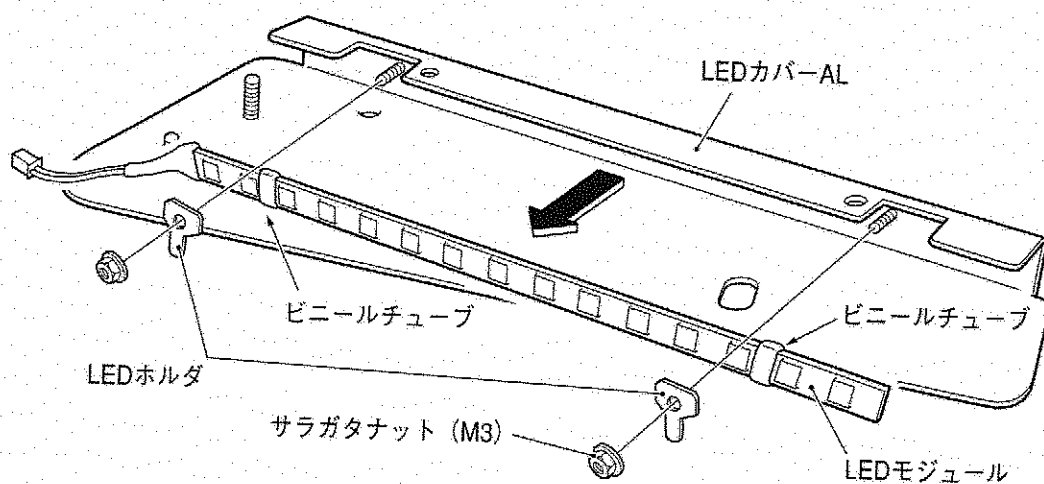


- 3 サラガタナット (M5) 2 個を外してパネルフックを外して、LED カバー BL を取り外します。



必ず技術者が行ってください

- 4 サラガタナット (M3) 2 個、LED ホルダを 2 個外して LED モジュールを交換します。
- 5 LED モジュールを取り付ける際、絶縁のため、ビニールチューブの上から LED ホルダで固定します。



- 6 取り付けは 1 ~ 3 の逆の手順で行います。



- 取り付けの際、コネクターは確実にロックしてください。
- 取り付けの際、コネクターやハーネスを挟まないように注意してください。

—必ず技術者が行ってください—

8B-3-7 サインボード Assy

(1) 蛍光灯の交換

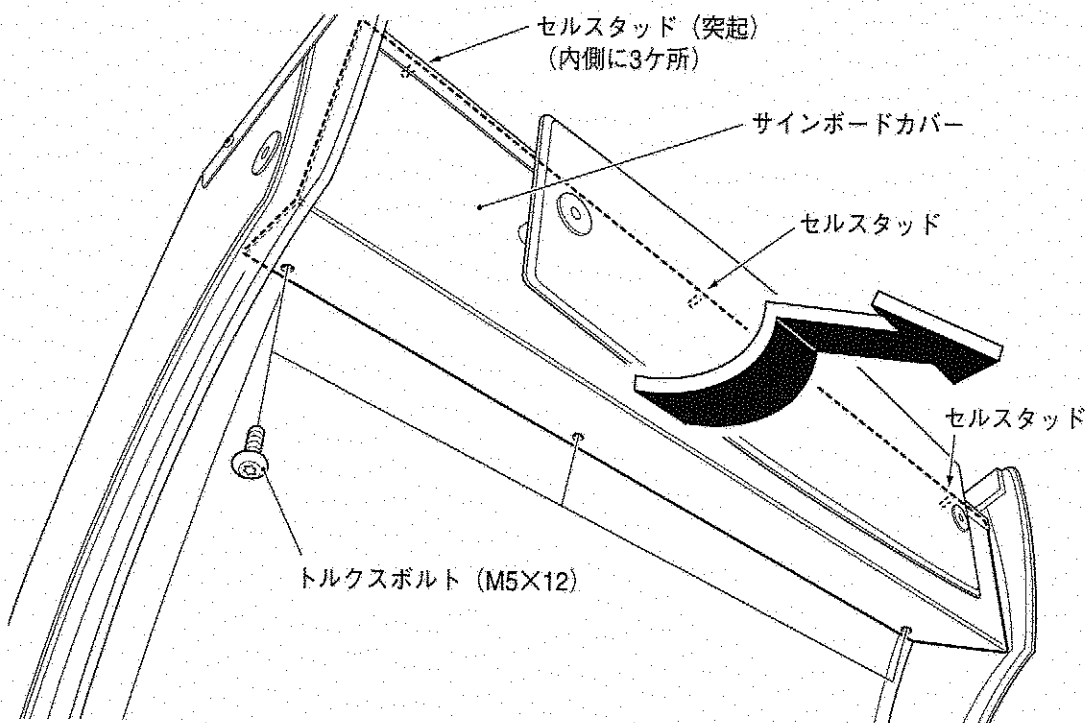
⚠ 警告

- 作業者や他の人が感電や事故、ケガをしないように、及び電気回路破損防止のため、必ずメイン電源スイッチをOFFにしてから行ってください。

⚠ 注意

- 蛍光灯は高温になりますので、取外しのときは、十分に注意してください。

- 1 本機のメイン電源スイッチをOFFにします。(P-111の「8A-6-1 電源スイッチをONにする」を参照)
- 2 トルクスボルト (M5 × 12) 3本を外し、サインボードカバーを上回転するようにして上側の3本のセルスタッド (突起) を外して、サインボードカバーを取り外します。



1
2
3
4
5
6
7
8A
8B
9
10
11
12

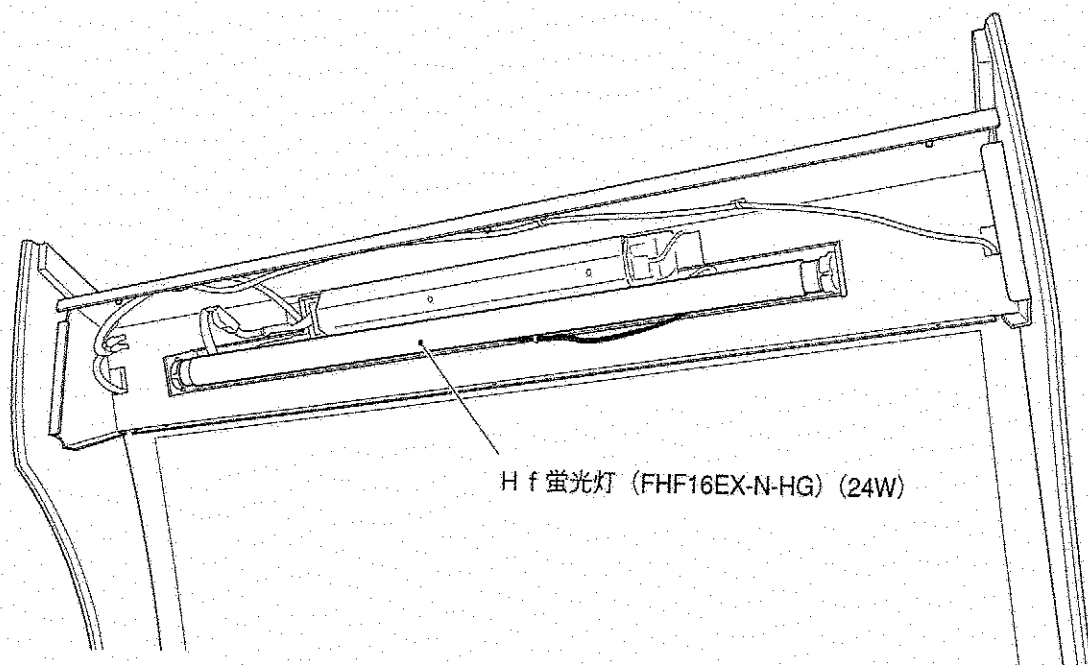
保守・技術者用マニュアル

テストモード

故障対策

—必ず技術者が行ってください—

- 3** H f 蛍光灯 (FHF16EX-N-HG) (24W) を取り外して交換します。



- 4** 取り付けは逆の手順で行います。

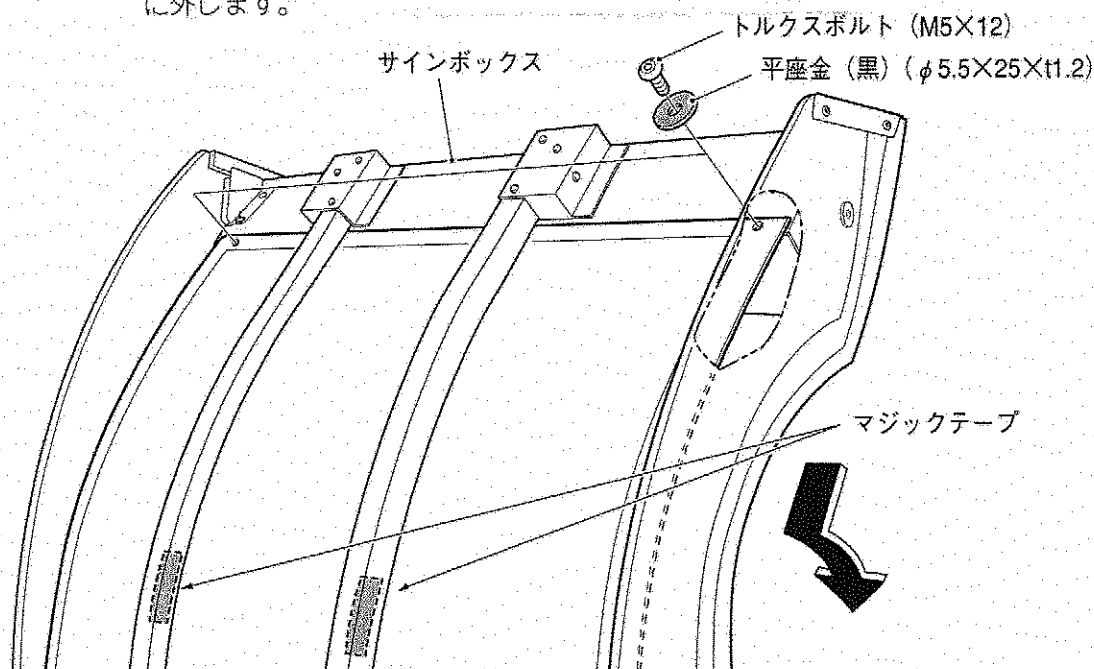
—必ず技術者が行ってください—

(2) サインシートの交換

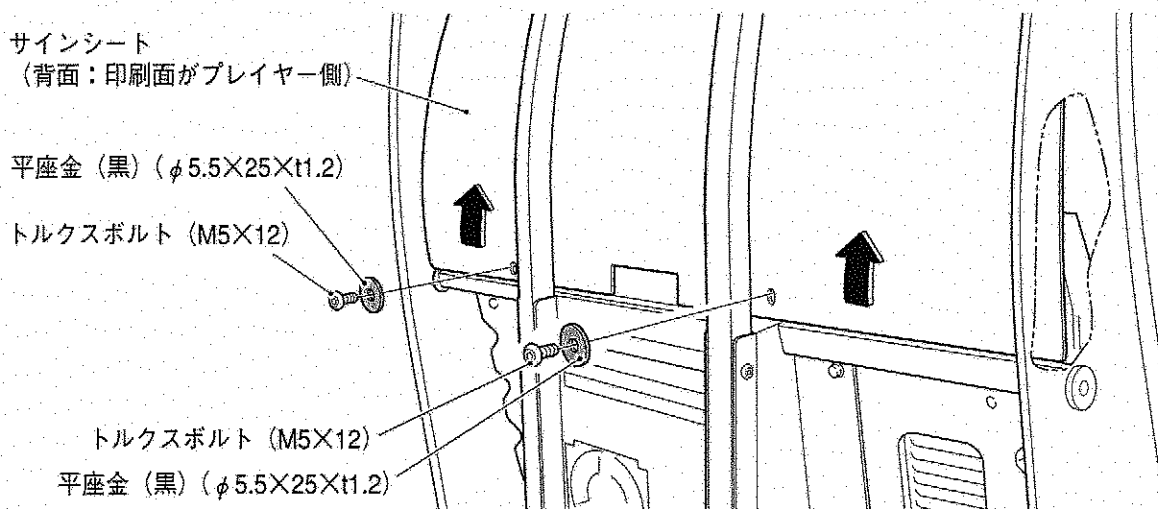
⚠ 警告

- サインシートの交換は高い位置での作業になりますので、踏み台などを用意してください。無理な体勢で作業を行うと、ケガや機械の破損の原因になります。

- 1 サインシート上部のトルクスボルト (M5×12) 計2本、平座金 (黒) (φ 5.5×25×t1.2) 計2枚を外します。
- 2 サインシート中央部2ヶ所のマジックテープを剥がして、サインシートを正面側に外します。



- 3 トルクスボルト (M5×12) 計2本、平座金 (黒) (φ 5.5×25×t1.2) 計2枚を外し、サインシート下部を引き抜いて交換します。



- 4 組み立ての際は、逆の手順で行ってください。取り付けの際、サインシートがたるまないようにマジックテープを調整してください。

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

保守・技術者用マニュアル

テストモード

故障対策

9. 廃棄

⚠ 警告

- 本機を廃棄する場合は、法令に従った収集・運搬及び処分を行ってください。
 - 本機を廃棄する際の収集・運搬及び処分を他に委託する場合は、各々専門の業者に委託してください。
 - 以下については、法令により特別な収集・運搬及び処分が義務付けられている特別管理産業廃棄物に該当するものが含まれております。廃棄する際は、購入先または弊社までお問い合わせください。弊社の連絡先はP-170に記載されています。
 - 32 インチ液晶モニター (P-131 の「8B-3-2 (1) 液晶モニターの交換」を参照)
- ※ 特別管理産業廃棄物については、地方自治体の条例でも、特別な収集・運搬及び処分が規定されている場合があります。

🔍 お願い

- ラック Assy は、弊社の所有品です。
ドラゴンボールZENKAIバトルロイヤルのレンタル契約が終了しましたら、必ず弊社まで、ご返却をお願い致します。
弊社の連絡先はP-170に記載されています。

MEMO

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

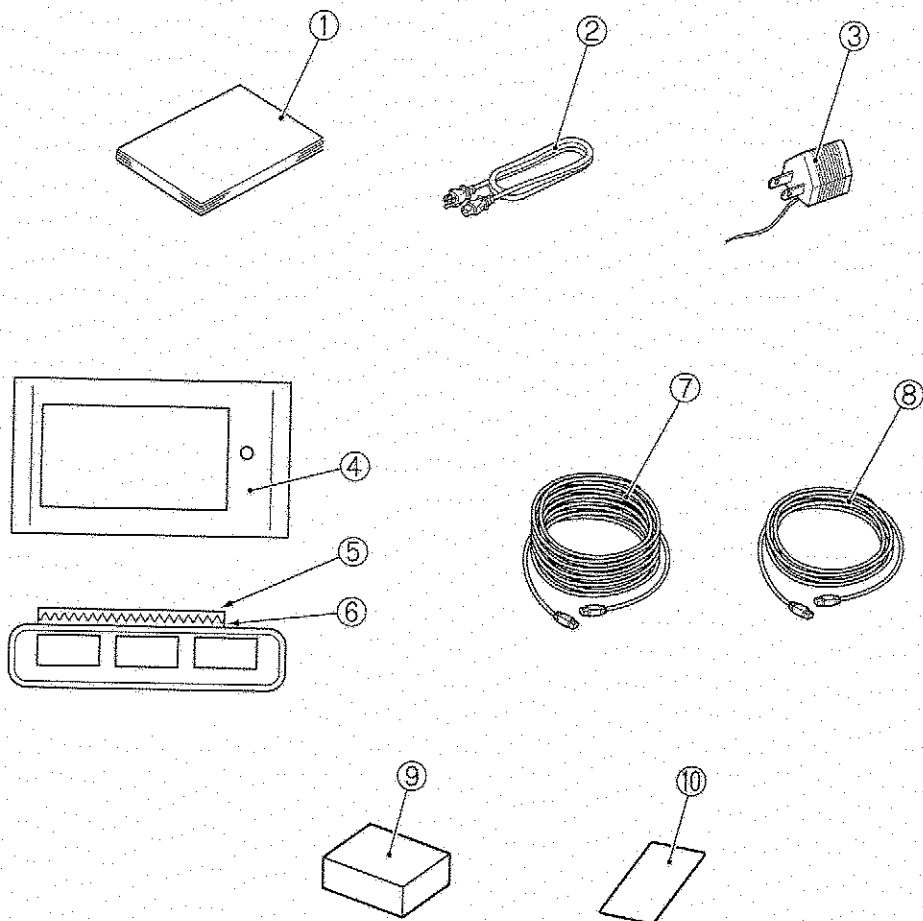
廃棄

テストモード

故障対策

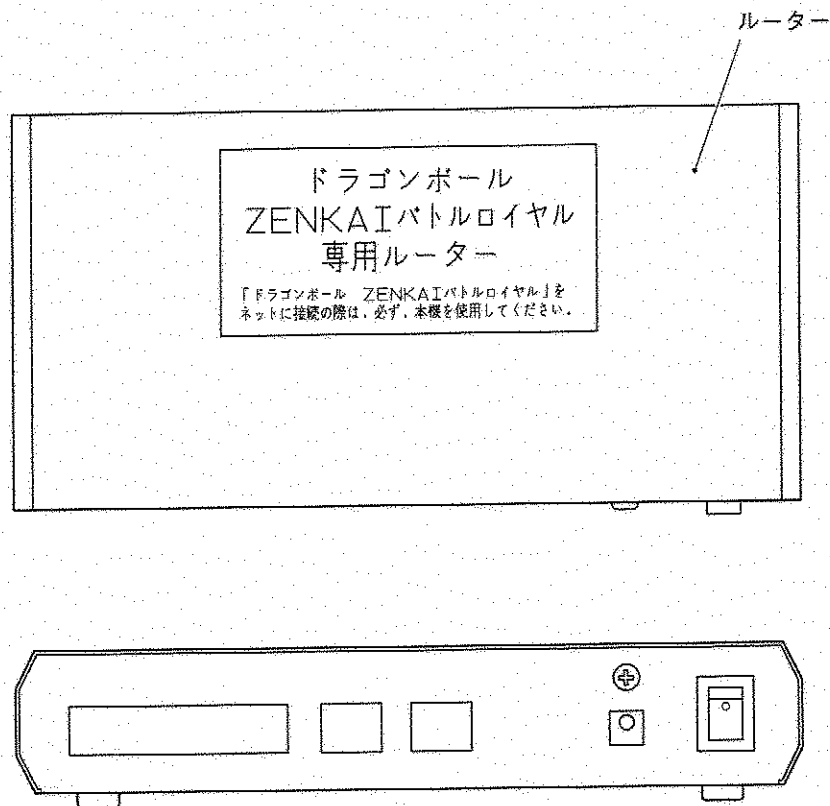
10. 部品リスト

10-1 キャビネット Assy

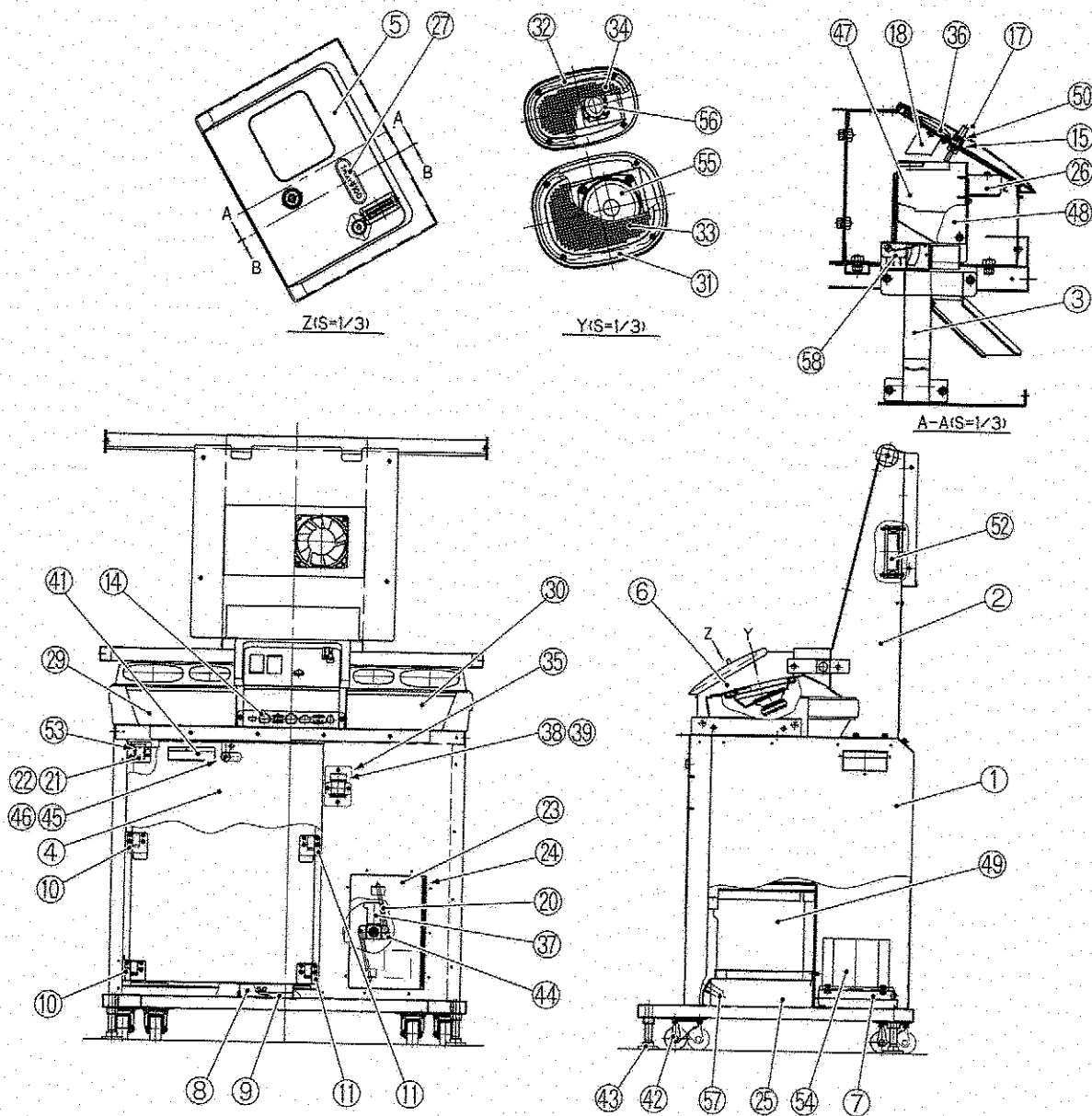


No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	取扱説明書	1	(本書)	727-560
2	電源コード	1	AC-CABLE-L3000 3m	007-191
3	3P-2P変換プラグ	1	IR-01	007-277
4	USB-HUB	1	PL-UH401	007-873
5	マジックテープC	1	長さ45mm	727-561
6	マジックテープD	1	長さ45mm	727-562
7	LANケーブル	1	CAT5S-S-L50000m 50m	007-298
8	LANケーブル	1	CAT5S-S-L10000m 10m	007-296
9	パナパスポートカードA	1	100枚入り	307-483
10	ダミーカードA	1		727-566

10-2 ルーター Assy



10-3 キャビネットベース Assy 1/2



No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号	No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	キャビネットベース	1		727-575	11	ボードベースブラケット (R)	2		719-738
2	メインモニターフレーム	1		727-576	12	リアプレート	1		719-739
3	コインレール	1		727-577	13	ウォーターガード	1		719-740
4	メンテナンスドア	1		727-578	14	コネクターベース	1		719-741
5	オペレーションステッカー	1		727-579	15	リターンブッシュ	1		719-742
6	オペレーションベース	1		719-732	16	オペレーションパネルベース2	1		727-580
7	トランスベース	1		719-734	17	リターンレバー	1		719-744
8	ケーブルトンネル	1		719-735	18	コインガイド	1		719-745
9	コードクランププレート	1		719-736	19	サービスブラケット	1		719-746
10	ボードベースブラケット (L)	2		719-737	20	コインドアC	2		719-747

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

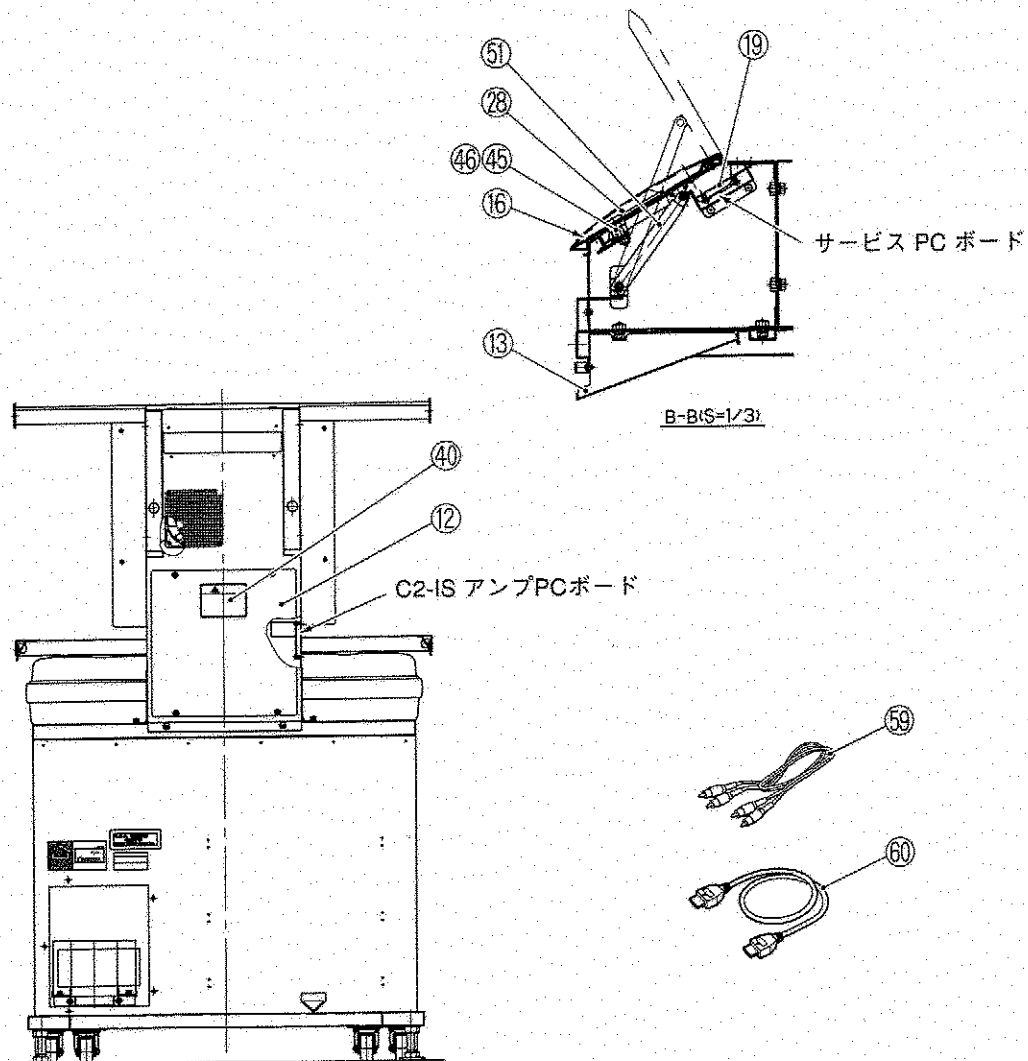
9

10

11

12

部品リスト

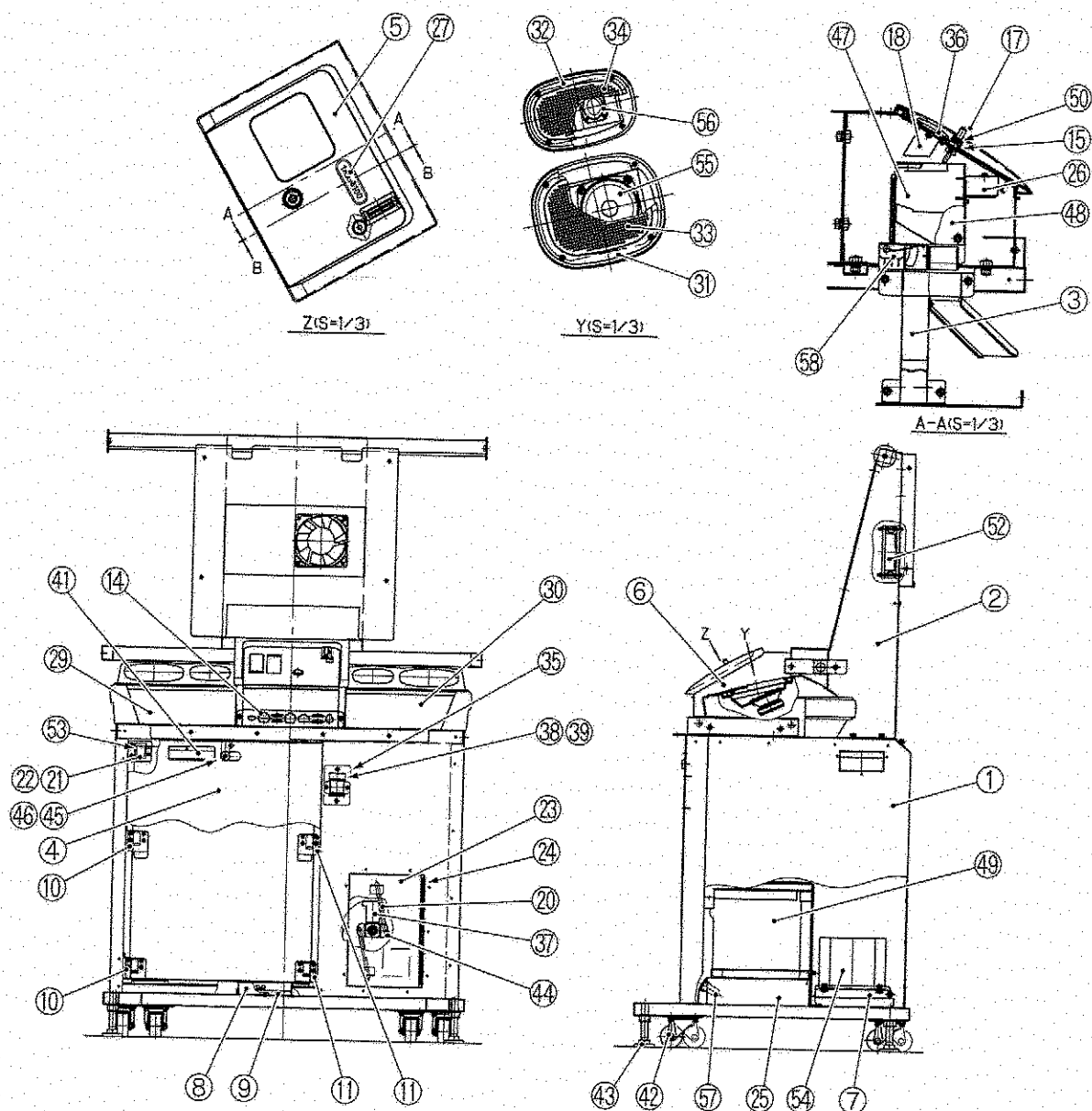


No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号	No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
21	サブデンゲンスイッチベース	1		719-748	31	スピーカーベゼルWL	2		727-584
22	サブデンゲンスイッチカバー	1		719-749	32	スピーカーベゼルWS	2		727-585
23	コインドア	1		719-750	33	スピーカーカバー-L(C)	2		727-586
24	キャッシュドアヒンジ	1		719-751	34	スピーカーカバー-S(C)	2		727-587
25	カウンターベース	1		719-752	35	ヘンキョクプレート	1		718-526
26	セレクターベース	1		719-753	36	コインベゼル	1		708-957
27	トウニユウシール (A)	1	1 PLAY ¥100	100-101	37	コインドアB	1		709-721
28	オペレーションパネルカバー-28	1		727-581	38	ヘンキョクグチ (A2)	1		412-521
29	スピーカーボックスW (L)	1		727-582	39	ヘンキョクカバー (P)	1		412-520
30	スピーカーボックスW (R)	1		727-583	40	ケイコクステッカー (メソテB)	1		461-534

テストモード

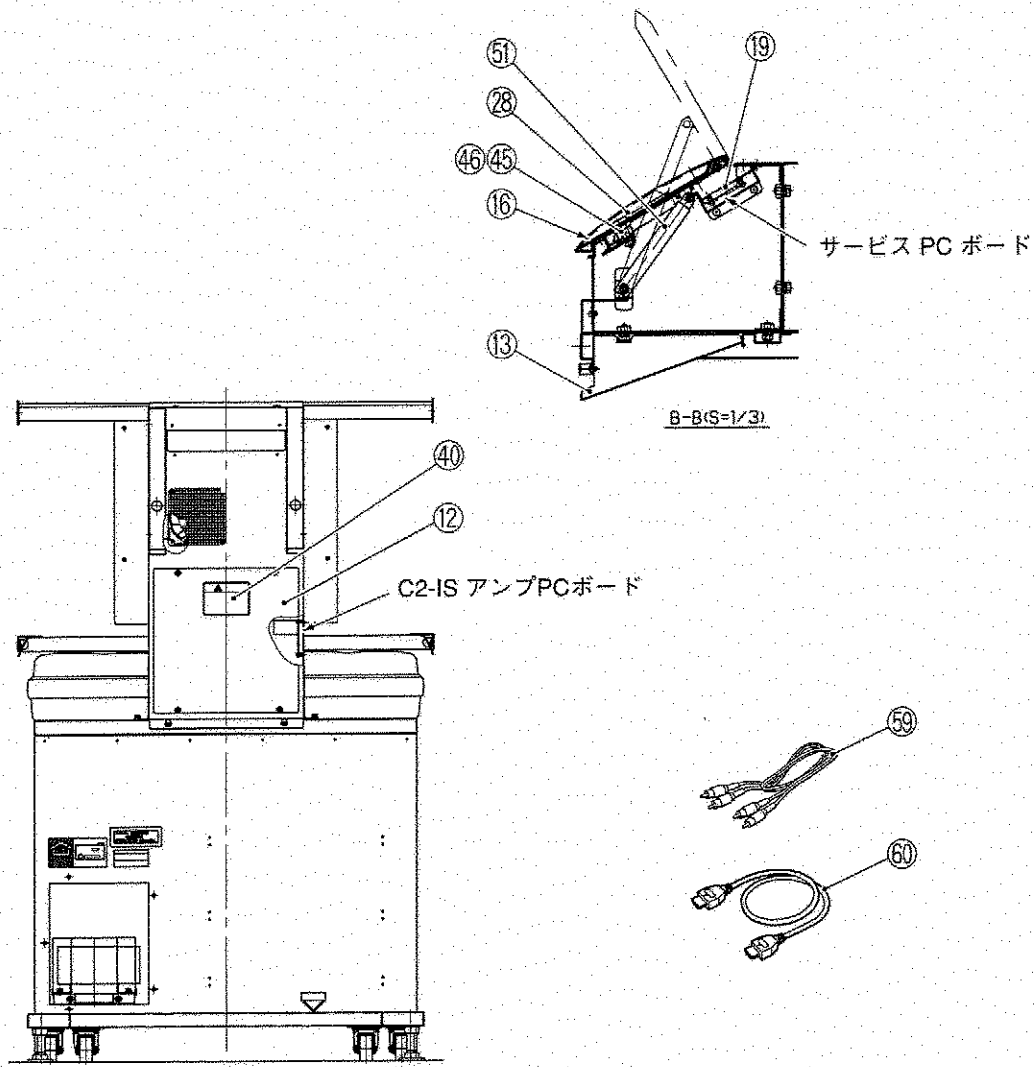
故障対策

10-3 キャビネットベース Assy 2/2



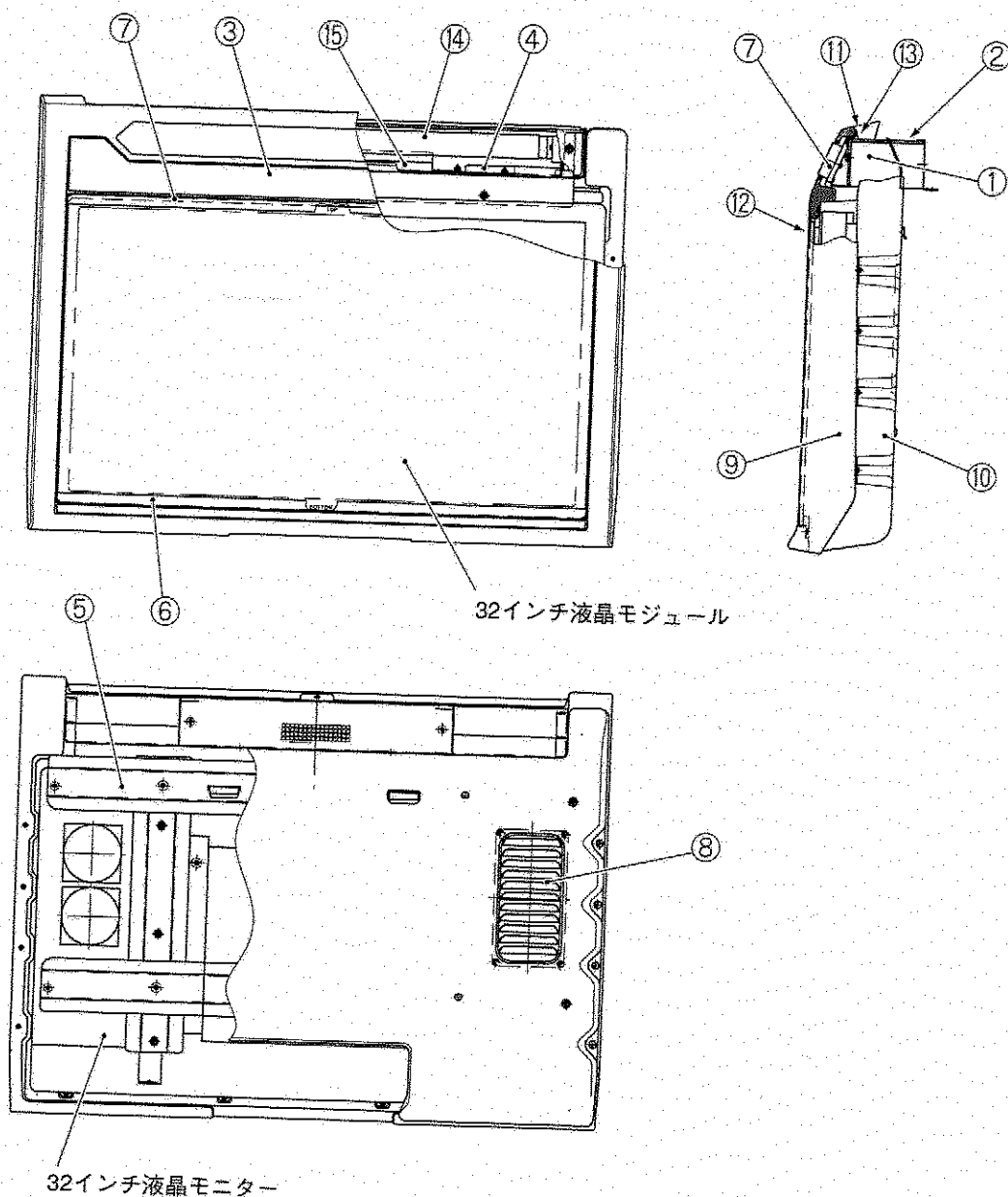
No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号	No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
41	ケイコステッカー (メンテS)	1		461-543	49	メインキャッシュボックス	1	DLD-W2/2WAY YVW-3142-A	100-234
42	キャスター (自在)	4	420S-N50	102-051	50	圧縮スプリング	1	1090	105-194
43	アジャストボルト	4	M16×75	102-166	51	ステー	1	L-200P	101-216
44	カムロック	1	N92-L10	101-142	52	ファンモーター	1	9G1212H102	005-474
45	コインロック※	2	F750-MSDS	101-175	53	サブ電源スイッチ	1	A8A-201-1-D	000-780
46	兼用ペロ	1	M7	101-229	54	絶縁トランス	1	S133V693PV	004-737
47	コインセレクトー	1	AD81P3 (100円)	100-308	55	スピーカー (大)	2	F77G98-11	006-169
48	チャンネルブラケット	1	CB-81M	100-145					

※：No.45の部品で番号指定 (同番) をご注文される場合、注文時にその旨ご相談ください。
(弊社の連絡先は、P-170に記載されております。)



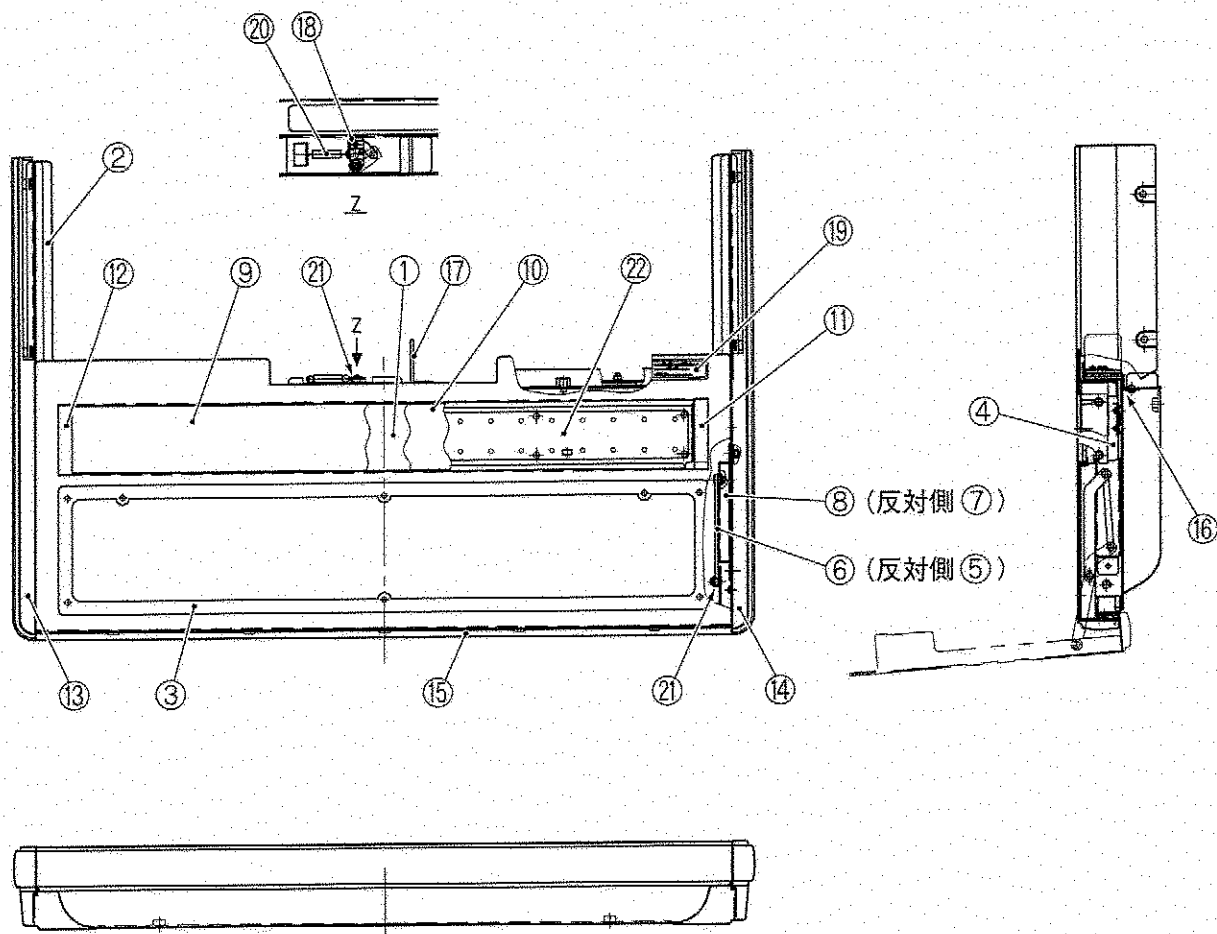
No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
56	スピーカー (小)	2	S32U10-1	006-170
57	コインカウンター	1	FX-06PD52 (DC12V)	003-054
58	コインマイクロスイッチ	1	V4-5210M-A	000-442
59	RCAケーブル 1.25m	1	RCA-R・W-L1,250mm	007-892
60	HDMI-DVIケーブル 1.25m	1	HDMI-DVI-A-L1250C	007-893

10-4 モニター Assy



No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号	No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	FLベース	1	クロBBG2	727-595	11	ロゴホルダ	1	クロBBG1	719-777
2	FLカバー	1		727-596	12	モニターガラス	1		725-849
3	フレームステッカー(A)	1		727-597	13	エプトシーラー	1	EE-686 W10X15XL680	719-776
4	FLホルダ	1		727-599	14	Hf蛍光ランプ	1	FHF16EX-N-HG	002-599
5	モニターベース	1		719-765	15	高出力インバータ	1	FIK100-HF16H-2	002-603
6	ガラスサポータ	2		719-766					
7	トップライトカバー-O	1		727-600					
8	ベンチレーター-W	2		727-601					
9	モニターカバーフロントW	1		727-602					
10	モニターカバーリアW	1		727-603					

10-5 コントロールパネルベース Assy

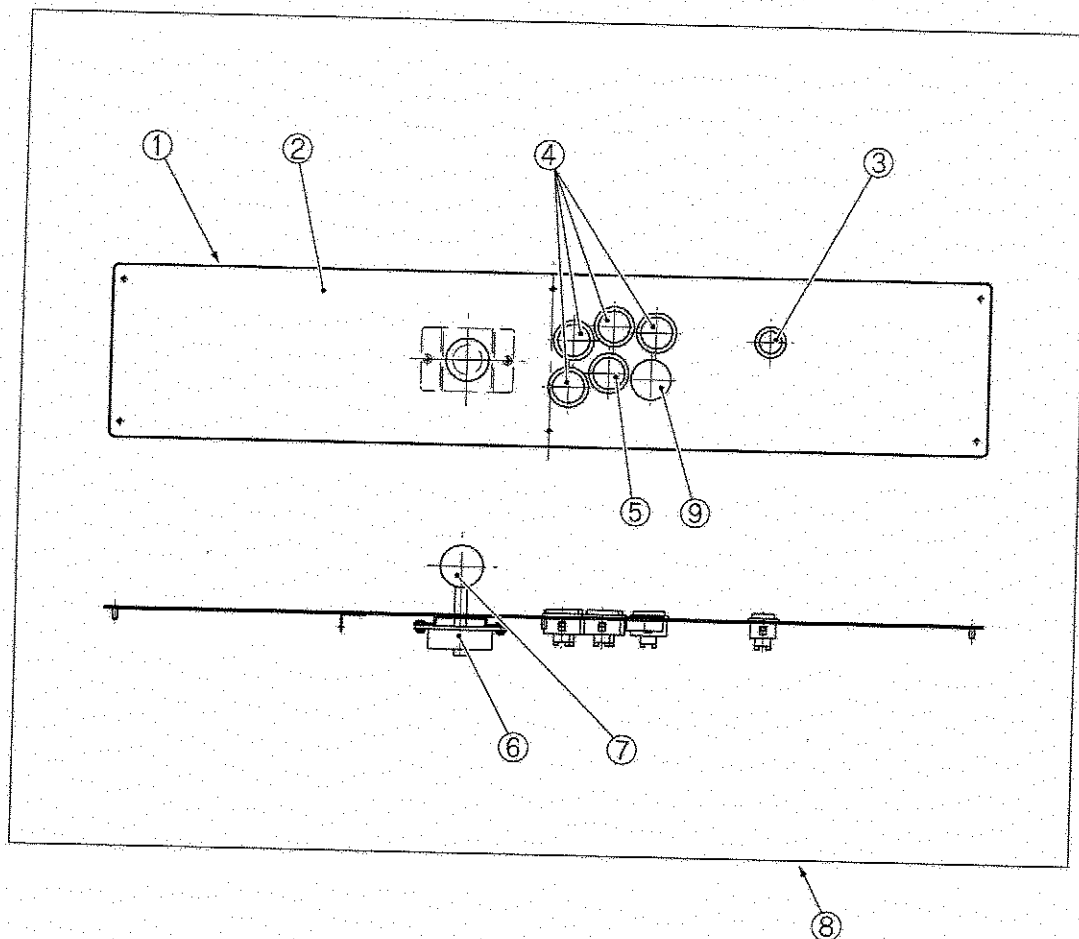


1
2
3
4
5
6
7
8A
8B
9
10
11
12
部品リスト

No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号	No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	インストラクション	1		727-610	13	コンパネサイドカバー-WL	1		727-612
2	コンパネフレーム	1		719-780	14	コンパネサイドカバー-WR	1		727-613
3	コンパネベースW	1		727-611	15	コンパネフロントカバー-W	1		727-614
4	LEDベース	1		719-782	16	ストッパーカバー	1		719-794
5	コンパネステー (L)	1		719-783	17	ストッパープレート	1		719-795
6	コンパネステー (R)	1		719-784	18	ストッパーアーム	1		719-796
7	ステーガイド (L)	1		719-785	19	チュウイステッカー ヒカリカピン (H)	1		461-504
8	ステーガイド (R)	1		719-786	20	引張コイルパネ	1	2150	105-195
9	コンパネガラス	1		719-787	21	ブッシュ	3	LFB-0603	104-102
10	コンパネガラスベース	1		719-788	22	LED PCボード	1		002-589
11	コンパネガラスブラケット (R)	1		719-789					
12	コンパネガラスブラケット (L)	1		719-793					

テストモード
故障対策

10-6 コントロールパネル Assy



No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	コントロールパネル	1		727-622
2	コンパネステッカー	1		727-621
3	スタートボタン	1	OBSF-24-Y	000-374
4	ボタン	4	OBSF-30-K/DH	000-705
5	ボタン	1	OBSF-30-K-R	000-811
6	レバー	1	TP-8Y-SK ボールなし	000-812
7	クリアレバー ボール	1	30φオレンジ	000-813
8	コントロールパネルAssy	1	(上記組み付けAssy)	727-620
9	目隠しキャップ	1	OBSM-30	306-961

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

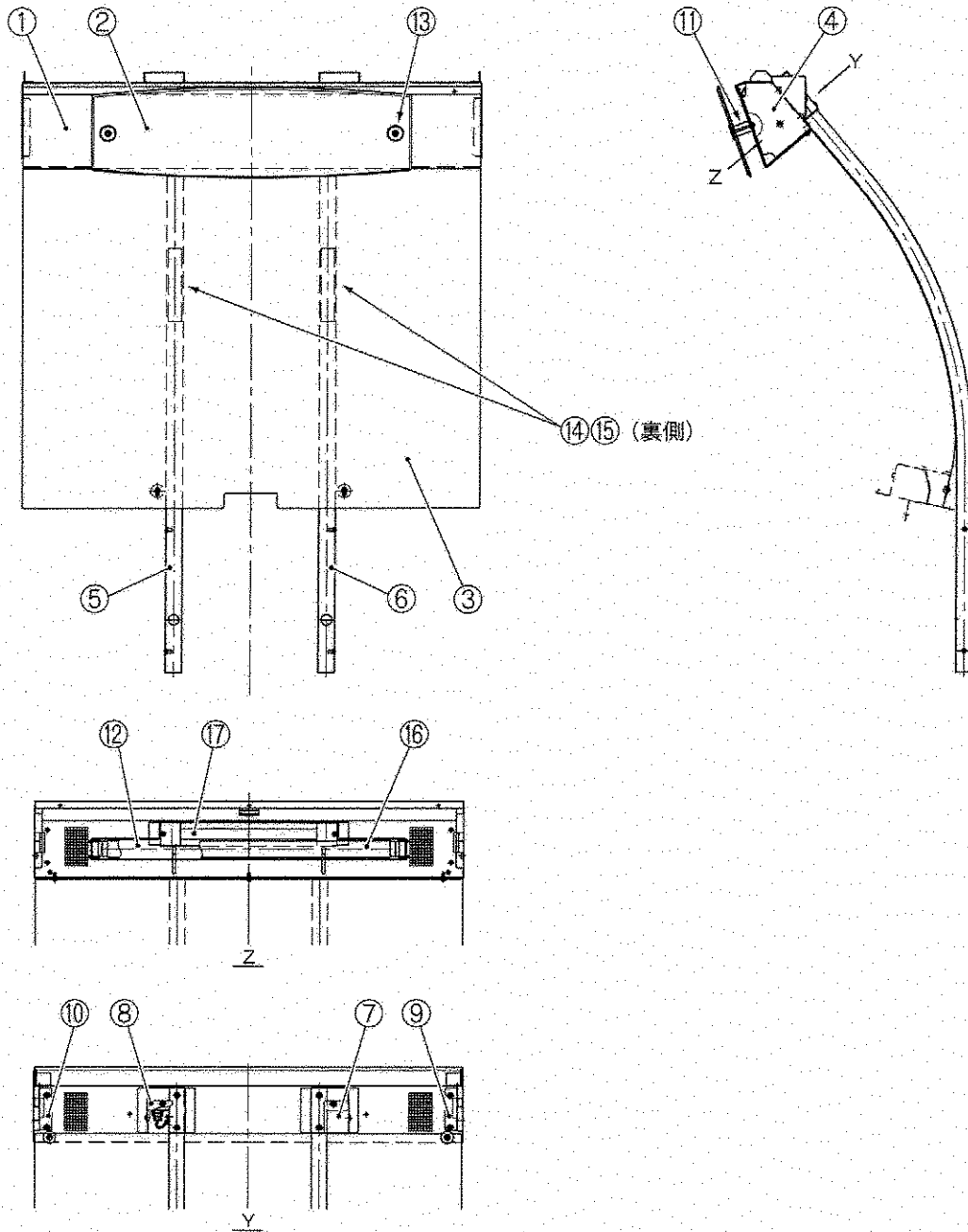
12

部品リスト

テストモード

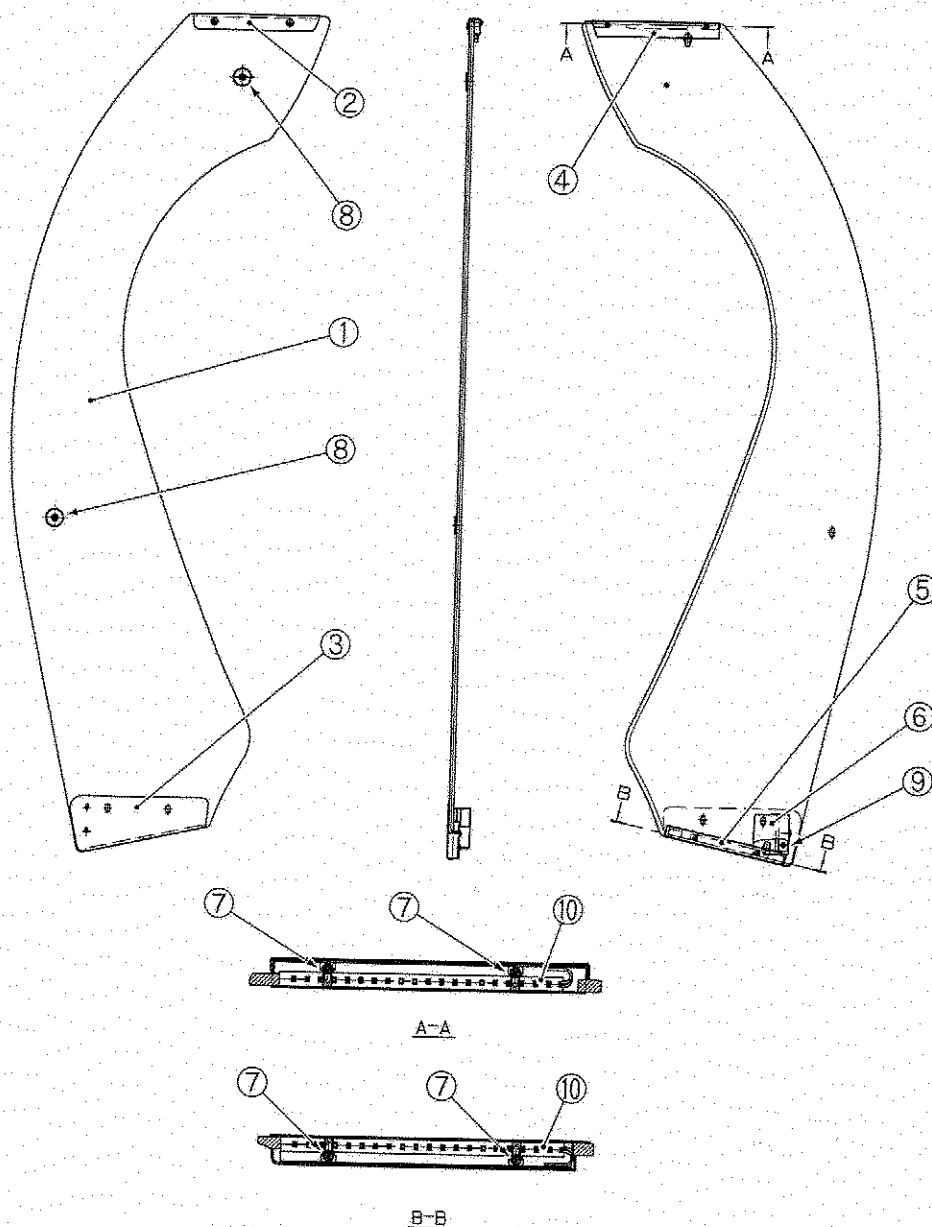
故障対策

10-7 サインボード Assy



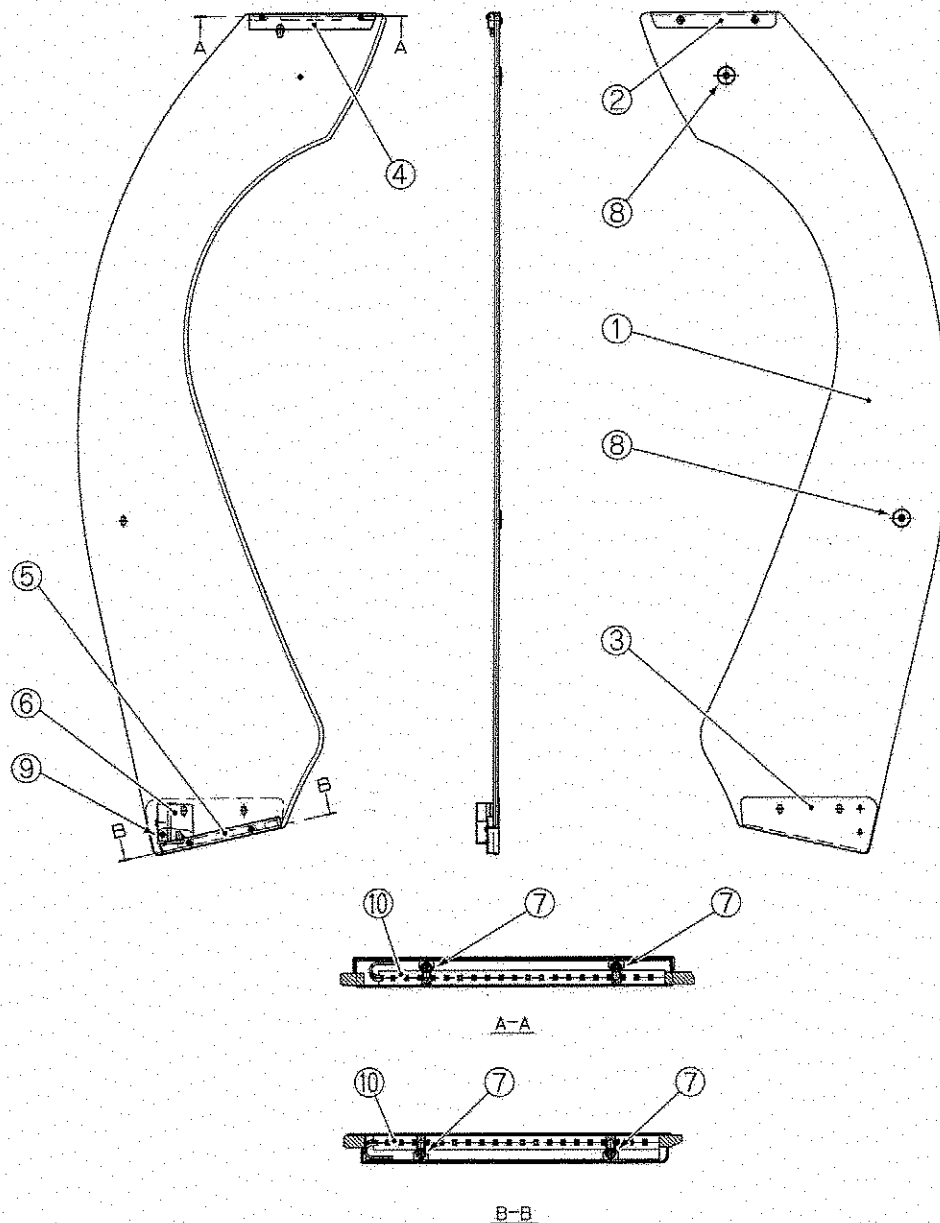
No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号	No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	サインボードカバー	1		727-628	10	コネクタカバーBR	1		727-637
2	サインパネル	1		727-629	11	サインパネルスペーサ	2		727-638
3	サインシート	1		727-630	12	FLホルダ	1		727-599
4	サインボックス	1		727-631	13	パネルワッシャ	2		727-639
5	サインボードブLOWER-L	1		727-632	14	マジックテープA	2		727-640
6	サインボードブLOWER-R	1		727-633	15	マジックテープB	2		727-641
7	コネクタカバーAL	1		727-634	16	HF蛍光ランプ	1	FHF16EX-N-HG	002-599
8	コネクタカバーAR	1		727-635	17	高出力インバータ	1	FIK100-HF16H-2	002-603
9	コネクタカバーBL	1		727-636					

10-8 サイドパネル (L) Assy



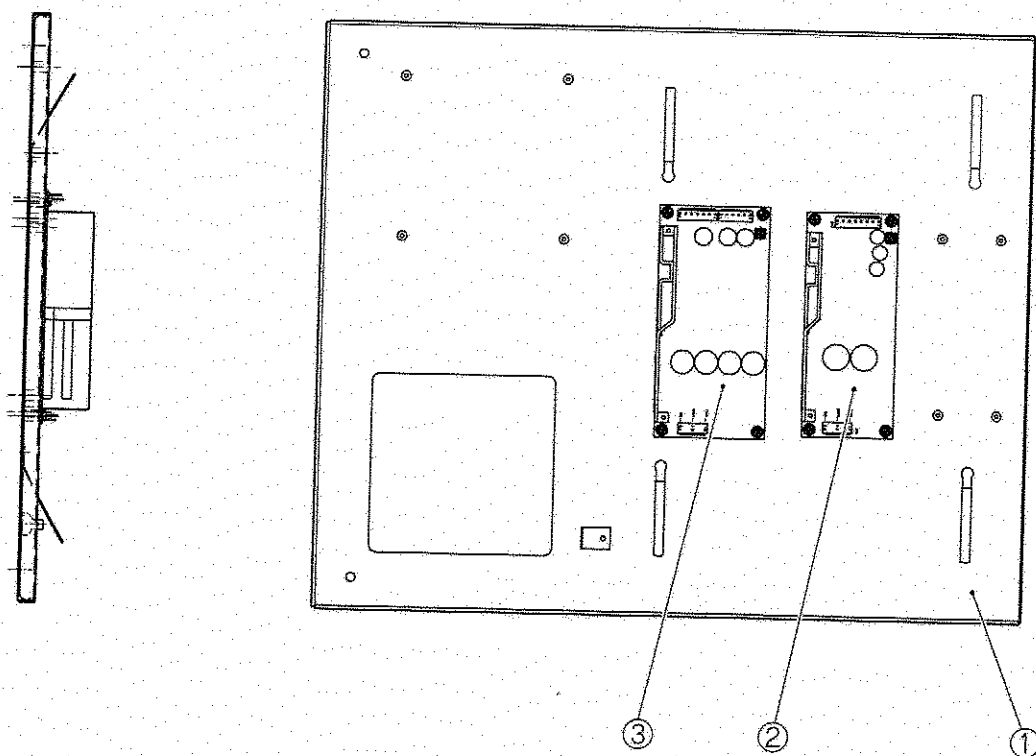
No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	サイドパネル (L)	1		727-648
2	LEDカバーAL	1		727-649
3	LEDカバーBL	1		727-650
4	インナーカバーAL	1		727-651
5	インナーカバーBL	1		727-652
6	インナーカバーCL	1		727-653
7	LEDホルダ	4		727-654
8	パネルワッシャ	2		727-639
9	パネルフック	1		727-655
10	LEDモジュール	2		002-601

10-9 サイドパネル (R) Assy



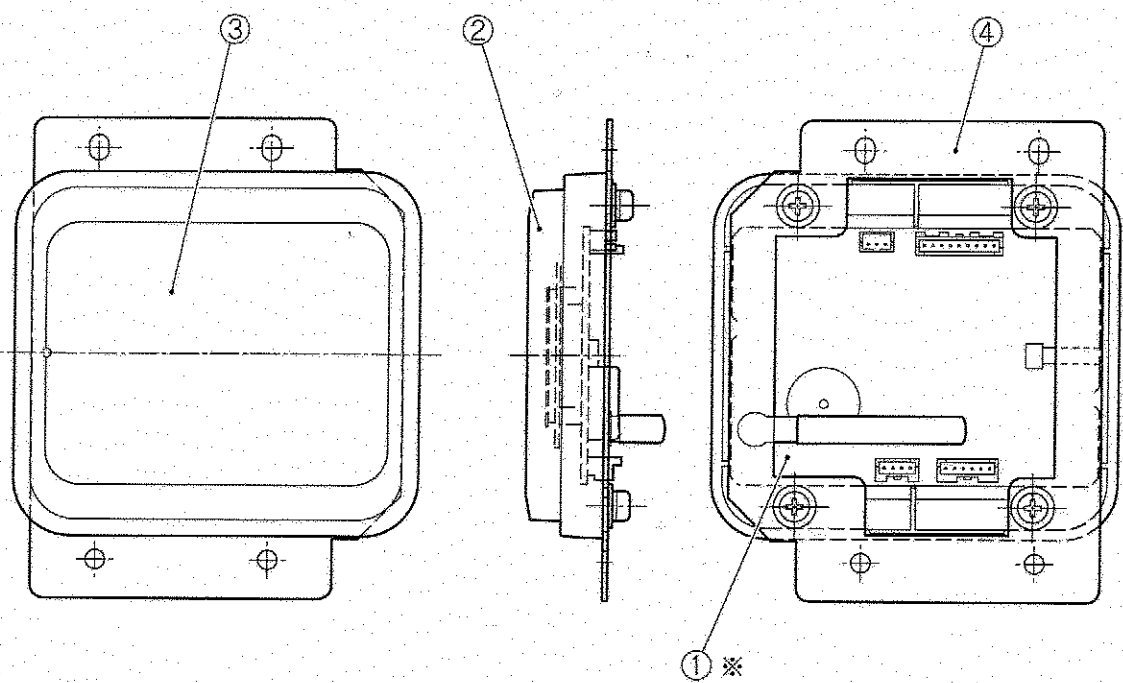
No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	サイドパネル (R)	1		727-660
2	LEDカバーAR	1		727-661
3	LEDカバーBR	1		727-662
4	インナーカバーAR	1		727-663
5	インナーカバーBR	1		727-664
6	インナーカバーCR	1		727-665
7	LEDホルダ	4		727-654
8	パネルワッシャ	2		727-639
9	パネルフック	1		727-655
10	LEDモジュール	2		002-601

10-10 レギュレーター Assy



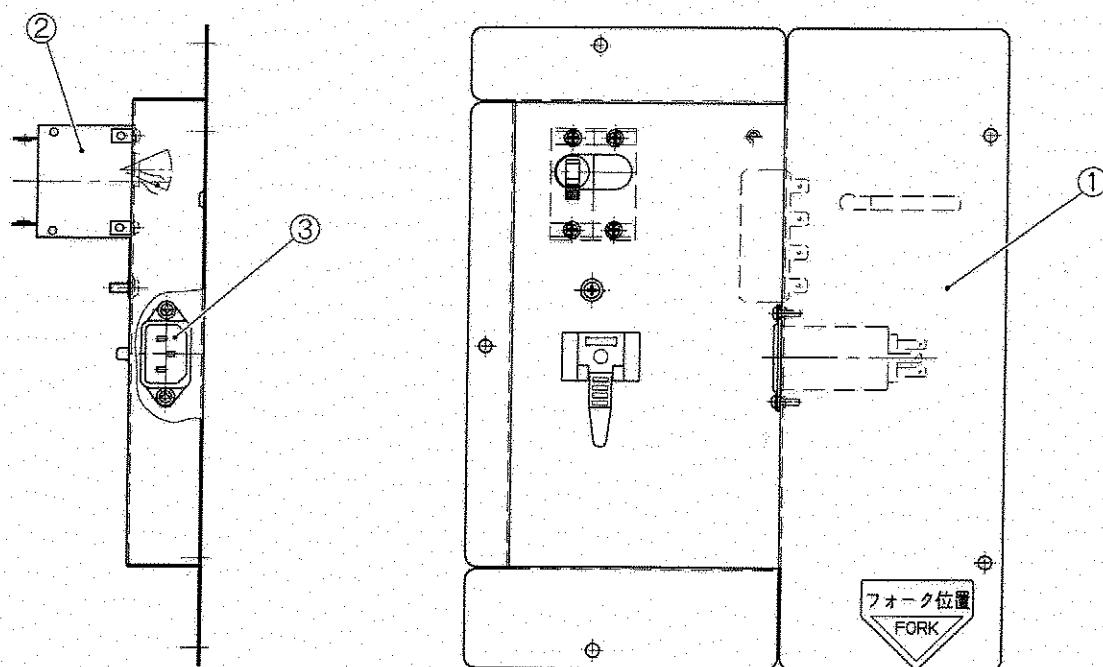
No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	REGベース	1		725-864
2	スイッチングレギュレータ12V	1	LGA100A-12-J1	009-237
3	スイッチングレギュレータ24V	1	LGA150A-24-J1	009-247

10-11 BP カードリーダー Assy



No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	BNGカードリーダーAssy	1	カバー・ステッカ付き（ブラケットベースは除く）	307-516
2	カバー	1		727-679
3	ステッカー	1		727-680
4	ブラケットベース	1		727-670

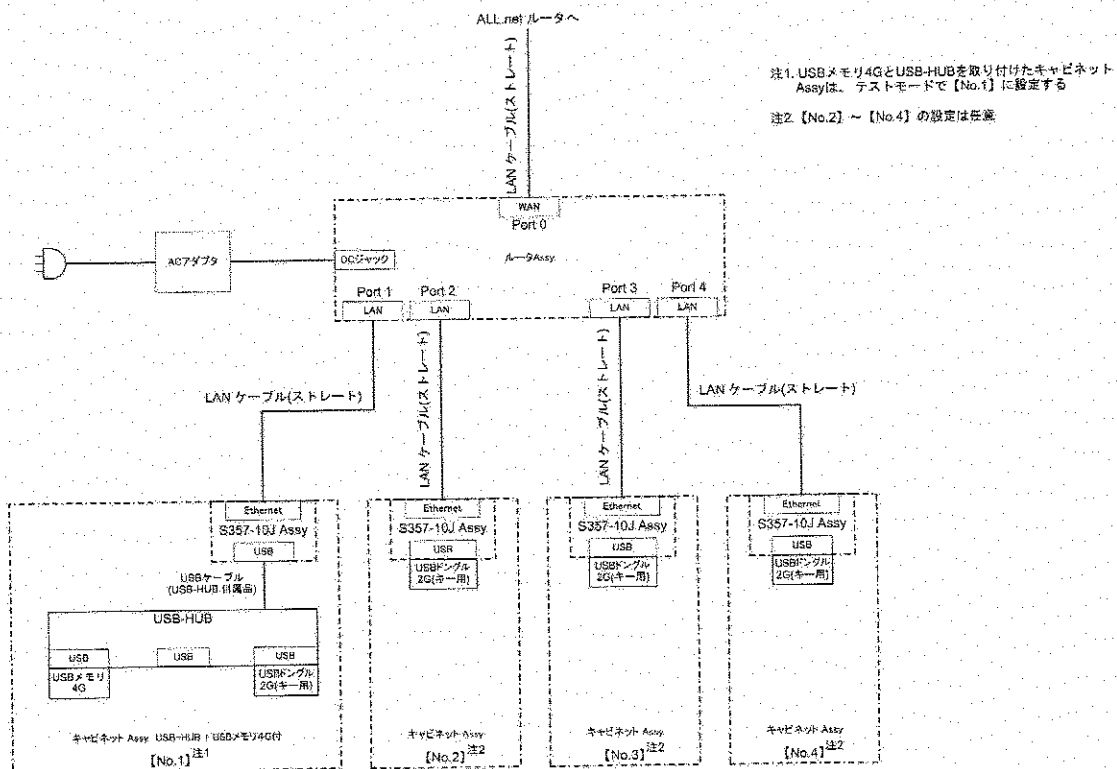
10-12 コードボックス Assy



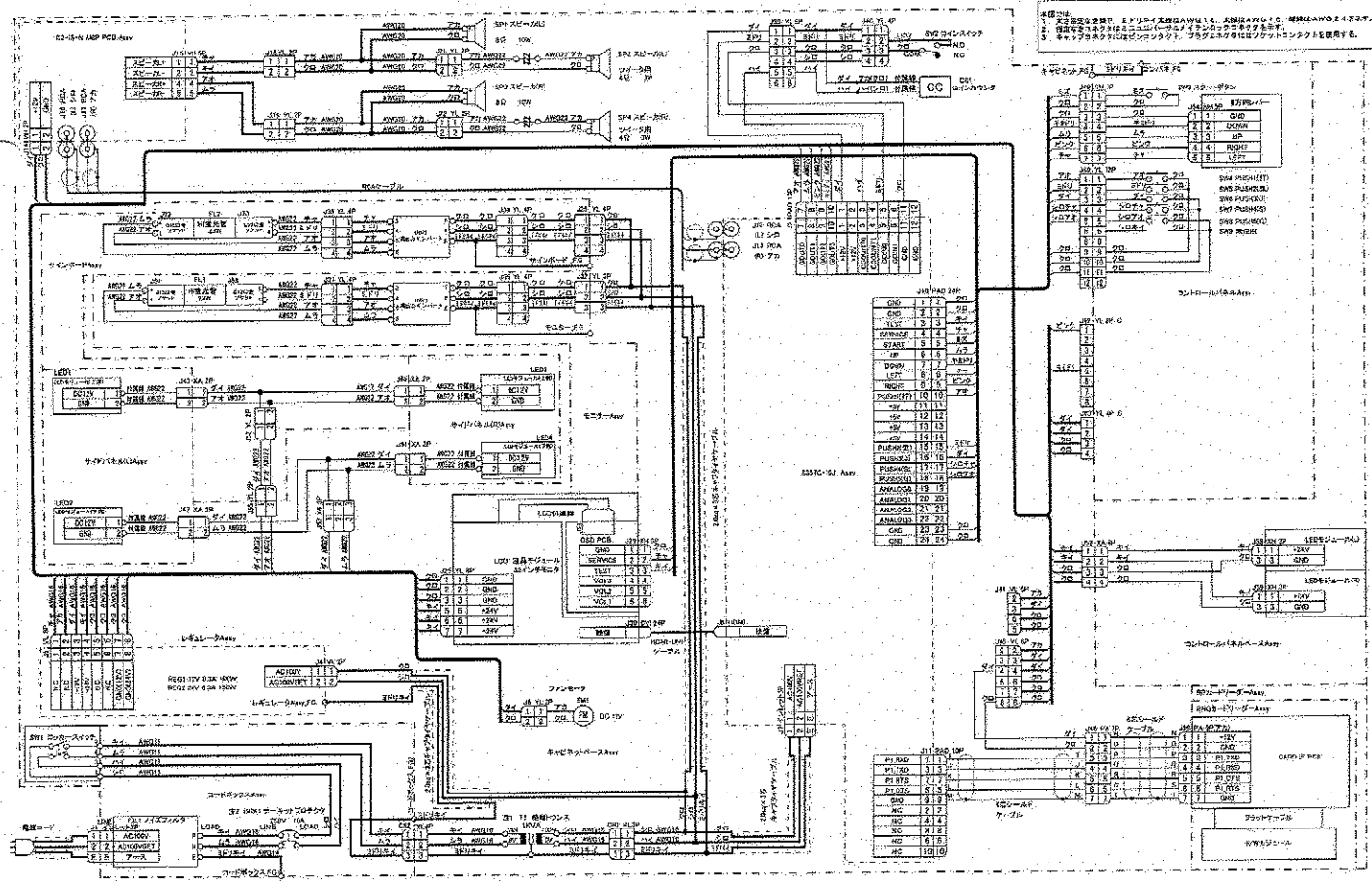
No.	名称	個数	形式及び定格	部品番号
1	コードボックス (B)	1		725-860
2	サーキットプロテクタ (ブレーカー)	1	ICP30-L-11-608-10-Z811	000-782
3	ノイズフィルタ	1	10GEEG3E-R	007-205

11. 配線図

11-1 全体接続図



11-2 キャビネット Assy



MEMO

1

2

3

4

5

6

7

8A

8B

9

10

11

12

本製品についてのお問い合わせ

テストモード

故障対策

12. 本製品についてのお問合わせ

弊社製品についての修理依頼や部品のご注文の際には、本書巻末に添付の「修理依頼書」「部品注文書」に必要事項を記入してお使いください。

「修理依頼書」は修理品に添付、「部品注文書」はFAXにて、次頁に記載の各拠点までお知らせください（用紙はコピーしてお使いください）。

尚、製品の取扱いに関するご相談につきましては、下記のフリーダイヤルにてお受けしております。

弊社は、製品の補修用部品の供給期間を製造打ち切り後から5年間としております。ただし、製造中止その他のやむを得ない事情により供給期間内であっても、ご注文をお受けできなくなる部品がありますのであらかじめご了承ください。

尚、製品の補修需要等を考慮しまして、供給期間を延長することがありますので、詳しくは各サービス窓口までお問い合わせください。

〔連絡先一覧〕

株式会社 バンダイナムコ ゲームス

テクニカルセンター（東京）



0120-03-8765

大阪サービスセンター



0120-21-8765

*公衆電話からはご利用できません

- 受付時間は、土曜日・日曜日・祝日を除く平日の午前9:30から正午までと午後1:00から午後6:00までとなっております。
- 土曜日につきましては、故障や技術相談（ガイダンス番号1を選択）のみの対応となります。
- 公衆電話からはご利用できません。
- 携帯電話、PHSからでもご利用いただけます。
- ゲーム内容、一般のお客様のお問合わせは受け付けておりませんのでご了承ください。
- 製品に関するお問合わせは従来どおりAM国内営業部までお願い致します。

AM国内営業部

（東京）東京都品川区東品川4-5-15

〒140-8590 TEL 03(6744)4470(代)

（大阪）大阪府吹田市江坂町1-21-26

〒564-0063 TEL 06(6338)3511(代)

（福岡）福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24

〒812-0006 TEL 092(474)5605(代)

● 公衆電話からおかけの場合とFAXにつきましては下記の通りになります。

東京サービスセンター	〒140-0012 東京都品川区勝島 1-2-1 【修理品・先出し品に関するお問い合わせ】 TEL 03-6404-2680 FAX 03-6404-2658 【故障に関する技術的なお問い合わせ】 TEL 03-6404-2670 FAX 03-6404-2655
大阪サービスセンター	〒564-0063 大阪府吹田市江坂町 1-21-26 【修理品・先出し品、故障及び部品に関するお問い合わせ】 TEL 06-6338-6686 FAX 06-6337-9352
パーツセンター	〒140-0012 東京都品川区勝島 1-2-1 【部品に関するお問い合わせ】 TEL 03-6404-2640 FAX 03-6404-2655

修 理 依 頼 書

株式会社バンダイナムコゲームス

記入日 年 月 日

☐ 東京サービスセンター

☐ 大阪サービスセンター

宛

*修理品の送付先に✓マークを入れ、修理品にこの用紙を添付してください。

貴社伝票No.	ご担当者：
お問い合わせ先 TEL () - FAX () -	
お客様名 (代金請求先)	
納入先名	
納入先住所	
TEL () - FAX () -	

機種 (ゲーム) 名	
部品名	
付属品	
PCB No. (シリアルNo)	
製品設置年月日	年 月 日 不明
故障内容 (可能な範囲で具体的に にご記入願います)	

備考欄

部 品 注 文 書

株式会社バンダイナムコゲームス

記入日 年 月 日

宛

*バンダイナムコゲームス記入欄

受注 No.

お得意様コード
納入先コード

東京 大阪 福岡
福祉 その他 ()

納 品 書	要 ・ 不要
納品書発送先	

備考欄

出庫部署	受付部署
------	------

*お願い：以下の欄は太枠内のみご記入下さい。

お得意様名 (代金請求先)	
お問い合わせ先 TEL ()	FAX ()
ご注文 No.	
ご担当者：	
納入先名	
納入先住所	
TEL ()	
送料：着払い・立替元払い・元払い	お支払方法：ご請求先一括払い・代金引換・現金振込

部品番号	部 品 名	機 械 名	数 量	単 価	納 期	記 号
1						
2						
3						
4						

備考欄



ご購入先

住所:

名称:

代表者:

TEL:

担当者名:



ALL Net ネットワーク対応機種別申込書

私は、ALL Net 利用規約及び附帯事項、ALL Net 接続サービス申込書、取扱説明書、使用貸借基本契約書、その他の書式に記載された約定に同意の上、申し込み致します。

- 本機種はオンライン専用コンテンツであり、光回線でのみご利用頂けます。
- 通常のプレイはもとより、サービスプレイの場合でも、1クレジット毎にコンテンツ利用料47円（税別）が課金されます。
- 上記利用料金の支払期日は、利用規約の定めにかかわらず、ご利用月の翌月27日となります。
- 新規発売後1ヶ月間は、利用先変更ができません。
- 利用先変更を希望される場合は弊社の承諾が必要となりますので、事前に弊社までご連絡をお願い致します。

<記入上の注意>

●下記□の当てはまる項目にマークし、必要事項をご記入下さい。

●新規のご購入に関しては★のみご記入下さい。

記

☐ 「利用」☐ 「中止」☐ 「利用先変更」

利用先変更を選択された場合は、利用先・中止先を必ずご記入下さい。

★ 利用先	希望日時	年 月 日 時	ルーターシリアル番号	B			
	店舗名		光回線用 ご契約種別	Bフレッツ / ベーシック・ハイパーファミリー			
			フレッツ / 光プレミアム・光ネクスト				
	店舗住所	〒	-	TEL () -			

中止先	希望日時	年 月 日 時	ルーターシリアル番号	B			
	店舗名		光回線用 ご契約種別	Bフレッツ / ベーシック・ハイパーファミリー			
			フレッツ / 光プレミアム・光ネクスト				
	店舗住所	〒	-	TEL () -			

※希望日時は、弊社での登録上の目安とさせて頂くもので、曜日・時間によってはご希望に添えない場合があります。ご了承下さい。

※確実に課金を停止したい場合は、中止希望日時に機器の稼働を中止して下さい。停止しなかった場合は、中止希望日時を超えて請求されることがあります。

ネットワーク対応機種		
名称	ドラゴンボールZENKAIバトルロイヤル	
P C B	NET-ID (ABDN+数字7桁)	資産管理番号
	1 ABDN-0	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
8		
★ PCB台数		台

FAX送信先

東日本営業 : 03-6711-5418

西日本営業(大阪) : 06-6338-6864

西日本営業(福岡) : 092-474-5608

営業担当者	ALL.Net-ID	NWG係

著作権、商標について

本機は Camellia C 言語版エンジン 1.2.0 (BSD License) を使用しています。

Copyright © 2006,2007

NTT (Nippon Telegraph and Telephone Corporation) . All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer as the first lines of this file unmodified.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY NTT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL NTT BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

その他のライセンスおよび商標については、

<http://www.bandainamcogames.co.jp/am/vg/s357-license/> をご覧ください。

上記 URL に記述がなく、本機または本書で使用しているシステム名、製品名は一般的な各社の登録商標、あるいは商標です。

©NAMCO BANDAI Games Inc.

部品番号 727-560

2011年4月 第1版発行

2672000000

本機の仕様、および本取扱説明書は改善のため予告なく変更する場合があります。